



IVAYR DIEB FARAH NETTO

**MONITORAMENTO DE ÁREAS UTILIZANDO
REDES DE SENSORES SEM FIO E VEÍCULOS
AÉREOS NÃO TRIPULADOS**

LAVRAS - MG

2010

IVAYR DIEB FARAH NETTO

**MONITORAMENTO DE ÁREAS UTILIZANDO REDES DE SENSORES
SEM FIO E VEÍCULOS AÉREOS NÃO TRIPULADOS**

Monografia apresentada ao Colegiado do
Curso de Sistemas de Informação, para a
obtenção do título de Bacharel em Siste-
mas de Informação.

Orientador

Prof. Tales Heimfarth

Co-Orientador

Prof. Luiz Henrique Andrade Correia

LAVRAS - MG

2010

IVAYR DIEB FARAH NETTO

**MONITORAMENTO DE ÁREAS UTILIZANDO REDES DE SENSORES
SEM FIO E VEÍCULOS AÉREOS NÃO TRIPULADOS**

Monografia apresentada ao Colegiado do
Curso de Sistemas de Informação, para a
obtenção do título de Bacharel em Siste-
mas de Informação.

Aprovada em 26 de Novembro de 2010

Prof. Dr. João Carlos Giacomini

Msc. Samuel R. Salles Campos

Prof. Tales Heimfarth

Orientador

Prof. Luiz Henrique Andrade Correia

Co-Orientador

LAVRAS - MG

2010

RESUMO

Este trabalho apresenta uma investigação de estratégias para coordenar um conjunto de nós sensores terrestres estáticos (posicionados no solo) e de Veículos Aéreos Não Tripulados (UAVs) que carregam uma variedade de sensores. Esta coordenação tem como objetivo prover monitoramento e detecção eficientes de intrusos em uma determinada área de interesse. Para o desenvolvimento desta coordenação tem-se o uso de técnicas de Auto-Organização Emergente. Estas técnicas não utilizam controles externos ou centralizados, contudo, é gerado um comportamento global emergente a partir das pequenas e simples interações locais entre os indivíduos do sistema. Os nós sensores terrestres são configurados para acionar alarmes na ocorrência de entrada de um intruso na área, enquanto os UAVs recebem os alarmes e têm que decidir qual UAV é o mais hábil a tratar o alarme acionado.

Palavras-chave: Redes de Sensores Sem Fio; Veículos Aéreos Não Tripulados; Auto-Organização; RSSF, UAV.

ABSTRACT

This work presents an investigation of strategies to coordinate a set of static ground sensor nodes (deployed on the ground) and Unmanned Aerial Vehicles (UAVs) carrying a variety of sensors. This coordination aims to provide efficient surveillance and intrusion detection in a given area of interest. To develop this coordination has been used techniques of Emergent Self-Organization. These techniques do not use external or centralized controls, however, generate an emerging global behavior from the small and simple local interactions among the individuals of the system. The ground nodes are setup to trigger alarms in the event of an intruder entrance in the area, while the UAVs receive the alarms and must decide which one is the most skilled to handle the received alarm.

Keywords: Wireless Sensor Networks; Unmanned Aerial Vehicles, Self-Organization, WSN, UAV.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1	Visão Geral do Hardware de um Nó Sensor Sem Fio	21
Figura 2	Nós Sensores. (a) Mica 2, (b) Mica Z, (c) Iris, (d) TelosB, (e) Imote 2	24
Figura 3	Global Hawk.....	28
Figura 4	Predator	29
Figura 5	Soldado americano lançando um <i>RAVEN</i>	31
Figura 6	Lançamento de um <i>Pointer</i>	32
Figura 7	Soldado operando um <i>BATCAM</i>	33
Figura 8	Sistema <i>Dragon Eye</i>	34
Figura 9	Quantidade de UAVs por classe de aplicação. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition.....	35
Figura 10	<i>MD4-200</i> : UAV utilizado por <i>West Midlands Fire Service</i> para reconhecimento em locais de desastre.	38
Figura 11	Fenômeno Biológico de Distribuição de Feromônio.	48
Figura 12	Envio de um pacote em broadcast. Cada cor nas setas representa um sabor de feromônio.	50
Figura 13	Pheromônios esmaecendo em função do tempo.	51
Figura 14	Pheromônios esmaecendo em função do tempo e da distância relativa ao UAV . Os tons de vermelho variam de acordo com a distância do nó sensor em relação ao UAV , bem como varia a transparência do nó em relação ao tempo.	53
Figura 15	Propagação de um evento de interesse.	56
Figura 16	Resultados em relação ao número de saltos.....	63
Figura 17	Média do Número de Salto.	64
Figura 18	Resultados em relação ao número de mensagens enviadas.....	65
Figura 19	Média do Número de Mensagens.	65
Figura 20	Média geral dos resultados.	66

LISTA DE TABELAS

Tabela 1	Classificação de RSSFs em relação à configuração.....	19
Tabela 2	Classificação de RSSFs quanto ao modo de Sensoriamento.	19
Tabela 3	Classificação de RSSFs quanto ao modo de Processamento.	20
Tabela 4	Categorias de UAVs . Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition	27
Tabela 5	Aplicações de UAVs por ano. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition	35
Tabela 6	Desenvolvimento de UAVs por nação. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition.....	36
Tabela 7	Parâmetros para simulação da Construção dos Rastros de Feromônio e Propagação de Eventos.....	62

SUMÁRIO

1	Introdução	8
1.1	Motivação	9
1.2	Objetivos	10
1.2.1	Objetivos Específicos	11
1.3	Organização do Trabalho	11
2	Referencial Teórico	12
2.1	Redes de Sensores Sem Fio	12
2.1.1	Desafios das RSSFs	13
2.1.2	Tipos de Aplicações	14
2.1.3	Características	16
2.1.4	Nós Sensores	20
2.2	Veículos Aéreos Não Tripulados (UAVs)	23
2.2.1	Modelos e Arquiteturas de UAVs	26
2.2.2	Aplicações utilizando UAVs	34
2.2.3	Desenvolvimento de UAVs	36
2.2.4	Pesquisas em UAVs	36
2.3	Pesquisas em RSSFs e UAVs	40
3	Metodologia.....	43
4	Desenvolvimento	44
4.1	Descrição do Problema	44
4.2	Detecção de Eventos	46
4.3	Distribuição de Feromônio.....	48
4.4	Entrega de Feromônios pelos UAVs	49
4.5	Armazenamento por parte dos Nós Sensores	50
4.6	Propagação de Eventos	52
4.7	Reforço da Conectividade da Rede.....	57
5	Resultados e Discussão	60
5.1	Construção dos Rastros de Feromônio e Propagação de Eventos	61
5.2	Configurações da Simulação.....	61
5.2.1	Resultados	62
6	Conclusões	67

1 Introdução

Uma tendência que tem ganhado força na área de redes de sensores sem fio é o uso de nós sensores heterogêneos. Estes nós podem ser utilizados como ferramentas para se cumprir os requisitos de sofisticadas aplicações emergentes, tais como sistemas de monitoramento [Freitas et al. 2009].

Uma maneira simples de se monitorar áreas de interesse é espalhar sensores por toda sua extensão. Contudo, um dos maiores desafios no desenvolvimento de tais aplicações em redes de sensores encontra-se em como prover coordenação entre os nós envolvidos, atendendo assim, às necessidades dos usuários [Mhatre et al. 2005].

Este trabalho apresenta uma investigação de estratégias para coordenar um conjunto de nós sensores terrestres estáticos (posicionados no solo) e de Veículos Aéreos Não Tripulados (*Unmanned Aerial Vehicles* - UAV) que carregam uma variedade de sensores. Esta coordenação tem como objetivo prover monitoramento e detecção eficientes de intrusos em uma determinada área de interesse. Preocupações como economia de energia, latência e largura de banda são exploradas para que se alcance um monitoramento eficiente considerando-se as limitações e desafios de uma rede de sensores sem fio.

Dentre as estratégias utilizadas, destacam-se as técnicas de Auto-Organização Emergente, que se apresentam como técnicas que não utilizam controles externos ou centrais. Em sistemas auto-organizados, as entidades individuais interagem entre si localmente. Porém, pelas interações locais, promovem um comportamento global emergente.

Diversos nós sensores são distribuídos em uma área de interesse, bem como são distribuídos estrategicamente UAVs sobrevoando a área de interesse. Os nós sensores terrestres são configurados para acionar alarmes na ocorrência de

um dado evento de interesse, isto é, entrada de um intruso na área, enquanto os UAVs recebem os alarmes e têm que decidir qual UAV é o mais hábil a tratar o alarme acionado.

O sistema proposto por este trabalho é projetado para que os nós sensores e UAVs se comuniquem e tomem decisões autonomamente, isto é, sem nenhum controle externo ou centralizado. Ao fim, é gerado um comportamento global emergente a partir das pequenas interações entre os indivíduos do sistema (nós sensores e UAVs).

1.1 Motivação

Redes de Sensores Sem Fio (RSSFs) são utilizadas para se aumentar a eficiência de uma gama de aplicações, tais como detecção de alvos, monitoramento, vigilância ou gerenciamento de desastres. RSSFs utilizando nós sensores estáticos têm sido desenvolvidas, testadas e utilizadas em diversas aplicações de monitoramento [Mainwaring et al. 2002].

Contudo, nós sensores terrestres apresentam algumas limitações, especificamente, neste caso, em relação ao raio de comunicação de cada nó. O uso de nós sensores móveis em tais situações pode prover melhorias significativas. Nós sensores móveis podem prover habilidades para que a rede possa se adaptar dinamicamente aos eventos ocorridos no ambiente, bem como colaboram para se aumentar a conectividade dentro da rede [Erman, Hoesel e Havinga 2007].

Um nó concentrador estático é geralmente localizado nas extremidades de uma RSSF, todavia, isto geralmente requer uma longa cadeia de troca de mensagens (*multi hop*) para que um nó sensor consiga transmitir uma mensagem para o nó concentrador. Isto resulta em baixo desempenho do sistema, uso ineficiente da energia e desperdício de largura de banda [Chang, Merabti e Mokhtar 2007].

Neste contexto, tem-se a possibilidade de utilização de UAVs como nós sensores móveis em uma RSSF. Autores como [Lucchi et al. 2007] têm considerado o uso de nós sensores terrestres espalhados por uma área de interesse. Estes nós podem coletar diversos tipos de informação do ambiente, tais como temperatura, pressão, umidade, etc, e possuem a capacidade de se comunicar com o UAV no momento em que a aeronave sobrevoa as áreas onde os nós se encontram posicionados.

O uso de UAVs como sensores móveis da rede pode prover a habilidade de se monitorar os eventos ocorridos em uma maior granularidade. Os nós sensores podem detectar a ocorrência de um evento, porém podem não conter recursos suficientes para análises mais detalhadas, passando assim a ocorrência a um UAV com habilidades específicas para tratar o problema.

Neste contexto é que o presente trabalho propõe técnicas para a coordenação de uma RSSF heterogênea. O cenário principal é a distribuição de milhares de sensores terrestres simples e de pouca capacidade computacional, utilizados somente para a detecção de eventos de interesse e algumas poucas aeronaves não tripuladas especializadas no tratamento de diferentes eventos. Detectados os eventos, os nós sensores devem se coordenar e garantir que a mensagem seja entregue ao UAV mais hábil para tratar o alarme de ocorrência destes eventos.

1.2 Objetivos

Este trabalho tem por objetivo global desenvolver e aplicar técnicas de coordenação entre nós sensores sem fio e Veículos Aéreos Não Tripulados em aplicações de monitoramento e vigilância. Para o alcance deste objetivo serão utilizadas técnicas Auto-Organizáveis para a coordenação e controle da RSSF .

1.2.1 Objetivos Específicos

Este trabalho tem como objetivos específicos:

Pesquisa e elaboração de algoritmos de coordenação de nós sensores e UAVs :

desenvolvimento de algoritmos para detecção e entrega de alarmes a partir dos nós sensores, desenvolvimento de uma heurística bio-inspirada para localização eficiente do Veículo Aéreo Não Tripulado mais próximo e algoritmos para *tracking* e perseguição de intrusos na área.

Implementação dos algoritmos e técnicas no ambiente de simulação GRUBiX:

implementação de cada um dos algoritmos no ambiente de simulação *open source* GRUBiX, desenvolvidos pelo Grupo de Redes Ubíquas do Departamento de Ciência da Computação da Universidade Federal de Lavras. Adicionalmente, acrescentar melhorias e funcionalidades à atual versão do simulador.

Comparação entre algoritmos convencionais e os desenvolvidos no trabalho:

comparações quantitativas dos resultados a partir de experimentos computacionais considerando-se cada uma das técnicas em diferentes cenários e configurações.

1.3 Organização do Trabalho

Este trabalho encontra-se organizado em cinco capítulos. O capítulo 1 apresenta uma introdução, a motivação, os objetivos e definição do problema estudado. No capítulo 2 podem ser encontradas as definições e bases teóricas para o entendimento do problema. A metodologia para realização do trabalho encontra-se no capítulo 3. Os capítulos ?? e ??, respectivamente, são compostos pelos resultados esperados e o cronograma de estudo a ser realizado.

2 Referencial Teórico

2.1 Redes de Sensores Sem Fio

A capacidade de computação e evolução do hardware se torna exponencialmente barata e de menor tamanho a cada ano. Engenheiros e pesquisadores têm desenvolvido miniaturizações de rádios e estruturas de sensores minúsculas. Estas estruturas são capazes de sensoriar e medir campos e forças do mundo real. Esta motivação abre espaço para que se construam aplicações de medição nos mais diversos cenários. Aliando-se este grande desenvolvimento na área de microeletrônica juntamente com a atual estrutura da internet tem-se um horizonte ainda mais amplo e desafiador [Culler, Estrin e Srivastava 2004].

Neste contexto, frente esta nova gama de problemas e aplicações, tem-se as Redes de Sensores Sem Fio.

