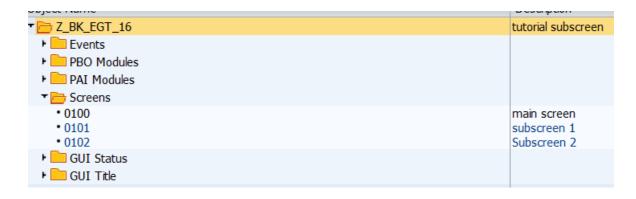
## Subscreen

Bir subscreen ana screen'den farklı olarak onun uzantısı şeklinde oluşturulması önerilen durumdur. Örneğin main screen 0100 ise subscreen 0101, 0102 olması önerilir. Genel anlayış budur.



call SUBSCREEN SUB1 INCLUDING sy-repid

Örneğin burada sy-repid kısmı z\_bk\_egt\_16 kısmını tutan bir alandır.

```
PROCESS BEFORE OUTPUT.

MODULE STATUS_0100.

call SUBSCREEN SUB1 INCLUDING sy-repid '0101'.

call SUBSCREEN SUB2 INCLUDING sy-repid '0102'.

PROCESS AFTER INPUT.

MODULE USER COMMAND_0100.

call SUBSCREEN sub1.

call SUBSCREEN sub2.
```

```
Subscreen videosu

[SUBSCREEN 1]

SUBSCREEN 2
```

```
PROCESS BEFORE OUTPUT.

MODULE STATUS_0100.

call SUBSCREEN SUB1 INCLUDING sy-repid '0101'.

call SUBSCREEN SUB2 INCLUDING sy-repid '0102'.

PROCESS AFTER INPUT.

MODULE USER_COMMAND_0100.

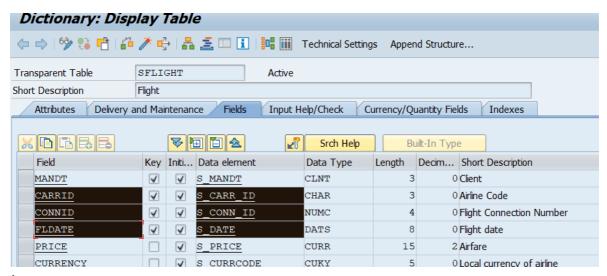
call SUBSCREEN sub1.

call SUBSCREEN sub2.
```

Bu kısımda user command alanında verile subscreen sub1, sub2 gibi kodlar 101 ve 102'in PAl'lerinin tetiklenebilmesini sağlayan kodlardır.

Öğrenilenlerin ardından bir örnekle devam ediyoruz. Bunun için sıfırdan tablo oluşturmak yerine sflight'ı kullanacağız.

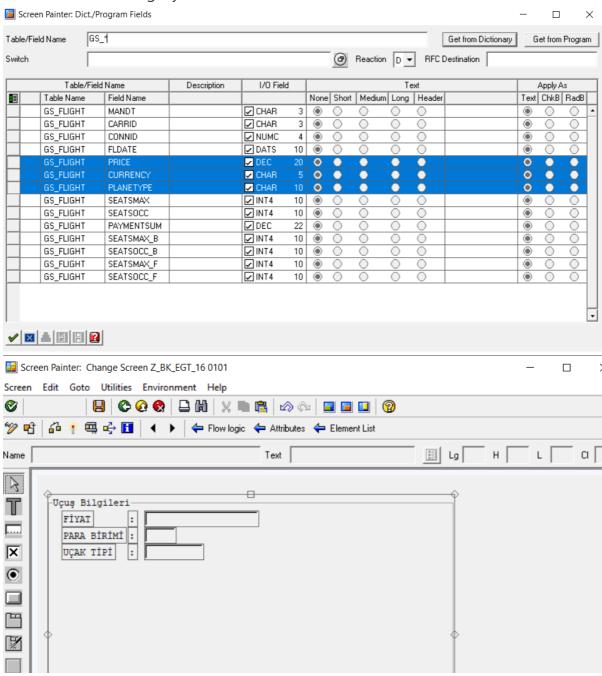
sflight tablosuna ulaşıp buradan belirli yerleri alacağız. Ana programa koymak için ilk üçünü alıyoruz ve bunu ctrl y ile seçip ilerliyoruz.

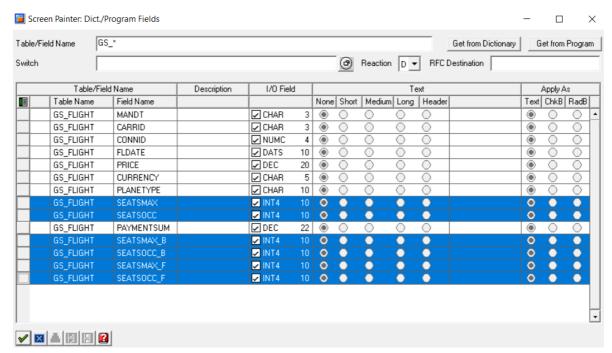


Ana programa yapıştırıyoruz.

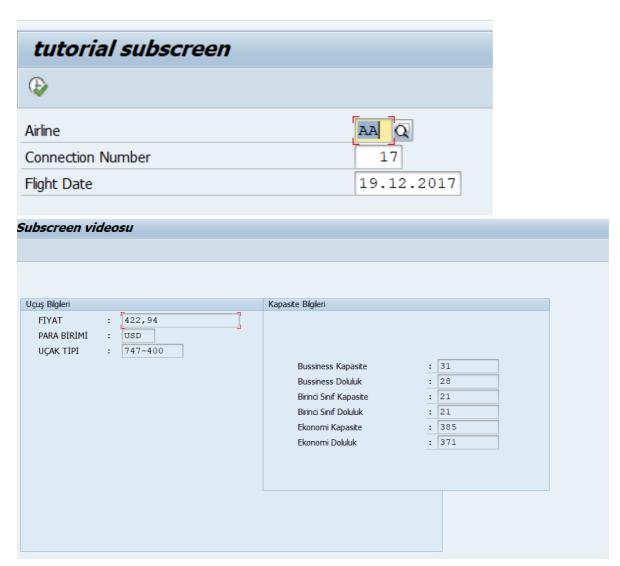
birden çok satıra aynı kodlar eklenmek istiyorsa alt'a basılı tutup alanları seçip ardından ne koymayı istiyorsak o şekilde devam edebiliriz.

## 101 id'li subscreen'e geliyoruz;





Dataları çekiyoruz;



Böylece bir örnekle beraber subscreen mantığı çözülmüş oldu.