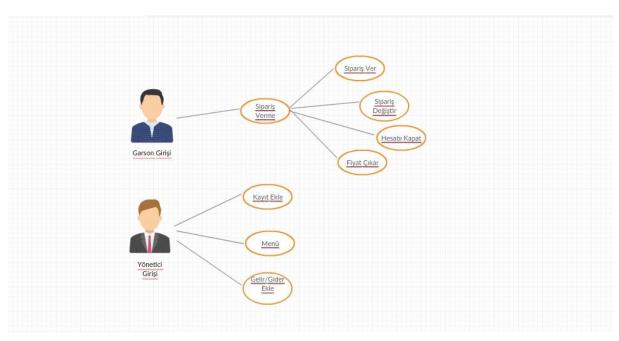
NESNE TABANLI PROGRAMLAMA OTOMASYON PROJESİ FİNAL RAPORU

175541007 Burak KETEN

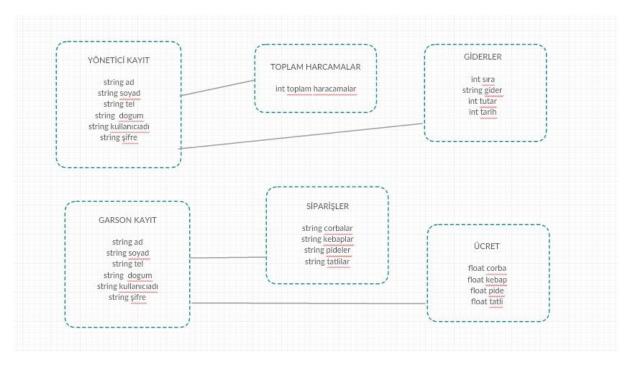
---Kafe Otomasyonu---

Proje Adı:	Kafe Otomasyonu
Amaç/Vizyon:	 Bu projenin temel amacı Kafe Otomasyonu uygulaması geliştirmektir. Sistem garson olmadan müşteriye sipariş verme olanağı sağlıyor. Bu sistemle müşteri-usta arasında direkt iletişim olacağından garson hataları ortadan kalkarak yanlış sipariş durumu yaşanmayacaktır, siparişler daha hızlı teslim edilecektir. Böylelikle maksimum müşteri memnuniyeti sağlanacaktır. Gün sonunda hasılat, gelir-gider takip edilecektir. Bilgiler tutularak veri tabanında yedeklenecektir.
Sistemin Kullanıcıları:	Garson Yönetici
İşlevsel İhtiyaçlar:	 Bu yönetim sistemi yönetim ve kazanç odaklı Kafe kontrol sistemi oluşturulması. Verilen siparişlerin süresini azaltacak, güvenli ve güvenilir raporlar. Müşterilerin gizliliği korunması Eski raporlara kolayca erişmek için geçmiş rapor sistemi olacaktır. Detaylı sipariş oluşturmak.
İşlevsel Olmayan İhtiyaçlar:	 Gizli istatistiklerin erişiminde güvenlik Kolay kullanılabilirliği için ara yüz kolaylığı Yazılım sisteminin mimarisi kolaylıkla test edilebilir Çalışma zamanlarında gözlemlenebilir güvenlik gibi yürütme Nitelikleri
Raporlar:	Giderler, Toplam Harcamalar
Kullanılacak Teknolojiler	C# Microsoft Access
Kullanılacak Araçlar	Microsoft Visual Studio, Microsoft Access

Usecase Diyagramı



Sınıf Diyagramı



Zaman-İş Planı

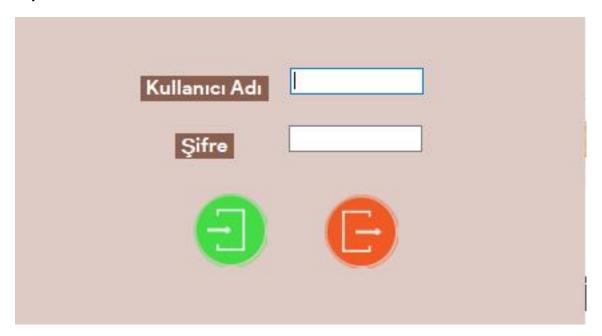
	Pts	Sal	Çar	Per	Cum	Cts/ Paz
Hafta	[Ay] 1	2	3	4	5	6/7
Hafta	8	9	10	Proje 11 giriş ve zaman-iş planı teslimi.	[12	13/ 14
Hafta	15	16	17	18	Sistem ¹⁹ Gerçekle ştirimi	20/ 21
Hafta 4	22	Sistem ²³ de Hata Ayıkla ma	24	25	26	27/ 28
Hafta 5	Doğrul ²⁹ uma ve Geçerle me	30	31	13	14	3/4
Hafta	15	16	Test 17	18	Final ¹⁹ Sunum	10/

Projenin Tanıtımı ve Çıktıları

1)

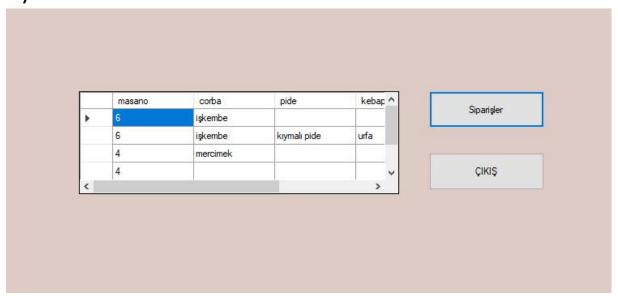


Bu kısımda garson ve yönetici olmak üzere iki farklı giriş seçeneğimiz bulunmakta. Kırmızı ikona tıklayarak güvenli çıkış yapılabilir.



