

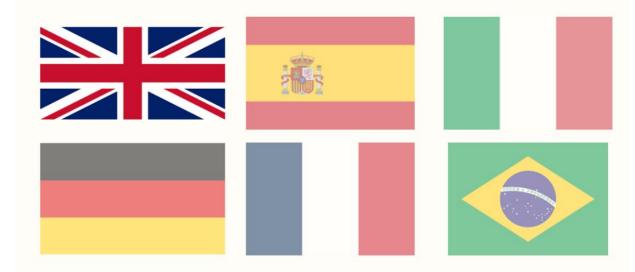
Çok Dilli Adam Asmaca Oyunu Mobil Uygulaması

HAMİT BURAK KOÇTAŞ

Ana Menü

- 6 Dil Desteği
- Seçilen Bayrağın Belirginleşmesi

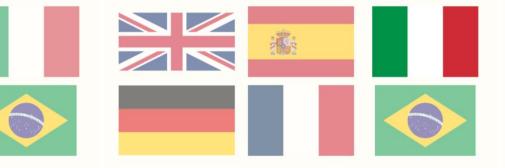




















Ana Menü

• Seçilen Dile Uygun Yerelleşmiş Arayüz





ESPAÑOL ITALIANO FRANÇAIS PORTUGUÊS

JUGAR GIOCA JOUER JOGAR

Ekstra Özellik

- Oyuncunun en yüksek skorunu tutan etiket
- Ana Menüden ve Oyun içinden ulaşılabilir.



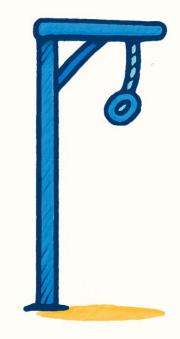
- Dil seçim ekranına dönmek için «Geri» tuşu
- En yüksek skoru tutan etiket
- Puanı sıfırlamak ve Yeni kelime çağırmak için:
- «Oyunu Sıfırla» tuşu
- Son oyuncunun puanını gösteren skor etiketi
- Tüm parçalar seçilen dile uygun değişkendir.

8:04

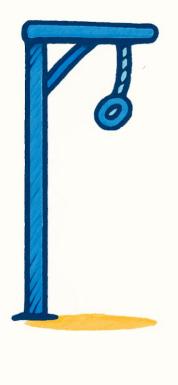
Best: 30

Reset Game

Score: 0



- Asılan Adam resmi her yanlış harf seçiminde değişir.
- «Tahmin Edilen Kelime» etiketi her doğru harf seçiminde güncellenir.
- «Yanlış Harfler» Etiketi her yanlış harf seçiminde güncellenir.

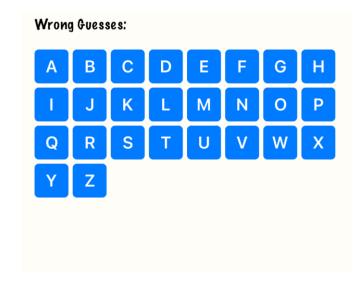


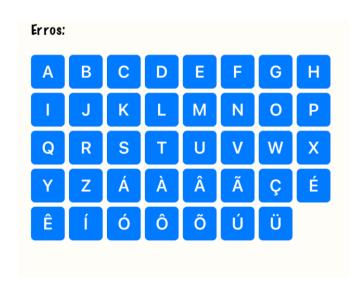
Wrong Guesses:

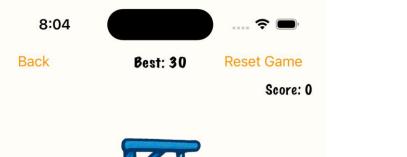
- Oyun klavyesi seçilen dile göre değişir.
- Üzerine basılan tuş tekrar seçilemez olur ve renk değiştirir.

