**软件工程专业实验报告（面向对象的分析与设计）**

**课程编号：3152110170 实践课程名称：面向对象的分析与设计 学年：3 学期：秋**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | | 胡鼎新 | **学号** | 2018211932 |
| **指导教师姓名** | | 修佳鹏 | **起止时间** | 2020.9-2020.12 |
| **项目名称** | | 面向对象的分析与设计 | | |
| **项**  **目**  **内**  **容**  **（200字左右）** | 以小组为单位进行教务选课系统得需求分析与设计。采用UP过程模型组织小组分工，分别进行了用例的设计、SSD图与用例图的绘制，并在此基础上完成了领域模型的设计与绘制。在面向对象的分析过程中我们同样也对非功能需求进行了分析。在面向对象的需求分析的基础上进行面向对象的设计，先后完成了顺序图，通信图，活动图的绘制，并根据绘制过程中需要使用到的类，结合GRISP原则完成对类的设计。 | | | |
| **实验总结**  **（200字左右）** | 在用例分析过程中，我们学会了对实际情况进行分析，根据实际情况进行用例的编写，并在用例的基础上分析出领域模型的关键要素。  在领域模型、SSD图等图的绘制过程中，我们熟练了UML图的绘制方法，并上手并使用了相关的绘图软件，利用软件完成实验要求。  在类的分析与设计过程中，我们尝试使用了GRASP原则和GoF模式，使得类的设计更加合理，与实际情况更加贴切。 | | | |
| **评语** | | | | |
| **成绩（百分制）：**  **指导教师签字：**  **年 月 日** | | | | |