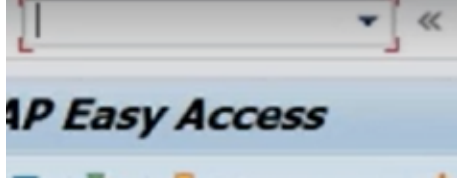
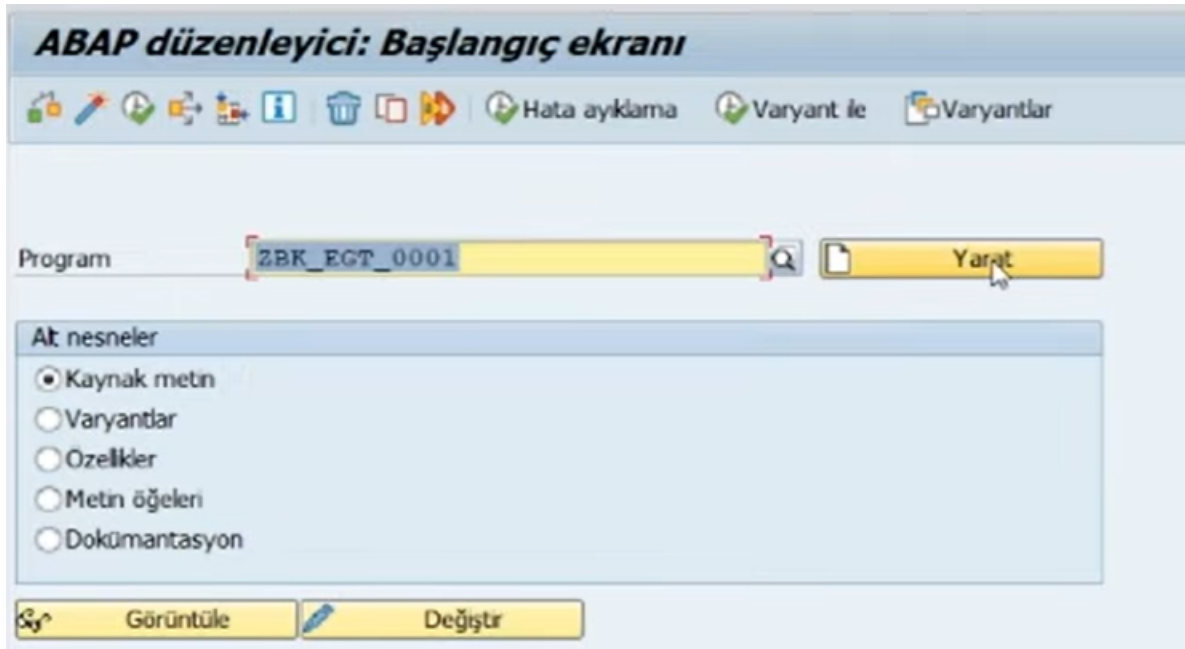


SAB ABAP Tutorial 1 - 2 Mart



işlem kodları yukarıda imlecin olduğu kısımdaki inputtan girilen kodlardır. - Transaction Codes(TCode)- Belli amaca hizmet eden kısa kodlardır.

Program yaratmanın işlem kodu se38'dir. Bunu yazıp entera bastıktan sonra program oluşturabileceğimiz ekran karşımıza çıkar.



Program isimlendirmelerinin ilk harfi Y veya Z ile başlamak zorundadır. Bunun nedeni ise SAP'in kendi programlarıyla danışmanların yazdığı programların takibinin kolay yapılabilmesi için, karışmasını diye SAP Z veya Y ile başlamamıza imkan sunar.

ABAP: Program Attributes ZBK_EGT_0001 Change

Title: Eğitim Videosu

Original language: TR

Created: BURAKK 05.12.2020

Last Changed:

Status: New (Revised)

Attributes

Tip: Yürütülebilir program

Status:

Authorization Group:

Application:

Mant.vr.tbn.adı:

Selection screen:

ABAP Language Version: Unicode Program (Standard)

☒ Fixed point arithmetic

☐ Editor lock

☐ Start using variant

Save (Giriş)

Yarat'a bastıktan sonra yeni bir form açar ve burada detaylandırmaları yapmaya başlamış oluruz. Anlattığım kısım üstte gözüken ekran görüntüsünü anlatır. Burada tip adı altında bir işleme yönelik tanımlandırmalar bulunur, burada programın hangi amaç üzerinde olduğunu, ne işe yarayacağını gösteririz.