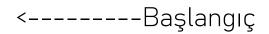


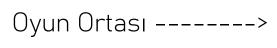
• Dil seçimine Göre Değişen klavye örneği

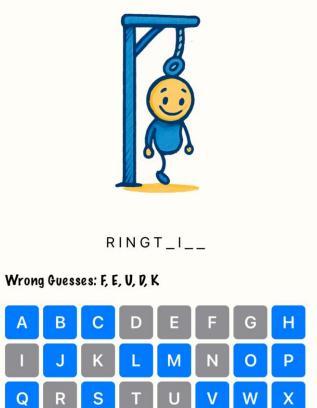












Best: 30

Reset Game

Score: 0

8:05

Back

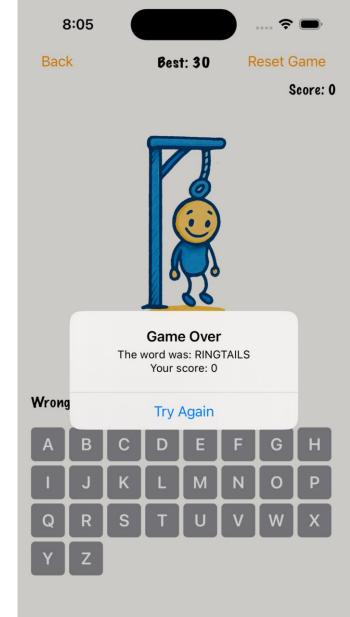
YZ

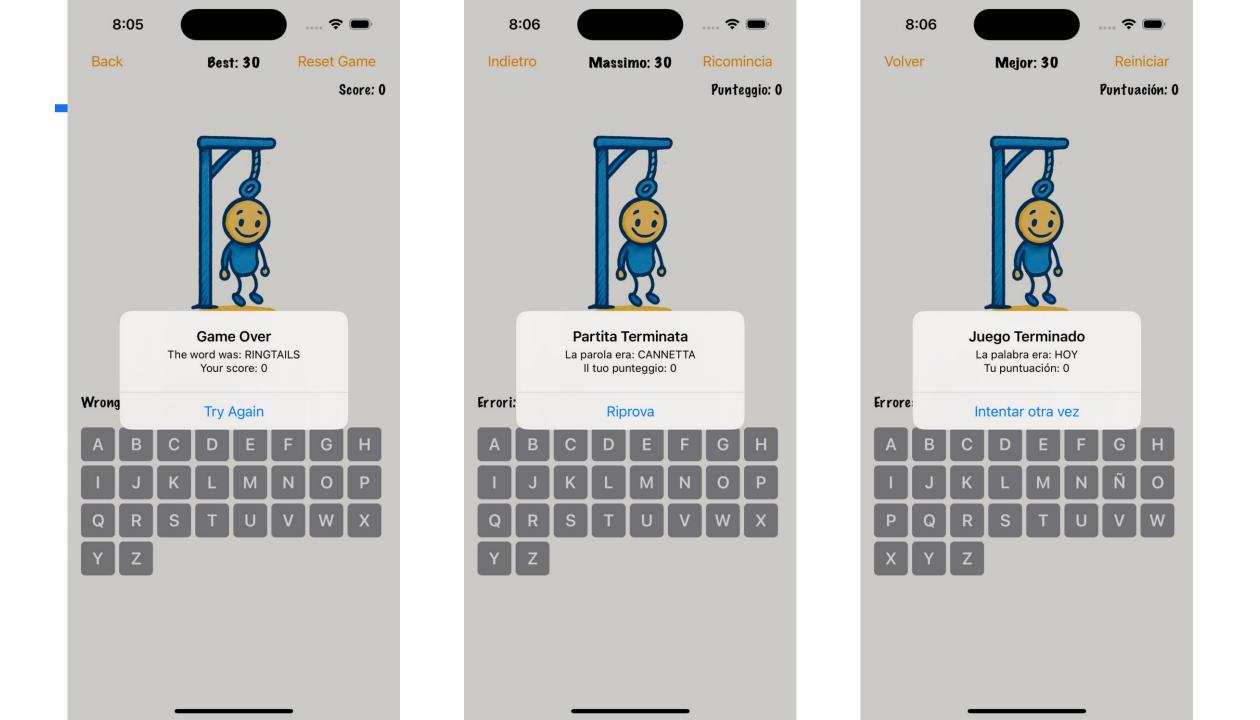




Oyun Sonu

- 6 yanlış harf seçimi yapıldığında kaybettin ekranı gelir.
- Seçilen dile uygun bilgilendirme yazıları, skor ve yeniden dene tuşu ekranda çıkar.
- Tuş takımı gri ve seçilemez olur.
- Yeniden dene tuşuna basılmasıyla yeni oyuna başlanır. (Reset Game)

