

圖 1.17 畫出奧林匹亞的標識

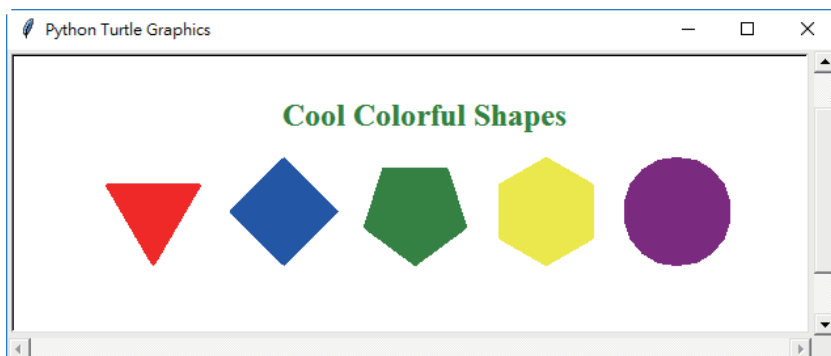


圖 3.4 程式以不同的顏色畫出五種圖形

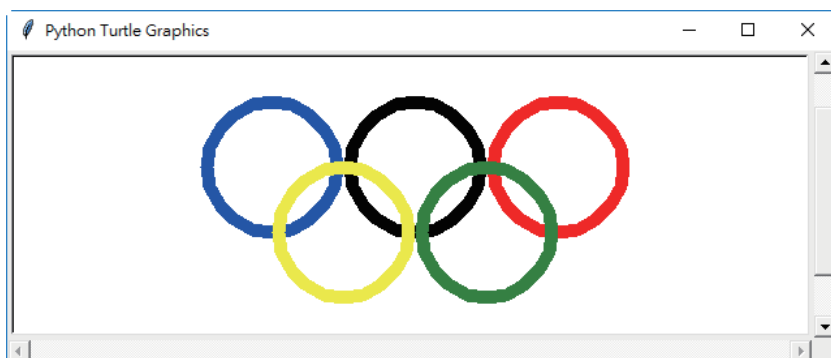


圖 3.5(c) 畫出奧林匹亞的符號

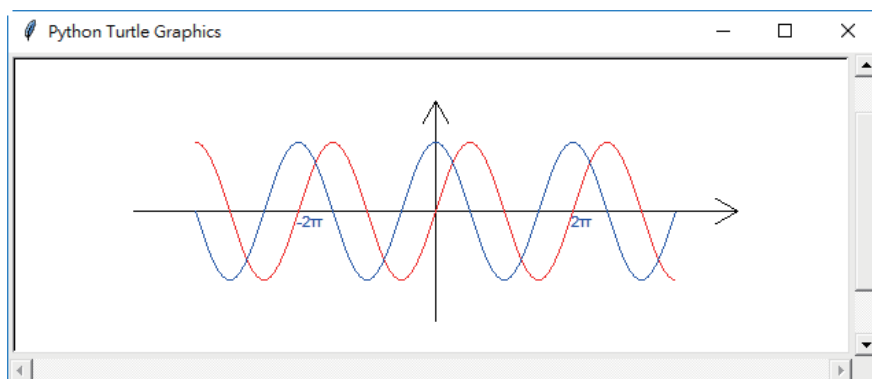


圖 5.5(b) 以紅色畫出 sine 圖形並以藍色畫出 cosine 圖形

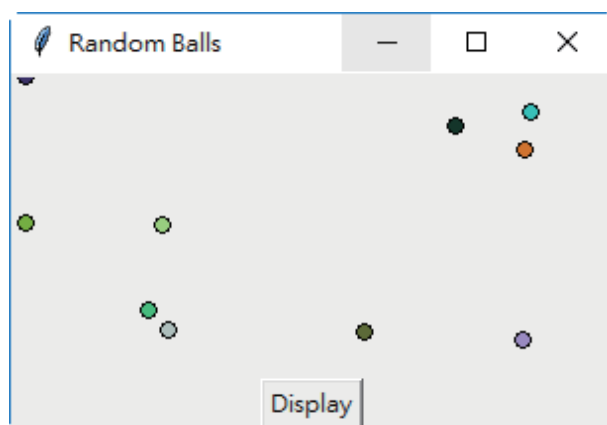


