TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



**Đồ án thiết kế hệ thống thông tin**

Đề xuất đề tài

**Đề tài: Xây dựng hệ thống tìm bạn đi ăn cùng (Eating with new friends)**

Giáo viên hướng dẫn : TS Trần Việt Trung

Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Vũ Khắc Chinh – 20172979
2. Vũ Duy Anh – 20172951
3. Bùi Phó Bền – 20172968
4. Nguyễn Quỳnh Lộc - 20173238

Hà Nội, ngày 11 tháng 03 năm 2021

## Ngữ cảnh của sản phẩm

Trong thời đại hiện nay do nhu cầu ăn uống ngày càng tăng nên các nhà hàng, quán ăn ngày càng xuất hiện nhiều, để thu hút khách hàng các, nhà hàng thường có các chính sách ưu đãi khi đi ăn theo nhóm, chính sách này giúp nhà hàng có thể hấp dẫn nhiều khách hàng hơn từ đó tiêu thụ được nhiều sản phẩm hơn. Tuy nhiên không phải ai cũng có nhóm bạn có cùng sở thích ăn tại một nhà hàng cụ thể nào đó, vì vậy họ khó mà tiếp cận được các chính sách ưu đãi dành cho nhóm đông người của nhà hàng.

Hiện tại chưa có một trang web hay một hệ thống nào có thể giải quyết vấn đề trên nên chúng em xin đề xuất xây dựng hệ thống có tên là "Eating with new friend". Hệ thống giúp mọi người có thể tìm những người có cùng sở thích ăn uống tại 1 nhà hàng để tạo lập nhóm từ đó có thể hưởng các chính sách ưu đãi khi ăn theo nhóm đông người của nhà hàng.

Hệ thống sẽ có những chức năng cơ bản như:

* Tạo nhóm đi ăn
* Nhắn tin nhóm
* Xem danh sách nhà hàng
* Xem danh sách các món ăn
* Viết đánh giá về nhà hàng
* Quản lí người dùng
* Quản lí nhà hàng
* Quản lí món ăn
* …

Người dùng, quản lí nhà hàng, quản trị viên có các vai trò sau:

* Người dùng có thể xem danh sách các nhà hàng, xem danh sách món ăn từng nhà hàng, xem đánh giá và đánh giá về nhà hàng. Người dùng có thể tạo nhóm để đi ăn chung. Người dùng có thể nhắn tin với mọi người trong nhóm
* Quản lí nhà hàng có thể quản lí các món ăn( xem, thêm, sửa, xóa ), xem phản hồi về nhà hàng của khách hàng, thống kê lượng khách
* Quản trị viên có thể quản lí người dùng, nhà hàng

## Tổng quan sản phẩm

Mục tiêu chính của sản phẩm là cung cấp một trang web giúp người dùng tạo ra nhóm những người có cùng nhà hàng, quán ăn yêu thích để cùng đi ăn chung. Việc đi ăn cùng nhau sẽ giúp giảm chi phí cho người dùng và cũng giúp các nhà hàng, quán ăn có thêm nhiều khách hàng hơn.

Hệ thống được xây dựng cho hai đối tượng chính:

* Người cần tìm người đi ăn cùng.
* Người quản lý nhà hàng, quán ăn.

Người dùng sẽ đăng nhập vào hệ thống sau đó tìm nhà hàng, quán ăn họ muốn đi ăn. Người dùng sẽ chọn những nhà hàng, quán ăn họ muốn đi ăn. Lúc này hệ thống sẽ đưa ra danh sách những người dùng muốn ăn ở nhà hàng, quán ăn đó. Và người dùng sẽ chủ động liên hệ với những người trong danh sách để tạo nhóm.

Quản lý các nhà hàng, quán ăn sau khi đăng nhập có thể thêm thông tin về nhà hàng, các món ăn trong nhà hàng của mình, thêm thông tin về các chương trình khuyến mại, xem các phản hồi, đánh giá về nhà hàng của mình.

Phần giao diện sẽ cung cấp giao diện trực quan, hỗ trợ người dùng, quản lí nhà hàng cũng như quản trị viên:

* Với giao diện người dùng: người dùng có thể đăng nhập xem danh sách nhà hàng, món ăn, phản hồi, tạo nhóm, nhắn tin nhóm...
* Với giao diện của quản lí nhà hàng: Quản lí nhà hàng có thể quản lí món ăn, thống kê lượng khách...
* Với giao diện của quản trị viên: Quản trị viên có thể quản lí người dùng và nhà hàng.

## Tính khả thi

* Giúp người dùng có thể tìm được người ăn cùng, từ đó sẽ tiếp kiệm được chi phí ăn uống nhờ sử dụng các gói combo của nhà hàng.
* Nhà hàng có thể bán được nhiều sản phẩm hơn.
* Giúp làm quen, kết bạn giữa những người dung.

Với những ưu điểm trên nên nhóm nhóm chúng em tin rằng website này sẽ có tính khả thi cao khi đưa vào thực tế.

## Các công nghệ dự kiến sử dụng

Hệ thống xây dựng trên nền tảng Website nên dự kiến sẽ sử dụng một số ngôn ngữ lập trình, công nghệ sau:

* Frontend: HTML5, CSS3, JS, bootstrap, ...
* Backend: PHP
* Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: MySQL.
* Socket.io
* Một số công nghệ khác.