**Python**

**邁向領航者之路**

**超零基礎**

**是非題、選擇題與解答**

**第一章**

**基本觀念**

**一：是非題**

1 ( X )：使用Python是需付費買授權。(1-1節)

2 ( X )：Python在執行前需要先編譯，將程式轉成可執行檔然後才可以執行。(1-1節)

3 ( O )：Python是物件導向(Object Oriented)的程式語言。(1-1節)

4 ( X )：Python在3.0版開始支援垃圾回收和Unicode功能。(1-3節)

5 ( O )：可以使用Python設計動畫遊戲、動態網頁設計、網路爬蟲。(1-4節)

6 ( O )：Python是一種跨平台語言。(1-5節)

**二：選擇題**

1 ( A )：Python的發明與那一個人有關。(1-2節)

A：Guido van Rossum B：Ross Ihaka C：Tim Cook D：Steve Job

2 ( C )：下列那一項不是Python的主要應用範圍。(1-4節)

A：設計動畫遊戲 B：執行大數據分析 C：文書編輯 D：設計網路爬蟲

3 ( D )：Python無法在下列那一個作業環境執行。(1-5節)

A：Windows B：Mac OS C：Linux D：以上作業系統皆可以執行Python

**第二章**

**認識變數與基本數學運算**

**一：是非題**

1 ( O )：設計一個好的變數名稱，可以方便自己與他人未來閱讀程式。(2-2節)

2 ( O )：為程式加上註解是程式設際的好習慣。(2-4節)

3 ( O )：Python的變數會針對所給的內容自行設定資料型態。(2-5節)

4 ( X )：Python的變數名稱不可用非英文字元的其它語言。(2-6節)

5 ( X )：對Python而言John與john算是相同的變數名稱。(2-6節)

6 ( O )：\_5z是Python合法的變數名稱。(2-6節)

7 ( O )：”%”是用於求餘數。(2-7節)

8 ( X )：“//”是用於求次方。(2-7節)

9 ( X )：乘法、除法、次方的運算優先順序相同，會依照出現順序由左到右運算。(2-7節)

10 ( X )：”x %= y”相當於”x = y % x”。(2-8節)

11 ( O )：下列2個公式的意義相同。(2-8節)

a /= b

與

a = a / b

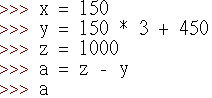
12 ( O )：下列敘述可以得到y值是5。(2-9節)

x, y, z = 1, 5, 10

13 ( X )：Python允許一道敘述分多行撰寫，方法是在未完成敘述右邊加上”/”符號，Python解譯器會將下一行敘述視為是這一行的延伸。(2-10節)

**二：選擇題**

1 ( A )：有一道敘述如下：(2-2節)



上述可以得到輸出為何?

A：100 B：0 C：900 D：敘述語法錯誤

2 ( B )：下列那一個是合法的變數名稱。(2-6節)

A：return B：\_5x C：9x D：x$d

3 ( C )：下列那一個不是合法的變數名稱。(2-6節)

A：總計 B：\_k2 C：k,3 D：AAA

4 ( D )：計算下列的x值。(2-7節)

/Users/Hung/Downloads/f2-25.jpg

A：10 B：100 C：90 D：1

5 ( C )：計算下列的x值。(2-7節)

/Users/Hung/Downloads/f2-26 (1).jpg

A：10 B：100 C：2 D：1

6 ( A )：計算下列的x值。(2-7節)

/Users/Hung/Downloads/f2-27.jpg

A：87 B：2895 C：46626 D：1

7 ( D )：下列指令執行結果為何? (2-9節)

../../../Downloads/p16%20(1).jpg

A：x=10和y=10 B：x=10和y=10 C：x=20和y=20 D：x=20和y=10

**第三章**

**Python的基本資料型態**

**一：是非題**

1 ( X )：如果有一個變數x，當執行type(x)後得到float，由此可以判斷變數x是整數。(3-1節)

2 ( O )：帶有小數點的數字稱浮點數。(3-2節)

3 ( X )：x值是100.5，經過round(x)處理，可以傳回101。(3-2節)

4 ( X )：pow(x,y)可以獲得x開根號y的值。(3-2節)

5 ( O )：布林值的可能值有2種，分別是True和False。(3-3節)

