

Université Iba Der Thiam de Thiès Ufr Sciences de L'Ingénieur Licence 2 Géomatique

Programmation Orientée Objet Python

I. Intitulé du projet

Développement d'une application de gestion numérique du cahier de texte avec génération d'une fiche de suivi pédagogique.

II. Contexte et justification

Le cahier de texte est un outil essentiel dans le suivi des activités pédagogiques, la planification des cours et la communication entre enseignants et administration. L'objectif est de dématérialiser ce cahier sous forme d'une application accessible à trois profils d'utilisateurs.

III. Objectifs du projet

- Offrir au chef de département une vue globale sur les contenus
- Faciliter au responsable de classe la consultation et la validation des tâches planifiées.
- Permettre aux enseignants une génération rapide de la fiche de suivi pédagogique

IV. Utilisateurs et rôles :

Utilisateurs	Rôles et fonctionnalités
	Ajouter des enseignants et des responsables de
Chef de département ou responsable de filière	classe
	Assigner un/des cours à un enseignant
	Générer une fiche de suivi pédagogique
	Voir la liste de ses cours
	Ajouter une séance et ajouter les informations
	Relatives à la séance (contenu)
Responsable de classe	Consulter le cahier de texte
	Valider le contenu ajouté par l'enseignant

V. Contraintes techniques:

- Langage : Python (Djiango)
- Base de données : MySQL, SQLite ou PostgreSQL
- IDE : IntelliJ IDEA, Eclipse ou VSCODE
- Gestion de projet : GitHub ou GitLab

VI. Fonctionnalités communes

- ✓ Authentification par rôle.
- ✓ Gestion des utilisateurs et attribution des droits.
- ✓ Interface pour la saisie et la consultation du cahier de texte.
- ✓ Visualisation des séances.
- ✓ Export des fiches de suivi (PDF ou Excel).

VII. Planning prévisionnel:

Le projet est à présenter le vendredi 20 Juin 2025 à 08h 00mn

VIII. Livrables attendus

- o Application fonctionnelle exécutable.
- o Fichier readme.md
- o Code source propre et commenté

IX. Composition des équipes :

Le projet se fait par équipe de deux.