

Android. Базовый уровень


Инструкция к сдаче:


Весь исходный код уроков с историей находится в репозитории по адресу (код разбит по веткам (уроки) и по шагам (коммиты)): https://github.com/GeekBrainsAndroid/Android2019_1

Исходный код к первому уроку находится по адресу (код разбит по веткам (уроки) и по шагам (коммиты)): https://github.com/GeekBrainsAndroid/Android2019_1/tree/master/Lesson-1/HelloActivity


1. Настоятельно рекомендуем сдавать практическое задание в виде ссылки на ваш pull-request. По этой ссылке преподаватель сможет проверить ваше практическое задание. Сдайте эту ссылку в качестве практического задания на странице урока и нажмите «Сохранить».

Срок сдачи до: 20.08.2018 16:00 MSK
Если у вас возникли какие-то вопросы, вы всегда можете обратиться к своему наставнику: **Илья Круглов**



 Сохранить

Чтобы научиться работать с Git, пройдите курс Git. Быстрый старт



Домашнее задание должно быть сдано за 4 часа до начала следующего урока.

Крайне желательно отправлять в репозиторий все файлы, которые создает Android Studio. Студия также создает файл .gitignore, который не позволит уехать тем файлам, которые не нужны в репозитории.

2. Рекомендуемый способ организации данных в репозитории: создать отдельные папки по темам и помещать в них отдельные файлы для каждой задачи с правильным расширением.

Ссылка на инструкцию по работе с git и сдачу практики:

https://docs.google.com/document/d/1RAT_ukE39iOfbz1xa39QXae2hBUEZ4U6Fko_wFDdrsM/edit

Ссылка на видеокурс по Git:

<https://geekbrains.ru/courses/66>

Если возникли сложности с работой в Git, то обратитесь к преподавателю или наставнику.

Практическое задание

1. Установите Android Studio и другое ПО (Git, регистрация в GitHub).
2. Создайте проект с богатым интерфейсом для своего первого экрана. Если у вас будет приложение о погоде: создайте экран отображения погоды, на котором можно увидеть название города и температуру в нем (можете добавить и другие элементы дизайна и информации). Строковые надписи оформляйте через ресурсы. Сделайте несколько ресурсов на один элемент (варианты - использовать другой язык (локализацию), дневной-ночной режим, ориентацию в пространстве...)
3. Запустите на эмуляторе.
4. Выложите свой проект в GitHub.
5. * Скачайте 2 - 3 погодных приложения с маркета и проанализируйте их.
6. * Что такое активити <https://metanit.com/java/android/2.1.php> <https://habr.com/ru/post/115022/>

задание со "*" повышенной сложности (дополнительные)