Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 - 2018 Spring

HOMEWORK 1 REPORT

Burak Özdemir 141044027

1 INTRODUCTION

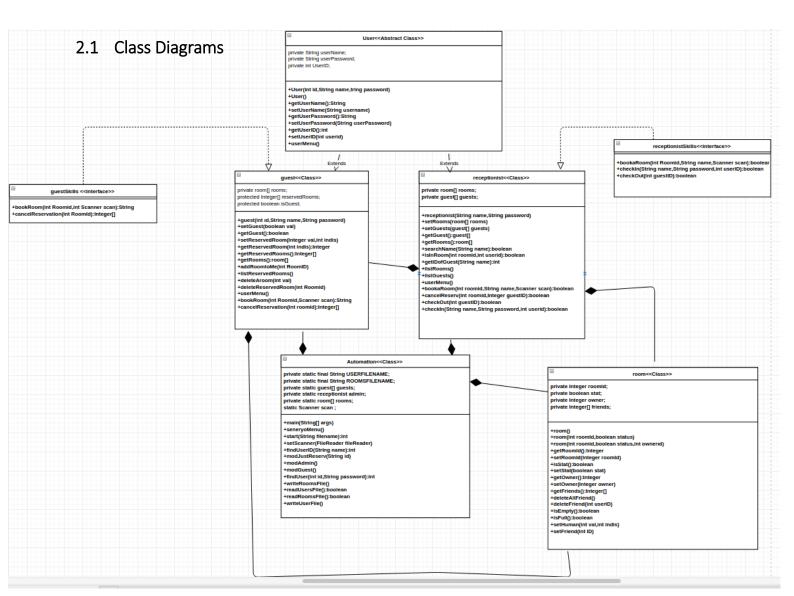
1.1 Problem Definition

İstenilen uygulama basit bir otel otomasyonudur.2 tip user vardır . Biri guest şeklinde log in yapıcaktır , diğeride admin şeklinde log in yapıcaktır ..Admin check-in ,check-out,book room,cancel reservation özelliklerine sahip olmalıyken , guest ise book room ve cancel reservation özelliklerine sahip olmalı . Veriler csv dosyalarında tutulacak .

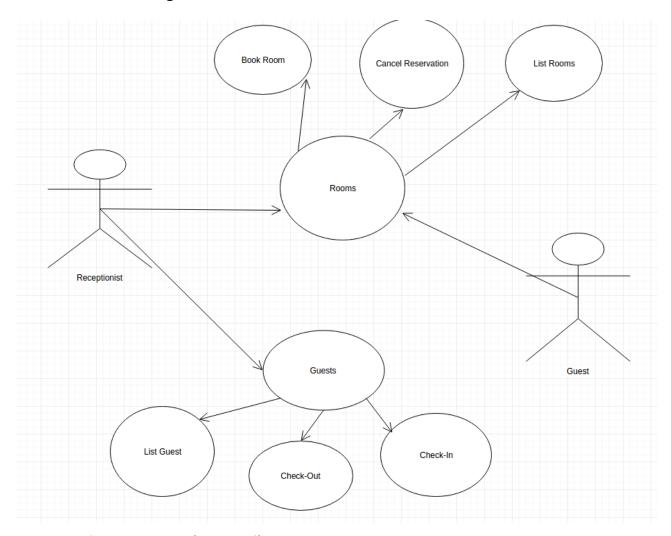
1.2 System Requirements

users.csv(Baslangıctaki kullanıcı bilgileri tutuluyor)
rooms.csv(Bslangıctaki oda bilgileri tutuluyor.)
outputRooms.csv(Uygulama bittiginde oda bilgileri bu dosyaya yazılır)
outputUsers.csv(Uygulama bittiginde kullanıcı bilgileri bu dosyaya yazılıyor.)

2 METHOD



2.2 Use Case Diagrams



2.3 Other Diagrams (optional)

Add other diagrams if required.

