

1. Problema

Ogni negozio, grande o piccolo che sia, durante il suo ciclo di vita, vende numerosissimi articoli di diversa natura o meno.

Per far fronte a quelle che sono le problematiche di gestione degli articoli, in passato venivano utilizzate delle tabelle e delle schematizzazioni cartacee. Questo ha causato varie problematiche quali, ad esempio, la possibilità di perdere archivi, dati, tabelle, ecc. Per far fronte a questi problemi interviene la tecnologia, che ci offre sia la possibilità di utilizzare database e relative applicazioni da diversi terminali, quindi gestendo un database da diverse postazioni, sia quella di modificare gli articoli presenti in esso.

2. Soluzione e obiettivi

Il software che proponiamo fornisce l'accesso a due tipologie di utenti: uno o più admin, che possono modificare, aggiungere o eliminare gli articoli dal database; uno o più commessi, che possono verificare la presenza o il numero di determinati articoli nel database. Per quanto concerne la ricerca, è possibile effettuarla in diversi modi:

- Tramite seriale, per una ricerca più precisa e riguardante un determinato articolo;
- Tramite marca e nome dell'articolo, per una ricerca di più articoli di un'unica tipologia;

3. Requisiti funzionali e funzionalità di rilievo

Il nostro sistema prevede i seguenti attori:

- Uno o più admin, capace di riempire, svuotare e modificare il database: l'admin si occuperà della gestione diretta del database, e quindi avrà accesso ad un'interfaccia dedicata;
- Uno o più commessi, capaci di effettuare le ricerche nel database in modo tale da assicurarsi della disponibilità degli articoli;

4. Requisiti non funzionali

Il sistema dovrà:

- essere in grado di supportare il lavoro dell'operatore in modo semplice ed efficace;
- essere in grado di supportare il lavoro degli operatori in modo semplice ed efficace, fornendo inoltre un'interfaccia "user-friendly";
- essere robusto, cioè in grado di gestire l'immissione di dati errati;
- essere sicuro, cioè gestire l'accesso ai dati solo tramite login e logout degli operatori;
- essere in grado di garantire in maniera più efficiente possibile, il funzionamento delle varie funzionalità e procedure.

Il sistema verrà scritto in un linguaggio di programmazione web-oriented utilizzando, quindi, linguaggi quali JSP, JAVA, JAVASCRIPT e CSS. Nessun vincolo verrà imposto per l'hardware.

5. Target environment

Il sistema deve poter girare su qualsiasi browser, macchina e sistema operativo, senza avere limitazioni di alcun tipo.