圖 9.36(c) 十顆球以隨機顏色顯示於隨機位置

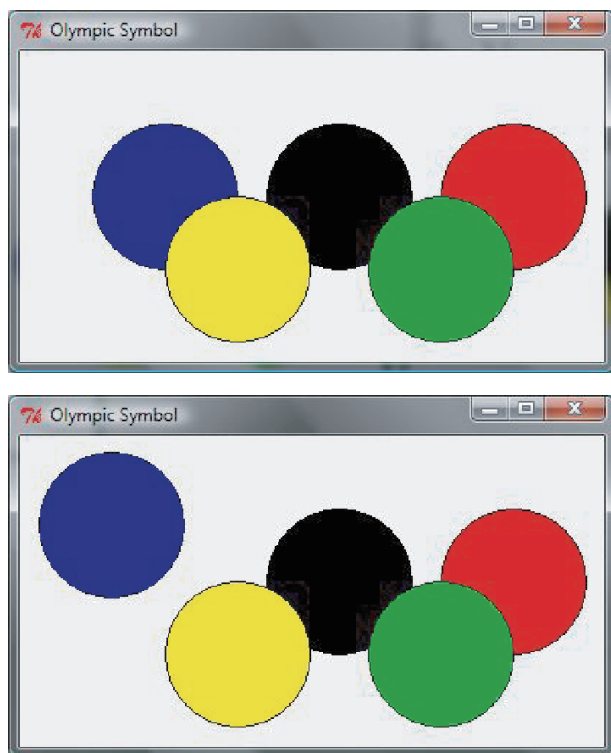


圖 9.39(b-c) 以滑鼠拖曳藍色球



圖 10.14(a) 程式利用控制按鈕顯示彈跳球

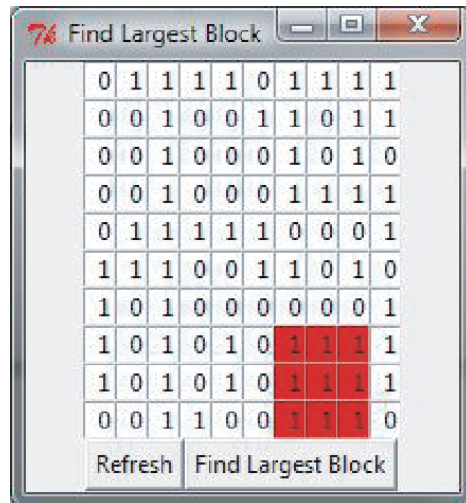


圖 11.17(c) 隨機顯示 0 或 1 和 Refresh 按鈕

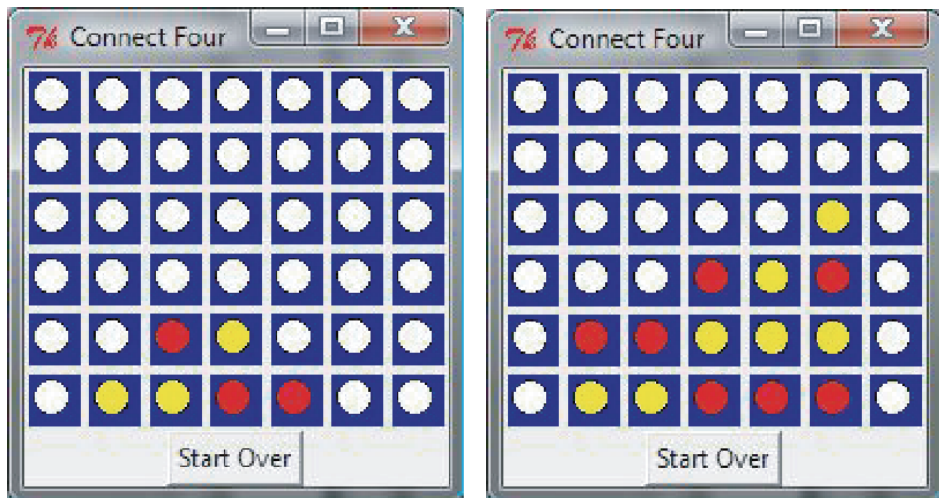


圖 12.25 程式讓兩位玩家玩連四遊戲

