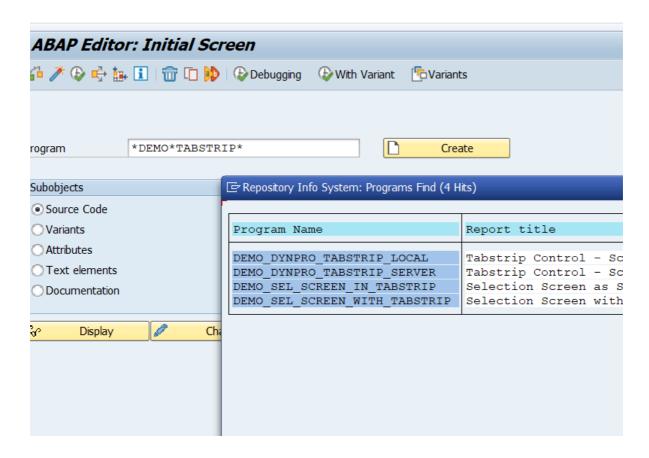
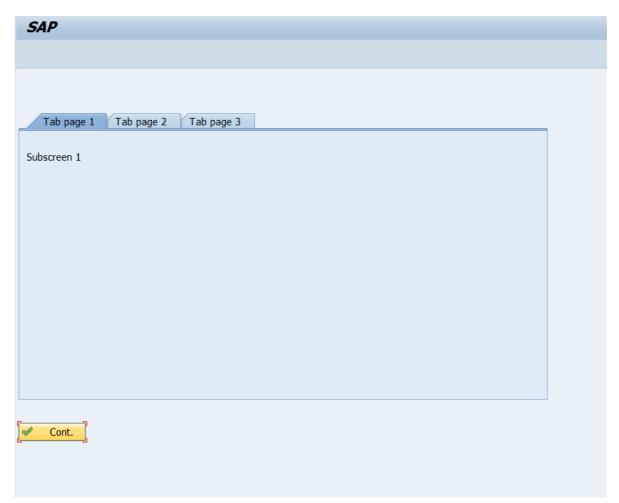
Screen Tabstrip

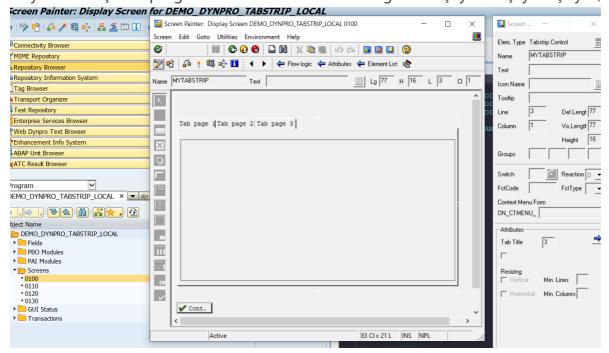
Daha önce olan örneklere bakmak için *demo*tabstrip* yazıp f4'e basıyoruz.



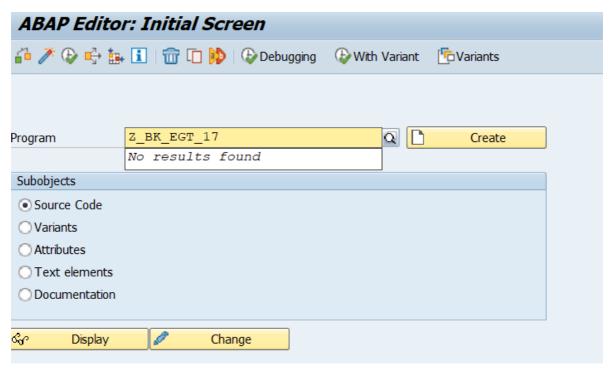
Ve en üsttekini seçip yürüttükten sonra karşımıza gelen ekran şu şekilde olmuş oluyor;



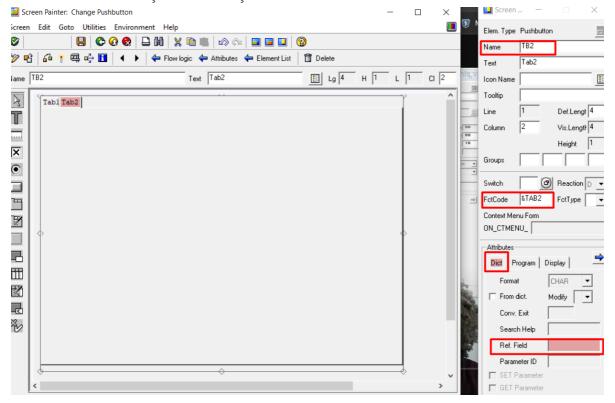
Ve yürütülmüş olan programın tasarım ekranına baktığımızda şöyle bir şey karşılıyor;

