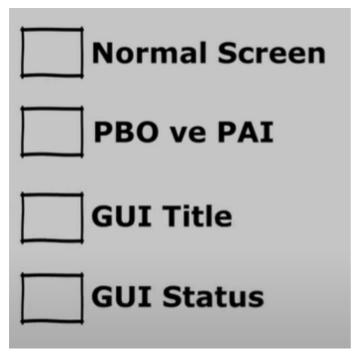
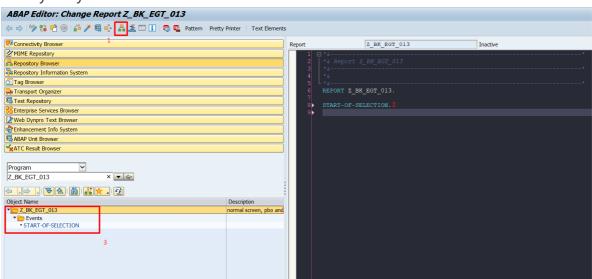
## Normal Screen, PBO ve PAI

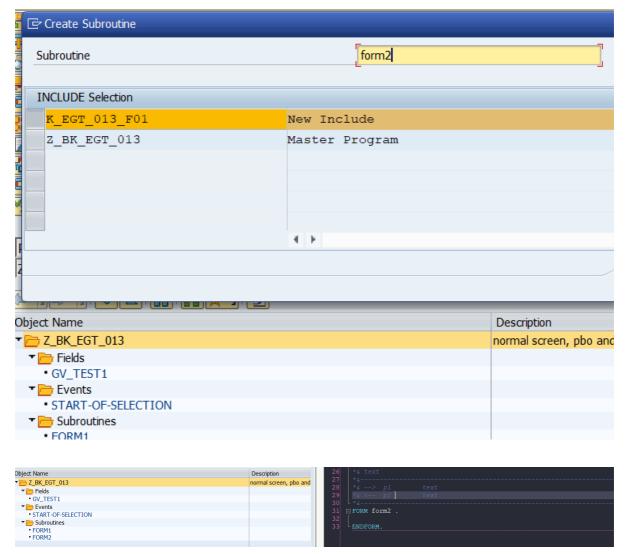


Display object list alanında kullanmış olduğumuz herhangi bir objeyi burada listeleyebiliyoruz.



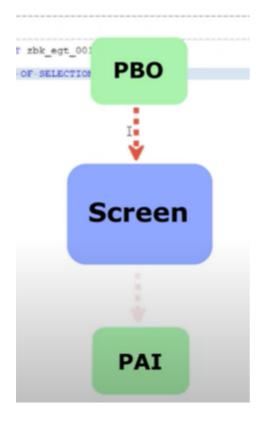
Aynı zamanda listeyebildiğimiz gibi oluşturma da yapabiliyoruz;





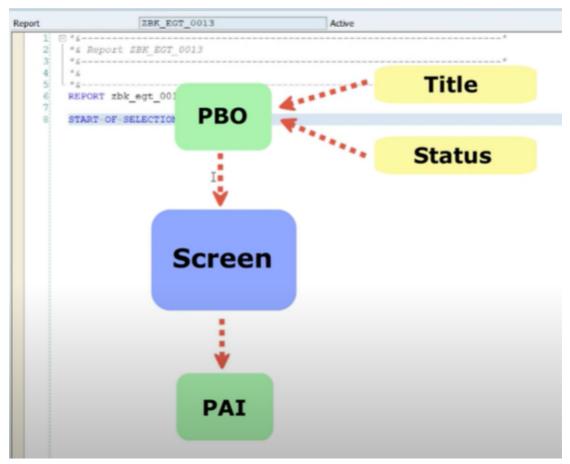
SCREEN nedir?

İçerisine bir obje koyup, tanım girip ekran tasarlayıp kullanabildiğimiz yapıdır. Teknik olarak screen oluşmadan, ekrana gelmeden önce PBO yapısı mevcuttur. Screen'den sonra ise yonetebileceğimiz alanlar için olan PAI mevcuttur.

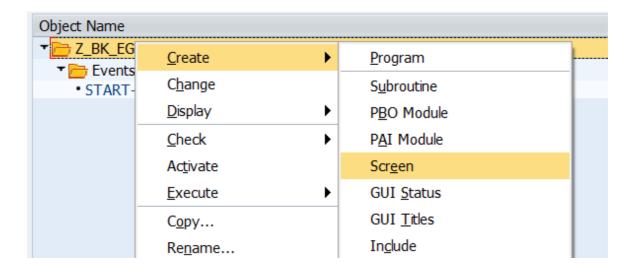


ÇIKTIDAN ÖNCE SÜREÇ (PBO), önceki ekranın PAI işleminden sonra ve mevcut ekran görüntülenmeden önce otomatik olarak tetiklenir. Ekranın PBO işlemesini bu blokta programlayabilirsiniz. PBO işleminin sonunda ekran görüntülenir.