6 ( X )：如果布林值變數是False，經強制int(x)轉換，可以得到1。(3-3節)

7 ( O )：如果字串太長想分成不同行輸出，可以使用3個單引號包夾此字串。(3-4節)

8 ( X )：Python是允許執行字串相加，產生新字串。也允許字串相減，產生新字串。(3-4節)

9 ( X )：chr(x) 函數，可以傳回x的Unicode值。(3-4節)

10 ( O )：ord(x)函數，可以傳回x的Unicode值。(3-4節)

**二：選擇題**

1 ( A )：如果有一個整數變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值？(3-1節)

A：int B：float C：str D：bool

2 ( B )：如果有一個浮點數變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值？(3-2節)

A：int B：float C：str D：array

3 ( A )：round(4.5)的值是多少。(3-2節)

A：4 B：5 C：True D：False

4 ( D )：如果有一個布林值變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值？(3-3節)

A：int B：float C：str D：bool

5 ( C )：如果有一個字串變數x，當執行type(x)後可以得到什麼傳回值？(3-4節)

A：int B：float C：str D：array

6 ( A )：下列那一個逸出字元(Escape Character)可以讓下次輸出時跳到下一行輸出。(3-4節)

A：\n B：\f C：\t D：\b

7 ( B )：下列那一個逸出字元(Escape Character)可以讓下次輸出時跳到下一頁輸出。(3-4節)

A：\n B：\f C：\t D：\b

8 ( C )：在字串前加上什麼字元可以防止逸出字元(Escape Character)被轉譯。(3-4節)

A：a B：n C：r D：t

9 ( C )：可以在字串與整數間用下列那一個符號達到字串複製效果。(3-4節)

A：+ B：- C：\* D：/

**第四章**

**基本輸入與輸出**

**一：是非題**

1 ( O )：help( )函數可以列出其它函數的使用說明。(4-1節)

2 ( O )：print( )函數主要功能是將資料輸出至螢幕。(4-2節)

3 ( X )：%-5d，其中負號(-)主要是格式化整數輸出時，碰上負數需要輸出負號(-)。(4-2節)

4 ( O )：%+5d，其中正號(+)主要是格式化整數輸出時，碰上正數需要輸出正號(+)。(4-2節)

5 ( O )：print( )函數內配合使用format( )時，輸出格式區內的變數使用{ }表示。(4-2節)

6 ( X )：使用input( )函數讀取數字資料時，用type( )函數列出所讀取的資料，可以得到int的結果。(4-3節)

7 ( X )：內建函數使用前需要先匯入。(4-5節)

8 ( O )：標準函數庫模組使用前需要先匯入此模組。(4-6節)

**二：選擇題**

1 ( A )：下列那一個函數可以列出特定函數的使用說明。(4-1節)

A：help( ) B：print( ) C：input( ) D：dir( )

2 ( B )：print( )函數的那一個參數可以設定各筆資料間的分隔字元。(4-2節)

A：value B：sep C：end D：file

3 ( C )：print( )函數的那一個參數可以設定下次print( )資料輸出時不要換行輸出。(4-2節)

A：value B：sep C：end D：file

4 ( A )：可用於格式化整數輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

5 ( B )：可用於格式化浮點數輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

6 ( C )：可用於格式化字串輸出。(4-2節)

A：%d B：%f C：%s D：%h

7 ( B )：下列哪一個函數可以處理字串的數學運算。(4-4節)

A：pow( ) B：eval( ) C：sqrt( ) D：abs( )

8 ( C )：下列哪一個是Python內建函數。(4-5節)

A：sqrt( ) B：pow( ) C：int( ) D：ceil( )

9 ( A )：下列哪一個是數學模組。(4-6節)

A：math B：random C：calendar D：time

**第五章**

**程式的流程控制使用if敘述**

**一：是非題**

1 ( X )：”=”是關係運算子的等於。(5-1節)

2 ( X )：”&&”是邏輯運算子的AND。(5-2節)

3 ( O )：下列變數x會傳回True。(5-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.06.32.pn

4 ( O )：下列變數x會傳回False。(5-2節)

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.08.15.pn

5 ( X )：Python是使用內縮方式表達if敘述內的程式區塊，一定要內縮4格字元空間程式才可以運作。(5-3節)

