

# Dokumentation, Pokémon Details Checker

**Thema: Ük 335 – Mobile-Applikationen realisieren**

## Dokumentinformationen

Dateiname: uek335-Mobile\_Applikationen\_Realisieren-Gr3-Emma\_Nikhil\_Oemer  
Speicherdatum: 00.00.0000

## Autoreninformationen

Autor\*in: Gruppe 3

## Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung .....	3
1.1	Sinn und Zweck .....	3
1.2	Das Team .....	3
1.3	Ausgangslage .....	3
2	Projektanforderungen .....	3
2.1	MUSS-Anforderungen.....	3
2.2	SOLL-Anforderungen.....	4
2.3	KANN-Anforderungen.....	4
2.4	Formale Aspekte.....	4
3	Architektur / Design .....	7
4	Arbeitsaufteilung .....	8
5	Testing .....	9

## Abbildungsverzeichnis

Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.

## Tabellenverzeichnis

Tabelle 1 Versionen .....	2
Tabelle 2 Abkürzungen.....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>

## Änderungsgeschichte

Version	Datum	Autor	Details
1.0			Dokument erstellt

Tabelle 1 Versionen

## 1 Einleitung

### 1.1 Sinn und Zweck

Das vorliegende Dokument wurde im Rahmen des überbetrieblichen Kurses zur Entwicklung von Mobile-Applikationen erstellt und dient als Projektdokumentation für die Entwicklung der Mobile-App „Pokemon Details Checker“.

### 1.2 Das Team

Das vorliegende Dokument wurde im Rahmen des überbetrieblichen Kurses zur Entwicklung von Mobile-Applikationen erstellt und dient als Projektdokumentation für die Entwicklung der Mobile-App „Pokemon Details Checker“. Das Projektteam besteht aus Emma, Nikhil und Ömer. Wir werden gemeinsam an der Umsetzung der Applikation arbeiten.

### 1.3 Ausgangslage

Im Rahmen des aktuellen Projektauftrags wurde uns die Aufgabe zugeteilt, eine Mobile-App für die Firma „PokeCruxDex“ zu entwickeln. Diese App soll eine verbesserte Übersicht über existierende Pokémon bieten. Neben der Darstellung detaillierter Beschreibungen der Pokémon sollen Benutzer auch neue Pokémon hinzufügen, bestehende bearbeiten oder löschen können. Das Projekt zielt darauf ab, eine benutzerfreundliche Anwendung zu erstellen, die alle relevanten Informationen zu Pokémon zentralisiert und einfach zugänglich macht.

## 2 Projektanforderungen

### 2.1 MUSS-Anforderungen

1. Die Umsetzung muss gemäss Bewertungsraster erfolgen.
2. Registrierung:
  - Screen für die Registrierung eines neuen Benutzers.
  - E-Mail und Passwort müssen angegeben und validiert werden.
3. Login:
  - Screen für das Login eines Benutzers.
  - E-Mail und Passwort müssen angegeben und validiert werden.
  - Fehlermeldung bei fehlerhaftem Login.
4. Weiterleitung nach erfolgreichem Login:
  - Navigationsmöglichkeiten zwischen folgenden Seiten:
    - Pokémon-Seite: Informationen über existierende Pokémon, filterbar nach Namen.
    - Profil-Seite: Informationen über den aktuell eingeloggten Nutzer (E-Mail).
5. CRUD-Operationen auf der Pokémon-Seite:
  - Erstellen eines neuen Pokémon (Create).
  - Darstellen eines Pokémon (Read).
  - Bearbeiten eines existierenden Pokémon (Update).

- Löschen eines existierenden Pokémon (Delete).
- 6. Benutzer muss sich ausloggen können.
- 7. Nach erfolgreichem Ausloggen Weiterleitung auf die Login-Seite.

## 2.2 SOLL-Anforderungen

1. Home-Seite:
  - Nutzer soll zusätzlich zur Pokémon- und Profil-Seite auf eine Home-Seite navigieren können, die einen Überblick auf die Applikation bietet.
2. Erweiterte Filtermöglichkeiten:
  - Nutzer soll Pokémon nach weiteren Merkmalen filtern können.
3. Erweiterte Registrierungsangaben:
  - Nutzer soll bei der Registrierung weitere Angaben machen können (Vor- und Nachname, Alter).
4. Erweiterte Profilinformationen:
  - Profil-Seite zeigt zusätzliche Angaben, die bei der Registrierung gemacht wurden.

## 2.3 KANN-Anforderungen

1. Home-Seite nach Login:
  - Nach einem erfolgreichen Login wird der Nutzer anstelle der Pokémon-Seite auf die Home-Seite weitergeleitet.
2. Account-Löschung:
  - Nutzer kann sein Account löschen.