2.4 Problem Solution Approach

2.4.1→Genel Cözüm

Basit bir otel otomasyon sistemi yapıldı . Classlar : Automation(main class),guest,receptionist ve room classları ana klaslardır. guestSkills interface i guestin özellik metodlarını tutar ve guest classı burdan implement edilmistir . receptionistSkills interface i receptionistin özellik metodlarını tutar ve receptionist class ı da burdan implement edilmiştir . İd,name,password gibi özellikler ortak oldgu için bu fieldları abstract bir classta tutulmuştur (User Class). Guest ve receptionist classları bu abstract classtan extend edilmistir . Automation class ının içinde guest ve rooms classlarının arrayları tutulmuştur ve bir tanede admin(receptionist class) vardır .(id:0 , password:"1234"). Log in durumu id ve password girerek gercekleşiyor . İnput dosyaları rooms.csv , users.csv dir. Output dosyaları outputRooms.csv , outputUsers.csv dosalarıdır .

2.4.2→Classes, Abstracts, Interfaces

2.4.2.1)Automation: Simulasyonun gerceklestigi asıl sınıftır.6 tane senaryo vardır. Test icin kullanıcı 1 den 6 ya rakam girer ve önceden belirlenmis dosyalarda inputları cekerek simalasyon kendini test eder. Girdiler ve cıktılar ekrana basılır . Testlerin icerigi ve sonucları 3. Bölümde verilmistir.Oteldekı oda sayısı 50 ile sınırlıdır . Otele alınan guest sınırı ise 200 dür.

```
//users.csv(inputfile), rooms.csv(inputfile), //outputRooms.cv(outputfile), outputUsers.csv(outputfile).
```

users.csv:1.sütun da user idler vardır. 2. Sütünda isimler vardır. 3. Sütünda şifreler vardır. Guest olan userların normal sıfreleri vardır.(Oda sorumlusu). Şifresi "r" olan kullanıcı sadece odayı kullanır.guestin özelliklerini kullanamaz ve login yapamaz. Geriye kalan diger sutunlar tek user ıcın rezerv edilen oda idleridir.Ayrıca ilk satırda adminin bilgileri yer almaktadır.

rooms.csv:1.sütun room idleri gösterir. 2. Sütün odanın durumunu gösterir. True ise oda bos false ise oda kullanılıyor anlamındadır. 3. Sütün odayı reserv eden guestin idsini gösterir. Diger sütunlar ise odada gueste eslik eden userların idleridir lakin onlar guest degildir.

- -private string Userfilename
- -private string Roomsfilename
- -private guest[] guests;
- -private room[] room;
- -private Scanner scan;//Kullanıcı inputlarını otomatik alabilmek icin
- +senaryoMenu():Senaryo seceneklerini ekrana basar.
- +start(String):dosya ismi alarak otamasyonu baslatır.
- +setScanner(FileReader): Kullanıcı inpularını dosyadan otamatık alır.
- +findUserID(String):parametreye gore int return eder
- +modJustReserv(String):Login kısmında eger user otelde olup guest degil ise ekrana bilgilendirme yapar.
- +modAdmin():receptionist panelini yonlendırır.
- +modGuest():guest panelini yonlendırır.
- +findUser():id ve sifre alarak login kısmında user ayrımını yapar.int dondurur
- +writeRoomsFile():outputRoom.csv dosyasına oda bilgilerini yazar.
- +readUsersFile():users.csv dosyasından user bilgilerini alır.
- +readRoomsFile():rooms.csv dosyasından oda bilgilerini alır
- +writeUserFile():outputUsers.csv dosyasına user bilgilerini yazar

2.4.2.2)receptionist:receptionistSkills interfaceinden implement User classından extend edilmistir. Otomasyon görevlisi icin kullanılır.checkin,checkout,bookRoom ve cancel rezervasyon özellikleri vardır.(id:0,password:1234)

```
-private room[] rooms;
```

- -private guest[] guests;
- +searchName(String):verilen ismin sistemde olup olmadığına bakar.
- +isInRoom(int,int):room ve user idsi alır . userın odada olup olmadgına bakar .
- +getIDofGuest(String):girilen ismin idsini döndurur.
- +listRooms():odaların oteldeki durumlarını ekrana basar.
- +listGuests():guestlerin oteldeki durumlarını ekrana basar.