6 ( O )：Python的if … else敘述最大的特色是，條件判斷不論是True或False均可設計一個程式碼區塊供執行。(5-4節)

7 ( O )：今天是星期日，假設要讀者設計輸入N天後，然後程式可以輸出星期幾資訊，這類問題適合使用if … elif … else敘述。(5-5節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個是不等於關係運算子。(5-1節)

A：>= B：<> C：<= D：!=

2 ( B )：有一個運算是如下：

x = A op B

如果A是True，B是False，結果列印x是True，則op是什麼? (5-2節)

A：and B：or C：not D：==

3 ( A )：那一個敘述可以用一行完成撰寫。(5-3節)

A：if敘述 B：if … else敘述 C：if … elif … else敘述 D：以上皆非

4 ( B )：如果設計一個程式讀取輸入數字，如果數字大於或等於100輸出大，如果數字小於100輸出小，下列那一個敘述最適合設計這個程式。(5-4節)

A：if B：if … else C：if … elif … else D：巢狀if

5 ( C )：如果設計一個程式讀取輸入3個蘋果的重量，如果大於或等於1.5公斤輸出”A級貨”，如果小於1.5公斤但是大於或等於1.0公斤輸出”B級貨”，其它則輸出”C級貨”，下列那一個敘述最適合設計這個程式。(5-5節)

A：if B：if … else C：if … elif … else D：巢狀if

**第六章**

**串列(List)**

**一：是非題**

1 ( X )：串列(list)是由相同資料型態的元素所組成。(6-1節)

2 ( X )：在串列(list)中元素是從索引值1開始配置。(6-1節)

3 ( O )：串列切片(list slices)觀念，[:n]可以取得串列前n名元素。(6-1節)

4 ( X )：串列切片(list slices)觀念，[n:]可以取得串列後n名元素。(6-1節)

5 ( O )：如果串列的索引是-1，代表這是最後一個元素。(6-1節)

6 ( X )：max( )和min( )不可應用在串列元素為字串的情況。(6-1節)

7 ( O )：sum( ) 不可應用在串列元素為字串的情況。(6-1節)

8 ( O )：有2個串列x和y，我們可以執行x + y。(6-1節)

9 ( X )：有2個串列x和y，我們可以執行x \* y。(6-1節)

10 ( O )：有一個Python程式內容如下：(6-1節)

../../../Downloads/a10.jpg

可以得到下列結果。

../../../Downloads/a11.jpg

11 ( O )：strip( )可以刪除字串頭尾兩邊多餘的空白。(6-2節)

12 ( O )：有一個Python程式如下：(6-2節)

../../../Downloads/a14.jpg

可以得到下列結果。

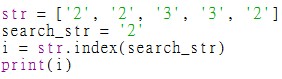
big

13 ( X )：append( )可以在串列開頭增加元素。(6-3節)

14 ( X )：insert( )主要是在串列末端插入元素。(6-3節)

15 ( X )：remove( )可以刪除指定索引位置的元素。(6-3節)

16 ( O )：有一個Python程式如下：(6-5節)



可以得到i是0。

17 ( X )：有一個Python程式如下：(6-6節)

../../../Downloads/a41.jpg

可以得到i是2。

**二：選擇題**

1 ( A )：串列(list)使用時，如果索引值是多少，代表這是串列的最後一個元素。(6-1節)

A：-1 B：0 C：1 D：max

2 ( D )：有一個Python程式如下：(6-1節)

../../../Downloads/a5.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a9.jpg B：../../../Downloads/a8.jpg

C：../../../Downloads/a7.jpg D：../../../Downloads/a6.jpg

3 ( D )：有一個Python程式如下：(6-1節)

../../../Downloads/a12.jpg

可以得到下列結果。

A：0 B：1 C：2 D：3

4 ( B )：有一個Python程式如下：(6-2節)

../../../Downloads/a13.jpg

可以得到下列結果。

A：BIG B：Medium C：Small D：MEDIUM

5 ( C )：有一個Python程式如下：(6-2節)

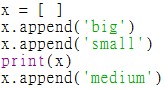
../../../Downloads/a15.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a17.jpg B：../../../Downloads/a18.jpg

C：../../../Downloads/a16.jpg D：../../../Downloads/a19.jpg

6 ( C )：有一個Python程式如下：(6-3節)