Redes de Sensores Sem Fio são um conjunto de nós individuais capazes de interagir com o ambiente em que estão inseridos, sensoriando ou controlando parâmetros físicos. Geralmente, um nó da rede não apresenta capacidades suficientes para cumprir sua tarefa. Portanto, os diversos nós devem desenvolver um comportamento colaborativo para cumprir estas tarefas. Para que se desenvolva este comportamento colaborativo, um meio de comunicação entre estes nós torna-se necessário. São utilizados enlaces sem fio para estabelecer a comunicação entre os nós da rede [Karl e Willig 2005].

Segundo [Mateus e Loureiro], uma RSSF pode ser vista como um tipo especial de rede móvel ad hoc (MANET - Mobile Ad Hoc Network). De um ponto de vista organizacional, ambas podem ser consideradas idênticas, visto o fato de possuírem elementos computacionais que se comunicam sem fios. Porém, ambas se distinguem em relação às finalidades. As tradicionais redes MANETs podem e

devem executar tarefas computacionais distintas, enquanto as RSSFs devem trabalhar colaborativamente, a fim de executarem uma só tarefa global a partir de seus comportamentos locais.

Atualmente, segundo [Karl e Willig 2005], as RSSFs são um desafio para a pesquisa e a engenharia. Sua grande flexibilidade e suporte a várias aplicações do mundo real são motivações para o desenvolvimento desta área de pesquisa.

RSSFs se adaptam a uma grande variedade de problemas do mundo real. Nós sensores podem ser utilizados para medições de temperatura, pressão, umidade, bem como aplicações de monitoramento, vigilância, detecção de desastres, trajetória de alvos e vigilância. Uma RSSF também pode ser distribuída em fábricas para se monitorar vazamento de materiais nocivos ou tóxicos [Mokhtar e Fadi 2005].

As bases para o desenvolvimento das RSSFs advêm de três principais áreas: sensoriamento, comunicação e computação (hardware, software e algoritmos). Logo, os avanços de cada uma destas áreas (em conjunto ou separadas) têm direcionado a pesquisa em RSSF [Chong e Kumar 2003].

2.1.1 Desafios das RSSFs

Atualmente, as RSSFs apresentam alguns desafios, principalmente no tocante à plena utilização de seus recursos. Pelo fato de cada nó apresentar um conjunto limitado de hardware e funcionalidades, a plena utilização dos recursos da rede torna-se então o principal desafio das RSSFs. [Dressler 2007] divide os desafios das RSSFs em:

Confiabilidade da comunicação sem fio: Em muitos casos, especialmente com um número crescente de nós no mesmo raio de comunicação, a comunicação sem fio tende a não ser confiável. A principal causa deste fenômeno é a grande quantidade de colisões entre os pacotes trocados entre os nós. A

probabilidade de colisão é proporcional à densidade da rede, o tamanho e tráfego gerado. Confiabilidade é a capacidade de prover garantia de entrega aos pacotes.

Mobilidade espaço-temporal: Mobilidade espacial refere-se à movimentação geográfica dos nós da rede, i.e. mudanças da localização dos nós ao decorrer do tempo.

Limitação de recursos: Problemas como limitação de tempo vida de baterias, *cpus* de poder de processamento de poucos MHz e memórias de alguns KB.

Requisitos de tempo real: Recai sobre a necessidade das aplicações em alguns casos necessitarem de informações em tempo real. Neste caso, torna-se fundamental que a rede de sensores seja capaz de prover informações confiáveis em tempo real.

Um desafio adicional muito importante é a coordenação em um sistema massivamente distribuído apresentado pelas RSSFs.

2.1.2 Tipos de Aplicações

O desenvolvimento das RSSFs oferece suporte para uma grande variedade de aplicações, principalmente em casos de detecção de parâmetros em ambientes. Aplicações militares, detecção de incêndios, monitoramento de fábricas, recuperação de desastres, agricultura de precisão, etc; são exemplos de aplicações de RSSFs .

[Karl e Willig 2005] definem quatro principais padrões de operação em redes de sensores. Estes padrões de operações definem os principais tipos de aplicação.

Detecção de Eventos: São casos onde os nós sensores devem reportar a detecção de ocorrência de um dado evento de interesse. O caso mais simples de detecção de evento é quando um único nó detecta um evento (algum limite pré-definido é ultrapassado) e deve reportar aos outros nós. Casos mais complexos são os que requerem consenso de vários nós para se determinar a ocorrência de um determinado evento.

Medidas Periódicas: São as situações em que os nós têm tarefas somente de medições, reportando periodicamente as informações coletadas. Em alguns casos, estes relatórios podem ser enviados em casos de detecção de eventos. Porém, os critérios sobre os momentos de relatório devem ficar a critério das aplicações.

Aproximação de Funções e Detecção de Bordas: Uma RSSF pode utilizar amostras de diferentes regiões para estimar parâmetros gerais do ambiente. Um exemplo é o modo como os valores físicos de leitura de temperatura pode variar de uma região para outra. Neste caso, ignorando outros fatores condicionantes, pode-se supor que a medida da temperatura pode ser dada em função da localização. Em consequência disto, podem ser utilizadas amostras de temperatura de diferentes regiões para se aproximar esta função desconhecida.

Rastreamento: A causa de um evento pode ser móvel, como casos de entrada de intrusos em cenários de vigilância. A RSSF pode ser configurada para relatar as atualizações da posição corrente do intruso. Existe também a possibilidade de se estimar a velocidade e direção dos intrusos.

Uma tendência que tem ganhado força em aplicações de RSSF é a utilização de uma rede com sensores heterogêneos, dentre estes casos, destaca-se

o uso de veículos aéreos não tripulados atuando como sensores móveis da rede [Freitas et al. 2009].

2.1.3 Características

Redes de sensores podem apresentar diferentes características e requisitos. Cada rede apresentará características variadas, pois cada aplicação pode demandar diferentes requisitos. Este fato obriga a rede de sensores a se preocuparem com fatores específicos.

[Mateus e Loureiro] discutem algumas características mais relevantes:

Endereçamento dos nós sensores: trata-se de endereçar unicamente um sensor dentro da rede. Existem casos em que se torna necessário saber a localização ou fonte dos dados, como quando são utilizados sensores espalhados em uma fábrica ou no corpo humano. Nesses casos é interessante saber a fonte dos dados. Contudo, em casos onde existe uma infinidade de sensores medindo valores no ambiente pode não ser necessário identificar cada nó individualmente.

Agregação dos dados: indica a possibilidade da rede agregar os dados coletados pelo sensor. Ou seja, se os dados serão condensados em um único ponto, ou se serão espalhados e enviados por todos os nós. Se esta funcionalidade (agregação) estiver presente, cria-se a possibilidade de economia de tráfego de mensagens até uma estação base.

Mobilidade dos Sensores: preocupa-se com a mobilidade ou não dos sensores em relação aos sistemas em que se encontram inseridos. Diferentes abordagens devem ser utilizadas em cada caso.

Quantidade de Sensores: aplicações de RSSF podem conter de poucos, à dezenas e à milhares de nós sensores. Uma das maiores preocupações, neste caso, é a escalabilidade do sistema. Combinada com a mobilidade, esta questão pode ser uma das características mais críticas no desenvolvimento de uma aplicação de RSSF.

Limitação de Energia Disponível: em vários casos, as RSSFs são distribuídas em áreas remotas ou de difícil acesso. Nestas ocasiões, a autonomia (tempo de vida) de um sensor restringe-se a somente o tempo de bateria disponível, pois nem sempre se tem a garantia de manutenção na rede. Diversas abordagens e modelos têm sido estudados para se tratar problemas relacionados à autonomia de energia.

Auto-Organização na rede: os nós da rede devem se organizar, de modo com que os fatores externos sejam minimizados, ou seja, a rede deve estar preparada para se recuperar de possíveis falhas e imprevistos. Caso um nó seja removido (por qualquer fator), a rede deve ser capaz de se reconfigurar e prosseguir com suas tarefas.

Tarefas Colaborativas: geralmente, um nó único da rede não possui capacidade para executar tarefas complexas por si próprio. Neste caso, torna-se necessário um comportamento colaborativo na rede, ou seja, vários nós devem colaborar para que se cumpram as tarefas e, conseqüentemente, sejam alcançados os objetivos da rede em questão.

Capacidade de responder a consultas: uma RSSF deve ser capaz de responder às requisições (*requests*) e às perguntas (*queries*) que lhe são direcionadas. Uma *query* pode ser direcionada a somente um nó, a um grupo de nós ou à toda rede.

RSSFs também podem ser classificadas quanto a sua configuração (tabela 1), em relação ao tipo de sensoriamento (tabela 2) e também quanto ao processamento (tabela 3) [Ruiz et al. 2004].

Configuração		
Composição	Homogênea	É uma rede composta por nós sensores com o mesmo hardware. Isto não implica que o software deve ser o mesmo.
	Heterogênea	A rede é composta por uma variedade de nós com hardware diferente.
Organização	Hierárquica	Os nós são organizados em <i>clusters</i> de forma hierárquica. Existirão nós líderes a serem eleitos pelos nós comuns.
	Plana	Todos os nós encontram-se no mesmo nível de hierarquia.
Mobilidade	Estacionária	Os nós sensores permanecerão todo o tempo no mesmo local onde foram colocados.
	Móvel	Existe a possibilidade dos nós sensores se deslocarem durante a operação da rede.
Densidade	Balanceada	Pode ser considerada como uma rede com a concentração e distribuição considerada ideal para a aplicação em questão.
	Densa	É uma rede que apresenta uma alta concentração de nós em uma determinada área.
	Esparsa	Os nós são distribuídos com uma baixa concentração dentro de uma área de interesse.
Distribuição	Irregular	A distribuição dos sensores não se apresenta uniformemente na área em questão.
	Regular	É o caso onde os nós sensores estão distribuídos uniformemente pela área de interesse.

Tabela 1: Classificação de RSSFs em relação à configuração.

Sensoriamento		
Coleta	Periódica	A coleta de dados é realizada de forma periódica. Ou seja, de tempos em tempos o nó realiza medições.
	Contínua	Os nós sensores coletam dados continuamente.
	Reativa	Dados são coletados na ocorrência de um evento de interesse, ou no momento em que uma consulta é solicitada por um agente externo.
	Tempo Real	Os nós sensores coletam a maior quantidade possível no menor intervalo de tempo.

Tabela 2: Classificação de RSSFs quanto ao modo de Sensoriamento.

Processamento		
Cooperação	Infra-Estrutura	São executados processamentos referentes à infra-estrutura da rede, como algoritmos de acesso ao meio, roteamento, eleição de líderes, etc.
	Localizada	Os nós executam funções além das básicas de infra-estrutura como, por exemplo, a tradução de dados capturados pelo sensor.
	Correlação	Os nós estão envolvidos em procedimentos de correlação de dados como fusão, supressão seletiva, contagem, compressão, multi-resolução e agregação.

Tabela 3: Classificação de RSSFs quanto ao modo de Processamento.

2.1.4 Nós Sensores

O hardware de um nó sensor da rede é composto por um microprocessador, uma unidade de armazenamento, sensores, conversores analógico-digital, um transceiver de dados, controladores que unem estas partes, e uma fonte de energia [Culler, Estrin e Srivastava 2004].

Segundo [Karl e Willig 2005], os requisitos das aplicações representam fatores decisivos no que diz respeito a tamanho, custos, e consumo de energia dos nós. Características tais como comunicação e poder de processamento devem ser prover um nível mínimo de qualidade que atenda aos requisitos destas aplicações. Encontrar o equilíbrio entre funcionalidades e custos é uma tarefa crucial na escolha do modelo de nó correto.

[Karl e Willig 2005] definem a estrutura básica de um nó sensor sem fio como:

Controlador: um controlador para processar os dados, capaz de executar códigos arbitrários.

Memória: unidade de memória para armazenar programas e alguns dados intermediários.

Sensores e Atuadores: a verdadeira interface com o mundo real, dispositivos que podem observar ou controlar parâmetros físicos do ambiente.

Fonte de Energia: componente responsável por suprir as necessidades de energia do nó sensor.

Cada um destes componentes deve trabalhar em busca de alcançar o equilíbrio entre o menor gasto de energia possível e a necessidade de cumprir sua tarefa com um mínimo de qualidade.

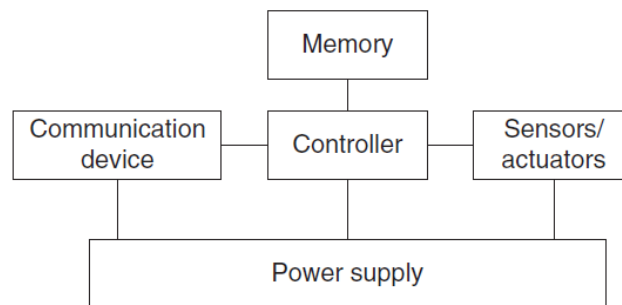


Figura 1: Visão Geral do Hardware de um Nó Sensor Sem Fio

Nas próximas subseções serão apresentados, de forma resumida, alguns dos principais sensores existentes no mercado.

Mica 2 A plataforma *Mica Mote* é comercializada pela *Crossbow* e é uma das mais empregadas em projetos envolvendo RSSFs. A unidade de sensoriamento de cada nó *Mica Mote* pode ser equipada com uma variedade de sensores, tais como acústico, temperatura, aceleração, luminosidade e pressão [Ruiz et al. 2004].

O *Mica 2* é um nó sensor de baixo consumo de energia, podendo alcançar mais de um ano de autonomia utilizando pilhas AA. Este modelo possui um transceiver de rádio de 868/916 MHz multi-canal e utiliza *Tiny OS* como sistema operacional. O corpo deste sensor apresenta um conector de expansão de 51 pinos,

isto permite que se conecte sensores de luz, temperatura, pressão, aceleração/sísmico, acústico, magnetismo, entre outros.

Devido suas características, o *Mica 2* é indicado para aplicações como: segurança, vigilância, monitoramento de ambientes, redes de sensores de larga escala (mais de 1000 nós) e plataformas de computação distribuída.

Mais informações em: [Crossbow 2010].

Mica Z O nó sensor *Mica Z* é uma variação da plataforma *Mica Mote*. Este nó possui diversas características comuns ao sensor *Mica 2*, contudo, apresenta como suas maiores diferenças o uso de um rádio 2.4 GHz IEEE 802.15.4 e também sua capacidade de realizar transferências em taxas relativamente altas (250 kbps).

