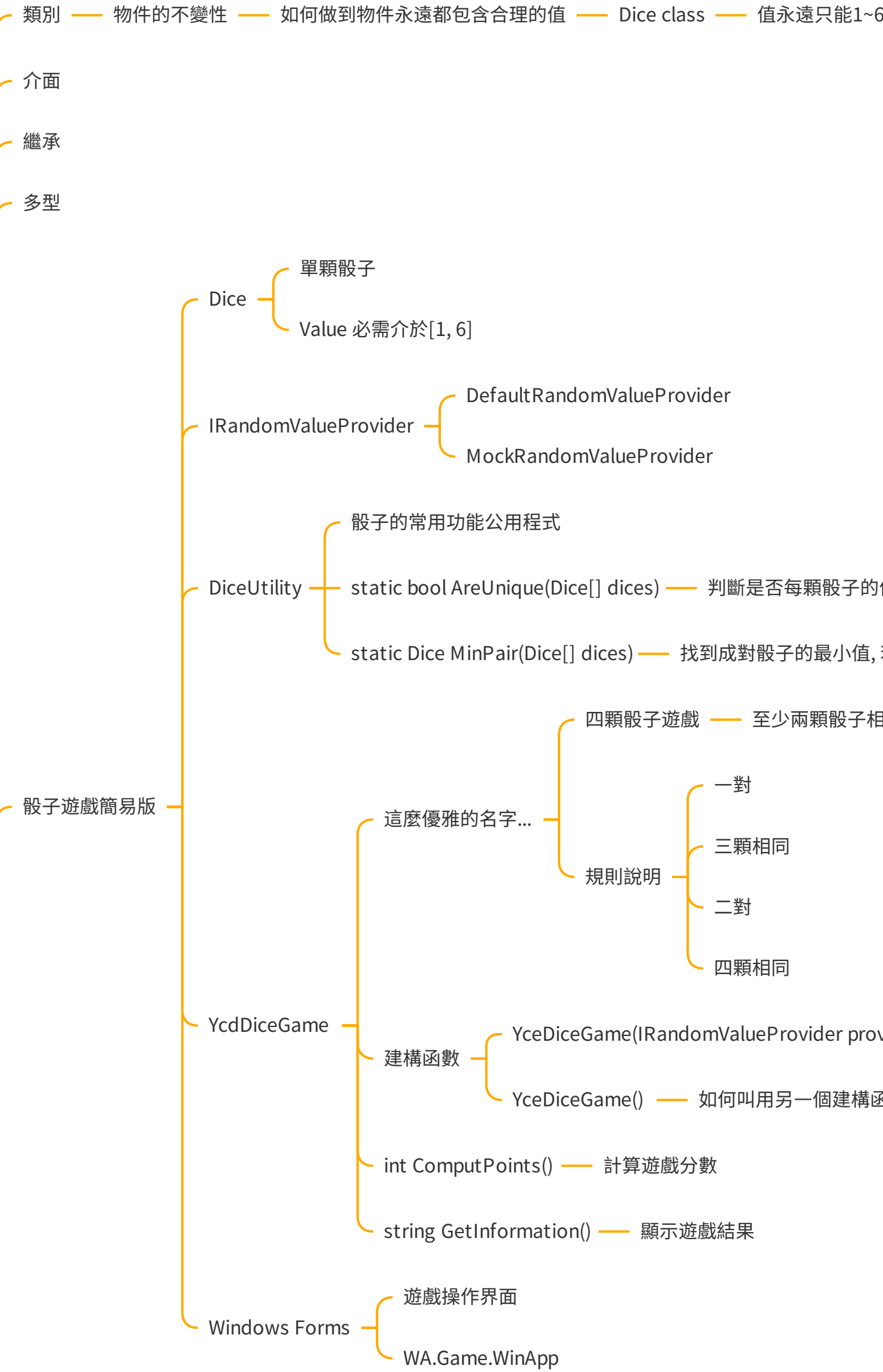


- 範例檔案
OOP.Solution
- 宣告 class
Demo01.DeclareClass
- 練習 — Exec01.DeclareClass
- 建構函數
- 提升軟體品質
- 建構函數補充
- 單元測試入門
- 擴充方法
Demo02.Extensions
- 建立類別庫專案
- string.Empty
- 閱讀書籍
Demo01.ReadBooks