可以得到下列列印結果。

A：../../../Downloads/a24.jpg B：../../../Downloads/a23.jpg

C：../../../Downloads/a21.jpg D：../../../Downloads/a22.jpg

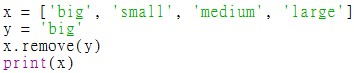
7 ( D )：有一個Python程式如下：(6-3節)

../../../Downloads/a25.jpg

可以得到下列結果。

A：big B：small C：medium D：large

8 ( A )：有一個Python程式如下：(6-3節)



可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a27.jpg B：../../../Downloads/a28.jpg

C：../../../Downloads/a29.jpg D：../../../Downloads/a30.jpg

9 ( A )：有一個Python程式如下：(6-4節)

../../../Downloads/a31.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

10 ( C )：有一個Python程式如下：(6-4節)

../../../Downloads/a37.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

11 ( D )：有一個Python程式如下：(6-4節)

../../../Downloads/a38.jpg

可以得到下列結果。

A：../../../Downloads/a32.jpg

B：../../../Downloads/a33.jpg

C：../../../Downloads/a35.jpg

D：../../../Downloads/a36.jpg

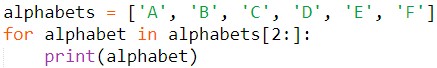
**第七章**

**迴圈設計**

**一：是非題**

1 ( O )：串列(list)是一種可迭代物件(iterable object)。(7-1節)

2 ( O )：下列可以產生含’C’，’D’，’E’，’F’等4個元素的串列。(7-1節)



3 ( X )：range( )函數所產生的可迭代物件我們稱之為串列(list)。(7-2節)

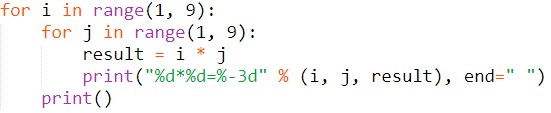
4 ( O )：下列可以列出1至9的元素。(7-2節)

../../../Downloads/t2.jpg

5 ( X )：當range( )函數有3個參數時，第2個參數值是間隔值。(7-2節)

6 ( X )：當range( )函數有3個參數時，第3個參數值是終止值。(7-2節)

7 ( X )：下列程式可以列出9\*9乘法表。(7-3節)



8 ( O )：break指令可以讓for或while迴圈中斷。(7-3節)

9 ( X )：凡是使用for敘述的迴圈，只要直接將for改為while，皆可正常執行，而獲得相同的結果。(7-3/7-4節)

10 ( X )：有一個串列如下：(7-3/7-4節)

numlist = [1, 2, 3, 4, 5]

如果想要分別列出此串列的所有元素，最佳方式是使用while迴圈。

11 ( X )：下列程式可以列出1至9的元素。(7-4節)

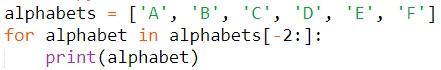
../../../Downloads/t1.jpg

**二：選擇題**

1 ( A )：下列那一項目不是可迭代物件。(7-1節)

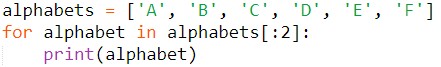
A：整數 B：串列(list) C：元組(tuple) D：range

2 ( D )：請列出下列程式的執行結果。(7-1節)



A：../../../Downloads/t2-a.jpg B：../../../Downloads/t2-b.jpg C：../../../Downloads/t2-c.jpg D：../../../Downloads/t2-e.jpg

3 ( A )：請列出下列程式的執行結果。(7-1節)



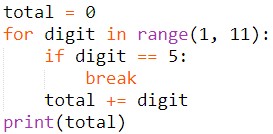
A：../../../Downloads/t2-a.jpg B：../../../Downloads/t2-b.jpg C：../../../Downloads/t2-c.jpg D：../../../Downloads/t2-e.jpg

4 ( D )：有一個程式片段如下：(7-2節)

../../../Downloads/p5%20(8).jpg

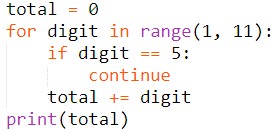
A： ../../../Downloads/p6%20(7).jpg B： ../../../Downloads/p7%20(7).jpg C： ../../../Downloads/p8%20(3).jpg D：空range物件

