

03.03.2023 | SAP ABAP Eğitimi 6 - Event Blocks, Form and Include

Event Blocks

Program akışını düzene sokmak ve takibini yapmak için kullandığımız keywordlerdir.
Temelde dört çeşit event blocks vardır;

INITIALIZATION.

Ekrana girilen user input parametrelerinden önce çalışmasını istediğimiz keywordleri yazacağımız ya da program linelerini kullanacağımız anlam. Ekrana gelmeden önce çalışmasını ve gözükmesini istediğimiz parametreleri yazacağımız alan burasıdır.

AT SELECTION SCREEN.

Screen'deki kullandığımız input parametrelerini özelleştirmemize yarayan yapı.

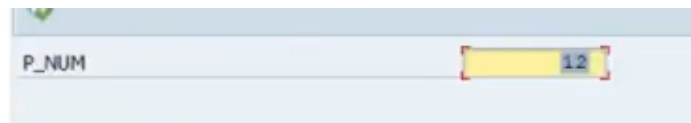
START OF SELECTION.

Çalışmasını istediğimiz kodları aralarına yazdığımız alan.

END OF SELECTION.

```
PARAMETERS: p_num TYPE int4.  
  
INITIALIZATION.  
    p_num = 12.  
  
AT SELECTION-SCREEN.  
    p_num = p_num + 1.  
  
START-OF-SELECTION.  
    WRITE 'START-OF-SELECTION'.  
  
END-OF-SELECTION.  
    WRITE 'END-OF-SELECTION'.
```

```
START-OF-SELECTION  
END-OF-SELECTION
```



The screenshot shows a SAP ABAP SELECTION-SCREEN. It has a title bar with a green checkmark icon. Below the title bar, there is a field labeled 'P_NUM' with a yellow background and a blue border. The value '12' is entered in the field. The field is highlighted with a red rectangle.

FORM YAPILARI

Bunlar biraz daha object oriented programming(OOP) yazmaya olana sağlayan yapılardır. Bu biraz class ve fonk. gibi düşünülebilir.

DATA: gv_num1 TYPE int4.

START-OF-SELECTION.

PERFORM sayiya_bir_ekle.

PERFORM sayiya_bir_ekle.

PERFORM sayiya_bir_ekle.

```

        PERFORM sayiya_bir_ekle.
        PERFORM sayiya_bir_ekle.
END-OF-SELECTION.
FORM sayiya_bir_ekle.
    gv_num1 = gv_num1 + 1.
ENDFORM.

```

```
DATA: gv_num1 TYPE int4.
```

```
INITIALIZATION.
```

```
AT SELECTION-SCREEN.
```

```
START-OF-SELECTION.
```

```
    PERFORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    PERFORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    PERFORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    PERFORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    PERFORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    WRITE gv_num1.
```

```
END-OF-SELECTION.
```

```
]FORM sayiya_bir_ekle.
```

```
    gv_num1 = gv_num1 + 1.
```

```
ENDFORM.
```

```

FORM iki_sayinin_carpimi USING p_num1
                             p_num2.
    DATA: lv_sonuc TYPE int4.
    lv_sonuc = p_num1 * p_num2.
    WRITE: 'Sonuç = ', lv_sonuc.
ENDFORM.

```

```
PERFORM iki_sayinin_carpimi USING 10
                                5.
```

```

[ ] Sonuç = 50

```

DATA: gv_num2 TYPE int4.

DATA: gv_num3 TYPE int4.

gv_num2 = 15.

gv_num3 = 6.

PERFORM iki_sayinin_farki USING gv_num2

****Üzerine iki kere tıklayınca**

kendi form oluşturacak.

gv_num3

INCLUDE

Page açmak gibi düşün, tek sayfada yazmak yerine bölümlendirerek yazmış olacaksın. İşte bu etkiye Include denmektedir.

program oluştururken bu sefer include kısmını seçip adını zbk_egt_0005_top verdik.

INCLUDE zbk_egt_0005_top.

```
Include ZBK_EGT_0005_TOP
1  *%-----
2  *& Include ZBK_EGT_0005_TOF
3  *&-----
4
5  DATA: gv_num1 TYPE int4.
```

```
Include ZBK_EGT_0005_FRM
1  *%-----
2  *& Include ZBK_EGT_0005_FRM
3  *&-----
4
5  *%-----
6  *& Form FORM1
7  *&-----
8  *& text
9  *&-----
10 *& --> p1      text
11 *& <-- p2      text
12 *&-----
13 *FORM form1 . I
14   gv_num1 = gv_num1 + 1.
15 ENDFORM.
16 *%-----
17 *& Form FORM2
18 *&-----
19 *& text
20 *&-----
21 *& --> p1      text
22 *& <-- p2      text
23 *&-----
24 *FORM form2 .
25   gv_num1 = gv_num1 + 1.
26   WRITE: gv_num1.
27 ENDFORM.
```

```
INCLUDE zbk egt 0005 top.
INCLUDE zbk egt 0005 frm.

START-OF-SELECTION.

PERFORM form1.
PERFORM form2.
```

Mesela burada degiskenleri top içerisinde formları ise frm içerisinde include programına dahil ettik ve ardından düzen sağlanmış oldu.