- +userMenu():reseptionistin menusunu ekrana basar.
- +bookaRoom(int,string,Scanner):girilen id ve isme göre oda reserv eder. Oda true ise yenı guest gırısı yapar(call checkIn method).false ise oda sorumlusunun idsini ve sifresini alarak odaya user ekleme yapabilir.
- +cancelReserv(int,Integer):guestin rezervasyonunu ıptal eder . eger user guest degil ise sadece odadan cıkarır . guest ise odadakı herkezi sistemden cıkarır.
- +checkOut(int):idye göre userı sistemden cıkarır.
- +checkIn(string,string,int):alınan name,password,id ye göre yeni bir user olusturur sisteme ekler.
- **2.4.2.3**) **guest:** guestSkills interfaceinden implement, User classından extend edikmistir. Otel musterileri icin kullanılmıstır. En fazla 5 oda reserv edebilir bir guest. book a Room ve cancel Reservation özelligi bulunmaktadır sistemde.
- -private room[] rooms;
- -protected Integer[] reservedRooms;
- -protected boolean isGuest;
- +addRoomtoMe(int):parametre idsini reserv edilmis odalara ekler.
- +listReservedRooms():guestin reserv ettigi odalari ekrana basar.
- +deleteARoom(int):parametre degerini guestin odaları kısmından siler.
- +deleteReservedRoom(id):verilen idyi guestin odaları kısmından siler.
- +userMenu():guest Menusunu ekrana basar.
- +bookRoom(int,Scanner):parametre idsi ile guest oda reserv eder. Oda true ise kendine eklenir false ise kendi odasina veni bir user ekler vada kendi odasi degilse bos string dondurur.
- +cancelReservation(int):parametre roomid si ile reserv iptal eder . Ve geriye Integer array dondurur. Bu arrayda o odadakı dıger kısılerın ıdlerı tutulur ve onlarda cıkartılır.
- **2.4.2.4)room:**odaların bilgileri ve methodları bu sınıftadır.odalar sahibi ile birlikte toplamda 4 kisiliktir.
- -private Integer roomID;
- -private boolean stat;
- -private Integer owner=0;
- -private Integer[] friends;
- +deleteAllFriend():guest dısındakı kullanıcıları odadan cıkartır.
- +deleteFriend(int):idye göre o kullanıcıyı odadan cıkartır
- +isEmpty():odada yer olup olmadığını kontrol eder.
- +isFull():odanın full olup olmamasını kontrol eder.
- +setHuman(int,int):verilen indise verilen idyi yerlestirir
- +setFriend(int):parametreyi sırasıyla friends arrayına yerlestirir.
- **2.4.2.5**) **User(abstract):** guest ve receptionist icin ortak fieldları ve methodları tutar.
- -private String userName;
- -private String userPassword;
- -private int userID;
- **2.4.2.6**) **guestSkills:** guest clasının olması zorunlu methodlarını tutar.
- **2.4.2.7**)reecptionistSkills:receptionist clasının olması zorunlu methodlarını tutar.