5 ( B )：下列程式執行結果total值是多少。(7-2節)



A：0 B：10 C：50 D：55

6 ( C )：下列程式執行結果total值是多少。(7-2節)



A：0 B：10 C：50 D：55

7 ( A )：下列程式執行結果n值是多少。(7-3節)



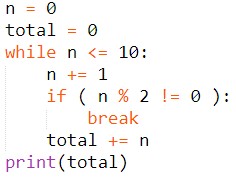
A：4 B：5 C：6 D：7

8 ( D )：下列是一個無限迴圈，如果要中斷此無限迴圈，可以使用下列那一個按鍵。(7-4節)

../../../Downloads/t3.jpg

A：Ctrl + a B：Esc C：Enter D：Ctrl + c

9 ( A )：下列程式執行結果total值是多少。(7-4節)



A：0 B：1 C：45 D：55

**第八章**

**元組(Tuple)**

**一：是非題**

1 ( X )：元組的元素值不可以更改，但是元素數量可以更改。(8-1節)

2 ( O )：元組的定義是將元素放在小括號內”( )”。(8-1節)

3 ( X )：設定元組的元素時，如果有多筆元素，這些元素彼此用”;”隔開。(8-1節)

4 ( O )：讀取元組tuple1的第一筆元素，可以使用下列語法。(8-2節)

value = tuple1[0]

上述會將元組tuple1的第一筆元素讀入value。

5 ( O )：當你定義一個元組x後，未來可以重新定義此元組x的內容，所以下列語法不會有錯誤。(8-5節)

../../../Downloads/p4%20(12).jpg

6 ( O )：元組(tuple)資料可以轉成串列，串列資料也可以轉成元組。(8-8節)

7 ( O )：使用元組儲存資料，可以更安全的保護，避免因疏忽造成資料被更改。(8-10節)

8 ( X )：存取元組的元素比存取串列元素要更花時間。(8-10節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個資料型態不可以當作元組的元素。(8-1節)

A：整數 B：字元 C：串列 D：以上皆可當作元組元素

2 ( B )：定義元組時是使用小括號( )，讀取元組索引值時是使用。(8-2節)

A：( ) B：[ ] C：{ } D：以上皆可

3 ( B )：下列那一項敘述正確。(8-3 ~ 8-7節)

A：for迴圈不可以應用在元組。

B：元組內容不可修改

C：append( )可以應用在元組

D：pop( )可以應用在元組

4 ( C )：下列那一個方法可用在元組。(8-7節)

A：pop( ) B：insert( ) C：len( ) D：append( )

5 ( D )：下列那一個方法不可用在元組。(8-7節)

A：max( ) B：min( ) C：len( ) D：append( )

6 ( B )：如果想將串列改為元組，可以使用那一個方法。(8-8節)

A：list B：tuple C：append D：dict

7 ( A )：如果想將元組改為串列，可以使用那一個方法。(8-8節)

A：list B：tuple C：append D：dict

**第九章**

**字典(Dict)**

**一：是非題**

1 ( O )：字典的元素是用”鍵(key):值(value)”配對方式儲存。(9-1節)

2 ( X )：字典鍵(key)的值(value)限定是數值(number)或字串(string)。(9-1節)

3 ( X )：有一段程式內容如下：(9-1節)

../../../Downloads/y9-2.jpg

上述可以輸出18。

4 ( X )：經clear( )刪除字典元素後，字典將不再存在於系統。(9-1節)

5 ( O )：屬於字典’鍵’的’值’是可以更改的。(9-1節)

6 ( O )：字典是非序列的資料結構。(9-1節)

7 ( O )：Python允許串列元素是由字典(dict)組成，也允許字典鍵(key)的值(value)是串列(list)。(9-1節)

8 ( X )：可以用鍵的值(value)判斷該元素是否在字典內。(9-1節)

9 ( O )：使用items( )方法可以取得字典的鍵與值。(9-2節)

10 ( X )：sorted( )方法主要是將字典依值(value)排序。(9-2節)

11 ( X )：字典內鍵的值，不可是字串或數字以外的資料。(9-3節)

12 ( O )：len( )可以傳回字典的鍵:值對的數量。(9-4節)