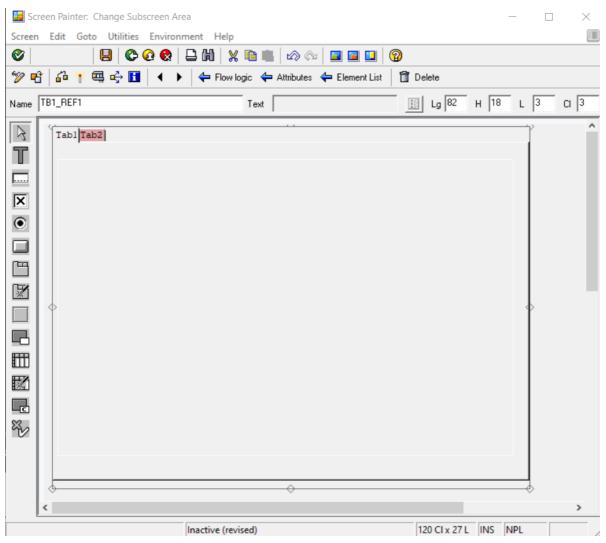


Şimdi kendim yazmaya gidiyorum, yeni bir program oluşturuyoruz;

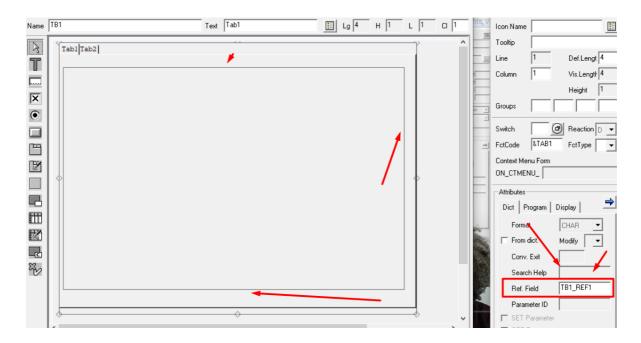


Screen ve GUI Status oluşturduktan sonra artık ekranı açıp tasarıma geçiyoruz. En başta Tabscript Control oluşturduk ve bunun kırmızılandırılmalarını kaldırdık. Örneğin control'un ID tanımlamasından sonra birde Tab1 ve Tab2 kısmında da sorunlar vardı. Onların da iki tanesini name ve FctCode doldurup ardından Ref.Field için bir subscreen'i control içerisinde oluşturduk.

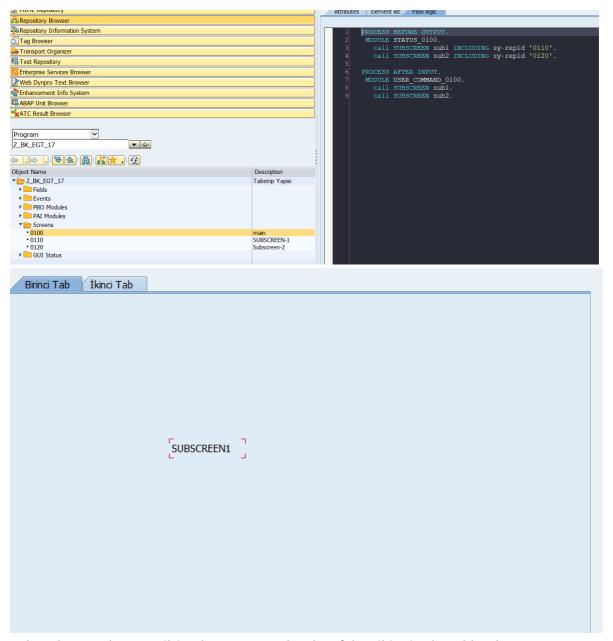




Ve tablar içerisinde subscreenleri oluşturduktan sonra Ref. Field alanı kendi kendine dolmuş oldu.



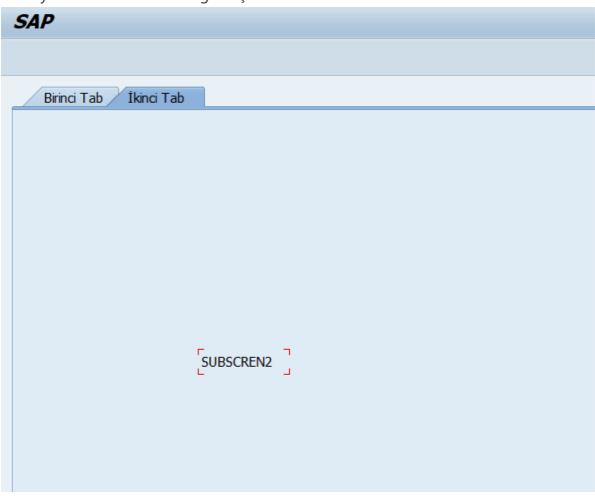
Bunların ardından iki yeni subscreen oluşturarak onları ana screen içerisinde tanımladık;