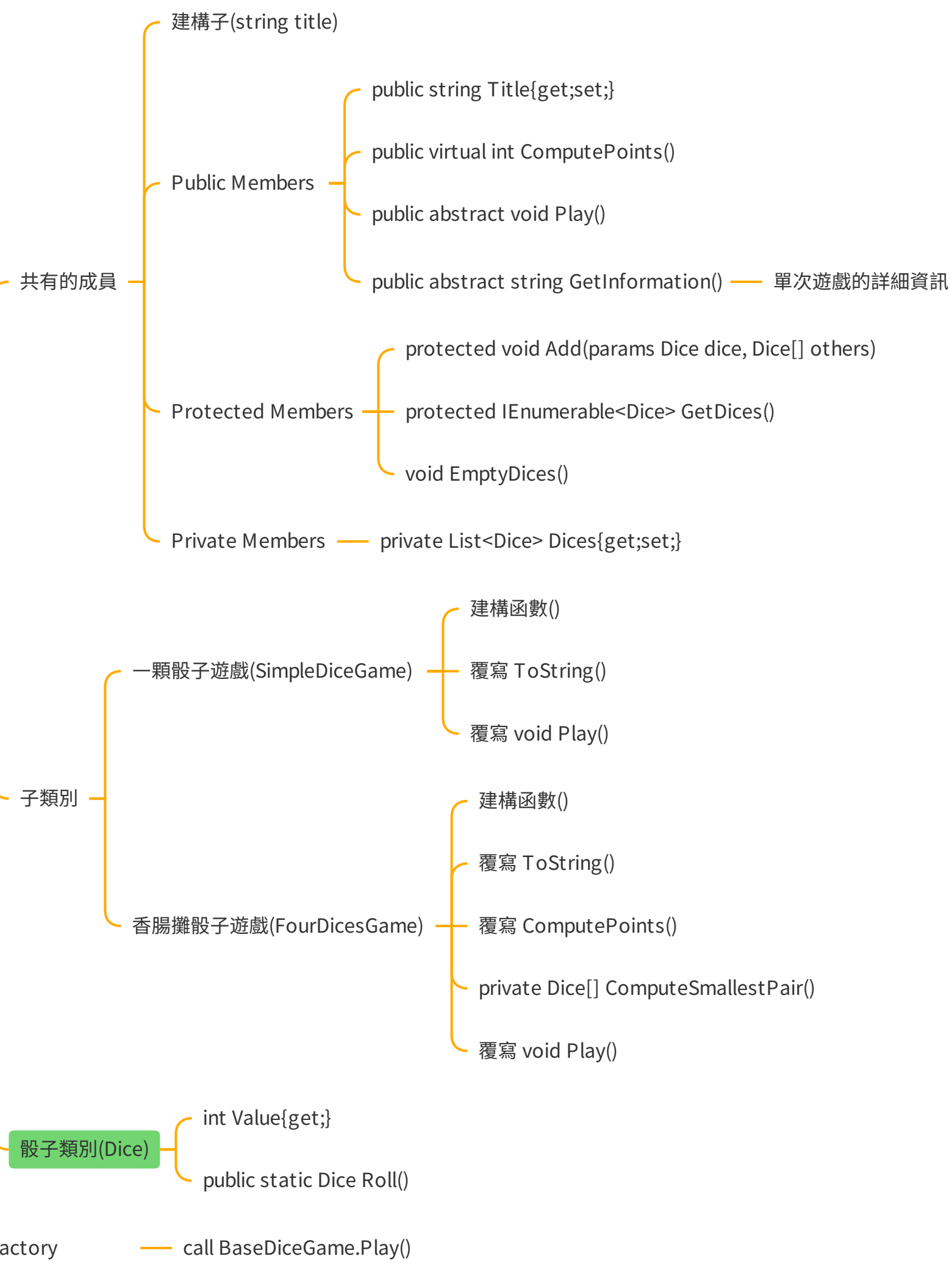


Demo03

骰子遊戲
Demo03.DiceGames

需求

Git步驟



- SOLID原則
- 設計模式
- Demo05