**二：選擇題**

1 ( C )：有一個字典內容如下，它的元素數量有幾個。(9-1節)

../../../Downloads/t9-1.jpg

A：1 B：2 C：3 D：6

2 ( B )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-2.jpg

上述info2可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

3 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-2.jpg

上述info1可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

4 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-3.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

5 ( A )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-4.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

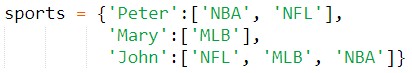
6 ( B )：下列persons是一個字典，有一個for迴圈如下：(9-2節)

../../../Downloads/t9-5.jpg

上述info可以得到什麼？

A：鍵 B：值 C：鍵:值 D：字典

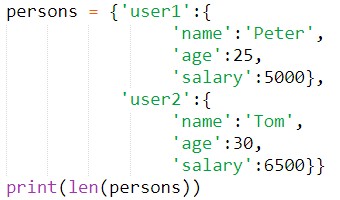
7 ( C )：有一個Python資料定義如下：(9-3節)



上述資料定義為何？

A：串列 B：字典內鍵的值是字典 C：字典內鍵的值是串列 D：字典串列

8 ( A )：有一程式如下：(9-4節)



上述執行結果為何？

A：2 B：3 C：4 D：8

**第十章**

**集合(Set)**

**一：是非題**

1 ( X )：集合是有序的資料，可以用索引取得集合內容。(10-1節)

2 ( O )：集合中每一個元素皆是唯一的。(10-1節)

3 ( X )：集合內有一個元素內容是’Nelaon’，當發現拼字錯誤，正確是’Nelson’，我們可以使用Python所提供的集合方法將上述元素內容修正。(10-1節)

4 ( X )：下列指令是定義空集合。(10-1節)

../../../Downloads/10-1%20(1).jpg

5 ( O )：下列指令是定義空集合。(10-1節)

../../../Downloads/10-2%20(1).jpg

6 ( O )：”&”是交集符號。(10-2節)

7 ( X )：”+”是聯集符號。(10-2節)

**二：選擇題**

1 ( C )：下列那一個符號可以建立集合。(10-1節)

A：( )

B：[ ]

C：{ }

D：” “

2 ( A )：下列那一種資料型態不可是集合元素。(10-1節)

A：字典

B：元組

C：整數

D：字串

3 ( B )：下列那一種資料型態可以是集合元素。(10-1節)

A：字典

B：元組

C：串列

D：集合

4 ( A )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到過2個國家旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：交集

B：聯集

C：差集

D：對稱差集

5 ( B )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到過美國或英國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：交集

B：聯集

C：差集

D：對稱差集

6 ( D )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到英國家但是不曾到過美國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：A & B

B：A | B

C：A - B

D：B - A

7 ( C )：集合A是曾經到美國旅遊的人，集合B是曾經到英國旅遊的人，如果現在想要得到曾經到美國家但是不曾到過英國旅遊的人，可以使用那一種集合功能。(10-2節)

A：A & B

B：A | B

C：A - B

D：B - A

**第十一章**

**函數設計**

**一：是非題**

1 ( O )：程式設計時可能會有一些指令需要重複出現，這時可以思考將重複出現的指令撰寫成函數，未來於需要時再加以呼叫使用。(11-1節)

2 ( X )：設計函數時，如果函數參數有預設值，必須將此參數放在參數列的最左邊。(11-2節)

3 ( O )：設計函數時若是有傳回值，可以使用return傳回。(11-3節)

4 ( X )：Python限定函數只能傳回一個值。(11-3節)

5 ( O )：有一個函數設計如下所示：(11-5節)

myfun(x, \*y):

上述\*y代表可已接收0到多個參數。

6 ( O )：在函數內若是想更改全域變數的值，需在函數內使用global宣告此全域變數。(11-6節)

7 ( X )：在函數內可以使用lambda更改全域變數的值。(11-7節)

8 ( X )：匿名函數(anonymous function)的名稱是None。(11-7節)

**二：選擇題**

1 ( D )：下列那一個資料型態不可當作函數的參數。(11-2節)

A：字串 B：元組 C：函數 D：以上皆可當作函數的參數

2 ( B )：設計函數時若沒有return指令，表示將傳回什麼？(11-3節)

A：沒有傳回任何資料 B：None C：函數位址 D：Error

3 ( D )：某一個函數定義如下：(11-5節)

def fun(\*cars):

….