Este sensor pode ser utilizado em praticamente todos os tipos de aplicações do sensor *Mica 2*. Em adição, este sensor é indicado para aplicações de medições acústica, de vídeo, vibração ou outras que demandem transmissões de alta taxa de transmissão, bem como aplicações de segurança e monitoramento *indoor*.

Informações mais específicas podem ser encontradas em: [Crossbow 2010].

Iris Este modelo de nó sensor apresenta algumas características em comum com os nós da plataforma *Mica Mote*, entretanto, apresenta avanços significativos em relação à plataforma anterior. Sua maior característica é o fato de possuir um rádio com alcance até três vezes maior que um sensor *Mica Mote*, bem como o dobro de memória de programas. Testes ao ar livre demonstraram que sensores utilizando esta plataforma foram capazes de se comunicar a uma distância de 500 metros.

Mais informações podem ser encontradas em: [Crossbow 2010].

TelosB *TelosB* é uma plataforma *Open Source* desenvolvida para permitir experimentação de ponta para a comunidade científica. Este sensor une diversas fer-

ramentas essenciais para estudos de laboratório em um só sensor: Funcionalidade de programação via USB, um rádio IEEE 802.15.4 com antena de integrada e uma CPU de baixo consumo com memória estendida. As características mais importantes deste nó sensor são a presença de interface USB para programação e uma memória flash externa de 1MB.

Informações mais detalhadas podem ser encontradas em: [Crossbow 2010].

Imote 2 O *Imote 2* é uma plataforma avançada e de alto desempenho de nós sensores sem fio. Este modelo contém um processador Intel PXA271, com a capacidade de executar de baixas (16MHz) até frequências consideravelmente altas (416MHz). Este tipo de sensor é indicado para aplicações que requeiram alto desempenho do nó sensor, como: processamento digital de imagens, monitoramento e análises industriais, monitoramento sísmico ou de vibração, etc.

Mais informações e características deste modelo podem ser visualizadas em: [Crossbow 2010].

Na figura 2 podem ser visualizados os nós sensores citados nesta sessão.

2.2 Veículos Aéreos Não Tripulados (UAVs)

UAVs são definidos por [SoD 2005] como veículos aéreos que não carregam operadores humanos que são capazes de voar autonomamente ou serem pilotados remotamente e não são limitados por restrições humanas. Pelo fato de não carregarem pilotos, estes tipos de aeronaves podem ser sujeitos aos mais variados tipos de aplicação. Exemplos básicos são áreas de baixo oxigênio, áreas contaminadas por resíduos tóxicos ou produtos químicos nocivos à saúde humana.

Estes veículos recentemente alcançaram um crescimento não previsto. Diversas aplicações em áreas civis e militares têm sido desenvolvidas nos mais diversos domínios [Valavanis 2007].

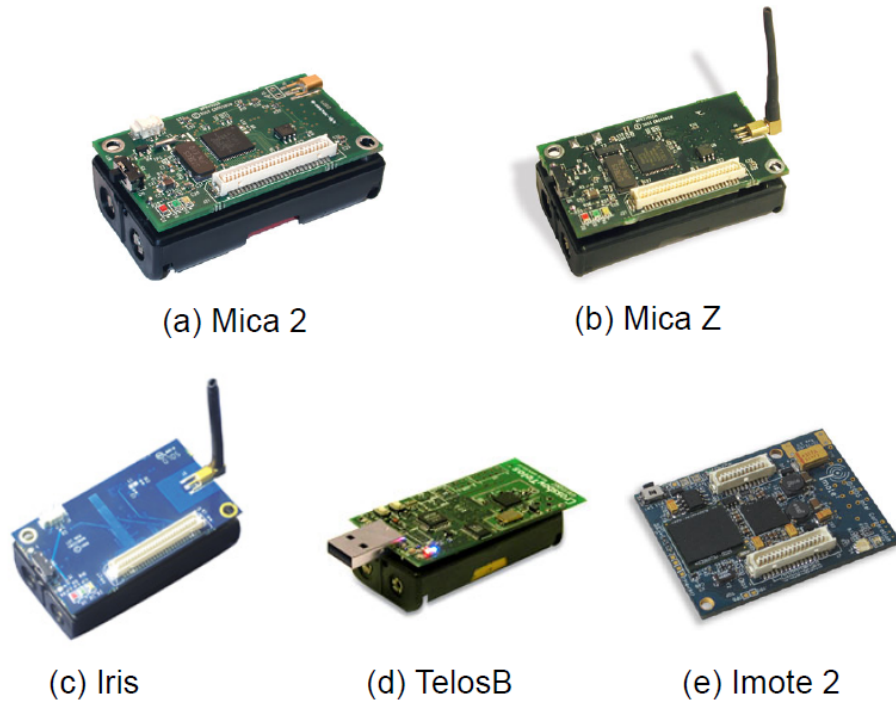


Figura 2: Nós Sensores. (a) Mica 2, (b) Mica Z, (c) Iris, (d) TelosB, (e) Imote 2

Um forte fator de motivação no desenvolvimento de UAVs é o fato dos mesmos ultrapassarem algumas barreiras onde as limitações humanas são fatores que restringem a execução de missões. Como exemplos, podem ser citados recuperação de desastres, áreas envenenadas ou com limitação de oxigênio, locais de difícil acesso onde necessitam-se de aeronaves de menor porte, entre outros casos [USAF 2009].

Atualmente existe uma grande diversidade de modelos de UAVs. Podendo variar em vários tamanhos, formatos, configurações e propósito. Determinados UAVs variam de aeronaves do tamanho de insetos à UAVs com porte relativo a aviões comerciais [Bone e Bolkcom 2003].

Não se considerando apenas aspectos como segurança, mas também aspectos como extensão, UAVs de vários tamanhos e modelos podem ser utilizados para monitoramento em recuperação de desastres, detecção de eventos, entre outros.

Em aplicações militares, UAVs trabalham por meio de execução de missões "3-D" (*Dull* - Tediosas, *Dirty* - Sujas e *Dangerous* - Perigosas) que não necessitam do uso de pilotos [Bone e Bolkcom 2003].

[SoD 2005] define missões 3-D como:

Tedioso: UAVs podem realizar missões consideradas tediosas para pilotos. Como exemplo a viagem rotineira de um voo de 30 horas realizada por uma equipe do exército americano de Missouri até a Sérvia por 34 dias no conflito de Kosovo em 1999 [SoD 2005].

Sujo: Casos em que se torna necessário o monitoramento de alguma região contaminada. Entre 1946 e 1948, a força aérea (*The Air Force*) e a marinha (*The Navy*) americanos utilizaram UAVs para recolherem amostras radioativas após detonação de bombas nucleares [SoD 2005].

Perigoso: Missões de exploração ou reconhecimento podem apresentar riscos aos pilotos. Segundo [SoD 2005], 25% dos pilotos dos grupos de reconhecimento do exército americano foram perdidos durante a Segunda Guerra Mundial no norte da África, enquanto somente 5% dos pilotos de bombardeiros foram perdidos sobrevoando a Alemanha.

O restante desta sessão se preocupa em apresentar, de forma resumida, os avanços e pesquisa em Veículos Aéreos Não Tripulados . Na próxima subseção serão apresentados os modelos básicos de UAVs .

2.2.1 Modelos e Arquiteturas de UAVs

Esta seção apresenta, de forma condensada, os avanços das pesquisas em modelos e arquiteturas de Veículos Aéreos Não Tripulados. Serão apresentados os principais modelos de UAVs utilizados atualmente. Destaca-se o desenvolvimento de aeronaves direcionadas ao uso em aplicações militares.

Os principais modelos de UAVs da atualidade foram projetados primeiramente com propósito de missões de reconhecimento e vigilância. Porém, esforços têm sido realizados para o desenvolvimento de UAVs que representem maior representatividade em campos de batalha, como detectar alvos aéreos, monitorar movimento de tropas inimigas à auxílio de artilharia em batalhas [Bone e Bolcom 2003].

A tabela 4 apresenta as categorias de UAVs reconhecidas pelos especialistas no assunto. Porém, por não ser objetivo deste trabalho realizar uma investigação detalhada a respeito dos modelos de UAVs, será adotada a convenção proposta por [Drew e Shaver 2005] para que o assunto não se estenda demasiadamente.

[Drew e Shaver 2005] dividem os UAVs em duas principais classes baseadas na extensão das aeronaves. Neste trabalho serão consideradas como Grande Porte e Pequeno Porte (Micro, Portáteis e Multi-missões).

O foco deste trabalho não é uma investigação sobre os modelos e arquiteturas de UAVs. Portanto, neste tópico serão apresentados, de forma resumida, alguns modelos comuns de UAVs. Mais informações sobre arquiteturas de UAVs podem ser encontradas em [Drew e Shaver 2005, SoD 2005, Bone e Bolcom 2003, Holder 2001].

UAVs de Grande Porte Segundo [Drew e Shaver 2005], UAVs de grande porte têm sistemas de lançamento e recuperação que podem ser separados dos seus sis-

¹Peso Máximo de Decolagem - É o peso máximo permitido para que um avião consiga realizar vôos em plena capacidade.

Categoria	Alcance (km)	Altitude (km)	Autonomia (horas)	P.M.D. ¹ (kg)	Atividade
Táticos					
Nano	< 1	100	< 1	< 0,025	sim
Micro	< 10	250	1	< 5	sim
Mini	< 10	150 a 300	< 2	< 30	sim
Close Range	10 a 30	3.000	2 a 4	150	sim
Short Range	30 a 70	3.000	3 a 6	200	sim
Medium Range	70 a 200	5.000	6 a 10	1.250	sim
Medium Range Endurance	> 500	8.000	10 a 18	1.250	sim
Low Altitude Deep Penetration	> 250	50 a 9.000	0,5 to 1	350	sim
Low Altitude Long Endurance	> 500	3.000	> 24	< 30	sim
Medium Altitude Long Endurance	> 500	14.000	24 a 48	1.500	sim
Estratégicos					
High Altitude Long Endurance	> 2000	20.000	24 a 48	12.000	sim

Tabela 4: Categorias de UAVs . Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition

temas de controle e exploração de dados. Ou seja, apresentam mecanismos que podem ser controlados separadamente, como por exemplo, coleta das informações e comunicação via satélite.

Global Hawk É o UAV mais caro já produzido. Este UAV é capaz de alcançar altitudes elevadas (65.000 pés²), e longos períodos de atividade de 28 a 32 horas. Este modelo é capaz de prover imagens próximas a tempo real em grandes áreas geográficas (cerca de 40.000 nm^{2 3} por dia) [SoD 2005].

²A medida de 1 pé é de aproximadamente 30cm.

³Milhas náuticas quadradas. 1 milha náutica representa 1,828 km.

Segundo [Drew e Shaver 2005], o *Global Hawk* foi o primeiro UAV a realizar uma viagem trans-pacífico, quando voou da Califórnia à Austrália em 22-23 de Abril de 2001.

O preço de um *Global Hawk* completo é próximo de 54 milhões de dólares. E o preço de cada estação terrestre para controle é de 16 milhões.



Figura 3: Global Hawk

Este modelo apresenta 13,5 metros de extensão, peso de 12.144 quilos e possui o tamanho comparável ao de um jato comercial de médio porte.

Mais informações podem ser encontradas em: [Drew e Shaver 2005, SoD 2005, Bone e Bolkcom 2003].

Predator O modelo *Predator* é um UAV de grande porte, considerado de média a alta altitude (15.000 a 25.000 pés), apresenta uma extensão de aproximadamente 11 metros, 4.767 quilos de peso e autonomia de voo de 16 a 30 horas.

A primeiro propósito deste modelo de UAV é atuar como vigilante em uma determinada área de interesse. Este UAV é equipado com uma variedade de sensores para capturar imagens de alta resolução em determinadas áreas. O



Figura 4: Predator

segundo propósito para o desenvolvimento deste modelo de aeronave é atuar em conjunto de inteligente de Veículos Aéreos Não Tripulados .

Cada *Predator* tem um custo aproximado de 4.5 milhões de dólares. Um sistema completo de *Predators* custa em média 30 milhões de dólares.

Para mais informações sobre este modelo: [Drew e Shaver 2005, SoD 2005, Bone e Bolkcom 2003].

UAVs de Pequeno Porte Em [Drew e Shaver 2005], UAVs de Pequeno Porte são divididos nas seguintes subclasses:

Micro-UAVs : São aeronaves de menor porte e geralmente são utilizadas para missões de reconhecimento, pois seu tamanho reduzido permite uma grande versatilidade. Uma característica importante é que estes modelos são indicados somente para operações durante o dia e com boas condições climáticas,

visto que as restrições de tamanho dificultam a locomoção em más condições climáticas. Estes modelos são projetados para carregarem cargas de peso inferior a 200g.

Portáteis: São modelos direcionados à aplicações de pequenos times de UAVs . Estes modelos se adaptam bem à aplicações colaborativas. Podem ser carregados e lançados por uma pessoa. Geralmente estes UAVs apresentam autonomia de voo de aproximadamente 1 a 2 horas, e normalmente carregam cargas de até 25 kg.

Multi-Missão: Conhecidos como UAVs de propósito geral, estes são os maiores entre os menores modelos de UAVs e geralmente apresentam autonomia de voo de 10 a 12 horas e possuem capacidade para carregar cargas de 25 a 110 kg. Estes UAVs são projetados para missões operacionais variadas, sendo considerados as aeronaves mais versáteis da categoria. Exemplos comuns de aplicações são: carregamento de suprimentos para o campo de batalha, distribuição (*deployment*) de sensores em uma região, monitoramento, entre outros.

RAVEN É um UAV portátil que carrega câmeras infra-vermelho frontais e laterais. Este modelo pode ser pilotado remotamente ou através de voo autônomo baseado em GPS. Em muitos casos este modelo é utilizado para missões de reconhecimento e vigilância, destacando-se no uso para reconhecimento noturno devido o uso de suas câmeras infra-vermelhas.

Este modelo pode sobrevoar altitudes de no máximo 14.000 pés, porém seus usos mais comuns são em missões variando de 150 a 500 pés de altura. Possui um raio de alcance de 13 a 18,5 km e autonomia de 60 a 90 minutos, alcançando

velocidade máxima de 110 km/h e velocidade de cruzeiro de aproximadamente 50 km/h [USAF 2009].

