

## Vogsphere - Manuel Başkanlık taleplerini teslim etmek için form

zaz zaz@staff. 42. fr

Özet: Bu kılavuz, temel git bilgileri de dahil olmak üzere Vogsphere'ın diğer adıyla 42 teslim sisteminin nasıl kullanılacağını açıklar Git, Vogsphere'ın kullandığı sürüm kontrol yazılımıdır.

# İçindekiler

Ι		Onsözler	2
	I.1	Git	2
	I.2	Birkaç talimat	2
II		Vogsphere operasyonları	3
	II.1	Özet	3
	II.2	Örnek	5
	II.3	Lütfen aşağıdakileri unutmayın	6

## **Chapter I**

### Örizkr



NEVER WAIT FOR THE LAST MINUTE to clone your repository and to start using it. Thus, if anything goes wrong, you'll have plenty of time to resolve it.

(Deponuzu klonlamak ve başlamak için ASLA SON DAKİKA BEKLEMEYİN. Bu, eğer bir şeyler ters giderse, bol bol zamanın olması ve çözmen için.)



Please note that students who ask for help regarding to the Vogsphere a few hours before the repositories close will see themselve answer something like "you should have come way earlier!", and thy will deserve such an answer.

(Lütfen Vogsphere ile ilgili yardım isteyen öğrencilerin depolar kapanmadan birkaç saat önce kendilerinin "çok daha erken gelmeliydin!" gibi bir cevap alacaklar ve iraden böyle bir cevabı hak ediyorlar)

#### I.1 Git

- Git, dağıtılmış bir sürüm kontrol yöneticisidir. 42'deki hemen hemen her proje için teslimlerinizi depolamak ve versiyonlamak için kullandığımız araçtır.
- Git ve kullanımı hakkında bilgi edinmek sizin sorumluluğunuzdadır. Bu kılavuz, bu inanılmaz yazılımın yalnızca çok sınırlı bir yönünü kapsar. Git'in belgelerini çevrimiçi okuyarak bu bilgiyi çok hızlı bir şekilde edinebilirsiniz. Bu sizi bir çok dertten kurtaracak.

#### I.2 Birkaç talimat

Git ile ilgili kaliteli belgeler bulabileceğiniz birkaç bağlantı:

- Resmi dokumantasyon: git-scm.com
- This amazing tool

# Chapter II Vogsphere operasyonlari



From this point, this manual considers that you have read Git's documentation. Don't be a fool and take your time to read it before going beyond this point.

(Bu noktadan itibaren, bu kılavuz Git'in belgelerini okuduğunuzu kabul eder. Aptal olmayın ve bu noktanın ötesine geçmeden önce okumak için zaman ayırın.)

#### II.1 Özet

Bir projeye kaydolduğunuzda, ekibinizin sizin için ve bu özel proje için benzersiz ve kişisel bir depo otomatik olarak oluşturulur.

- Deponuzun url'sini intranette projenizin sayfasında bulabilirsiniz.
- Bir deponun url'si aşağı yukarı şuna benzer:

vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/j00/yourlogin

- Ardından, git clone komutunu kullanarak deponuzun yeni bir yerel kopyasını almanız gerekirand.
- Ardından, bu yerel kopya üzerinde çalışacaksınız. Bittiğinde veya Git'e işinizi bildirmek istediğinizde şunları yapmalısınız:
  - "git add" komutunu kullanarak değişiklikleri ekleyin
  - "git commit" komutunu kullanarak yeni bir revizyon oluşturun.
- "git status" komutunu kullanarak yerel deponuzun durumunu istediğiniz zaman kontrol edebilirsiniz..
- Çalışmalarınızı adım adım taahhüt ederek istediğiniz kadar revizyon oluşturabilirsiniz. Bunu yapmanın neden iyi bir fikir olduğunu anlamak için belgeleri okuyun...

