

Traccia di Elementi di Programmazione

Sviluppare in linguaggio C un programma che debba:

- Leggere le dimensioni e i valori reali di una matrice da file di testo “input.txt”.
- Trovare tutte le righe uguali nella matrice, salvando ogni riga doppiata in un vettore di struct i cui campi contengono:
 - la lunghezza della riga
 - gli elementi della riga
 - l'indice della riga nella matrice

```
#define NMAX 100
struct Mystruct{
    int lunghezza_riga;
    float elementi_doppione[NMAX];
    int indice_di_riga;
};
```

- Eliminare dalla matrice le righe doppiate
- Salvare il vettore di struct in un file binario “output.bin”

Esempio:

```
4 2 1 1
M= 0 3 2 1
4 2 1 1
1 0 0 1
1 0 0 1
```

Array strutture:

```
4, [4, 2, 1, 1], 2
4, [1, 0, 0, 1] 4
```

Eliminazione righe:

```
4 2 1 1
M= 0 3 2 1
1 0 0 1
```