

#### WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

INSTYTUT AUTOMATYKI KIERUNEK AUTOMATYKA I ROBOTYKA STUDIA NIESTACJONARNE I STOPNIA

<u>LABORATORIUM</u> - GRUPA L1

# Technika Mikroprocesorowa

#### **ĆWICZENIE 1.**

Program realizujący różne sekwencje sterowania wyjściami mikrokontrolera

Wykonali:

Adam Bunzel Olaf Karch

Prowadząca:

MGR INŻ. Andreas Kowol

TERMIN ODDANIA: : 22.03.2020

### 1. Opis działania programu

Napisany przez nas program w założeniu realizuje 4 różne sekwencje sterujące wyjściami w tym wypadku zobrazowane są one przez diody led wbudowane w płytkę. Przejście między sekwencjami jest realizowane poprzez wciśnięcie przycisku znajdującego się na płytce pod adresem P1.3. Po uruchomieniu mikrokontrolera wyjścia są resetowane, gdy wciśniemy pierwszy raz przycisk zapalana jest dioda czerwona. Ponowne wciśnięcie przycisku skutkuje zgaszeniem diody czerwonej i zapaleniem diody zielonej. Trzecie wciśnięcie zapala diodę czerwona i nie wyłącza zielonej tzn. świecą dwie diody, natomiast 4 wciśnięcie diody uruchamia sekwencje migania obu diod w odstępie 500ms. Jeżeli przycisk zostanie wciśnięty po raz piąty obie diody są wyłączane i wszystko zaczyna się od początku.

## 2. Kod programu.

```
#include <msp430.h>
/* ------ Adresowanie symboliczne ------
 <u>Przypisanie</u> adresów <u>symbolicznych</u> do bitów
 ----*/
#define Przycisk BIT3
#define LedRed BIT0
#define LedGreen BIT6
                                                  // <u>Przycisk</u> -> P1.3
                                                  // LedRed LED -> P1.0
                                                  // LedGreen LED -> P1.6
void main(void) {
    WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD;
    /* ----- Hardware -----
    <u>Ustawienie</u> <u>wejsc</u> <u>wyjsc</u> <u>rezystorów</u> <u>itd</u>
     */
   P1DIR |= LedRed+LedGreen;
P1OUT &= ~LedRed;
^ --- edGreen;
                                      // Ustawienie ledow jako wyjscia
// wyĹ,Ä…cz led czerwony
// wyĹ,Ä…cz led zielony
    P1DIR &= ~Przycisk;
                                            // <u>ustawienie</u> <u>przycisku</u> <u>jako</u> <u>wejscie</u>
    P1REN |= Przycisk;
                                            // wĹ,Ä...czenie rezystora
    P10UT |= Przycisk;
                                             // <u>ustawienie</u> <u>rezystora</u> <u>jako</u> pull up
                                   //włacza diode czerwoną
    P10UT &= LedRed;
    /* ----- zmiennej -----
     <u>inicjalizacja</u> <u>zmiennych</u> <u>pomocniczych</u>
    int przyciskPressed = 0;
    int Sekwencja = 0;
}
```

```
----- Sekwencje mrugania
     W zaleĹĽnoĹ>ci od ktoraSekwencja <u>taka sekwencja mrugania</u> jest wykonywana
     dla 0 led wyĹ,Ä…czone
     if(Sekwencja == 0){ // \underline{zerowa} \underline{sekwencja} P10UT &= ~LedRed; // \underline{wyL},\ddot{A}...\underline{cz} led P10UT &= ~LedGreen; // \underline{wyL},\ddot{A}...\underline{cz} led
                                                 // wyĹ,Ä…<u>cz</u> led <u>czerwony</u>
                                                 // wyĹ,Ä...cz led zielony
    if(Sekwencja == 1){
                                            // <u>pierwsza</u> <u>sekwencja</u>
        P10UT &= LedRed;
                                                 // włącza czerwona diode
    }
    if(Sekwencja == 2){
                                            // <u>druga</u> <u>sekwencja</u>
        P10UT &= ~LedRed;
                                                  // wyĹ,Ä…<u>cz</u> led <u>czerwony</u>
        P10UT &= LedGreen;
                                                  // włącza diode zielona
        }
    if(Sekwencja == 3){
                                           // trzecia sekwencja
        P10UT &= LedRed;
                                        // <u>zapalenie</u> <u>diody</u> <u>czerwonej</u>
        }
                                       // <u>czwarta</u> <u>sekwencja</u>
    if(Sekwencja == 4){
        P10UT &= ~LedRed;
        P10UT &= ~LedGreen;
                                                  // wyłącza obie diody
        __delay_cycles(500000);
                                                 //<u>czekaj</u> 500ms
        P10UT &= LedRed;
                                              // wyłącza obie diody
        P10UT &= LedGreen;
        __delay_cycles(500000);
                                                  //czekaj 500ms
        }
    if(Sekwencja == 5){
                                        // piąte wciśnięcie przycisku zeruje sekwencje
        Sekwencja = 0;
        }
}
```