## 2.4 Formale Aspekte

1. Schriftliche Festhaltung der Arbeitsaufteilung im Team.
2. Ablage sämtlicher Projektunterlagen in einem Git-Repository, das dem aktuellen Stand entspricht.
3. Einhaltung des Git-Flows.
4. Erstellung und Nachführung einer Projektdokumentation.
5. Erstellung von Mock-Ups und Vorher-Nachher-Vergleich.
6. Sicherstellung der einwandfreien Funktion der Applikation durch manuelle Tests und entsprechende Testdokumentation.
7. Erfüllung und Abarbeitung der Beurteilungskriterien gemäss Vorgaben.
8. Ablage des Endresultats im Master-Branch, inklusive aller Dokumentationen.

A	Lieblingspokémon finden		3
Ich als:	Mutter eines Kindes		
möchte:	Suchfilter nach Lieblingspokémon		
um:	Mit meinem Kind mehr über seine Lieblingscharaktere sprechen zu können		
Die User Story ist fertig, wenn:			
<div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration Page mit E-Mail und Passwort registrieren kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page mit E-Mail und Passwort einloggen kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Bei fehlerhaftem Login eine Fehlermeldung angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem Login die Pokémon-Seite angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich zwischen der Pokémon-Seite und der Profil-Seite wechseln kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich die Pokémon nach Namen filtern und die gewünschten Informationen anzeigen kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich Pokémon-Details wie Typ, Fähigkeiten, Größe und Gewicht sehen kann</div>			

A	Neue Pokémon entdecken		8
Ich als:	Kind, das ein großer Pokémon-Fan ist		
möchte:	Neue Pokémon entdecken und meine Lieblingspokémon ansehen		
um:	Mein Wissen über Pokémon zu erweitern und meine Lieblingspokémon zu finden		
Die User Story ist fertig, wenn:			
<div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration Page registrieren kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page mit E-Mail und Passwort einloggen kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Bei fehlerhaftem Login eine Fehlermeldung angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem Login die Pokémon-Seite angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich zwischen der Pokémon-Seite und der Profil-Seite wechseln kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich meinen Namen und Alter in der Profil-Seite aktualisieren kann</div>			

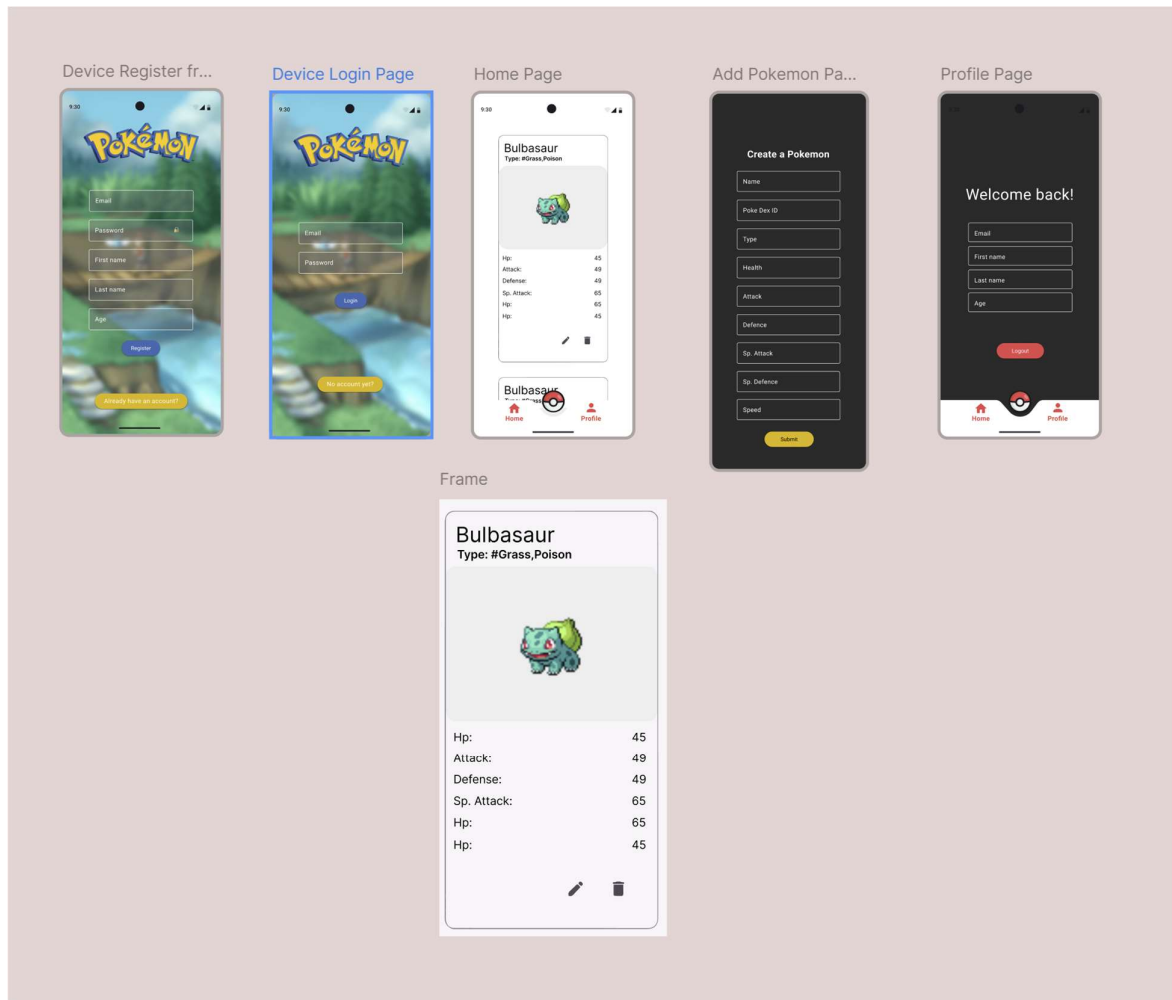
A	Neue Pokémons hinzufügen		8
Ich als:	Pokémon-Sammler		
möchte:	Detaillierte Beschreibung jedes Pokémon sehen und neue hinzufügen		
um:	Meine Sammlung zu vervollständigen und die besten Pokémon zu finden		
Die User Story ist fertig, wenn:			
<div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration registrieren kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page mit E-Mail und Passwort einloggen kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Bei fehlerhaftem Login eine Fehlermeldung angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem Login die Pokémon-Seite angezeigt wird</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich jedes Pokémon ansehen und suchen kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich bestehende Pokémon bearbeiten und deren Informationen aktualisieren kann</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ich neue Pokémons hinzufügen kann</div>			

