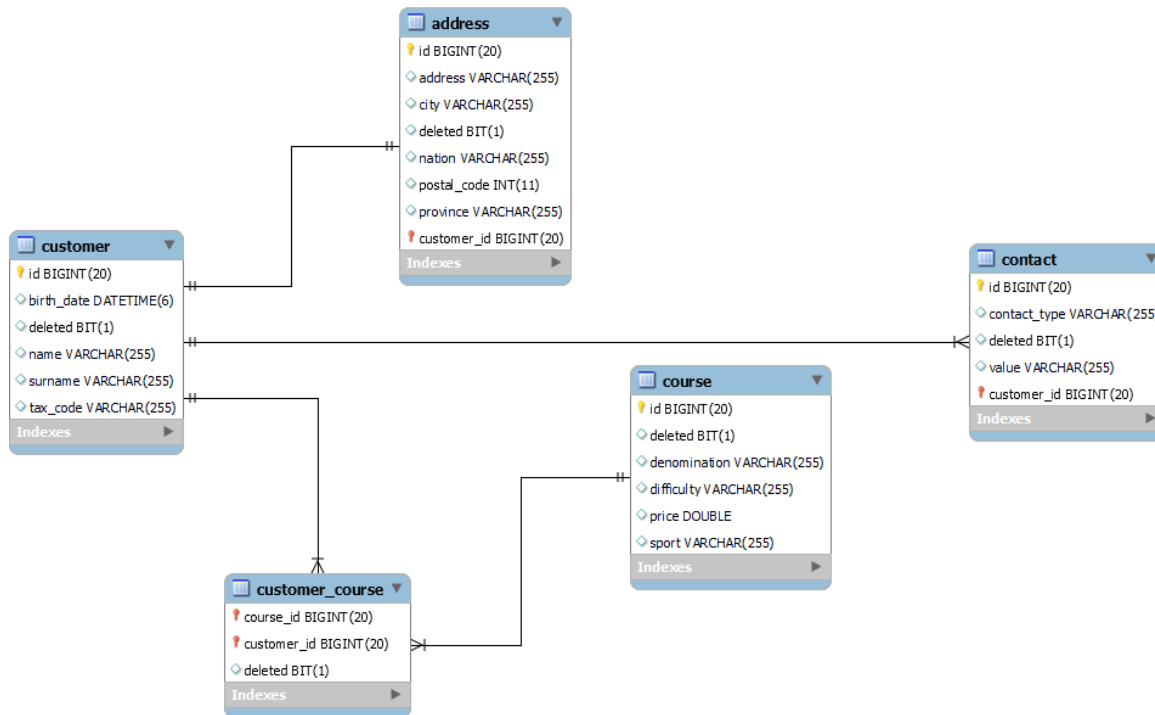


Centro sportivo

Creare lo scheletro di una web app e la relativa base dati associata per la definizione di un applicativo che gestisca un centro sportivo. La struttura della base dati è descritta dal seguente schema E/R:



Sia il nome dato in fase di creazione del progetto Spring Boot che lo schema deve avere il nome "centro_sportivo_" seguito dalle iniziali del cognome e del nome (ad esempio nel caso di Mario Rossi il nome scelto sarà "centro_sportivo_rm").

I task da portare a termine sono i seguenti:

- creazione della base dati: non serve utilizzare Liquibase ma si può partire direttamente dalle entity e fare in modo che il sistema generi automaticamente le tabelle tramite la property spring.jpa.properties.hibernate.format_sql=update
- creazione dei rispettivi Dto con interfacce e metodi di mapping. I Dto non espongono le relazioni tra le tabelle
- creazione delle classi controller, service e repository per tutte le entity tranne che la `customer_course`
- Ogni controller deve fornire i metodi CRUD di
 - get
 - getAll
 - post
 - put
 - delete
- Creare le classi di test sui controller, usando mockMvc o almeno testando i vari moduli service.
- Attivare Swagger
- Includere nel progetto anche la collection di test di Postman