A instalação de um sistema composto por dois *RAVENs* custa aproximadamente 139.000 dólares [Drew e Shaver 2005].

Nas figuras 5 e 6 pode ser vista a operação de lançamento de um UAV do tipo *RAVEN*.



Figura 5: Soldado americano lançando um *RAVEN*

Pointer Este UAV portátil foi desenvolvido para prover dados em tempo real em uma grande variedade de aplicações. Sua missão primária é a de reconhecimento e vigilância de áreas utilizando sensores EO⁴ e IR⁵, bem como sensores de detecção química. Este modelo apresenta comprimento de asa de 9 pés e pesa apenas 3,7 kg. Um *Pointer* tem autonomia de voo de aproximadamente 2 horas e pode alcançar altitudes de até 500 pés carregando cargas de no máximo 500g

⁴Sensor Eletro-Óptico.

⁵Infra-red, em português: Infra-Vermelho.

[USAF 2009]. Um sistema de dois *Pointers* custa aproximadamente 133.000 dólares [Bone e Bolkcom 2003].

Na figura 6 pode ser visto o lançamento de um *Pointer*.



Figura 6: Lançamento de um *Pointer*

BATCAM O *The Battlefield Air Targeting Camera Micro Air Vehicle* (BATCAM) é um modelo altamente avançado de Micro-UAV . Este UAV é menor que outros modelos como *Pointer*, *Raven* e *FPASS*. O *BATCAM* tem um peso de aproximadamente 700g, apresenta uma autonomia de voo de apenas 30 minutos, altitude de voo de 500 pés e uma capacidade de carga de apenas 200g. Este modelo foi construído para missões de reconhecimento e carrega sensores IR e EO.

Devido o seu tamanho reduzido. Este modelo pode ser utilizado em diversos tipos de operação, como infiltração, monitoramento e vigilância [Drew e Shaver 2005].

Na figura 7 é apresentado um sistema *BATCAM*.



Figura 7: Soldado operando um *BATCAM*

Dragon Eye O UAV *Dragon Eye* foi projetado para missões de reconhecimento, vigilância e detecção de alvos. Com um comprimento de asa de apenas 18 cm e peso de 2,5 kg, este modelo pode ser carregado ate mesmo em uma mochila e ser lançado facilmente em diversos tipos de situação.

Este modelo pode voar em velocidades de aproximadamente 75 km/h, cobrindo uma área de até 10km e retornando em 1 hora. Geralmente alcança altitudes

de 300 a 500 pés. Devido a sua grande versatilidade, este UAV tem sido utilizado em diversas aplicações urbanas [Drew e Shaver 2005, SoD 2005].

Um sistema *Dragon Eye* é composto por 2 veículos aéreos, 4 câmeras, 2 frentes removíveis e uma estação terrestre de controle. O custo de um sistema *Dragon Eye* é de aproximadamente 65.000 dólares. Na figura 8 pode ser visto um sistema *Dragon Eye*.



Figura 8: Sistema *Dragon Eye*

2.2.2 Aplicações utilizando UAVs

Atualmente, a pesquisa em UAVs tem se concentrado fortemente em aplicações militares, variando de aplicações de monitoramento, vigilância, suporte de ataque aéreo, entre outros. Atualmente, segundo [Valavanis 2007] a pesquisa em diferentes tipos de aplicação (não somente militares) tem crescido e ampliado os horizontes de desenvolvimento.

Na tabela 5 é possível visualizar o desenvolvimento das aplicações utilizando UAVs nos últimos anos.

Aplicações/Ano	2004	2005	2006	2007	2008	2009
	Qt	Qt	Qt	Qt	Qt	Qt
Civil/Comercial	33	55	47	61	115	150
Militar	362	397	413	491	578	683
Propósito Geral	39	44	77	117	242	260
Pesquisa	43	35	31	46	54	66
Desenvolvimento de UAVs		219	217	269	293	329

Tabela 5: Aplicações de UAVs por ano. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition

Na figura 9 podem ser visualizadas as quantidades de UAVs utilizadas nos diferentes tipos de aplicações.

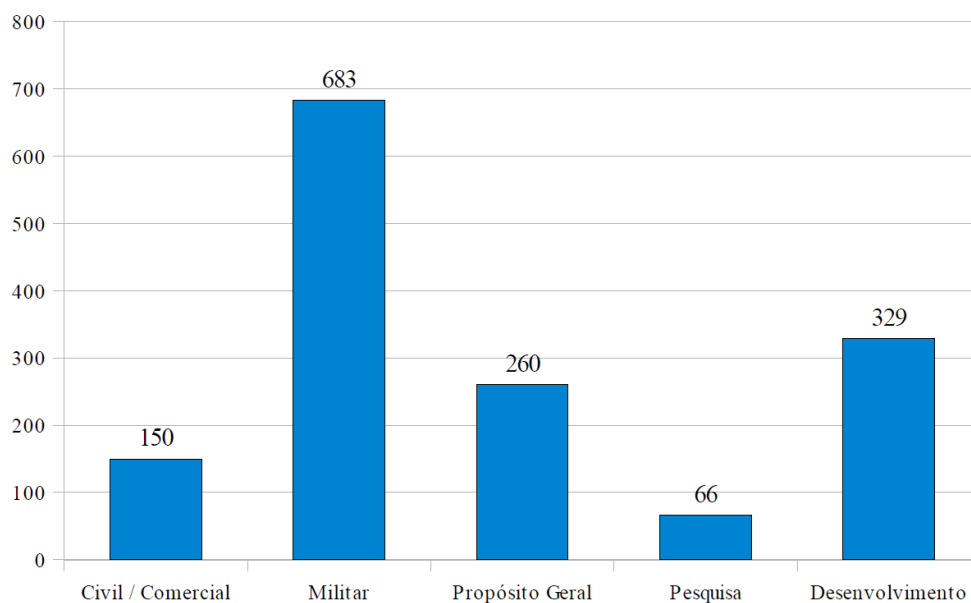


Figura 9: Quantidade de UAVs por classe de aplicação. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition

Pode-se notar um aumento significativo no número de aplicações comerciais e de propósito geral nos anos de 2008 e 2009.

2.2.3 Desenvolvimento de UAVs

Diversas nações têm se destacado quanto ao desenvolvimento de UAVs . Os Estados Unidos é o país que atualmente possui mais aeronaves produzidas (386), e representa 32,44% da produção mundial de aeronaves não tripuladas. Outras nações como Israel (83 - 6,97%), França (77 unidades - 6,47%), Rússia (59 unidades - 4,96%) e Reino Unido (65 - 5,46%) também têm apresentado resultados significativos quanto ao número de UAVs produzidos. O Brasil, ainda iniciando suas pesquisa em UAVs , possui 6 unidades produzidas, contabilizando apenas 0,5% das aeronaves não tripuladas produzidas no mundo.

Na tabela 6 encontram-se os dados resumidos do desenvolvimento de UAVs em âmbito mundial. Informações mais detalhadas encontram-se em anexo.

País	Número de Aeronaves	%
EUA	386	32,44
Israel	83	6,97
França	77	6,47
Reino Unido	65	5,46
Iran	38	3,19
Brasil	6	0,50
Outros Países	535	44,97

Tabela 6: Desenvolvimento de UAVs por nação. Fonte: 2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective - 7th Edition

2.2.4 Pesquisas em UAVs

Diversos esforços têm sido realizados nas pesquisas sobre Veículos Aéreos Não Tripulados , bem como diversas aplicações têm sido desenvolvidas. Este

tópico demonstrará alguns avanços da pesquisa e utilização prática de UAVs em diversos cenários.

Exploração em Regiões Polares: [Storvold 2009] mostra em *Scientific UAS Missions in the Polar Regions* alguns avanços do uso de UAVs em aplicações de exploração e monitoramento de regiões polares. A utilização de aeronaves não tripuladas neste tipo de missão se justifica pelo fato das limitações de resoluções espaciais e temporais dos satélites que cobrem estas áreas. O uso de UAVs proporciona medidas mais precisas pelo fato de serem realizadas com mais proximidade. Outro fator destacado na utilização de UAVs para este tipo de exploração é que a utilização de aeronaves pilotadas por humanos neste tipo de região se apresenta altamente custoso e perigoso devido as condições climáticas desfavoráveis da região. A utilização de UAVs proporcionou redução dos gastos e melhorou a acurácia das medidas na região.

Recuperação de Desastres e Incêndios: Uma grande variedade de organizações (além das organizações militares), ultimamente, tem considerado o uso de UAVs numa grande variedade de aplicações. O grupo de bombeiros WMFS (*West Midlands Fire Service*), do Reino Unido, tem utilizado o sistema *ISiS* para a suporte em casos de desastres. [Mika 2009] relata casos de uso do sistema *ISiS* para suporte em diversos desastres. A utilização de câmeras de alta resolução instaladas em UAVs de pequeno porte permite que os bombeiros visualizem a situação e provê suporte para que sejam tomadas decisões mais coerentes com cada caso.

O UAV utilizado nas missões do WMFS é conhecido como MD4-200. Este UAV é composto predominantemente de fibra de carbono e plástico reforçado. Tem um peso de 900g e apresenta três principais sensores: Câmera de vídeo de alta resolução, câmera fotográfica de alta resolução (12 mega pixels) e um



Figura 10: *MD4-200*: UAV utilizado por *West Midlands Fire Service* para reconhecimento em locais de desastre.

sensor infra-vermelho. Este modelo também possui alcance de 3km a partir da estação base. Na figura 10 pode ser visualizado um MD4-200 utilizado nas operações citadas.

Por volta de 20% dos terremotos de larga escala ocorrem no Japão, e também 7% dos vulcões em atividade estão localizados neste país. Danos por tempestades, inundações e nevascas também têm sido comuns neste território. [Sasa et al. 2008] demonstram os avanços nas pesquisas do *JAXA Aviation Program Group* e propõem soluções para a melhoria da infraestrutura de previsão de desastres japonesa.

Controle Autônomo: Em [Semsch et al. 2009] são tratados problemas de controle autônomo de UAVs . Neste trabalho os autores apresentam problemas em que se necessita controlar um time de vários UAVs para que se promova vigilância em ambientes urbanos complexos. São demonstrados problemas

complexos como monitorar áreas de difícil visualização, como regiões com prédios altos e ruas estreitas. Outros autores como [Kim e Kim 2007] e [Sarmiento, Murrieta-Cid e Hutchinson 2004] também trabalharam problemas de controle autônomo e oclusão.

Sistemas para evitar colisão (*Collision Avoidance*): Diversos esforços têm sido gastos no desenvolvimento de sistemas para se evitar colisão em grupos de UAVs (*Collision Avoidance*). Tratam-se de casos onde se torna necessário controlar grupos de UAVs (ou apenas um único) para que os mesmos não colidam entre si, ou colidam com algum obstáculo.

Segundo [Hutchings e Jeffries 2007], sistemas de *Collision Avoidance* ou *Sensing Avoidance* são divididos em:

S&A estratégico: Conflitos potenciais são detectados a longo prazo. Isto permite que a rota seja reprogramada e o objeto de conflito possa ser evitado.

Avisos de Resolução de Conflitos: Algum agente externo envia um aviso para que o UAV altere sua rota. O UAV deve esperar e aceitar avisos constantemente.

Controle Autônomo de S&A: O UAV realiza uma manobra num tempo mínimo de segurança para se evitar a colisão.

Trabalhos relacionados podem ser encontrados em [Hutchings e Jeffries 2007, Bryner 2007, Deschenes, McCalmont e Utt 2004, Taylor e White 2005], entre outros.

Nesta seção foram apresentados brevemente a motivação, os tipos e modelos de UAVs, bem como algumas informações a respeito do desenvolvimento,

pesquisas e investimentos nesta área. Muitos outros trabalhos e aplicações de UAVs podem ser encontrados e demonstrados. Porém, não é foco deste trabalho fazer um levantamento completo do estado da arte de Veículos Aéreos Não Tripulados .

2.3 Pesquisas em RSSFs e UAVs

Redes de sensores sem fio com nós estáticos (sem movimento) têm sido desenvolvidas, testadas e aplicadas em diversas atividades de detecção e monitoramento de fenômenos. Contudo, RSSFs estáticas apresentam algumas limitações. O uso de nós sensores móveis pode prover melhorias significativas. Nós moveis podem prover meios de se observar estes fenômenos com uma maior riqueza de detalhes e granularidade. Ainda mais, nós sensores móveis podem colher informações dos nós sensores estáticos no momento em que transitam pela região de interesse [Erman, Hoesel e Havinga 2007].

Aliado às preocupações apresentados, um novo desafio em RSSFs é a coordenação de nós sensores heterogêneos com diferentes capacidades de sensoriamento, mobilidade e computação em uma única rede [Freitas et al. 2009].

Em complemento, as capacidades e papéis dos Veículos Aéreos Não Tripulados têm evoluído e têm requerido novos conceitos e técnicas para suas operações. Por exemplo, UAVs atuais tipicamente requerem vários operadores, mas os próximos UAVs serão projetados para tomar decisões táticas autonomamente e serão integrados em times que se coordenam para alcançar objetivos de mais alto nível [Richards et al. 2002, Alighanbari, Kuwata e How 2003].

Neste contexto existe uma proposta para se unir estes três desafios e preocupações (nós sensores móveis, coordenação de nós sensores heterogêneos e controle autônomo de UAVs): a utilização de Veículos Aéreos Não Tripulados em

colaboração com redes de sensores sem fio. Este novo modelo de cooperação engloba os requisitos anteriormente citados. A idéia é que UAVs sejam equipados com uma variedade de sensores e uma interface de comunicação sem fio, e a partir disso se estabeleçam conexões *wireless* entre as aeronaves e os nós sensores estáticos da rede.

Esta área de pesquisa encontra-se ainda em expansão, consequentemente pouca literatura consolidada encontra-se disponível. Os principais esforços encontram-se na utilização dos nós sensores para realizar o controle do UAV, ou o inverso, utilização de UAVs para coordenação da RSSF.

