# KHAI BÁO

var <tên biến> : <kiểu dữ liệu>

a = “ ”

a.to…<Int(),…>

val <tên biến> : <kiểu dữ liệu> //KHÔNG ĐƯỢC THAY ĐỔI DỮ LIỆU

# NULL SAFETY

var ten : String? = “a”!!

ten = null

? cho phép là null

!! không cho phép là null

# IF ELSE

var a:Int =10

var b:Int =15

if (a>b){

Log.d(“a”, “Gía trị lớn nhất là”+a)

}else{

Log.d(“a”, “Gía trị lớn nhất là”+b)

}

# WHEN

var a:String = “a”

when(a){

“b” -> Log.d(“a”, “hi a”)

“a” -> …

}

var a: Int =5

when(a){

1,2,3 ( in 1..3 ) -> Log.d(“a”, “Mua Xuan”)

….

else -> Log.d(“a”, “Khong co”)

}

# WHILE

var a: Int = 0

while (a<10){

Log.d(“a”, “hi”)

a++

}

# FOR

for (i in 0..10){

Log.d(“a”, “hi”)

}

var a : Int =5

for (i in 0 until a){ //tu 0 den a

Log.d(“a”, “hi”)

}

var a : Int =5

for (i in a downto 0) //giam tu a xuong 0

var a : Int =5

for (i in 0..a step2) //tang tu 0 len a voi step 2 (+2)

# ARRAY

// cach 1

var mang : <kieu du lieu> = …

mangso.get (index)

// cach 2

var mang : List<kieu du lieu> = listOf(“…”,…)

mangso.get (index)

// cach 3

var mang : ArrayList<kieu du lieu> = ArrayList()

mang.add(“a”)

Log.d(“a”, mang.size.toString()) // so phan tu trong mang

mang.remove(“a”) // xoa phan tu

mang.removeAt(…)

mang.set(2, “b”) // thay doi du lieu phan tu thu 2

# FUNCTION

fun ShortName(ten:String){

Log.d(“a”, “hi”+ten)

}

ShortName(“a”) // goi ham

# OOP