

个人信息

- 陈先富 / 男 / 1993
- 本科 / 浙江师范大学 / 计算机科学与技术 / 2016年毕业
- 工作年限: 4年
- 应聘职位: Java 开发工程师
- 联系方式: 18329031957 / chenbupang@126.com

专业技能

- 熟悉 Java 语法，多线程、集合、并发包等基础框架
- 对 JVM 原理有初步的理解，包括内存模型、垃圾回收机制
- 熟悉 Redis 集群的搭建及原理，了解高并发下缓存穿透、缓存雪崩解决方案
- 熟悉 Tomcat 等应用服务器配置和部署，熟悉 Nginx 高并发限流、分布式负载均衡部署方案
- 熟悉 Docker 容器化应用部署方案，熟悉 Linux 系统及常用命令，掌握系统故障排查过程
- 熟练使用主流的关系型数据库，如 MySQL、Oracle，熟悉常用的 SQL 优化
- 熟练掌握 Springboot、SpringMVC、MyBatis 等主流 Java 开源框架，以及 Maven 等项目构建工具

工作经历

在职时间	公司名称	担任职位
2015.10 - 2018.03	杭州龙即信息技术有限公司	Java开发工程师
2018.04 - 2020.03	浙江中天飞盟网络科技有限公司	Java开发工程师
2020.03 - 至今	中软国际科技服务有限公司	Java开发工程师

项目经历

烟草行业门户OA系统运维项目（9个系统）：

- 项目描述：结合办公审批、门户展示、政务公开等模块，实现一体化协调办公。
- 涉及技术：Spring、Struts2、Hibernate、RabbitMQ、Redis、Oracle等。
- 责任描述：
 - 用户模块：负责 SAP 用户中心用户同步更新，负责门户系统用户登录认证及审计。
 - CMS新闻：新闻发布、审核、推送等一系列功能实现，采用消息队列实现对各个子系统的消息同步；
 - 业务审计：用户业务操作记录审计，实现新闻点击量及已读人员的快速审计；
 - 门户展示：负责门户页面个性化定制开发。
- 项目收获：
 - 通过负责OA系统多个项目模块的开发，掌握了在高并发情况下如何通过 Redis 高速缓存实现点击量及点击记录审计；
 - 了解如何通过消息队列解决“新闻推送、短信发送”等所带来的耦合问题；
 - 掌握了线上环境问题的排查分析能力。

四川烟草门户升级项目：

- 项目描述：对旧门户系统进行业务升级，优化业务功能。
- 涉及技术：Spring、Struts2、Hibernate、RabbitMQ、Redis、Oracle等。
- 责任描述：
 - 前台页面：负责优化门户首页组件加载，优化页面加载效率；以及其他业务功能页的实现；
 - CMS新闻：新闻表数据拆分，优化统计 SQL 查询效率；
 - 登录中心：实现统一登录鉴权中心，实现门户、公文等业务系统单点登录。
- 项目收获：
 - 通过负责这次升级改造项目，对项目开发各个环节的整体把控有了一定了解；
 - 了解了通过分表对大数据旧表进行优化拆分，优化数据查询及更新效率；
 - 了解了通过 OAuth2.0 授权协议，实现多系统单点登录功能。

门户系统、公文系统、派车系统移动办公项目：

- 项目描述：三个项目均属于移动端开发项目，通过模块开发集成 App 实现移动端一体化办公
- 涉及技术：Spring、Struts2、Hibernate、RabbitMQ、Redis、Oracle等。

- 责任描述：
 - 用户模块：负责移动端用户统一登录认证接口设计及开发；
 - CMS新闻：负责“门户新闻”移动端模块接口设计实现，并完成移动端模块开发；
 - 公文系统：负责“公文系统”移动端审批流程开发；
 - 派车系统：负责“派车系统”移动端派车流程开发。
 - 项目收获：
 - 通过负责移动端模块接口设计及开发，充分了解接口设计流程，以及移动端项目模块化开发套路。
-

模型赛事报名系统：

- 项目描述：该系统主要服务于全国青少年模型赛事，涵盖“裁判认证、学员报名、成绩录入、成绩统计”等功能，实现一站式赛事服务。
 - 涉及技术：Springboot、Spring、SpringMVC、MyBatis、Redis、Mysql等。
 - 责任描述：
 - 用户模块：负责平台用户登录注册，以及实名认证模块开发；
 - 赛事报名：赛事报名表“一键上传”及表格“在线编辑”，实现快捷报名；
 - 支付模块：负责赛事报名在线收费，保险购买等功能实现；
 - 赛事成统：Echart图表结合实现多维度成统，实时成统导出成绩报表；
 - 投票模块：实现参赛队伍投票功能，投票排名。
 - 项目收获：
 - 掌握了利用多线程原理分段读取 excel 文件异步解析报名信息，大大提高解析效率；
 - 通过 SQL 优化原则对多表联合查询 SQL 进行优化，从而提升查询效率；
 - 通过 Openresty(Nginx + Lua) 进行接口限流以及防刷票措施，从负载层就抵御了一部分无效流量，并且也积累了高并发高可用场景的解决方案；
 - 了解了“项目提前 QPS 预估”、“技术选型分析”及“应急预案”的重要性。
-

某工会礼品兑换活动项目：

- 项目描述：该系统是某工会为了用户拉新及商场活动促销所实现的一个 H5 游戏模块，用户通过接福游戏积累游戏积分，通过拉新获取额外游戏机会，通过积分兑换奖品。
- 涉及技术：Springboot、Spring、SpringMVC、MyBatis、RabbitMQ、Redis、Mysql等。
- 责任描述：
 - 用户拉新：实现用户拉新等一系列串联业务设计开发；
 - 限流访问：实现“积分提交、积分兑换、”等业务场景下的高并发限流；
 - 积分兑换：兑换积分采用抽奖方式实现，采用消息队列异步抽奖，解决抽奖逻辑带来的高延时问题；
 - 抽奖逻辑：负责动态抽奖算法设计实现，实现奖品动态均匀发放。
- 项目收获：
 - 通过负责 H5 游戏活动后端的开发，掌握了通过 Redis + Lua 对高并发接口进行限流方案；
 - 利用 Redis 实现分布式锁，防止奖品超发，同时也了解了操作原子性的重要性；
 - 利用消息队列解决由于不规范的多线程编程导致线程池阻塞问题。

自我评价

- 乐观开朗，适应能力强，抗压能力强
- 有良好的编程习惯，自认为是优雅编程的推崇者
- 具备良好的沟通能力和团队合作意识，能快速融入团队
- 有良好的学习能力，能抽出时间自我提升，有具体的职业规划