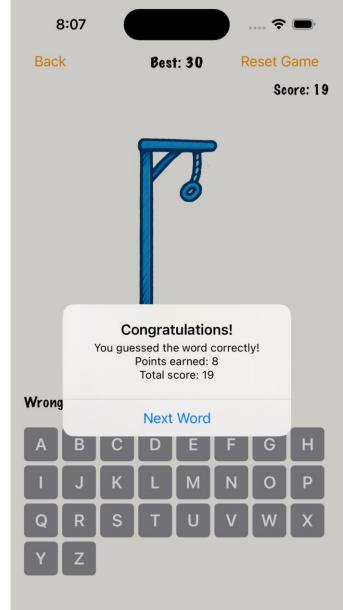


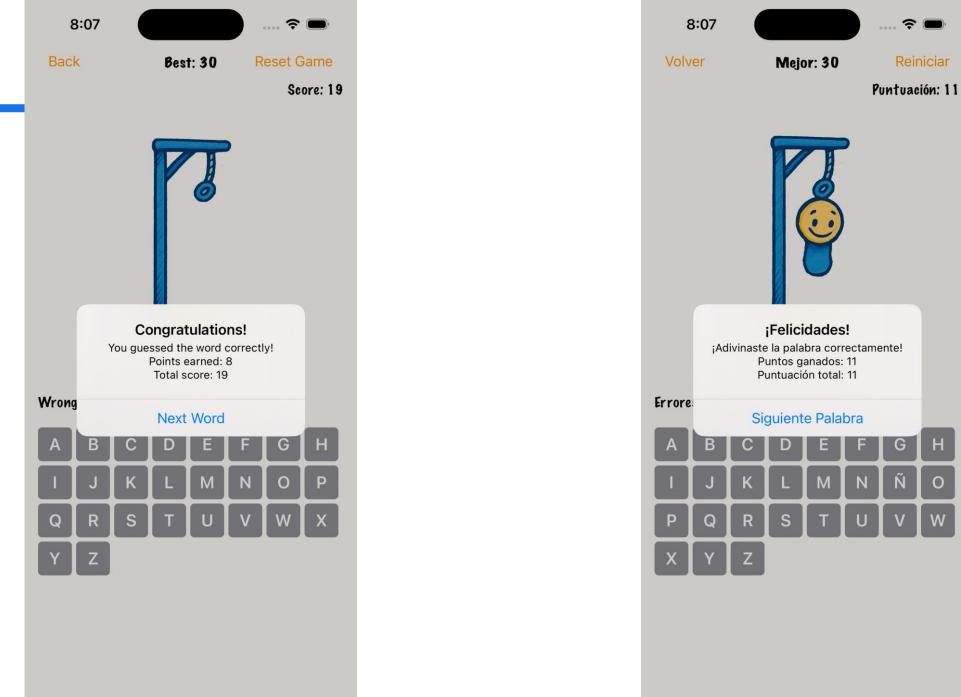


Oyun Sonu

Tahmin edilen kelime tamamen bilindiğinde:

- Kelimenin harf sayısı kadar puan kazanılır.
- Bu puan skora eklenir.
- Mevcut skor, en yüksek skoru geçtiyse en yüksek skor güncellenir.
- Seçilen dile uygun mesajlar ekrana yansıtılır.
- Tebrik mesaji, kazanılan puan, toplam puan, sıradaki kelime





Dinlediğiniz İçin Teşekkürler