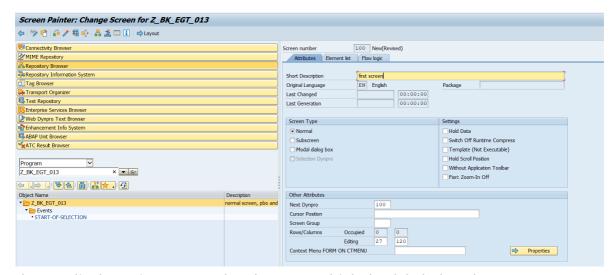
GİRİŞTEN SONRA İŞLEM (PAI), kullanıcı ekranda bir işlev seçtiğinde tetiklenir. Bu blokta ekranın PAI işlemesini programlayabilirsiniz. PAI'nin sonunda.



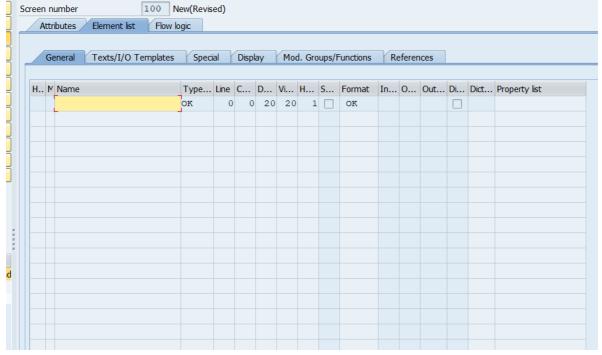
GUI Status: Oluşturulmak istenen menubar, toolbar gibi yapıların yönetileceği kısım. GUI Title: Screen'a vermek istediğimiz tanım.



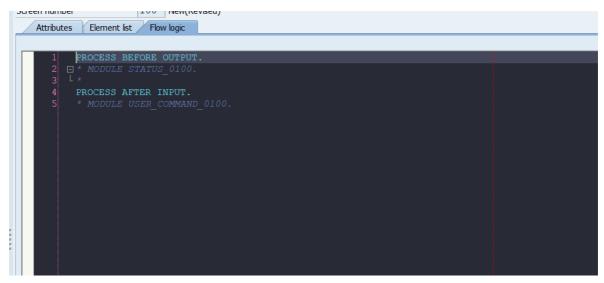
Burada subscreen iç içe ekranları oluşturabileceğimiz alan, modal dialog box ise popup şeklinde çıkartılabilecek ekranların tasarlanacağı alan.



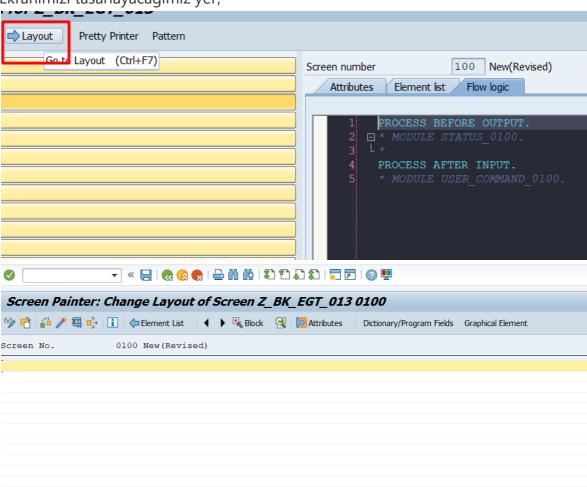
Element list kısmı ise screen'a koyduğumuz objelerle alakalı detayları görüp değiştirebileceğimiz alan;

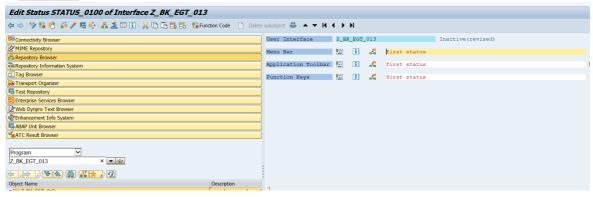


Flow logic kısmı ise PBO ve PAI kısmını kullanacağımız tab.



Ekranımızı tasarlayacağımız yer;





Asagida goruldugu gibi simdiye kadar create yaparaktan status ve title olusturup bunun isimlerini module status altında belirttik. Bu kısım PBO'ydu. Ardından ekran geldikten sonra da şimdilik sadece geri gelmeyi aktif edeceğimiz &BACK kısmını da status'u olustururken tabloyu açarak yaptık. Ardından ismini vermis oldugumuz STATUS\_0100 yazısını da SET PF-STATUS 'STATUS\_0100'. Kısmına vererek ekranı açtığımız zaman geri gelmemizi. kolaylaştıran yapıyı da kurmuş olduk.