Create Object Directory Entry

Object: R3TR PROG ZBK_EGT_0001

Attributes

Package:

Person Responsible: BURAKK

Original System: ELA

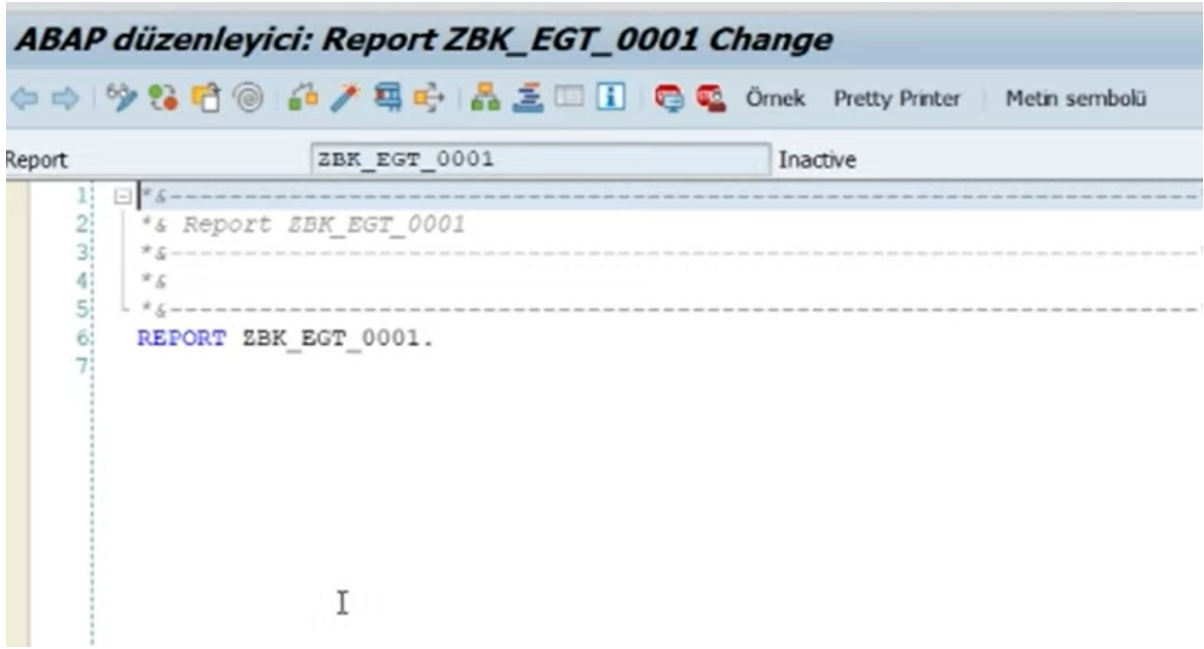
Original language: TR Türkçe

Created On:

Local Object Lock Overview

Local Object (F7)

Package mantığı var fakat burada henüz ona girmiyoruz ve direkt local object'e tıklayıp devam ediyoruz.



Ve programı oluşturabileceğimiz kod alanını bize açmış oldu.

Dictionary Type	Meaning	Maximum Length n	ABAP Type
DEC	Calculation/amount field	1-31, 1-17 in tables	P((n+1)/2)
INT1	Single-byte integer	3	Internal only
INT2	Two-byte integer	5	Internal only
INT4	Four-byte integer	10	I
CURR	Currency field	1-17	P((n+1)/2)
CUKY	Currency Key	5	C(5)
QUAN	Quantity	1-17	P((n+1)/2)
UNIT	Unit	2-3	C(n)
PREC	Obsolete data type	2	Internal only
FLTP	Floating point number	16	F(8)
NUMC	Numeric text	1-255	N(n)

CHAR	Character	1-255	C(n)
LCHR	Long character	256-max	C(n)
STRING	String of variable length	1-max	STRING
RAWSTRING	Byte string of variable length	1-max	XSTRING
DATS	Date	8	D
ACCP	Accounting period YYYYMM	6	N(6)
TIMS	Time HHMMSS	6	T
RAW	Byte String	1-255	X(n)
LRAW	Long byte string	256-max	X(n)
CLNT	Client	3	C(3)
LANG	Language	internal 1, external 2	C(1)

Data tipleri olarak 30'a yakın data tipini abap destekler. Tanımlamalar ise şöyledir;

decimal bir ifade için type da p kullanılır ardında gelen DECIMALS 2. ise virgülden sonra iki karakter tutan bir yapısı var. Ctrl D basarsan bulunduğu satırı direkt kopyalar.