呼叫上述函數時，可以傳遞多少個參數。

A：0 B：1 C：2 D：0到多個

4 ( D )：下列那一段敘述是錯誤。(11-6節)

A：區域變數內容無法在其它函數引用

B：區域變數內容無法在主程式引用

C：全域變數內容可以在函數引用

D：全域變數內容可以隨時在函數內更改

5 ( C )：匿名函數使用下列關鍵字定義。(11-7節)

A：def B：anonymous C：lambda D：secret

**第十二章**

**類別–物件導向**

**一：是非題**

1 ( O )：有一個類別定義如下：(12-2節)

class A()

c = ‘silicon stone’

def d( ):

pass

我們稱c是屬性。

2 ( O )：有一個類別定義如下：(12-2節)

class A()

c = ‘silicon stone’

def d( ):

pass

我們稱d是方法。

**二：選擇題**

1 ( D )：使用Python時，自建的資料型態。(12-1節)

A：集合(set) B：串列(list) C：字典(dict) D：類別(class)

**第十三章**

**設計與應用模組**

**一：是非題**

1 ( X )：Python模組的副檔名是mod。(13-1節)

2 ( X )：Python可由程式的副檔名可以判斷這是一般程式或模組程式。(13-1節)

3 ( O )：使用”import 模組名稱”導入模組時，如果要引用cooking( )函數，語法格式如下：(13-2節)

模組名稱.cooking( )

4 ( O )：假設有一個Python程式片段如下：(13-2節)

from car import battery

從上述可知，模組名稱是car。

5 ( X )：假設有一個Python程式片段如下：(13-2節)

from car import battery

從上述可知，導入模組的函數是car。

6 ( O )：程式設計師可以使用隨機數的概念控制網路遊戲莊家和玩家的輸贏比例。(13-3節)

7 ( X )：time模組的time( )方法可以傳回自2000年1月1日00:00:00AM以來的秒數。(13-4節)

8 ( O )：導入calendar模組後，可以使用print(calendar.calendar(2023))印出2023年的年曆。(13-5節)

**二：選擇題**

1 ( B )：在Python使用下列語法導入多個函數時，各函數間可以用什麼符號區隔。(13-2節)

from module\_name import functions

假設上述functions是一系列函數

A：句號”.” B：逗號”,” C：分號”;” D：等號”=”

2 ( D )：Python語言在”from 模組名稱 import xx”右邊xx是什麼符號代表導入所有函數。(13-2節)

A：句號”.” B：逗號”,” C：分號”;” D：”\*”

3 ( B )：下列那一個方法可以重組串列的順序。(13-3節)

A：list( ) B：shuffle( ) C：choice( ) D：time( )

4 ( C )：下列那一個方法可以隨機傳回串列的元素。(13-3節)

A：list( ) B：shuffle( ) C：choice( ) D：time( )

5 ( D )：下列那一個方法傳回的資料無法判斷目前系統時間。(13-4節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

6 ( B )：下列那一個方法傳回的資料為可清楚閱讀的系統時間。(13-4節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

7 ( C )：下列那一個方法傳回的資料可用索引[7]得到目前系統日期是今年的第幾天。(13-4節)

A：time( ) B：asctime( ) C：localtime( ) D：sleep( )

**第十四章**

**檔案的讀取與寫入**

**一：是非題**

1 ( O )：使用open( )開啟檔案時預設的mode是”r”。(14-1節)

2 ( O )：使用with配合open( )開啟檔案時，會在不需要此檔案時自動關閉檔案。(14-1節)

3 ( X )：使用readlines( )讀取檔案時，是一次讀取一行，然後用字典(dict)方式儲存。(14-1節)

4 ( O )：使用write( )輸出數值資料會產生錯誤。(14-2節)

5 ( X )：在中文Windows作業系統環境，Python的open( )預設開檔的編碼格式是’utf-8’。(14-3節)

**二：選擇題**

1 ( B )：使用open開啟檔案時，mode的第2個參數是什麼時，代表所開啟的是二進位檔案。(14-1節)

A：’r’ B：’b’ C：’t’ D：’w’

2 ( A )：在使用open( )方法時，如果沒有設定mode參數，相當於是使用下列那一個預設參數。(14-1節)

