

# **Petunjuk Pembuatan Proposal (Pelatihan Teknis Tugas Akhir) 8 Oktober 2010**

**Koordinator Tugas Akhir dan PTTA  
Sri Handayaningsih, S.T., M.T.  
Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.**

# Bab 1.

- a. Latar Belakang** : Berisikan permasalahan-permasalahan yang akan dimunculkan sebagai dasar pada penelitian TA. Data-data pendukung (yang memungkinkan).
- b. Identifikasi masalah** : merujuk pada masalah di latar belakang.
- c. Batasan masalah** : masalah yang akan diselesaikan
- d. Rumusan** : apa yang hendak dilakukan dari batasan masalah yang sudah ditentukan (kalimat tanya dg Bagaimana)

# Bab 2. Landasan Teori

Isi : Kajian terdahulu, Teori Pendukung.

## ***a. Kajian Terdahulu***

tugas akhir, tesis, jurnal dll, kajian software → harus ada hubungannya. Yang akan dikembangkan dari sisi mana?

## ***b. Teori Pendukung***

pastikan teori-teori inti mengambil dari teks book, jurnal.

# Bab 3. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian terdiri dari : ( Menggunakan metode dalam pengembangan perangkat lunak yang ada)

**1. Metode Pengumpulan data**

(wawancara, observasi, kuisioner, studi pustaka)

**2. Spesifikasi Kebutuhan :**

a. User (pelaku dalam sistem yang akan dibangun)

b. Software ( Tool untuk membangun)

c. hardware (Yang dipakai untuk pengembang).

Continue

### **3. Analisis Butuhan**

1. kebutuhan User (fungsi, input dan output)
2. Kebutuhan sistem (terkait dg proses dan aturan bisnis yang akan dibuat)
3. Kebutuhan hardware standar minimal aplikasi bisa berjalan.
4. Perangkat pemodelan yang digunakan (mis : data → DFD, database → ERD dan Mapping, proses → UML/ BPM)

- ***Perancangan***

Disesuaikan dengan subyek yang diteliti, misal : SPK  
→ penentuan model, dialog, basis pengetahuan, dan manajemen basis data.

- ***Implementasi***

Menyebutkan bahasa pemrograman yang dipakai untuk mengimplementasikan hasil rancangan.

- ***Pengujian*** (disesuaikan dengan kebutuhan sistem yang diimplementasikan)

Misal : Black box, alfa, white box, beta test, optimasi jaringan, kehadiran sistem dll)

# ***Prototipe***

Model dari sebuah Aplikasi yang dibuat, bisa berupa :

1. Proses Bisnis
2. Model Menu
3. Diagram navigasi
4. Antar Muka
5. DLL

# ***Prototipe (Cont.....)***

Prototipe untuk Enterprise System

1. Model Perencanaan yang akan dibuat
2. Model Bisnis
3. Model Data
4. Model Aplikasi
5. Model Teknologi
6. DLL



# ***Prototype (Cont.....)***

## Model Audit Sistem Informasi

1. Bagian yang akan diaudit
2. Hasil Audit
3. Rekomendasi Perbaikan
4. DLL