Alguns dos primeiros passos neste tipo de combinação surgiram com o projeto *Aware - Platform for Autonomous Self-Deploying and Operation of Wireless Sensor- Actuator Networks Cooperating with AeRial ObJEcts*. O principal objetivo do sistema *Aware* é a detecção de eventos por meio de sensores terrestres, e posteriormente a entrega do alarme a um UAV. Outro objetivo do *Aware* é a reparação automática de rede. Em casos onde nós são danificados ou perdidos, helicópteros não tripulados deverão ser capazes de reparar a conectividade da rede. Detalhes sobre a plataforma *Aware* podem ser encontrados em [Erman, Hoesel e Havinga 2007, Erman, Hoesel e Having 2008]

[Lucchi et al. 2007] consideram a utilização de UAVs como *sinks*(nós concentradores) móveis em uma RSSF. Neste trabalho, UAVs são utilizados para coletar os dados medidos pela rede de sensores e realizar tarefas de fusão de dados. Além disso, são apresentados critérios e técnicas para tratamento de ruído e falhas ocorridas na comunicação entre os nós sensores e os UAVs utilizados.

UAVs também podem ser utilizados para prover suporte a algoritmos de localização em RSSFs. [Guerrero, Xiong e Gao 2009] propõem uma solução baseada em agentes móveis para se definir a localização geográfica de cada nó sensor

da rede. É utilizado um UAV carregando uma antena direcional e um dispositivo GPS. Basicamente, concentra-se na medida da intensidade do sinal recebida de cada nó, e a partir desta intensidade torna-se possível calcular a distância entre o UAV e o nó sensor em questão.

[Freitas et al. 2009] apresentam uma avaliação sobre estratégias de coordenação de nós sensores heterogêneos (RSSF e UAVs). Uma destas avaliações é um estudo baseado em ferormônios digitais para realizar uma comunicação mais eficiente entre os nós sensores estáticos e os UAVs. A segunda avaliação é a definição de heurísticas, para casos em que se encontram vários UAVs em uma mesma missão, para se selecionar o UAV mais hábil a tratar os alarmes acionados pela RSSF.

3 Metodologia

O trabalho, quanto à sua natureza, é considerado como de Pesquisa Aplicada, pois visa o tratamento de um problema concreto. Espera-se ao fim, que a própria pesquisa apresente resultados sólidos em se tratando da resolução do problema apresentado.

Quanto aos objetivos, se classifica como pesquisa exploratória, visto o objetivo de combinar práticas existentes (algoritmos auto-organizáveis) em busca da resolução de um problema.

No que se refere aos procedimentos, é considerada como pesquisa experimental, novamente por se apresentar como aplicação de métodos e técnicas. Para a realização do trabalho, se fará uso de ensaios e estudos de laboratório. Onde, a partir do simulador GRUBiX, poderão ser feitas as simulações, testes e avaliações dos algoritmos.

Ainda em relação às práticas metodológicas, a pesquisa também se classifica como quantitativa. Serão realizados testes, simulações e avaliações de forma quantitativa. Ao fim serão comparados os valores numéricos de cada experimento.

4 Desenvolvimento

Este capítulo discute o funcionamento dos algoritmos desenvolvidos para a coordenação da RSSF em conjunto com UAVs . As próximas seções descrevem o problema tratado e apresentam soluções para a resolução destes problemas.

4.1 Descrição do Problema

Este trabalho preocupa-se em pesquisar e desenvolver estratégias para a coordenação de uma rede de sensores heterogênea. A rede em questão deve ser utilizada para prover tarefas de monitoramento e vigilância de um ambiente de interesse. Como ferramentas para se realizar estas tarefas de monitoramento são utilizados nós sensores terrestres equipados com diversas interfaces de sensoramento e UAVs também equipados com interfaces de sensoramento e enlaces de comunicação sem fio.

A justificativa e motivação para a utilização destes diferentes tipos de nós sensores encontra-se no fato de que um nó sensor terrestre usual apresenta capacidade computacional reduzida. Portanto, estes tipos de nós são incapazes de cumprir todas as tarefas da rede individualmente. Em contrapartida, estes nós sensores convencionais geralmente possuem custos reduzidos, o que propicia o uso de vários sensores para a realização de missões.

Veículos Aéreos Não Tripulados podem variar em tamanhos, formas, configurações e propósitos, adequando-se a diversos cenários de aplicação. Neste trabalho, justifica-se o uso de *Mini-UAVs* (UAVs Multi-Missão), que são aeronaves de custo não tão elevado quando comparados aos custos de aeronaves de grande porte. Portanto, uma alternativa interessante é a utilização de *Mini-UAVs* carregando uma variedade de sensores específicos (sensores como câmeras de alta resolução, infra-vermelho, GPS, etc) e que possuam poder computacional supe-

rior aos nós sensores terrestres, permitindo assim que os UAVs possam realizar missões e medidas mais sensíveis e específicas.

Esta relação entre sensores terrestres simples e de baixo custo e UAVs relativamente mais caros justifica o uso de vários sensores simples espalhados pela área de interesse em conjunto com alguns poucos, ou apenas um, UAV para realizar as tarefas mais específicas.

Por fim, o problema tratado é o desenvolvimento de estratégias eficientes para detecção de um evento através dos nós sensores mais simples e garantir que as mensagens sejam entregues aos UAVs mais hábeis a tratar o evento de forma específica.

Dentre uma infinidade de exemplos de monitoramento de áreas de interesse, podem ser citados:

Áreas Militares de Acesso Restrito: Locais de acesso proibido, onde se deseja detectar a presença de intrusos.

Detecção de Fenômenos Físicos: São áreas onde se pretende detectar a ocorrência de fenômenos como alteração de temperatura, umidade, sons, etc.

Observação de Animais: Aplicações em que o objetivo seja o monitoramento de espécies de animais, como, por exemplo, a presença de uma espécie incomum em uma determinada área.

Observados os problemas e exemplos expostos anteriormente, este trabalho apresenta algumas soluções para se aprimorar a utilização de veículos aéreos não tripulados em conjunto com redes de sensores sem fio.

Resumidamente, os algoritmos desenvolvidos são:

(a) Distribuição de Ferormônio: o UAV sobrevoa continuamente a área de interesse da aplicação. Enquanto sobrevoa esta área, o UAV deve se comu-

nicar com os nós sensores que se encontram abaixo do mesmo, estes nós armazenam um valor com a intensidade do sinal com que a mensagem foi recebida. Neste momento é formado um gradiente que corresponde a um rastro artificial da aeronave.

(b) Detecção e Propagação do Evento: quando um evento é detectado, os nós sensores terrestres devem realizar uma negociação a fim de enviar uma mensagem de alarme para os UAVs presentes na área. Esta mensagem deve encontrar o rastro de ferormônio formado em (a) e prosseguir até o UAV mais hábil para tratar o evento ocorrido.

(c) Reforço de Conectividade da Rede: algoritmo utilizado para reforçar a conectividade da rede em casos de falhas em algum nó.

As próximas seções discutem o problema apresentado em diferentes perspectivas, apresentando suas peculiaridades e possíveis soluções. Os algoritmos são introduzidos em uma sequência lógica para que se torne possível o entendimento do problema em questão. Vale ressaltar que esta ordem foi escolhida para um melhor entendimento do problema, visto que cada seção apresenta dependência em relação aos conceitos apresentados nas seções anteriores.

4.2 Detecção de Eventos

Para que um sistema de monitoramento realize seu papel de forma eficaz, espera-se, no mínimo, que este seja capaz de detectar eventos. Todo o funcionamento de um sistema deste tipo depende da detecção dos eventos de interesse. Contudo, o foco deste trabalho não está no desenvolvimento de algoritmos para detecção de eventos. Portanto, adotou-se uma abordagem básica para a detecção

de eventos pela RSSF , visto que a preocupação principal deste trabalho não se concentra neste problema.

A estratégia de detecção dos eventos de interesse escolhida pode ser considerada simples. Entretanto, apresenta-se eficaz para o desenvolvimento deste trabalho. Cada nó sensor dá rede possui sensores dos mais variados tipos: umidade, temperatura, pressão, eletro-magnético, etc. Cada um destes sensores pode ser configurado de modo que possua um limite⁶ aceitável de medição em determinado parâmetro. Definidos os limites, são agendadas algumas medições para aquele sensor. Em caso de uma medição exceder o limite aceitável para aquele parâmetro o nó sensor pode considerar este fenômeno como um evento de interesse detectado. Se a medição não exceder o limite, o nó simplesmente deverá agendar outra leitura em tempo futuro.

O algoritmo a seguir demonstra o algoritmo em formato simplificado.

Algorithm 1: Algoritmo para a detecção de eventos no ambiente.

Entrada: Parâmetros do Ambiente

enquanto *ainda existem medições agendadas* **faça**

`medicao = realizarMedicaoNoAmbiente () ;`

se *medicao maior que LIMITE* **então**

`acionarAlarme ();`

fim

`agendarAproximaMedicao (AtrasoParaProximaMedicao) ;`

fim

⁶O termo limite pode ser encontrado em literaturas internacionais como *threshold*

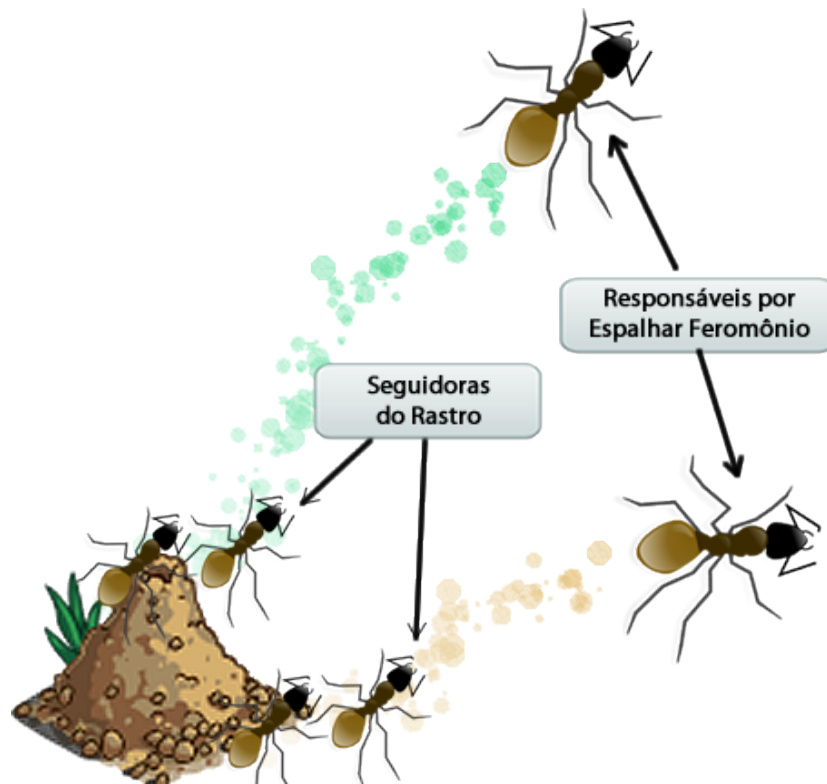


Figura 11: Fenômeno Biológico de Distribuição de Feromônio.

4.3 Distribuição de Feromônio

Este algoritmo tem como objetivo a construção de um rastro de feromônios sobre a rede de sensores. A construção deste rastro possibilita que cada UAV receba mensagens de maneira mais rápida e mais eficiente, bem como otimiza os caminhos para que uma mensagem alcance seu destino.

Para a composição destes rastros é utilizada uma heurística inspirada em fenômenos biológicos, mais especificamente no comportamento de formigas quando buscam alimento. O princípio deste comportamento, de forma simplificada, é que uma formiga libera seu rastro através de um caminho no momento em que começa

sua viagem em busca de alimento. Este rastro é composto por feromônios que exalam um odor específico para marcar o caminho percorrido. Um ponto importante a se ressaltar é que este rastro se evapora com o passar do tempo, isto, por fim, resulta em um gradiente que decresce de acordo com o tempo. Consequentemente, este caminho possuirá duas extremidades, uma extremidade com baixo valor de feromônio (início do caminho) e uma extremidade com altíssima concentração de feromônio (posição atual da formiga). Este rastro possibilita que a formiga (detentora do rastro) possa ser alcançada por qualquer outro indivíduo (outras formigas) que possua capacidades de interpretar o odor do feromônio.

A figura 11 demonstra o fenômeno descrito.

Inspirado no comportamento anteriormente descrito, torna-se possível criar uma adaptação do mesmo para implementação no uso de redes de sensores sem fio em conjunto com veículos aéreos não tripulados. Para isso, basta que se considere um UAV como uma formiga capaz de produzir um rastro feromônio. Este rastro resultará em uma espécie de *backbone* de feromônios que otimizará a entrega de mensagens destinadas ao UAV. A estratégia utilizada para que este comportamento fosse mapeado para uma rede de sensores pode ser dividida em duas responsabilidades:

4.4 Entrega de Feromônios pelos UAVs

Cada UAV sobrevoando a área de interesse exala seus feromônios digitais periodicamente durante seu voo. Utilizando recursos de comunicação sem fio, o UAV simplesmente enviará pacotes *beacon* periodicamente em *broadcast*. Este comportamento garante que os pacotes são enviados a todo momento para todos os nós sensores que se encontram no alcance do raio de comunicação do UAV. Um ponto interessante a se ressaltar é o UAV deve enviar, em cada pacote,

um atributo que indique o "sabor" de feromônio que este UAV possui. Isto garante que no caso de vários UAVs sobrevoando a área de interesse os rastros não se sobreponham, de modo que em um mesmo local possam ser armazenados rastros distintos.

A figura 12 demonstra o item apresentado.

