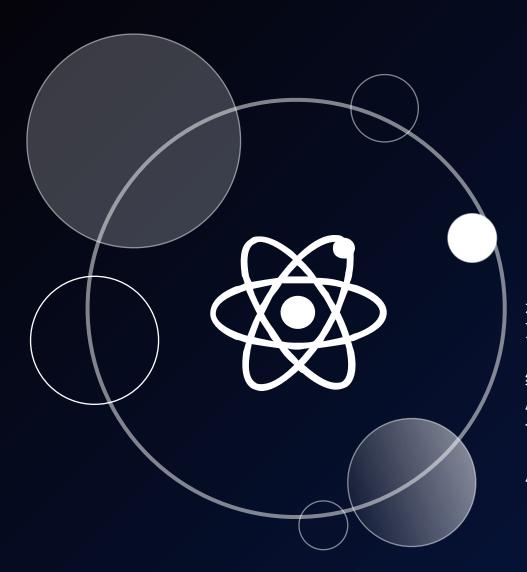


前端简史-从0到1



Web 1.0

- Netscape(网景) Navigator
- WWW (World Wide Web)
- HTML
- W3C (World Wide Web Consortium)
- CSS
- JavaScript
- Ajax

第一,所有的网页都基于HTML页面,因为没有任何手段可以控制局部内容的显示和隐藏,因此任何局部的变化哪怕只多出一个标点符号,都只能重新下载一个新的页面。

第二,计算任务只能在服务端实现。由于网速限制,与服务器通信的过程是非常缓慢的,并且此过程是同步阻塞的,于是会出现这样的场景:用户提交一个表单,然后整个页面消失,浏览器呈现白屏,经过漫长的等待喝完一杯咖啡,浏览器渲染出一个和之前一模一样的页面,只不过输入框旁边多了一排红色小字:用户名错误。

第三,所有页面都是静态的,这意味着一个电商网站有一千种商品,哪怕页面布 局一模一样,也必须写一千个单独的页面。