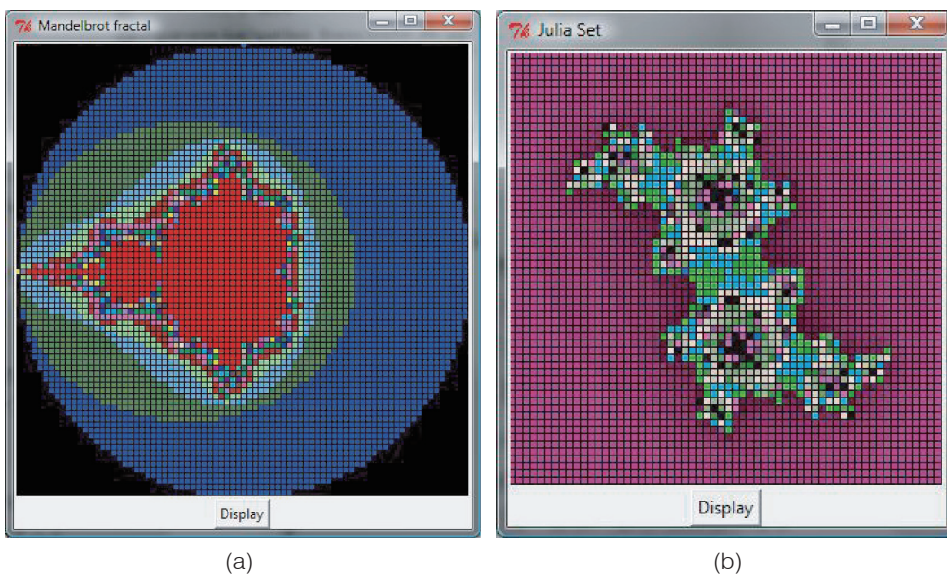


圖 12.26 (a)曼特爾布羅圖形 (b)茱麗亞圖形

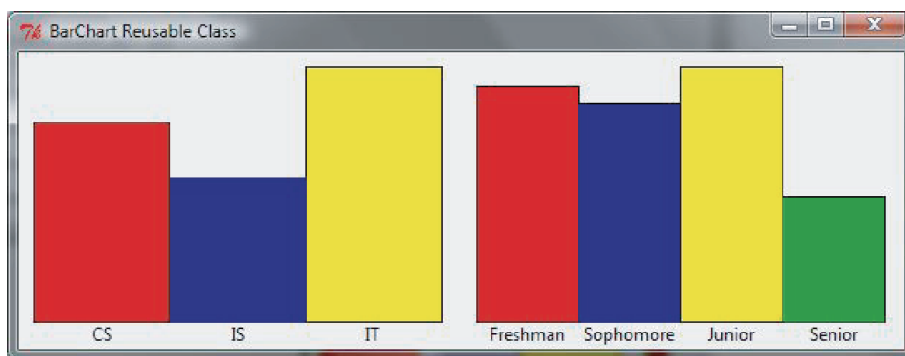


圖 12.28 使用 BarChart 類別來顯示長條圖

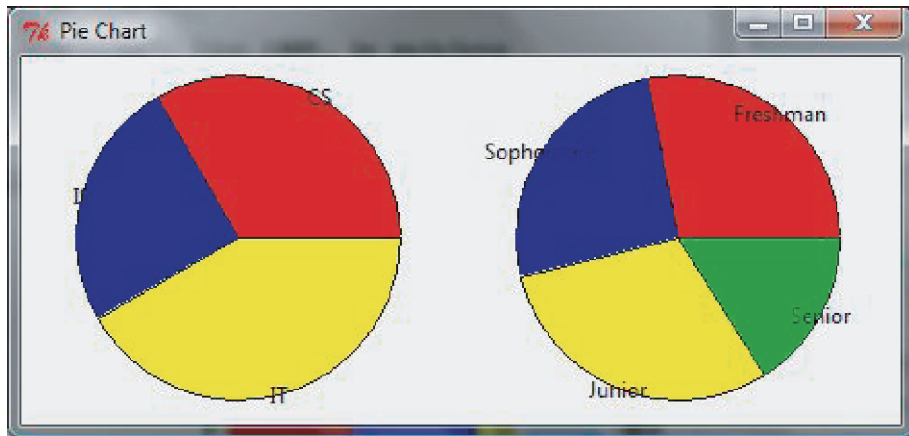


圖 12.29 使用 PieChart 類別來顯示長條圖

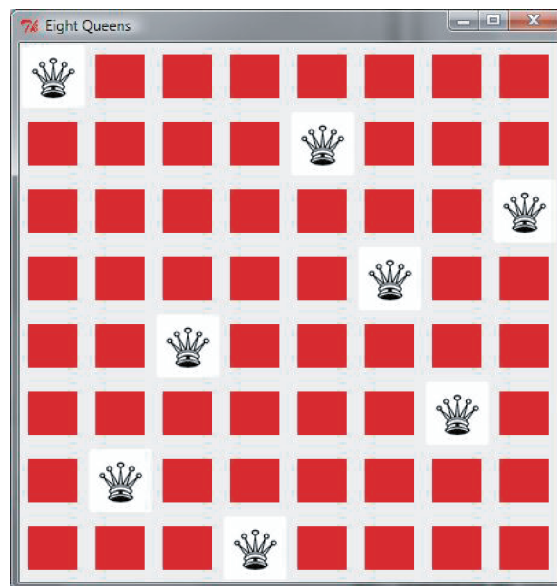


圖 15.11 `queens[i]` 表示皇后在第 i 列的位置上