

Android. Базовый уровень


Инструкция к сдаче:


Весь исходный код уроков с историей находится в репозитории по адресу (код разбит по веткам (уроки) и по шагам (коммиты)): https://github.com/GeekBrainsAndroid/Android2019_1

Исходный код к первому уроку находится по адресу (код разбит по веткам (уроки) и по шагам (коммиты)): https://github.com/GeekBrainsAndroid/Android2019_1/tree/master/Lesson-1/HelloActivity


1. Настоятельно рекомендуем сдавать практическое задание в виде ссылки на ваш pull-request. По этой ссылке преподаватель сможет проверить ваше практическое задание. Сдайте эту ссылку в качестве практического задания на странице урока и нажмите «Сохранить».

Срок сдачи до: 20.08.2018 16:00 MSK
Если у вас возникли какие-то вопросы, вы всегда можете обратиться к своему наставнику: **Илья Круглов**



 Сохранить

Чтобы научиться работать с Git, пройдите курс Git. Быстрый старт



Домашнее задание должно быть сдано за 4 часа до начала следующего урока.

Крайне желательно отправлять в репозиторий все файлы, которые создает Android Studio. Студия также создает файл .gitignore, который не позволит уехать тем файлам, которые не нужны в репозитории.

2. Рекомендуемый способ организации данных в репозитории: создать отдельные папки по темам и помещать в них отдельные файлы для каждой задачи с правильным расширением.

Ссылка на инструкцию по работе с git и сдачу практики:

https://docs.google.com/document/d/1RAT_ukE39iOfbz1xa39QXae2hBUEZ4U6Fko_wFDdrsM/edit

Ссылка на видеокурс по Git:

<https://geekbrains.ru/courses/66>

Если возникли сложности с работой в Git, то обратитесь к преподавателю или наставнику.

Практическое задание

1. Используйте Toast для вывода последовательности вызовов методов жизненного цикла при различных действиях пользователей. При запуске приложения, при повороте экрана, при нажатии кнопки “Домой”, восстановлении приложения, кнопки возврат, при удалении приложения из памяти...
2. Используйте Log.d для вывода этих же данных в консоль.
3. Имплементируйте функционал сохранения данных в вашем приложении: сохраняйте и восстанавливайте при пересоздании экрана данные о температуре или данные о параметрах чекбоксов.
4. * Используйте паттерн Singleton для хранения данных.

задание со “*” повышенной сложности