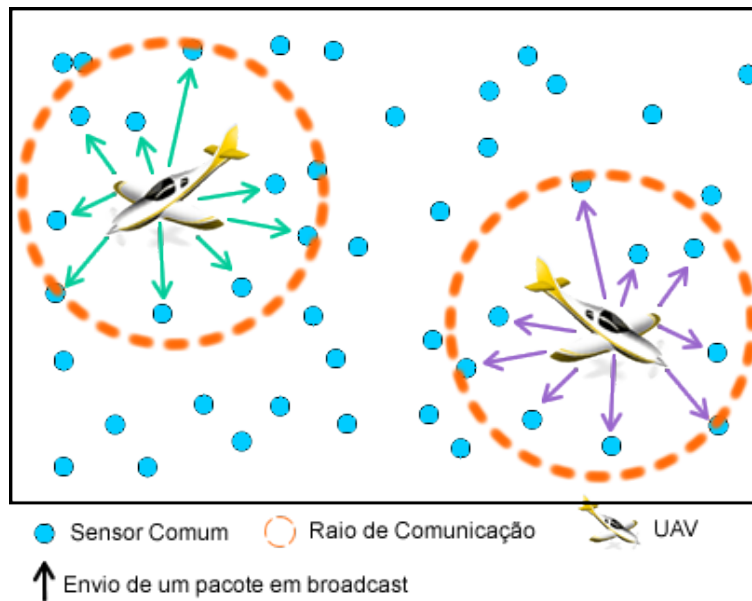


Figura 12: Envio de um pacote em broadcast. Cada cor nas setas representa um sabor de feromônio.

4.5 Armazenamento por parte dos Nós Sensores

Os nós sensores espalhados pela área são responsáveis por armazenar os feromônios distribuídos pelos UAVs, de modo a reproduzirem os rastros. Cada nó, ao receber um pacote enviado por um UAV deverá armazenar o sabor de feromônio recebido. Esta ação, quando observada em nível macro (todas as micro-ações produzidas por cada nó), resultará em um comportamento global, construindo rastros

de feromônios digitais que representam os caminhos percorridos por cada UAV dentro da área de interesse.

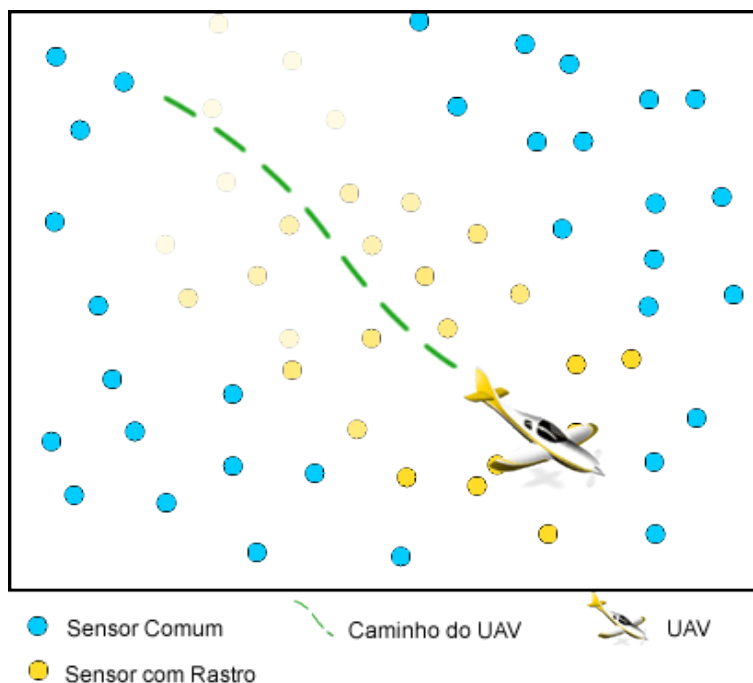


Figura 13: Pheromônios esmaecendo em função do tempo.

Além de armazenar o valor de feromônio recebido, o nó sensor deve agendar uma tarefa interna para reduzir seu valor de feromônio de acordo com o tempo. Um exemplo de tarefa é reduzir a cada 300 segundos o valor de feromônio armazenado a uma taxa de 10%, de modo a simular a evaporação do feromônio. Esta evaporação garante que o rastro mantenha-se em maior concentração de feromônio na extremidade onde se encontra o UAV, e, em menor concentração na extremidade onde o rastro se originou.

Cada nó sensor armazenando os valores de feromônios representa o caminho por onde o UAV sobrevoou. Contudo, este rastro ainda pode conter certas

ambiguidades. Observando-se o fato que diversos nós sensores recebem o mesmo valor de feromônio, verifica-se que em uma mesma região contida no raio de alcance do UAV (considerando-se que a propagação do sinal ocorre em formato circular) existem diversos nós sensores representando a mesma quantidade de feromônio, como demonstrado na figura 13. Ainda que os valores evaporem com o tempo, seguindo esta tendência, os nós sensores evaporarão com a mesma proporção, resultando em um rastro que somente encaminhará as mensagens a uma região (do mesmo tamanho do raio de propagação do UAV), não a um ponto específico na rede. Neste caso, encaminhar a mensagem a uma região pode não ser o ideal, visto que a mensagem não encontraria um sentido correto para ser encaminhada.

Para sobrepor esse problema, pode-se adicionar uma restrição ao se armazenar um valor de feromônio em um dado nó sensor. Neste caso, em específico, utiliza-se a informação de intensidade com que o pacote foi recebido (RSSI) pelo nó sensor. A informação recebida garante que se armazene valores de feromônio proporcionais à distância entre os nós sensores e o emissor dos pacotes. Este armazenamento promoverá, em nível macro, um rastro em formato de gradiente, que será resultante da variação dos valores de feromônio em relação ao tempo em que o nó sensor recebeu o pacote e à distância entre o nó sensor e o UAV emissor do pacote. Este gradiente é demonstrado na figura 14.

4.6 Propagação de Eventos

Uma vez detectado um evento de interesse, espera-se que o sistema seja capaz de reportá-lo ao UAV mais adequado para tratar o fenômeno com maior granularidade. Para o alcance de tal objetivo é utilizado um algoritmo de propagação de eventos. Este algoritmo integra os dois algoritmos anteriores, de modo que se torne possível a entrega dos eventos aos UAVs.

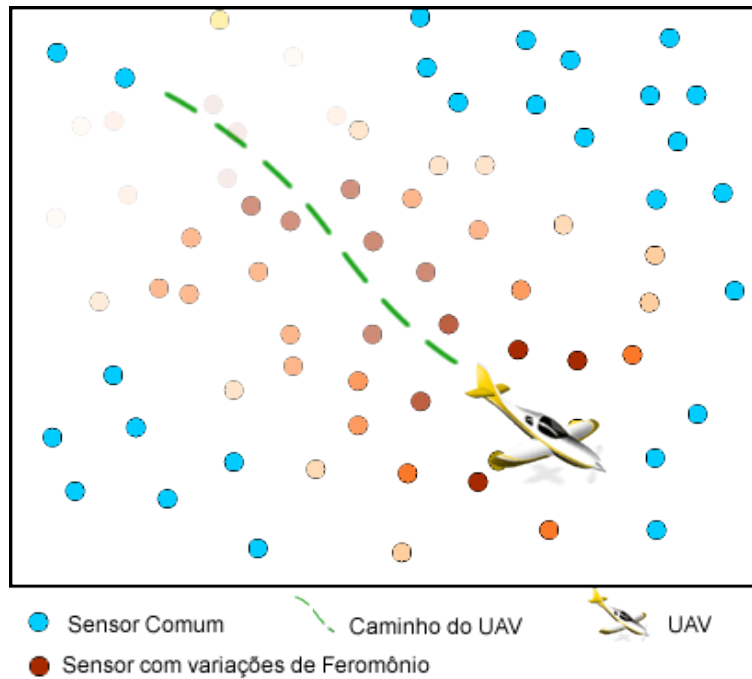


Figura 14: Pheromônios esmaecendo em função do tempo e da distância relativa ao UAV . Os tons de vermelho variam de acordo com a distância do nó sensor em relação ao UAV , bem como varia a transparência do nó em relação ao tempo.

O primeiro passo para o funcionamento deste algoritmo é a definição de alarme. Neste contexto um alarme é considerado como uma estrutura de dados responsável por carregar informações acerca do evento ocorrido. A estrutura de um alarme é formada por:

Position: Representa a posição em que o evento foi detectado.

TimeStamp: Informa o momento em que o alarme foi disparado.

PheromoneAmount: Indica a quantidade atual de feromônio presente no alarme.

Esta quantidade de feromônio é o principal atributo presente nesta estrutura de dados, pois será atualizada cada vez que o alarme for repassado.

Flavor: Fornece o "sabor" de feromônio mais propício a tratar este evento. Por exemplo, no caso da detecção de um evento sonoro, o sabor do alarme seria "*noise*", de modo que este alarme somente deve ser repassado para nós sensores que possuam feromônios do sabor *noise*.

O funcionamento básico desta propagação de eventos baseia-se em repassar o alarme do ponto inicial (ponto de detecção do evento) ao ponto final (posição do UAV). Visto que neste ponto já existem diversos gradientes formados pelos rastros dos UAVs, a tarefa do nó sensor detector do evento resume-se em determinar o "sabor" que mais se adequa ao evento em questão e encaminhar o alarme, de modo que o mesmo alcance seu destino (UAV mais apropriado).

Para a propagação do alarme criado, o nó sensor deve encaminhá-lo somente a outros nós sensores que estejam dentro do mesmo rastro de feromônio. Uma observação importante neste método é que o alarme só deve ser encaminhado para nós sensores que possuam concentração de feromônio superior ao do nó sensor criador do alarme. Para que essa premissa seja garantida, torna-se imprescindível que a estrutura de Alarme carregue a informação da quantidade de feromônio presente no alarme. Seguindo-se esta idéia, o nó sensor detector deve encaminhar seu alarme em mensagens do tipo *broadcast*, de modo que seus vizinhos recebem a informação de alarme.

Uma vez que um vizinho do nó sensor propagador receber o pacote contendo o alarme, deverá analisar o alarme recebido e decidir se encaminha a mensagem ou não. Se a quantidade de feromônio armazenada no nó sensor receptor for menor que a quantidade do alarme, o nó receptor simplesmente deve descartar o alarme. Contudo, se a quantidade armazenada no nó receptor for superior à quantidade de feromônio recebida, o nó receptor deve atualizar o valor

de feromônio do alarme com seu próprio valor e repassar a mensagem também em formato de *broadcast*.

A execução das pequenas e locais ações anteriores acarretará em um comportamento global em toda a rede de sensores. Estas interações entre os nós sensores promoverão a entrega da mensagem contendo o alarme ao UAV que estiver sobrevoando a área de interesse no momento em que se detectou o evento.

O algoritmo básico, em pseudocódigo, para este fenômeno pode ser visualizado abaixo:

Algorithm 2: Algoritmo para a propagação de eventos.

Entrada: Objeto Alarme

```

se alarme.quantidadeDeFeromonio <
    minhaQuantidadeDeFeromonio () então
        alarme.quantidadeDeFeromonio =
            minhaQuantidadeDeFeromonio ();
        encaminharAlarme (alarme);
fim

```

Uma particularidade interessante deste algoritmo é que podem existir regiões na área de interesse em que ainda não se existe a presença de rastros de feromônio. Contudo, esta questão apresenta-se discutível, pois poderia-se considerar que o sistema só entraria em funcionamento no momento em que toda área já estivesse coberta pelo UAV. Entretanto, esta premissa não pode ser garantida em todos os casos. Para que este problema seja contornado, pode ser proposta uma variação deste algoritmo em que quando um nó sensor detectar um evento e o mesmo não possuir rastro de feromônio, este nó deverá encaminhar a mensagem para um de seus vizinhos, na esperança de que este vizinho possua rastros. Existem algumas medidas para que se escolha o vizinho mais adequado para receber a

mensagem de alarme. Contudo, devido a extensibilidade da explicação, não serão abordadas neste trabalho. Porém, vale ressaltar que esta particularidade ocorre em poucos casos e será abordada novamente no capítulo de resultados.

A figura 15 demonstra um exemplo do funcionamento básico da propagação de eventos.

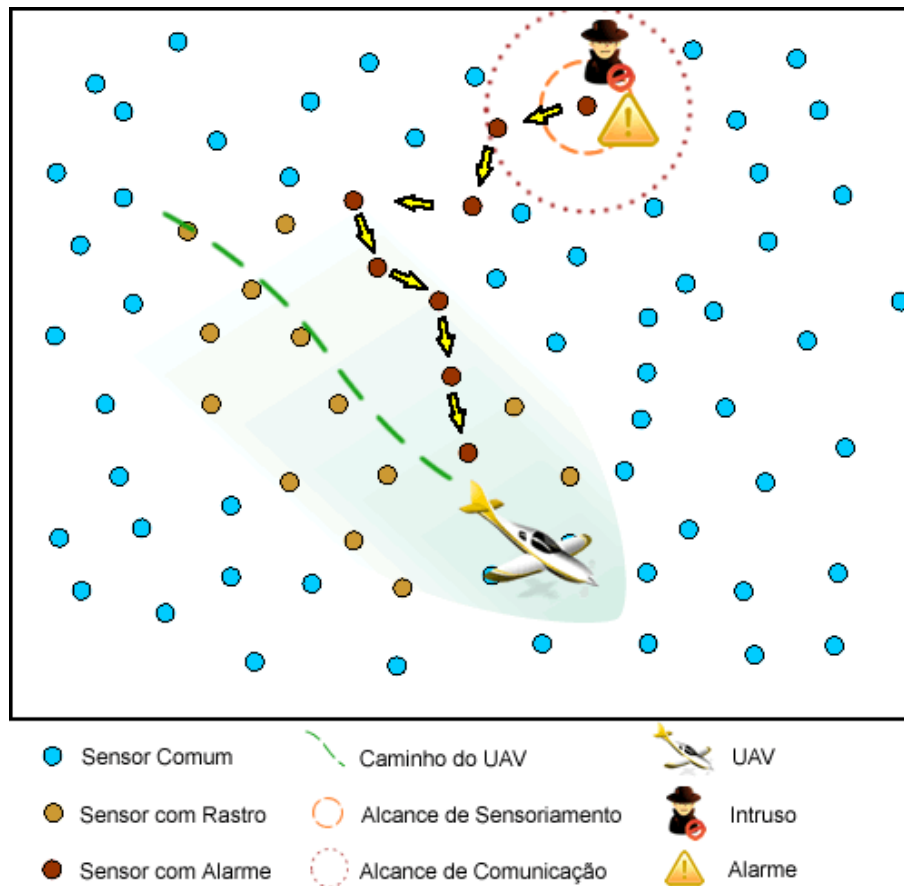


Figura 15: Propagação de um evento de interesse.