A	Pokémons-Freak und Appli-Lehrling		21
Ich als:	Appli-Lehrling und Pokémon-Freak		
möchte:	CRUD-Operationen bei Pokémons haben und wenn ich zur App		
um:	zurückkehre, nicht immer erneut einloggen muss		
	Eine hochwertige App auf meinem Handy zu haben		
Die User Story ist fertig, wenn:			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration registrieren kann			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page mit E-Mail und Passwort einloggen kann			
<input checked="" type="checkbox"/> Bei fehlerhaftem Login eine Fehlermeldung angezeigt wird			
<input checked="" type="checkbox"/> Nach dem Login die Pokémon-Seite angezeigt wird			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich jedes Pokémon ansehen und suchen kann			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich bestehende Pokémon bearbeiten und deren Informationen aktualisieren kann			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich neue Pokémons hinzufügen kann			
<input checked="" type="checkbox"/> Ich die App verlasse und dann wieder besuche mich nicht wieder einloggen muss			

A	Pokémons Professor	8
Ich als: möchte: um:	Pokémon-Professor Profil erstellen und aktualisieren Mit Pokémon effizient Wissenschaftliche Untersuchungen und Vergleiche durchzuführen	
Die User Story ist fertig, wenn: <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration Page mit E-Mail und Passwort registrieren kann</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich nach der Registration direkt bei den Pokémons finden kann</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Ich mich ausloggen kann bei meiner Profil-Seite</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Bei fehlerhaftem Login eine Fehlermeldung angezeigt wird</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem Login die Pokémon-Seite angezeigt wird</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Ich zwischen der Pokémon-Seite und der Profil-Seite wechseln kann</li> </ul>		

### 3 Architektur / Design

Das Design bzw. UI unserer App haben wir mittels Figma realisieren können, wobei wir mehrheitlich mit Komponenten und Objekten aus Googles Material 3 Design Bibliothek bedient haben. Allerdings haben wir aber auch selbst mit eigenen Formen erstellte UI Komponente benutzt, wie zum Beispiel unseren Navigations Bar.



Quelle: [Mockup](#)

Kurz vor Ende der Abgabezeit mussten wir einige Änderungen an unserem Mockup vornehmen. Dabei haben wir unsere Karten angepasst, um sie einheitlicher zu haben. Unter anderem haben wir einen Uni-farbenen Hintergrund für die Profil und Pokémon-Add Seite hinzugefügt.

## 4 Arbeitsaufteilung

Zu Beginn haben wir sehr eng zusammengearbeitet und uns über Sachen besprochen, bei denen wir Konflikte im vorherigen ÜK hatten. Damit wollten wir Missverständnisse und Probleme auf mindestens reduzieren.

Beim Erstellen des Mockups hat sich Emma hauptsächlich um die Karten gekümmert, wobei Nikhil und ich uns auf den Home-Page und Login/Register fokussiert hatten. Dabei haben wir aber wiederum sehr eng zusammengearbeitet und hatte jede/jeder überall Miteinwirkung.

Bei der Entwicklung haben wir mehrheitlich dies entwickelt, was wir auch bei unseren Mockups selbst erstellt hatten. Allerdings haben wir aber bei kleineren Sachen jederzeit einander unter die Arme gegriffen.



## 5 Testing

Siehe bitte [GitHub](#). [Link](#).