Maintain Categoy

這資料表比較簡單,可以用以下方式處理

UI	BLL	DAL
Add new Category		
● 收集表單資訊,繫結到 CategoryVm	CategoryService.Create	CategoryRepository.Create
● 針對 CategoryVm 進行欄位驗證	● 接收 CategoryDto	● 接收 CategoryEntity
● 將 CategoryVm 轉型為 CategoryDto	● 將 CategoryDto 轉型為 CategoryEntity	● 組合出 sql statememt / SqlParameter[]
● 將 CategoryDto 傳送給 CategoryService	● 由於 CategoryEntity 會保持不變性,所	● 執行 sql statement ,建立一筆新記錄
	以若必填欄位居然沒值,在此會錯誤	
	● 檢查 CategoryName 是否唯一	
	● 將 CategoryEntity 傳送給	
	CategoryRepository	
由於上述功能簡單, 可以簡化如下		
● 收集表單資訊,繫結到 CategoryVm	CategoryService.Create	CategoryRepository.Create
● 針對 CategoryVm 進行欄位驗證	● 接收 CategoryEntity	與上相同
● 將 CategoryVm 轉型為 CategoryEntity	● 檢查 CategoryName 是否唯一	
將 CategoryEntity 傳送給 CategoryService	● 將 CategoryEntity 傳送給	
	CategoryRepository	

Edit Category		
● 叫用 CategoryService.Get(id)	CategoryService.Get(id)	CategoryRepository.Get(id)
● 收到 CategoryDto	● 叫用 CategoryRepository(id)	● 組合出 sql statememt / SqlParameter[]
● 將 CategoryDto 轉型為 CategoryVm	● 收到 CategoryEntity	● 傳回 CategoryEntity
● 繋結到表單	● 轉型為 CategoryDto 並傳回	
由於上述功能簡單,可以簡化如下		
● 叫用 CategoryService.Get(id)	CategoryService.Get(id)	CategoryRepository.Get(id)
● 收到 CategoryEntity	● 叫用 CategoryRepository(id)	與上相同
● 將 CategoryEntity 繋結到表單	● 收到 CategoryEntity 並傳回	
Update Category		
處理方式與 Add Category 相似	CategoryService.Update	CategoryRepository.Create
	處理方式與 Add Category 相似	處理方式與 Add Category 相似

Display Categories		
● 叫用 CategoryService.Search()	CategoryService.Search()	CategoryRepository.Search()
● 收到 IEnumerable <categorydto></categorydto>	● 叫用 CategoryRepository.Search()	● 傳回 Ienumerable <categoryentity></categoryentity>
● 轉型為 IEnumerable <categoryvm></categoryvm>	● 收到 IEnumerable <categoryentity></categoryentity>	
● 繋結到 DataGridView	● 轉型為 lenumerable <categorydto>並傳</categorydto>	
	回	
由於上述功能簡單, 可以簡化如下		
● 叫用 CategoryService.Search()	CategoryService.Search()	CategoryRepository.Search()
● 收到 IEnumerable <categoryvm></categoryvm>	● 叫用 CategoryRepository.Search()	與上相同
繫結到 DataGridView	● 收到 IEnumerable <categoryentity>並傳</categoryentity>	
	回	

Maintain User

如果加入新會員與編輯會員的表單欄位不同,在註冊新會員會有 Password,Confirm Password,在編輯時,通常不會容許編輯 Account, Password(修改密碼會另外做一頁),可以用以下方式處理

UI	BLL	DAL
Register new User		
● 收集表單資訊,繫結到 UserCreateVm	UserService.Create	UserRepository.Create
● 它包含 password,confirmPassword	● 接收 UserCreateDto	● 接收 UserEntity
● 針對 UserCreateVm 進行欄位驗證	● 將 UserCreateDto 轉型為 UserEntity	● 組合出 sql statememt / SqlParameter[]
● 將 UserCreateVm 轉型為 UserCreateDto	● 轉換時,視需要將 Password 加密	● 執行 sql statement ,建立一筆新記錄
● 它不包含 ConfirmPassword	● 由於 UserEntity 會保持不變性,所以若	
● 將 UserCreateDto 傳送給 UserService	必填欄位居然沒值,在此會錯誤	
	● 檢查 Account 是否唯一	
	● 將 UserEntity 傳送給 UserRepository	
Edit User		
● 叫用 UserService.Get(id)	UserService.Get(id)	UserRepository.Get(id)
● 收到 UserEditDto	● 叫用 UserRepository(id)	● 組合出 sql statememt / SqlParameter[]
● 將 UserEditDto 轉型為 UserEditVm	● 收到 UserEntity	● 傳回 UserEntity
● 繋結到表單	● 轉型為 UserEditDto(不含 password)並	
	傳回	
Update User		
● 收集表單資訊,繫結到 UserEditVm	UserService.Update	UserRepository. Update
● 它不包含 password,confirmPassword	● 接收 UserCreateDto	● 接收 UserEntity
● 針對 UserEditVm 進行欄位驗證	● 將 UserCreateDto 轉型為 UserEntity	● 組合出 sql statememt / SqlParameter[]
● 將 UserEditVm 轉型為 UserUpdateDto	● 由於 UserEntity 會保持不變性, 所以需	執行 sql statement ,更新記錄
● 將 UserUpdateDto 傳送給 UserService	要從db取得原本的密碼填進	
	UserEntity 裡	
	● 檢查 Account 是否唯一(如果允許修改)	
	● 將 UserEntity 傳送給 UserRepository	

各個 view model, dto, entity 要放在哪一個專案裡?		
UserCreateVm	UserEntity	
 UserEditVm 	 UserCreateDto 	
	UserEditDto	
這三個專案,要如何參考?		
● 參考 BLL	不必參考另二個專案,它是軟體的核心	● 參考 BLL
● 參考 SqlDataLayer	UserService	UserRepository : IUserRepository
	 IUserRepository 	
	UserEntity	
	 UserCreateDto 	
	UserEditDto	

呈現商品清單

它需要 join Categories, Products

UI	BLL	DAL
● 叫用 ProductsView01.Search ()	CategoryService.Search()	ProductsDto01 class
● 收到 IEnumerable <product<mark>sDto01></product<mark>	● 叫用 CategoryRepository.Search()	ProductsView01.Search()
● 繋結到 DataGridView	● 收到 IEnumerable <categoryentity></categoryentity>	● 傳回 IEnumerable <productsdto01></productsdto01>
由於沒有業務邏輯, 可以考慮直接叫用	● 轉型為 lenumerable <categorydto>並傳</categorydto>	
Repository class	口	此功能不是寫在 ProductRepository 裡

Create / Edit Product 功能與 Cateogry 的相似,就不重覆寫