4.7 Reforço da Conectividade da Rede

Esta seção aborda um último algoritmo deste trabalho. É válido salientar que esta última técnica não influencia diretamente os resultados dos algoritmos apresentados anteriormente. Entretanto, as melhorias propostas nas seções anteriores propiciam o cenário para a implementação deste último algoritmo.

O algoritmo de Reforço de Conectividade da Rede utiliza os UAVs que sobrevoam a área de interesse como nós sensores móveis, de modo que os UAVs possam complementar a conectividade da rede em caso de falhas em nós sensores. Basicamente, falhas em nós sensores pode, ser consideradas como indisponibilidade de energia, falha em sensores, falha na interface de comunicação, etc.

Uma falha pode ser detectada pelo próprio nó, ou por seus vizinhos. Um exemplo de falha detectada pelo próprio nó é o mal funcionamento de um sensor, ou níveis muito baixos de energia. Falhas detectadas por vizinhos podem ser falência de um nó sensor ou ausência de interface de comunicação (não responde às mensagens de seus vizinhos), etc. A principal característica a se observar neste caso é que este problema pode ser mapeado em termos dos problemas anteriores; uma falha em um nó sensor pode ser considerada como um evento de interesse, e os rastros de feromônios podem ser utilizados para se carregar a mensagem de falha até o UAV mais próximo.

Ao receber uma mensagem de falha de um nó sensor, o UAV deve se preocupar em cobrir a conectividade da rede naquela região, atuando como um nó sensor da rede. Contudo, o UAV ainda possui suas responsabilidades em relação ao sistema de monitoramento de eventos. Para que se torne possível que o UAV realize todas as suas tarefas, a estratégia empregada é que o UAV apenas visite a área de falha em um determinado intervalo de tempo, e depois prossiga com seu itinerário.

Quando um UAV recebe mais de um alarme de falha de sensor, torna-se necessário que exista um escalonamento para que o UAV visite todas as regiões de falha. No desenvolvimento deste escalonamento, optou-se por uma implementação baseada em políticas. Neste caso, foi determinado um protocolo⁷ para a implementação de diferentes políticas. Isto permite que se desenvolva diferentes estratégias para o escalonamento das visitas às regiões de baixa cobertura da rede. Dentre estas políticas, podem ser destacadas:

Agrupamento por Proximidade: política para que o itinerário de visitas do UAV baseie-se em visitar sempre os nós mais próximos, de modo que a próxima região de visita seja a de menor distância do ponto atual.

Agrupamento Crítico: é uma política em que se preocupa, principalmente, no agrupamento dos nós de acordo com a criticidade da região de falha. Nesta estratégia, a primeira região a ser visitada é a que possui mais avarias.

Agrupamento por Proximidade do UAV : é uma especialização da primeira política. Todavia, mais complexa de se implementar, visto a necessidade de atualização da rota de acordo com a movimentação do UAV .

Uma característica interessante desta abordagem é a possibilidade de se alternar as políticas nos momentos mais adequados. Um UAV pode trabalhar com uma política A e ser reprogramado, ainda que em operação, para utilizar uma política B. Ainda mais, diversos UAVs , no mesmo cenário, podem empregar diferentes políticas para o reforço de conectividade da rede. Ampliando, assim, o dinamismo do algoritmo abordado.

⁷Também pode ser considerado como uma Interface nos conceitos de Orientação a Objetos.

O protocolo para implementação desta políticas, apesar de dinâmico, apresenta-se simples, o desenvolvedor deve apenas oferecer um procedimento que compare duas regiões de falha.

Os blocos de código a seguir ilustram a implementação de uma política utilizada no trabalho.

Listing 1: Procolo (Interface) para implementação de Políticas de Agrupamento.

```
package br.ufla.dcc.ucr.node.data;
public interface CoverageInfoComparator {
    int compare(CoverageInformation me, CoverageInformation other);
}
```

Listing 2: Implementação de Agrupamento Crítico.

```
package br.ufla.dcc.ucr.node.data;
/**
 * Neste caso, coverage indica o grau de cobertura do no. Isto
 * significa o quao danificado um no se encontra.
 */
public class SortByCoverage implements CoverageInfoComparator {
    @Override
    public int compare(CoverageInformation me, CoverageInformation
        other) {
        if (me.getCoverage() == other.getCoverage())
            return 0;
        if(me.getCoverage() < other.getCoverage()){
            return 1;
        }else{
            return -1;
        }
    }
}
```

Listing 3: Escolha da Política

```

package br.ufla.dcc.ucr.node.data;
...
public class CoverageInformation implements Comparable<
    CoverageInformation> {
    //Escolha da politica de Agrupamento Critico. Basta mudar esta
        linha para trocar a politica.
    private CoverageInfoComparator compareStrategy = new
        SortByCoverage();
    ...
    @Override
    public int compareTo(CoverageInformation other) {
        return this.compareStrategy.compare(this, other);
    }
    ...
}

```

Para este trabalho, foram desenvolvidas as políticas de Agrupamento por Proximidade e de Agrupamento Crítico. Contudo, o modelo proposto permite que diversas extensões sejam feitas ao algoritmo.

O próximo capítulo demonstra os resultados dos experimentos realizados com os algoritmos apresentados neste capítulo.

5 Resultados e Discussão

Este capítulo apresenta discussões acerca dos resultados obtidos nos experimentos dos algoritmos. O conteúdo divide-se em duas seções. A primeira sessão aborda os resultados das simulações envolvendo o processo de construção dos rastros de feromônio e detecção e propagação dos eventos. A segunda demonstra os resultados das simulações ao se adicionar o comportamento de reforço

da conectividade da rede, onde são apresentados os resultados da combinação das estratégias, bem como os resultados da utilização independente do último algoritmo.

5.1 Construção dos Rastros de Feromônio e Propagação de Eventos

Os experimentos realizados para avaliar o desempenho da técnica desenvolvida no trabalho foram baseados na comparação desta técnica com uma abordagem tradicional: o envio de mensagens por *flooding*. No caso da propagação de mensagens por *flooding*, quando um evento é detectado, o nó sensor detector envia o alarme em *broadcast* e todos os seus vizinhos repetem este alarme (também em *broadcast*), de modo que todos os nós do sistema repitam o alarme, até que, em algum momento, a mensagem chegue ao UAV de destino.

As métricas avaliadas nesta comparação foram:

- a) **Número total de Mensagens:** representa o número total de mensagens utilizadas para enviar um alarme até seu destinatário.
- b) **Número de Saltos:** o número de saltos realizados por um alarme desde seu emissor até seu receptor. Este valor representa a quantidade de nós intermediários entre o nó emissor e o UAV receptor do alarme.

5.2 Configurações da Simulação

Foram realizadas 200 simulações (100 simulações em cada técnica). Os experimentos foram realizados com o intuito de avaliar o comportamento da rede de forma isolada no acontecimento de um evento de interesse. Portanto, optou-se por simular um cenário contendo apenas um UAV e com a ocorrência de apenas um evento de interesse, de modo que se consiga visualizar o comportamento específico do envio de mensagens através do *backbone* sem a interferência de muitos eventos.

O intervalo de tempo em que as métricas são analisadas é o tempo necessário para a ocorrência de um evento em adição ao tempo gasto para que a mensagem alcance seu destino.

A escolha dos parâmetros de configuração da simulação, em relação às capacidades dos UAVs, foi determinado baseando-se no uso de Mini e Micro-UAVs. Baseando-se nas informações em [USAF 2009, Storvold 2009], optou-se por uma altitude de 250 metros. Em relação aos nós sensores terrestres, foram simuladas as funcionalidades de rádios do tipo IEE 802.15.4.

Neste cenário, quando um UAV não está respondendo a um alarme, deve realizar sua rota de forma aleatória, de modo a construir seu rastro de feromônio. São distribuídos 140 nós sensores terrestres (com raio de comunicação de 300m) seguindo a distribuição de Poisson em uma área de 2Km x 2km, obtendo-se aproximadamente 100% de probabilidade de que os nós formem um grafo conexo [Bettstetter 2002].

A tabela 7 resume os parâmetros das simulações.

Parâmetro	Valor
Cenário	2 Km x 2 Km
Raio de Comunicação do UAV	400m
Altitude de Vôo	250m
Número de nós sensores estáticos	140
Raio de comunicação dos nós sensores	300m

Tabela 7: Parâmetros para simulação da Construção dos Rastros de Feromônio e Propagação de Eventos.

5.2.1 Resultados

A figura 16 demonstra os resultados da simulação em relação ao número de saltos ocorridos até que o UAV recebesse o alarme. O eixo x representa o nú-

mero da simulação e o eixo y representa o número de saltos necessário para que o alarme alcançasse o destino. Pode-se notar uma proximidade nestes resultados em relação aos valores, isto deve-se ao fato de que esta métrica avalia o caminho percorrido pelo alarme em um mesmo cenário para ambas as simulações. É importante verificar que no algoritmo baseado em feromônios, a mensagem percorre um único caminho até alcançar seu receptor. Em contrapartida, na estratégia baseada em *flooding*, são percorridos todos os possíveis caminhos contidos no grafo formado pelos nós sensores. Isto implica que em um determinado momento, dentre todos os caminhos, um deles encontrará o UAV. Neste caso, o número de saltos com valores próximos é justificado pelo fato de que um dos caminhos encontrados na estratégia de *flooding* (exatamente o caminho que foi contabilizado no experimento) é um caminho muito parecido com o utilizado pelo algoritmo de feromônio. A figura 17 apresenta a média dos resultados para este experimento.

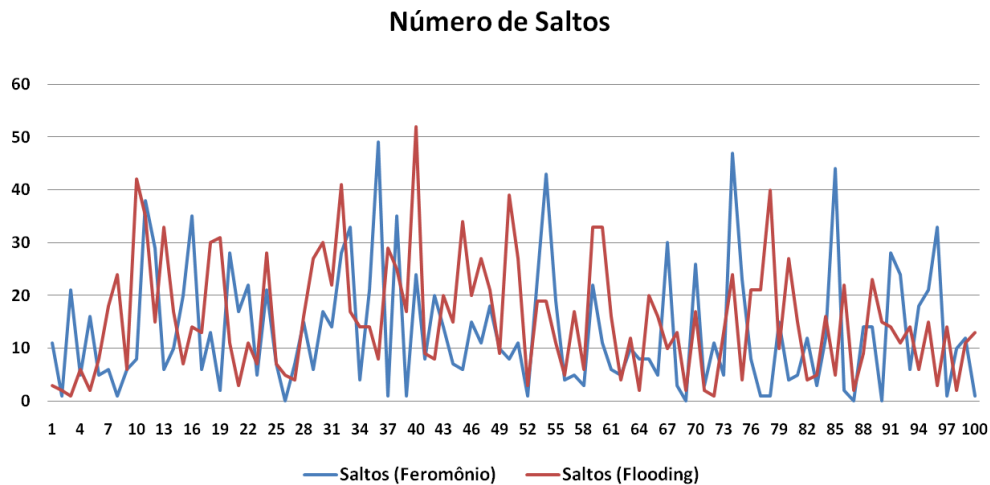


Figura 16: Resultados em relação ao número de saltos.

Os resultados anteriores não justificam a utilização do algoritmo de feromônios. Contudo, ao se analisar os resultados em relação ao número de men-

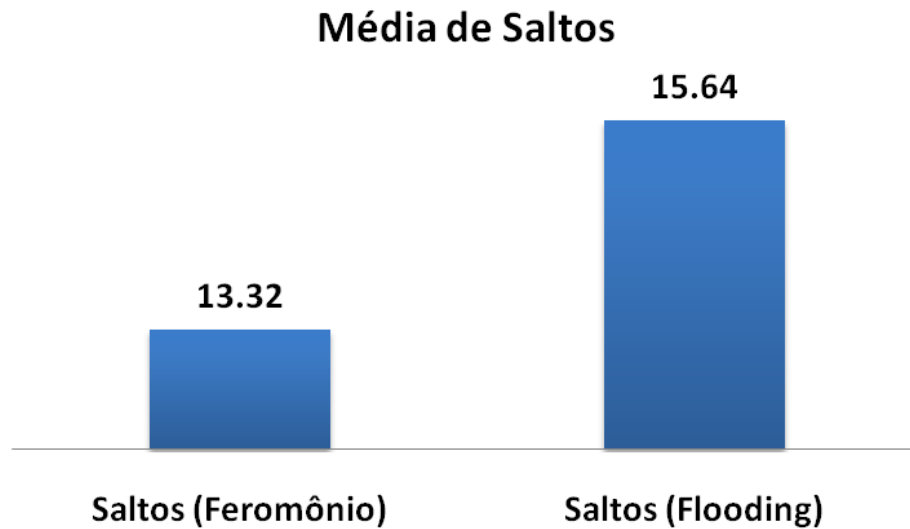


Figura 17: Média do Número de Salto.

sagens enviadas, é possível verificar a eficiência deste algoritmo em relação ao método tradicional de *flooding*. As figuras 18 e 19, respectivamente, exibem os resultados obtidos em cada simulação e a média do número de mensagens enviadas pelo sistema durante a entrega de um alarme. Nota-se uma relação na ordem de aproximadamente 9,7 vezes nos resultados para o número de mensagens. Este resultado complementa os dados apresentados anteriormente, mostrando a real diferença entre as duas técnicas. A diferença pode ser vista pelo fato de que, mesmo realizando valores de saltos muito próximos, os algoritmos diferenciam-se na quantidade utilizada de mensagens para a entrega de um alarme. O uso do rastro de feromônio garante que somente um caminho será tomado para a busca do UAV, ao contrário da abordagem tradicional, onde todos os possíveis caminhos são verificados.

