

NAMA : BUNGA BUDI AMBAR WATI  
NIM : H1D024006  
SHIFT AWAL : G  
SHIFT AKHIR : H-I

## RESPONSI 2 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

### PERTEMUAN 4

#### 1. Deskripsi

Program ini untuk memperlihatkan manajemen pelanggan di sebuah toko . dibuat untuk mendemonstrasikan salah satu pilar utama dalam OOP yaitu inheritance (Pewarisan)

#### 2. Alur Kerja

##### 1) Penciptaan Pelanggan Biasa:

- Program membuat objek custBiasa (dari kelas Customer) dengan data dasar (nama, ID, total belanja).
- Alur: Constructor Customer dipanggil, dan ketiga data disimpan di objek tersebut.
- Output: Setelah dicetak statusnya, dipanggil custBiasa.tampilkanInfo(), yang hanya menampilkan data dasar pelanggan.

##### 2) Penciptaan Anggota (Member):

- Program membuat objek member (dari kelas Member) dengan data lengkap (nama, ID, total belanja, poin reward, dan level).
- Alur: Constructor Member dipanggil. Data dasar (nama, ID, total belanja) dikirimkan ke constructor induk melalui perintah super(...), sementara data unik (poinReward, levelKeanggotaan) disimpan di kelas Member.

##### 3) Perilaku *Override*:

- Program memanggil member.tampilkanInfo().
- Flow Penting: Karena Member memiliki versi sendiri yang telah di-*override*, perintah super.tampilkanInfo() dijalankan pertama kali untuk mencetak info dasar dari induk, dan setelah itu, kode di kelas Member menambahkan detail poin dan level. Ini menghasilkan tampilan yang terintegrasi.

##### 4) Selesai: Program berakhir setelah menampilkan data kedua jenis pelanggan.

#### 3. Fungsi yang ada di program

| No. | Nama Fungsi            | Jenis       | Peran dalam program  |
|-----|------------------------|-------------|--|
| 1   | Customer()<br>Member() | Constructor | Menginisialisasi objek customer, objek member, memanggil constructor induk (super) , dan menyimpan poin reward |

|    |                     |                 |   |
|----|---------------------|-----------------|---|
| 2. | tampilkanInfo()     | Prosedur (void) | Mencetak data pelanggan, info dasar, detail pon reward.   |
| 3. | main(String[] args) | Prsedur (void)  | Titik masuk program. Membuat objek <i>Customer</i> dan <i>Member</i> untuk menjalankan dan menguji fungsi tampilan. |

4. Output

```
==== DATA CUSTOMER BELANJAKU ====

Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```