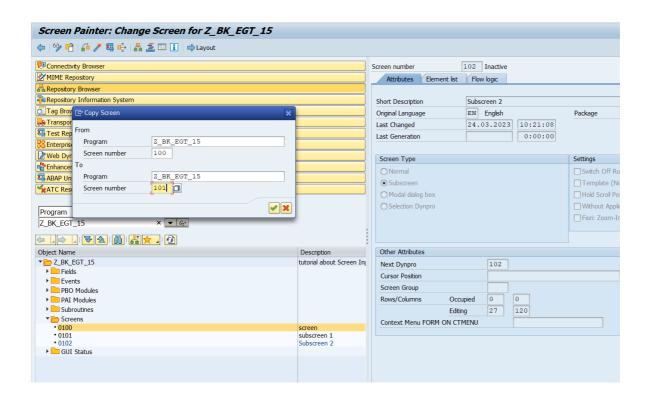
Yukarıda gözüktüğü gibi subscreen1 gelmekte fakat ikinci taba tıklanılmıyor durumda şu an için. Bunu çözebilmek adına da FctCode'lara bakınacağız.

TAB1 VE TAB2 sy-ucomm'da yakalayabilmemiz gerekiyor. Tablarda aslında buton gibi çalışan yapılardır.

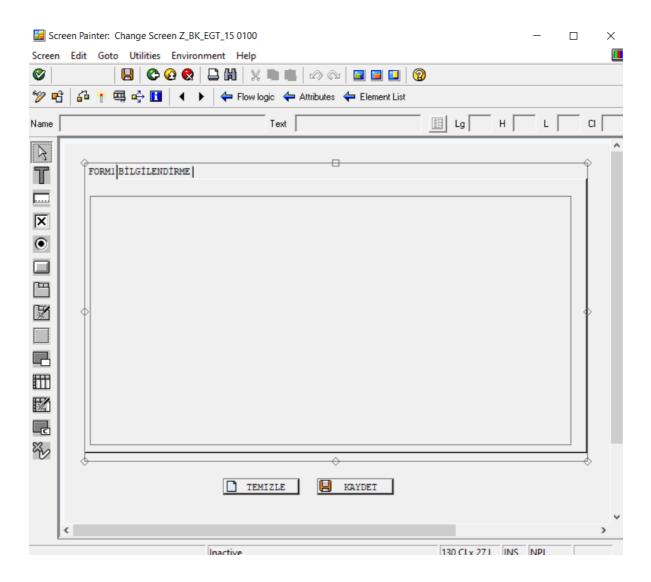
Ve böylece SUBSCREEN2'de gelmiş oldu.



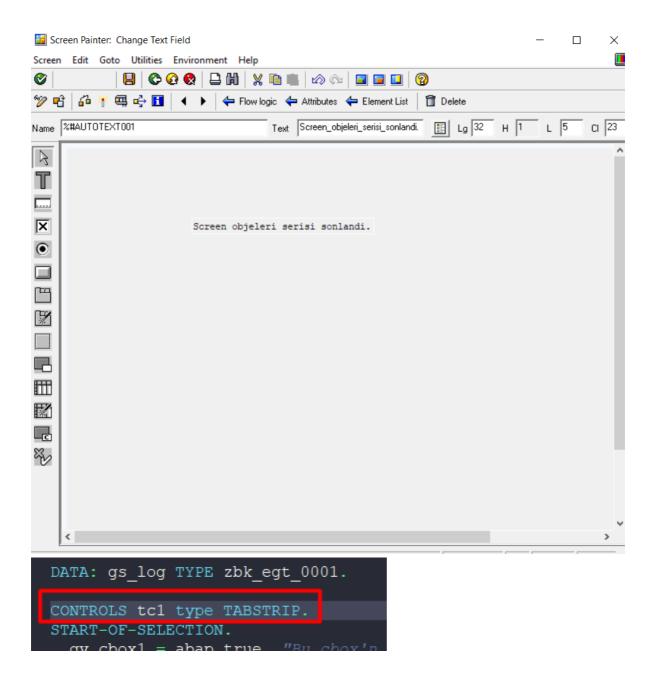
Şimdi 15. programa giderek onun üzerinden bir tabscreen uygulaması yapacağız.



Ekranımızı tasarlayıp ardından ekranları oluşturup ilerliyoruz.



İkinci alt screen'e de sadece bir text atıp ilerliyoruz.



Yapılanların sonucunda ortaya böyle bir uygulama çıktı;

