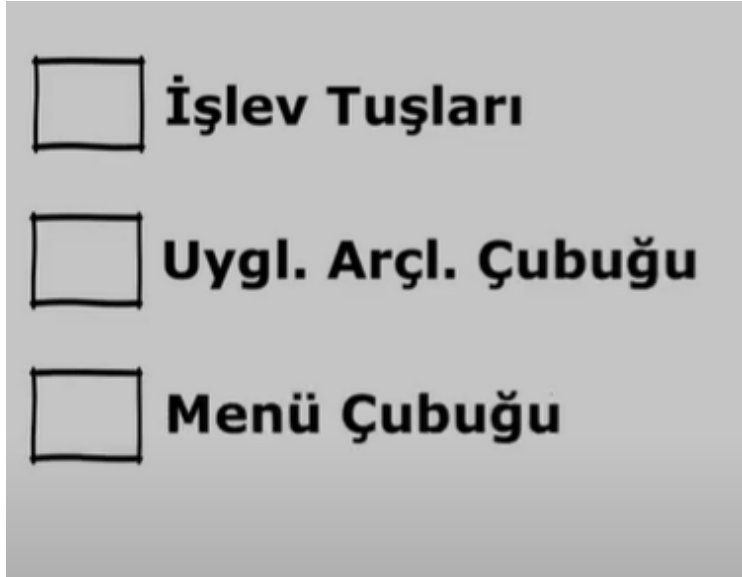
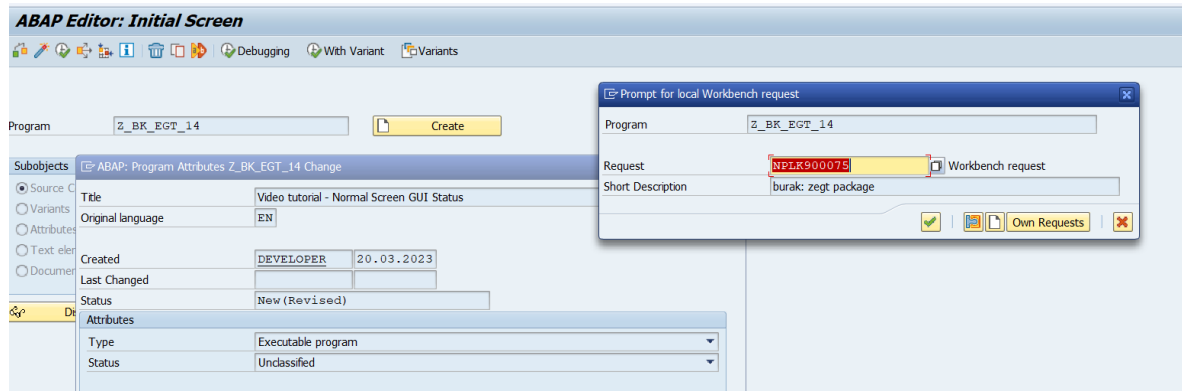


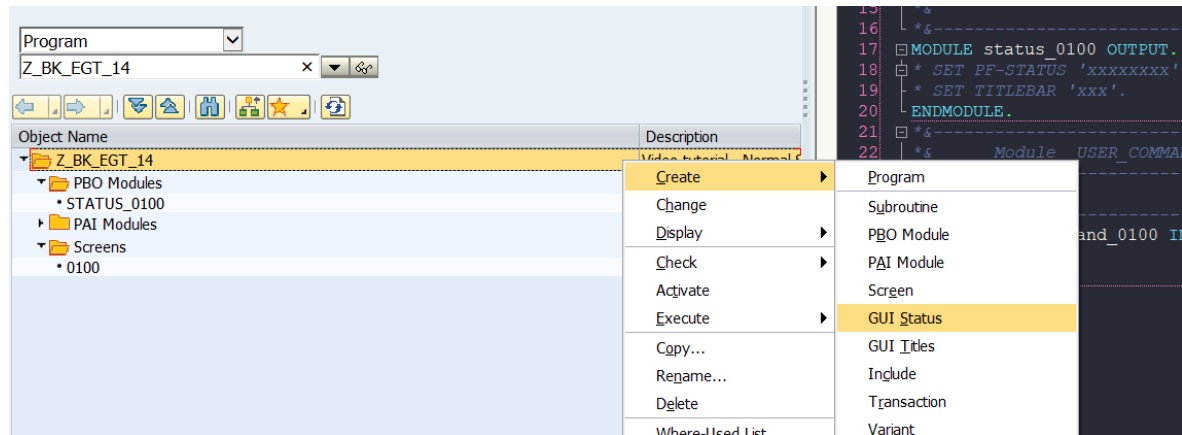
Screen GUI Status



En başta se38 ile programımızı oluşturuyoruz.



Programı oluşturduktan ve object list'i açtıktan sonra da bir GUI Status oluşturuyoruz.



GUI Status olusturulmasindan sonra ise STATUS olusturdugumuz esnada back ve ext atamalarini yaptik. Bu yaptigimiz alanlardan sonra kodun kendi alanına gelip status

tanımını yapıp ardından PAI kısmına da bu yaptığımız işin atamalarını yaparak case when yapısını da kullandık.

```
16
17 MODULE status_0100 OUTPUT.
18   SET PF-STATUS '0100'.
19   * SET TITLEBAR 'xxx'.
20 ENDMODULE.
21
22 *-----*
23 *&      Module  USER_COMMAND_0100  INPUT
24 *-----*
25 *      text
26 *-----*
27
28 MODULE user_command_0100 INPUT.
29   DATA: lv_text TYPE char200.
30   CONCATENATE sy-ucomm 'butonuna basilmistir.' INTO lv_text SEPARATED BY space.
31
32   MESSAGE lv_text TYPE 'I'.
33   CASE sy-ucomm.
34     WHEN '&BCK'.
35       LEAVE TO SCREEN 0.
36   ENDCASE.
37 ENDMODULE.
```

Bununla beraber gelen ekran bu şekilde olmuş oldu.