- Revizyonlarınızı Vogsphere tarafına (yani değerlendirmeler için kullanılacak depoya) göndermek için git push komutunu kullanmalısınız. Bir depoya ilk kez bastığınızda, hedefi belirtmeyi unutmayın (git push origin master).
- Başarılı bir aktarımdan sonra, tüm revizyonlarınız Vogsphere'in deponuzdaki kopyasında bulunacak ve değerlendirme sırasında görünür olacaktır.
- Açıktır ki, yerel kopyanızda bir aktarımdan sonra oluşturulan revizyonlar, deponuzun Vogsphere kopyasında bulunmayacaktır. Onları da pushlamalısın, bu (neyse ki) otomatik değil. Bir proje üzerinde çok çalışmak ve onu pushlamayı unutmak utanç verici olurdu, değil mi?
- Nelerin etkili bir şekilde teslim edildiğini (yani, deponuzun Vogsphere kopyasında hangi verilerin mevcut olduğunu) herhangi bir zamanda kontrol etmek isterseniz, deponuzun yeni bir yerel kopyasını geçici bir klasöre kopyalayabilirsiniz. Bu klon, değerlendirme şu anda gerçekleşseydi teslim edeceğiniz şeyin tam kopyası olacaktır.
- Ekip olarak çalıştığınızda (bazı projeler veya rushlar için), ekibinizin deposunun her ekip üyesinin yerel kopyası arasında senkronizasyon sorunlarıyla karşılaşacaksınız. Bunu çözmek için birkaç çözüm var ve Git'in belgelerinde ayrıntılı olarak ele alındı ...

#### II.2 Exemple

İşte Vogsphere kullanarak bir depo çalıştırmanın hızlı bir örneği (belli ki, url'ler farklı olacaktır):

```
zaz@blackjack ~ $ cd work
zaz@blackjack work $ git clone vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/d00/demo d00Cloning
vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:19:35, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
warning: You appear to have cloned an empty repository.
zaz@blackjack work $ cd d00
zaz@blackjack d00 $ vim test.c
zaz@blackjack d00 $ git add test.c
zaz@blackjack d00 $ git commit -m "Added test.c"
[master (root-commit) be2069b] Added test.c
 1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 test.c
zaz@blackjack d00 $ vim test2.c
zaz@blackjack d00 $ git add test2.c
zaz@blackjack d00 $ git commit -m "Added test2.c"
[master f195334] Added test2.c
 1 file changed, 6 insertions (+)
 create mode 100644 test2.c
zaz@blackjack d00 $ git push origin master
vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:22:52, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
Counting objects: 9, done.
Delta compression using up to 4 threads. Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 897 bytes, done.
Total 9 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To vogsphere@vogsphere. 42. fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/d00/demo
* [new branch] master -> master zaz@blackjack d00 $ echo "/* New modification */" >> test2.c zaz@blackjack d00 $ git commit -am "Commiting a modification without git add, you fool"[master
baOa82a] Commiting a modification without git add, you fool
 1 file changed, 1 insertion(+)
zaz@blackjack d00 $ git push vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:23:35, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 351 bytes, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/d00/demo
   a6f17c3..ba0a82a master -> master
zaz@blackjack d00 $
```

#### II.3 Lütfen aşağıdakileri unutmayın



Vogsphere enforces a strict quota of 100MB per repository. Be very careful about that, because exceeding the quota will be considered as an abuse of resources, and will be punished as such!

(Vogsphere, depo başına 100 MB'lik katı bir kota uygular. bu konuda çok dikkatli olun, çünkü kotanın aşılması kaynakların kötüye kullanılması olarak değerlendirilecek ve bu şekilde cezalandırılacaktır !!)

• Vogsphere, kimliğinizi doğrulamak için bir Kerberos bileti kullanır. Oturumunuzda oturum açtığınızda otomatik olarak bir bilet alınır. Ancak bir süre sonra bu biletin geçerliliği sona erecektir. Vogsphere'i kullanamıyorsanız, kinit komutunu kullanarak yeni bir bilet alabilirsiniz.

Teslim depolarınız, projenizin intranet üzerindeki sayfasında belirtilen tam tarih ve saatte kapanacaktır. Deponuzda hâlâ okuma erişiminiz olacak, ancak artık veri göndermenize izin verilmeyecek

• Vogsphere'e bağlandığınızda, Vogsphere'deki deponuza yazma erişiminizi kontrol etmek için kullanılan tarih ve saat, Vogsphere'e bağlantınızın tarih ve saatidir. Çok fazla öğrenci aynı anda veri göndermeye çalışırsa, talebiniz kuyruğa alınır (Vogsphere sizi bilgilendirir). Endişelenmeyin, bağlantıyı kesmediğiniz veya son başvuru tarihinden önce gönderim yaptığınız sürece, teslim tarih ve saati dolduğunda gönderiminiz kabul edilecektir. Ama kim işini son anda teslim edecek kadar aptal olabilir ki...