Os resultados demonstram a possibilidade de se reduzir o número de mensagens trafegadas em uma rede de sensores sem fio no que se refere a detecção

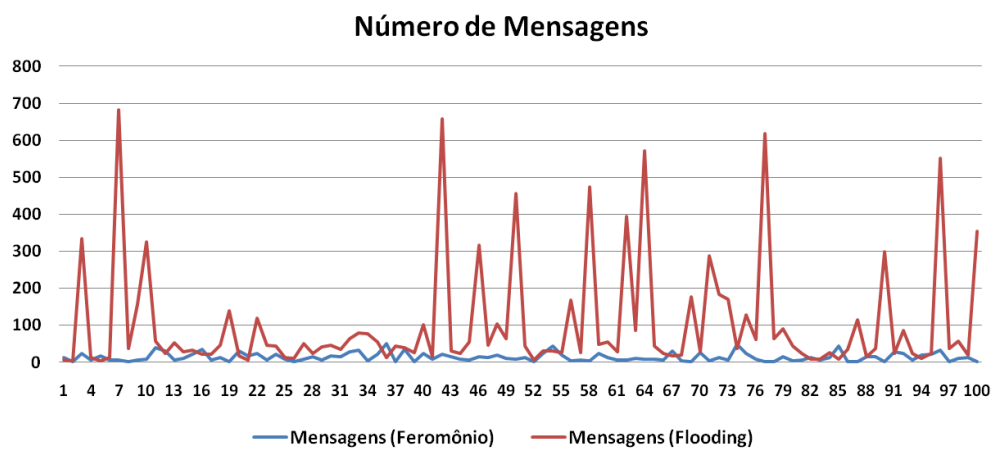


Figura 18: Resultados em relação ao número de mensagens enviadas.

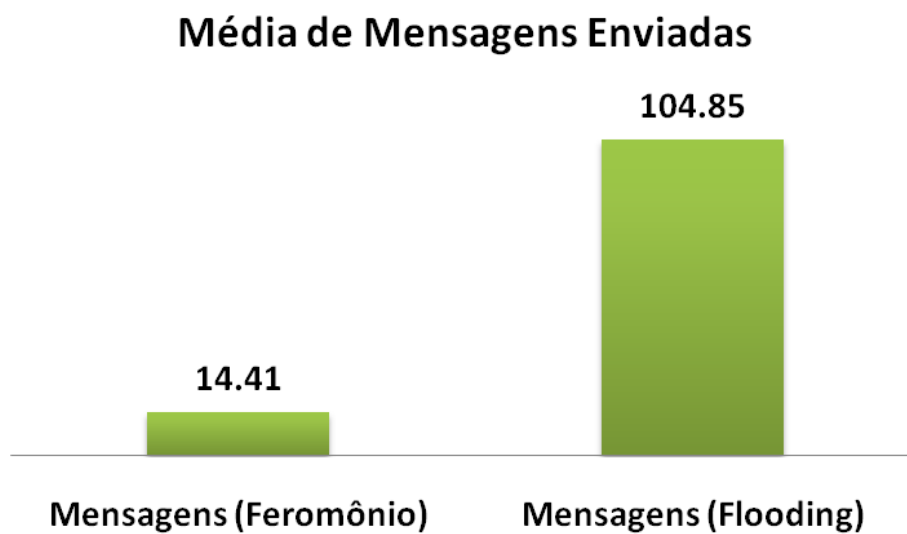


Figura 19: Média do Número de Mensagens.

e propagação de eventos em uma área de interesse. Observando-se o gráfico 20, tem-se o resultado geral da simulação, onde podem ser visualizados os resultados anteriores em uma mesma escala.

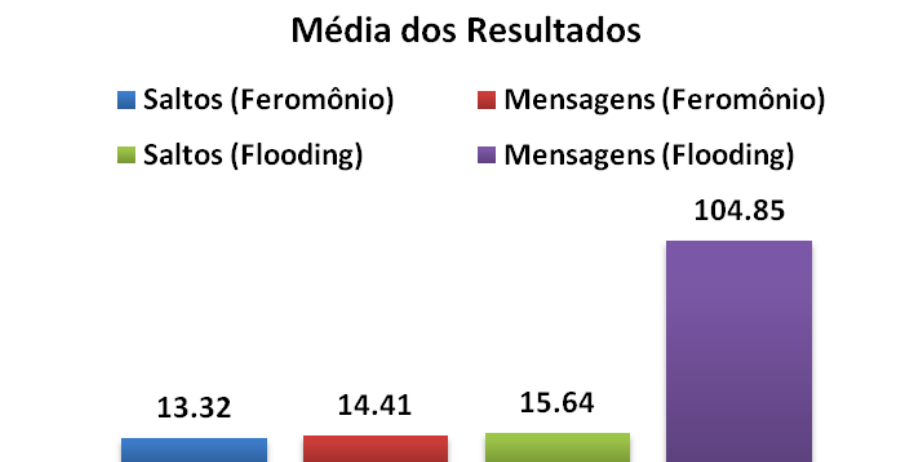


Figura 20: Média geral dos resultados.

A próxima seção discute os resultados do segundo algoritmo proposto por este trabalho.

6 Conclusões

Esta parte ainda não foi desenvolvida pois nem todos os resultados foram obtidos. Em breve esta parte estará terminada.

Referências

- [Alighanbari, Kuwata e How 2003]ALIGHANBARI, M.; KUWATA, Y.; HOW, J. P. Coordination and control of multiple uavs with timing constraints. In: *in The American Control Conference*. [S.l.: s.n.], 2003. p. 4–6.
- [Bettstetter 2002]BETTSTETTER, C. On the minimum node degree and connectivity of a wireless multihop network. In: *MobiHoc '02: Proceedings of the 3rd ACM international symposium on Mobile ad hoc networking & computing*. New York, NY, USA: ACM, 2002. p. 80–91. ISBN 1-58113-501-7.
- [Bone e Bolkcom 2003]BONE, E.; BOLKCOM, C. *Unmanned Aerial Vehicles:Background and Issues for Congress*. [S.l.], 2003.
- [Bryner 2007]BRYNER, M. Developing sense & avoid for all classes of uas. *2006/2007 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective*, v. 5th Edition, p. 142–146, 2007.
- [Chang, Merabti e Mokhtar 2007]CHANG, S.-H.; MERABTI, M.; MOKHTAR, H. M. Coordinate magnetic routing for mobile sinks wireless sensor networks. In: *AINAW '07: Proceedings of the 21st International Conference on Advanced Information Networking and Applications Workshops*. Washington, DC, USA: IEEE Computer Society, 2007. p. 846–851. ISBN 0-7695-2847-3.
- [Chong e Kumar 2003]CHONG, C.-Y.; KUMAR, S. P. Sensor networks: evolution, opportunities, and challenges. *Proceedings of the IEEE*, v. 91, n. 8, p. 1247–1256, 2003. Disponível em: <<http://dx.doi.org/10.1109/JPROC.2003.814918>>.
- [Crossbow 2010]CROSSBOW. *Imote2 - High-performance Wireless Sensor Network Node*. 2010. http://www.xbow.com/Products/Product_pdf_files/Wireless_pdf/Imote2_Datasheet.pdf. Acessado em: 11/06/2010.

- [Crossbow 2010]CROSSBOW. *Iris - WIRELESS MEASUREMENT SYSTEM*. 2010. http://www.xbow.com/Products/Product_pdf_files/Wireless_pdf/IRIS_Datasheet.pdf. Acessado em: 11/06/2010.
- [Crossbow 2010]CROSSBOW. *Mica 2 - WIRELESS MEASUREMENT SYSTEM*. 2010. http://www.xbow.com/products/product_pdf_files/wireless_pdf/mica2_datasheet.pdf. Acessado em: 11/06/2010.
- [Crossbow 2010]CROSSBOW. *Mica Z - WIRELESS MEASUREMENT SYSTEM*. 2010. http://www.xbow.com/Products/Product_pdf_files/Wireless_pdf/MICAz_Datasheet.pdf. Acessado em: 11/06/2010.
- [Crossbow 2010]CROSSBOW. *TelosB - WIRELESS MEASUREMENT SYSTEM*. 2010. http://www.xbow.com/Products/Product_pdf_files/Wireless_pdf/TelosB_Datasheet.pdf. Acessado em: 11/06/2010.
- [Culler, Estrin e Srivastava 2004]CULLER, D.; ESTRIN, D.; SRIVASTAVA, M. Guest editors' introduction: Overview of sensor networks. *Computer*, IEEE Computer Society Press, Los Alamitos, CA, USA, v. 37, n. 8, p. 41–49, 2004. ISSN 0018-9162.
- [Deschenes, McCalmont e Utt 2004]DESCHENES, M.; MCCALMONT, J.; UTT, J. Test and integration of a detect and avoid system. In: *Proceedings of the American Institute of Aeronautics and Astronautics Infotech*. [S.l.: s.n.], 2004.
- [Dressler 2007]DRESSLER, F. *Self-Organization in Sensor and Actor Networks*. [S.l.]: Wiley, 2007.
- [Drew e Shaver 2005]DREW, J. G.; SHAVER, R. *Unmanned Aerial Vehicles end-to-end Support Considerations*. [S.l.]: RAND Corporation, 2005.

- [Erman, Hoesel e Having 2008]ERMAN, A. T.; HOESEL, L. V.; HAVING, P. Enabling mobility in heterogeneous wireless sensor networks cooperating with uavs for mission-critical management. *IEEE Wireless Communications*, v. 08, p. 38–46, 2008.
- [Erman, Hoesel e Havinga 2007]AWARE: *Platform for Autonomous Self-Deploying and Operation of Wireless Sensor- Actuator Networks Cooperating with AeRial ObjEcts*.
- [Freitas et al. 2009]FREITAS, E. P. de et al. Middleware support in unmanned aerial vehicles and wireless sensor networks for surveillance applications. In: *IDC*. [S.l.: s.n.], 2009. p. 289–296.
- [Freitas et al. 2009]FREITAS, E. P. de et al. Evaluation of coordination strategies for heterogeneous sensor networks aiming at surveillance applications. In: *IEEE SENSORS 2009 Conference*. [S.l.: s.n.], 2009.
- [Guerrero, Xiong e Gao 2009]GUERRERO, E.; XIONG, H.; GAO, Q. A range-free localization algorithm for wireless sensor networks based on unmanned aerial vehicles. In: *Networked Digital Technologies, 2009. NDT '09. First International Conference on*. [S.l.: s.n.], 2009.
- [Holder 2001]HOLDER, B. *Unmanned Air Vehicles: An Illustrated Study of UAVs*. [S.l.]: Schiffer Publishing Ltd., 2001.
- [Hutchings e Jeffryes 2007]HUTCHINGS, T.; JEFFRYES, S. Architecting uav sense & avoid systems. In: *Autonomous Systems, 2007 Institution of Engineering and Technology Conference on*. [s.n.], 2007. p. 1–8. Disponível em: <http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs_all.jsp?arnumber=4449030>.

- [Karl e Willig 2005]KARL, H.; WILLIG, A. *Protocols and Architectures for Wireless Sensor Networks*. [S.l.]: John Wiley & Sons, 2005. ISBN 0470095105.
- [Kim e Kim 2007]KIM, J.; KIM, Y. *Moving ground target tracking in dense obstacle areas using*. 2007.
- [Lucchi et al. 2007]LUCCHI, M. et al. Using a uav to collect data from low-power wireless sensors. *Aerotecnica Missili e Spazio*, v. 86, p. 141 – 150, 2007.
- [Mainwaring et al. 2002]MAINWARING, A. et al. Wireless sensor networks for habitat monitoring. In: *WSNA '02: Proceedings of the 1st ACM international workshop on Wireless sensor networks and applications*. New York, NY, USA: ACM, 2002. p. 88–97. ISBN 1-58113-589-0.
- [Mateus e Loureiro]MATEUS, G. R.; LOUREIRO, A. A. Introdução à computação móvel. Não publicado. Disponível em: http://homepages.dcc.ufmg.br/~loureiro/cm/docs/cm_livro_2e.pdf.
- [Mhatre et al. 2005]MHATRE, V. P. et al. A minimum cost heterogeneous sensor network with a lifetime constraint. *IEEE Transactions on Mobile Computing*, IEEE Educational Activities Department, Piscataway, NJ, USA, v. 4, n. 1, p. 4–15, 2005. ISSN 1536-1233.
- [Mika 2009]MIKA, P. Emergency service use of uas. *2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective*, v. 7th Edition, p. 137–139, 2009.
- [Mokhtar e Fadi 2005]MOKHTAR, A.; FADI, A. *Current and Future Trends in Sensor Networks: A Survey*. 2005.
- [Richards et al. 2002]RICHARDS, A. et al. Coordination and control of multiple uavs. In: *In Proceedings of the AIAA Guidance, Navigation, and Control Conference*. [S.l.: s.n.], 2002.

- [Ruiz et al. 2004]RUIZ, L. B. et al. *Arquiteturas para Redes de Sensores Sem Fio*. 2004.
- [Sarmiento, Murrieta-Cid e Hutchinson 2004]SARMIENTO, A.; MURRIETA-CID, R.; HUTCHINSON, S. A. A multi-robot strategy for rapidly searching a polygonal environment. In: *IN PROC. 9TH IBERO-AMERICAN CONF. ON AI*. [S.l.: s.n.], 2004.
- [Sasa et al. 2008]SASA, S. et al. Ongoing research on disaster monitoring uav at jaxas aviation program group. In: *SICE Annual Conference 2008*. [S.l.: s.n.], 2008.
- [Semsch et al. 2009]SEMSCH, E. et al. Autonomous uav surveillance in complex urban environments. *Web Intelligence and Intelligent Agent Technology, IEE-E/WIC/ACM International Conference on*, IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, USA, v. 2, p. 82–85, 2009.
- [SoD 2005]SOD. *UAS ROADMAP 2005*. [S.l.], 2005.
- [Storvold 2009]STORVOLD, R. Scientific uas missions in the polar regions. *2009/2010 UAS Yearbook - UAS: The Global Perspective*, v. 7th Edition, p. 132–133, 2009.
- [Taylor e White 2005]TAYLOR, M.; WHITE, A. Multi-mode collision avoidance. In: *Proceedings of the 2005 UAV Technical Analysis and Applications Conference*. [S.l.: s.n.], 2005.
- [USAF 2009]USAF. *United States Air Force Unmanned Aircraft Systems Flight Plan: 2009-2047*. [S.l.], 2009.
- [Valavanis 2007]VALAVANIS, K. P. *Advances in Unmanned Aerial Vehicles: State of the Art and the Road to Autonomy (Intelligent Systems, Control and*

Automation: Science and Engineering). 1. ed. [S.l.]: Springer, 2007. Hardcover.
ISBN 1402061137.