SAP

Information



&BCK butonuna basilmistir.



Edit Status 0100 of Interface Z_BK_EGT_14

Connectivity Browser
MIME Repository
Repository Browser
Repository Information System
Tag Browser
Transport Organizer
Test Repository
Enterprise Services Browser
Web Dynpro Text Browser
Enhancement Info System
ABAP Unit Browser
ATC Result Browser

Program
Z_BK_EGT_14

Object Name
Z_BK_EGT_14

Description
Video tutorial - Normal S

Fields
Events
PRO Modules
STATUS_0100
PAI Modules
Screens
0100
GUI Status
0100

User Interface Z_BK_EGT_14 Active

Menu Bar
Application Toolbar
Function Keys




Standard Toolbar
4BCK 4BCK 4EXT





Recommended Function Key Settings
F2 Choose
F9 Select
Shift-F2 Delete
Shift-F4 Save without check
Shift-F5 Other <object>

Freely Assigned Function Keys
F5
F6
F7
F8
Shift-F1
Shift-F6
Shift-F7
Shift-F8
Shift-F9
Shift-F11
Shift-F12
Ctrl-F1
Ctrl-F2
Ctrl-F3
Ctrl-F4
Ctrl-F5
Ctrl-F6
Ctrl-F7

Function Keys'den sonra gelen olay ise Application Toolbar olmuş oluyor. Burada üstte oluşturulacak butonların oluşturulması yapılır. Menü altında olan çıkacak kısım.

User Interface **Z_BK_EGT_14** Active

Menu Bar    0100


Application Toolbar    0100 

Items	1 - 7	& AT1
Items	8 - 14	
Items	15 - 21	
Items	22 - 28	
Items	29 - 35	



Enter Function Text

Function code: &AT1

Function text: arac cubugu 1




Icon name: 




Info. text:

Freely Assigned Function Keys		
F5		
F6		
F7		
F8		
Shift-F1	&AT1	Arac cubugu 1
Shift-F6		
Shift-F7		
Shift-F8		
Shift-F9		
Shift-F11		

User Interface **Z_BK_EGT_14** Active(re


Menu Bar    0100

Application Toolbar    0100

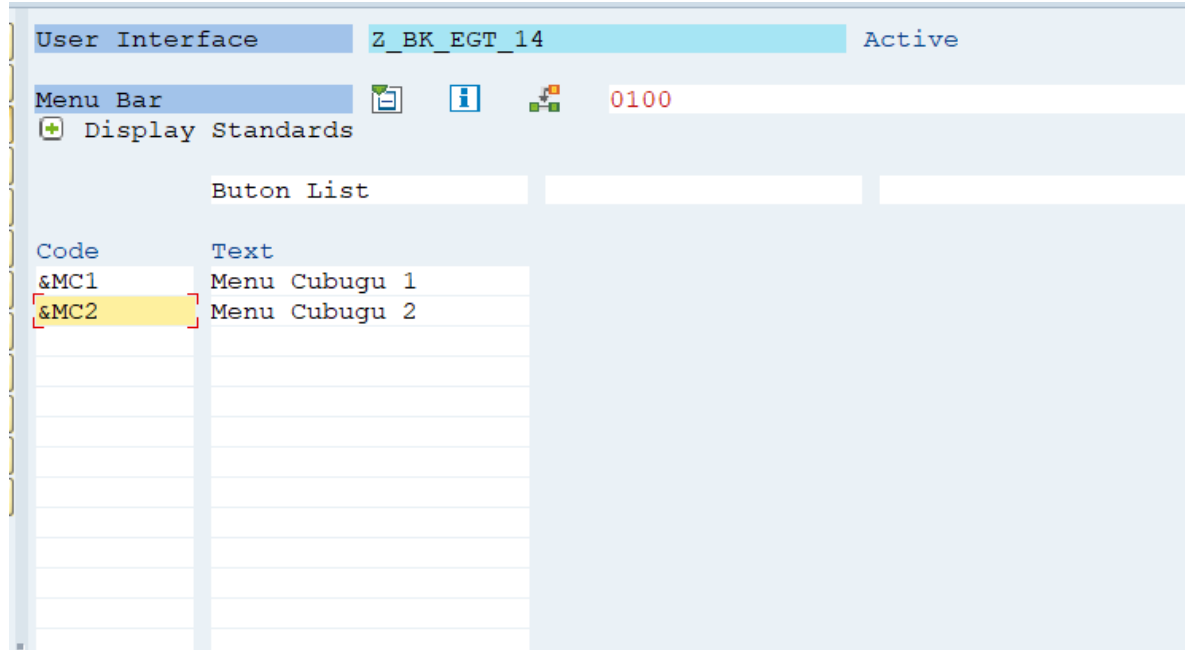
Items	1 - 7	&AT1		
Items	8 - 14			
Items	15 - 21			

Görüldüğü gibi oluşturmuş olduğumuz buton yukarda yer edinmiş oldu.

Edit Status 0100 of Interface Z_BK_EGT_14

 Arac cubu1

Sonuncu olarak ise menu bar içerisinde eklemek istediğimiz yeni bir alan oluşturabiliriz. &MC1 ve &MC2 olarak iki yapıyı kurup ana program ekranına gelerek çalıştırıyoruz.



Ve sonuç olarak görüldüğü gibi en üstte menü çubuğunda oluşturmuş olduğumuz alan çıkmış oldu.

