

NAMA : BUNGA BUDI AMBAR WATI
NIM : H1D024006
SHIFT AWAL : G
SHIFT AKHIR : H-I

RESPONSI 2 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN 3

1. Deskripsi

Program ini untuk menampilkan gaji pokok karyawan dan juga tunjangan . dibuat untuk mendemonstrasikan salah satu pilar utama dalam OOP yaitu inheritance (Pewarisan)

2. Alur Kerja

1) Penciptaan Objek Karyawan Biasa:

- Program membuat objek stafBiasa (dari kelas Karyawan) dengan data nama ("Budi Santoso") dan gaji pokok (4.000.000).
- Alur: Constructor Karyawan dipanggil untuk menyimpan kedua data tersebut.
- Output: Dicetak statusnya ("Karyawan Biasa"), diikuti pemanggilan stafBiasa.tampilInfo(), yang mencetak data dasar.

2) Penciptaan Objek Manajer:

- Program membuat objek manajer (dari kelas Manajer) dengan tiga data: nama, gaji pokok, dan tunjangan (2.500.000).
- Alur: Constructor Manajer dipanggil. Data nama dan gaji pokok dikirimkan ke constructor kelas induk (super(nama, gajiPokok)), sedangkan tunjangan disimpan di kelas Manajer itu sendiri.

3) Perbedaan Perilaku (Overriding):

- Program mencetak status ("Manajer").
- Program memanggil manajer.tampilInfo().
- Flow Penting: Karena Manajer telah menimpa (@Override) fungsi tampilInfo(), fungsi yang dieksekusi adalah versi milik Manajer yang lebih panjang, yang menghitung dan menampilkan total pendapatan.

4) Selesai: Program selesai setelah menampilkan data lengkap kedua karyawan.

3. Fungsi yang ada di program

No.	Nama Fungsi	Jenis	Peran dalam program
1	Karyawan() Manajer()	Constructor	Membuat objek , menginisialisasi objek
2.	tampilInfo() main (String [] args)	Prosedur (void)	Mencetak nama, gaji pokok, tunjangan dan juga total pendapatan. Titik masuk program. Bertugas membuat, menguji, dan memicu tampilan data untuk kedua jenis objek.

4. Output

```
== DATA KARYAWAN TECHMAJU ==

Status: Karyawan Biasa
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: Rp 4000000.0

Status: Manajer
Nama: Siti Aminah | Gaji Pokok: Rp 6000000.0 | Tunjangan: Rp 2500000.0
Total Pendapatan: Rp 8500000.0

Process finished with exit code 0
```