A：’r’ B：’w’ C：’a’ D：‘c’

3 ( C )：如果開啟檔案是要將文件輸出到檔案的末端，open( )內的需要加上那一個參數。(14-2節)

A：’r’ B：’w’ C：’a’ D：‘c’

4 ( C )：open( )在那一關鍵字內使用，未來不需要時可以不必使用close( )。(14-1節)

A：raise B：assert C：with D：break

**第十五章**

**程式除錯與異常處理**

**一：是非題**

1 ( X )：在try – except的指令中，如果try下面的指令是有錯誤，一定會執行except的錯誤處理程序。(15-1節)

2 ( O )：在try – except的指令中，如果try下面的指令是正常，一定會跳開except的錯誤處理程序。(15-1節)

3 ( X )：Python在try – except – else指令，這個指令主要目的是try內的指令錯誤時，可以執行else內的指令區塊。(15-1節)

4 ( O )：Python的Exception也可以應用在捕捉除數為0的狀態。(15-2節)

5 ( O )：Python在try – except之後若是有finally，代表不論是否有異常發生一定會執行這個finally內的程式碼。(15-3節)

6 ( O )：真實電腦上的第一隻蟲是蛾(moth)。(15-4節)

**二：選擇題**

1 ( C )：Python程式錯誤訊息的標註字串是。(15-1節)

A：Error B：Message C：Traceback D：Warning

2 ( A )：除數為0的異常訊息。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

3 ( B )：找不到所開啟的檔案的異常訊息。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

4 ( C )：以字元當作除數或被除數運算時，所產生的異常。(15-1節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：ValueError

5 ( D )：在try – except的使用中一般的異常皆可捕捉。(15-2節)

A：ZeroDivisionError B：FileNotFoundError C：TypeError D：Exception

6 ( C )：下列那一個關鍵字需要與try配合使用，同時不論是否有異常發生一定會執行這個關鍵字內的程式碼。(15-3節)

A：except B：else C：finally D：raise

**第十六章**

**演算法 – 排序與搜尋**

**一：是非題**

1 ( X )：演算法是一道指令。(16-1節)

2 ( X )：有n個數字，要列出此n個數字的排列方式有2n個組合方式。(16-2節)

3 ( O )：如果一個串列有5個數值元素，想要將最大值移到最右邊，在比較相鄰元素過程，最多需比較4次。(16-3節)

4 ( O )：假設有n個數字，要使用泡沫排序，所需比較次數一定小於或等於n2次。(16-3節)

5 ( O )：搜尋大數列的資料時，使用順序搜尋法所需搜尋的平均次數比二分搜尋法次數要多。(16-4節)

**二：選擇題**

1 ( D )：如果有5筆元素，採用泡沫排序法執行排序，在相鄰元素的比較過程，最多是比較多少次。(16-3節)

A：2 B：4 C：8 D：10

2 ( C )：假設有N個數字存放在串列內，如果使用順序搜尋法要搜尋一個數值，最多要搜尋幾次。(16-4節)

A：1 B：N/2 C：N D：N-1

**第十七章**

**海龜繪圖**

**一：是非題**

1 ( O )：使用海龜繪圖需要使用import turtle導入模組。(17-1節)

2 ( X )：使用海龜繪圖時，畫布左下角是(0,0)。(17-2節)

3 ( X )：使用海龜繪圖時speed(n)，當n值是0時，表示速度最慢。(17-3節)

4 ( O )：penup( )畫筆是關閉。(17-4節)

5 ( O )：在Python程式的turtle模組，可以使用circle( )方法繪製四邊形。(17-5節)

6 ( O )：使用海龜繪圖填滿顏色時，可以使用begin\_fill( )執行填充前呼叫，相對應必須使用end\_fill( )結束填充。(17-6節)

**二：選擇題**

1 ( B )：下列那一個方法是將海龜順時針旋轉。(17-3節)

A：left( ) B：right( ) C：back( ) D：forword( )

2 ( A )：下列那一個方法是將海龜逆時針旋轉。(17-3節)

A：left( ) B：right( ) C：back( ) D：forword( )

3 ( A )：下列那一個方法代表畫筆是開啟。(17-4節)

A：pendown( ) B：penup( ) C：pu( ) D：isdown( )