ABAP düzenleyici: Report ZBK_EGT_0001 Change

← → ↺ ↻ 📄 🌀 🔍 🔧 ⚙️ 📊 📈 📉 📌 📍 📎 📏 📐 📑 📔 📕 📖 📗 📙 📚 📛 📜 📝 📞 📟 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿 Örnek Pretty Printer

```

1  *&-----
2  *& Report ZBK_EGT_0001
3  *&-----
4  *&
5  *&-----
6  REPORT ZBK_EGT_0001.
7
8  DATA gv_desg1 TYPE p DECIMALS 2.
9  DATA gv_desg2 TYPE int4.
10 DATA gv_desg3 TYPE n.
11 DATA gv_desg4 TYPE c.
12 DATA gv_desg5 TYPE string.
13
14 gv_desg1 = '12.54'.
15 gv_desg1 = '41.7867'.
16
17 gv_desg2 = 123.
18 gv_desg2 = 45678.
19
20 gv_desg3 = 654.
21
22 gv_desg4 = 'A'.
23 gv_desg4 = 'c'.
24
25 gv_desg5 = 'Herhangi bir cümle yazılabilir.'

```

```
*DATA gv_dg1 TYPE i.  
*DATA gv_dg2 TYPE n LENGTH 10.  
  
DATA: gv_dg1 TYPE i, gv_dg2 TYPE n LENGTH 10, gv_sonuc TYPE i, gv_str TYPE string.
```

```
gv_dg1 = 0.  
gv_dg2 = 136.  
*WRITE gv_dg1.  
*WRITE / gv_dg2.
```

```
gv_str = 'Sonuc:'.  
gv_sonuc = gv_dg1 + gv_dg2.  
WRITE: gv_str, gv_sonuc.
```

```
gv_sonuc = gv_dg1 - gv_dg2.  
WRITE: / 'Farki =' ,gv_sonuc.
```

```
gv_sonuc = gv_dg1 * gv_dg2.  
WRITE: / 'Carpim =' , gv_sonuc.
```

```
gv_sonuc = gv_dg1 / gv_dg2.
```

```
IF gv_dg1 = gv_dg2.  
WRITE: / 'İki sayı eşit'.  
ENDIF.
```

```
IF gv_dg1 > gv_dg2.  
WRITE: / 'Birinci değışken büyüktür.'.  
ELSEIF gv_dg2 < gv_dg1.  
WRITE: / 'İkinci değışken büyüktür.'.  
ELSE.  
WRITE: / 'İki sayı eşittir!'.  
ENDIF.
```

```
WRITE: / 'Test'.
```

```

WRITE: / '***** CASE BASLANGIC *****'.

CASE gv_dg1.
WHEN 1.
WHEN 2.
WHEN 3.
WHEN 4.
WHEN 5.
WHEN 6.
WHEN 7.
WHEN OTHERS.
WRITE / 'Hicbir degere esit degildir.'.
ENDCASE.

```

```

WRITE / '***** DO Dongusu *****'.
WRITE / gv_dg1.
DO 5 TIMES.
gv_dg1 = gv_dg1 + 1.
WRITE: / 'Do dongusunun yazisi, BURAK'.
ENDDO.
WRITE: / gv_dg1.

```

```

WRITE / '***** WHILE Dongusu *****'.

WHILE gv_dg1 < 10.
gv_dg1 = gv_dg1 + 1.
WRITE: / gv_dg1, 'While dongusunu ogreniyoruz!'.
ENDWHILE.

```

İki sayı esittir!

Test

```

***** CASE BASLANGIC *****
Hicbir degere esit degildir.
***** DO Dongusu *****
0
Do dongusunun yazisi, BURAK
Do dongusunun yazisi, BURAK
Do dongusunun yazisi, BURAK
Do dongusunun yazisi, BURAK
Do dongusunun yazisi, BURAK
5
***** WHILE Dongusu *****
6 While dongusunu ogreniyoruz!
7 While dongusunu ogreniyoruz!
8 While dongusunu ogreniyoruz!
9 While dongusunu ogreniyoruz!
10 While dongusunu ogreniyoruz!

```

< LT

> GT

<= LE

>= GE

= EQ

2 Mart gün sonu.