Bu kısımda girilen değerler ile veri tabanında kayıtlı olan kullanıcılar karşılaştırılarak sisteme giriş yapılmaktadır.

3)

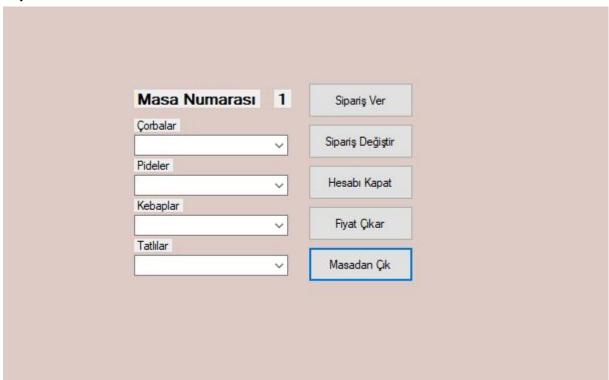


Bu kısımda verilmiş siparişler takip edilebilir, Sipariş verme kısmına gidilebilir.

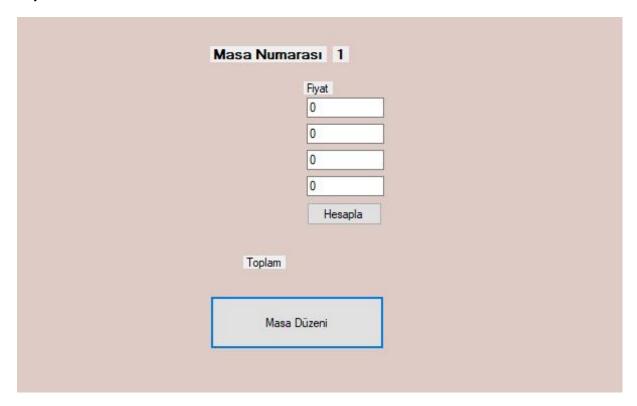
4)



Burada sipariş vermeden siparişin verileceği masa seçilmelidir.



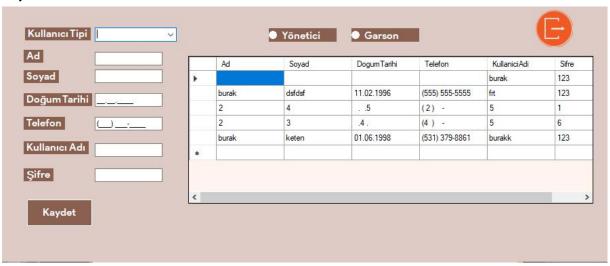
Masamız seçildikten sonra bu kısımdan sipariş verilebilir.



Verilen siparişleri bu kısımdan hesabı alıp, masayı kapatabiliriz.



Bu kısım yönetici kısmında olup kayıt ekleme, menü ve gelir gider kısımlarına gidilebilir. 8)



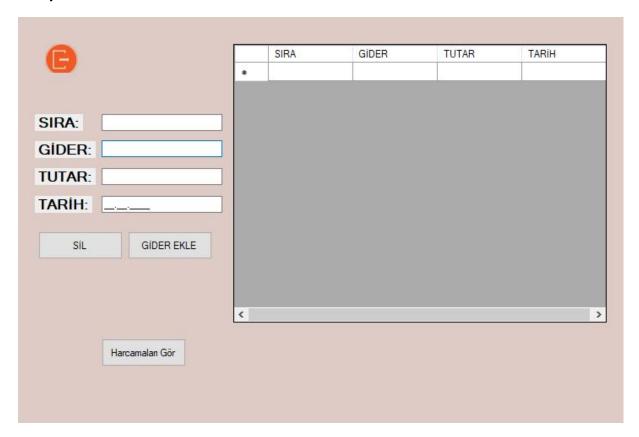
Gerekli boşluklar doldurularak yönetici veya garson kullanıcıları oluşturulabilir.

9)

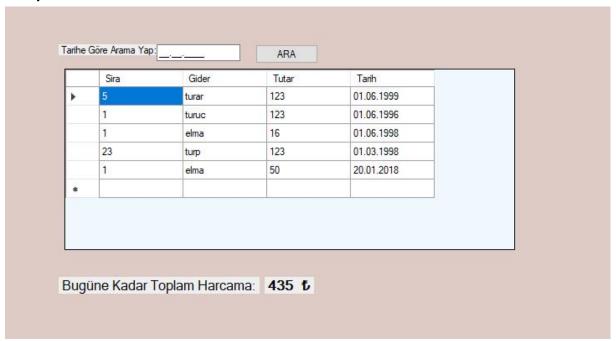


Buradan menümüze yemek ekleyebiliriz.

10)



Buradan gider ekleyebiliriz.



Bu kısımda ise girilen harcamaların hepsini görüp, zamana göre arayabilir ve toplam harcama görülebilir.

Veri Tabanı Tasarımı

Şema Tasarımları

