



```
<html>
<head>
 这里是文档的头部 ... ...
</head>
<body>
 这里是文档的主体 ... ...
</body>
</html>
```

```
body
    background-color:#d@e4fe;
h1
    color:orange:
    text-align:center;
    font-family: "Times New Roman";
    font-size:28px;
```

```
function abs() {
    if (arguments.length === 0) {
        return 0:
    var x = arguments[0];
    return x >= 0 \ 7 \ x : -x
```







常见技术介绍-基础

HTML (Hyper Text Mark-up Language)



超文本标记语言 (结构)



CSS (Cascading Style Sheets)

层叠样式表(布局/表现) 层叠、继承、优先级 LESS/SASS

```
background-color:#d0e4fe;
}
h1
{
   color:orange;
   text-align:center;
}
p
{
   font-family:"Times New Roman";
   font-size:28px;
}
```

JS (JavaScript) (动作)

弱类型语言、解释语言 闭包、原型链、继承 ES6

```
function abs() {
    if (arguments.length === 0) {
        return 0;
    }
    var x = arguments[0];
    return x >= 0 7 x : -x;
}
```





DOM (Document Object Model)

文档对象模型 独立于平台和语言 表示和处理HTML的常用方式

常见技术介绍-框架



优点: React速度很快、跨浏览器兼容、模块化、单向数据流让事情一目了然、React与其它框架/库兼容性好

缺点: React本身只是一个V而已,并不是一个完整的框架,所以如果是大型项目想要一套完整的框架的话,基本上都需要加上ReactRouter和Flux才能写大型应用











AVASCRIPT



AngularJS, **Angular**

地位:前端框架的开拓者、第一款严格意义上的现代化前端框

架;

优点: 良好的应用程序结构、双向数据绑定、指令、HTML 模

板、依赖注入

缺点: 双向数据绑定带来性能问题、无法升级到Angular 2.x、学

习曲线陡峭

不适用: 太过于简单的页面、交互频繁的(如游戏之类交互体验

网站)

更适用于CRUD的管理系统开发



优点: 轻量级、双向数据绑定、指令、插

件化、对模块友好、学习成本低

缺点:新生儿、影响力不大、不支持IE8