3 RESULT

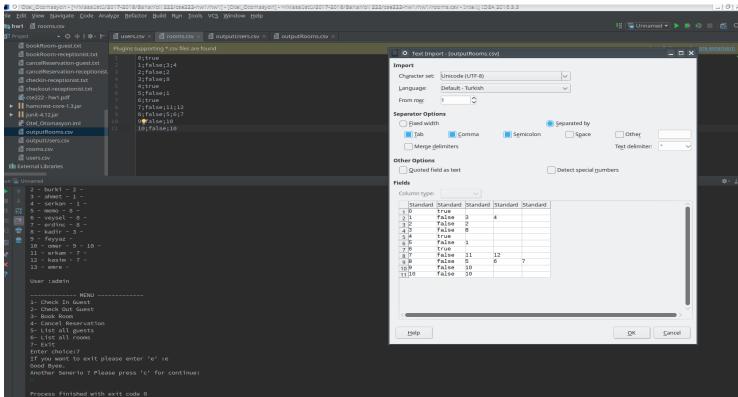
3.1 Test Cases

adminID:0 adminPassword:1234

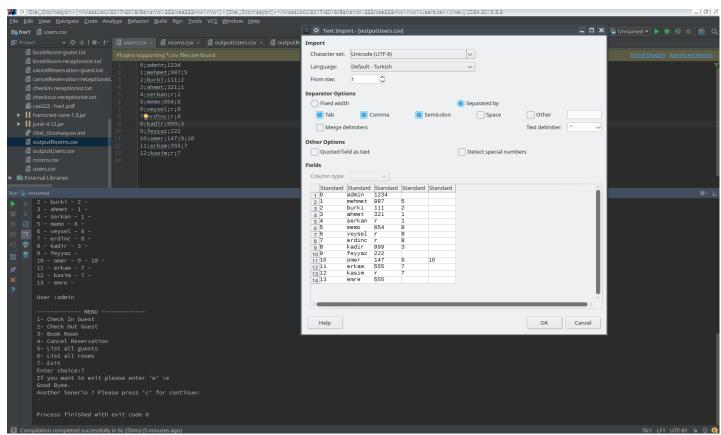
- **3.1.1)Check-In for Receptionist→** admin log in yapar. (name: emre , password:555) özelliğinde bir guest ekler. Ekrana gueslerı basar ve cıkar .(Basarılı)
- 3.1.2)Check-Out for Receptionist→admin log in yapar.id:1 olan guesti cikarır.daha sonra id:5 olan guesti cikarır.Daha sonra id:12 olan guesti cikarır.Daha sonra id:10 olan guesti cikarır.Aralarda sonucları ekrana basar . ve cikar(basarılı)
- 3.1.3)BookRoom for Receptionist→admin log in yapar.id:0 olan odaya (name:kismet , password:444) gueste rezerv yapar .daha sonra tekrar id:0 olan odaya rezerv yapar . (name:riza , password:r) guesti , oda sorumlusunun idsi ve şifresi alınarak odaya eklenır.(Friend olarak).id:7 olan odaya (name:aysel , password:4564) guesti eklenmeye calısılır.
- 3.1.4)CancelReservation for Receptionist→admin log in yapar.id:10 olan odadan ismi omer olan guesti cıkarır. Daha sonra id:8 olan odadan ismi erdinc olan guesti cıkarır. Tekrar id:8 olan odadan memo isimli guesti cıkartır . Sonucları ekrana basar.
- **3.1.5)BookRoom for Guest**→Guest log in yapar(id:5, password:654).id:0 olan odaya kaan ismiyle reserv yapar.daha sonra kendisine ait olmyan bir odaya reserv isteginde bulunur.
- **3.1.6)CancelReservation for Guest**→Guest login yapar.(id:10 , password:147).id:9 olan odadan reservasyon iptali yapar. Daha sonra id: 10 olan oda icin tekrar iptal yapar .Sonucaları ekrana bastrıp cıkar .

3.2 Running Results

3.1.1)Check-In for Receptionist

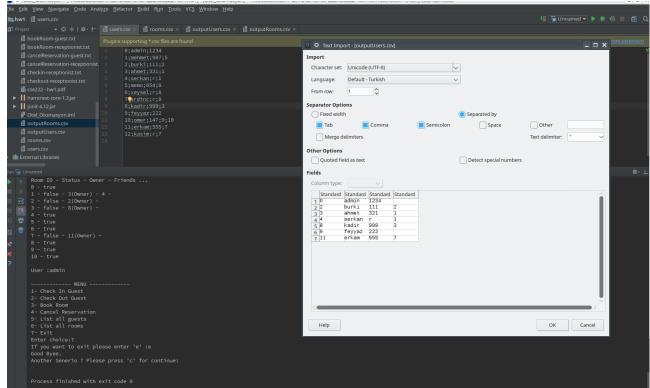


Senaryo 1-outputRooms.csv

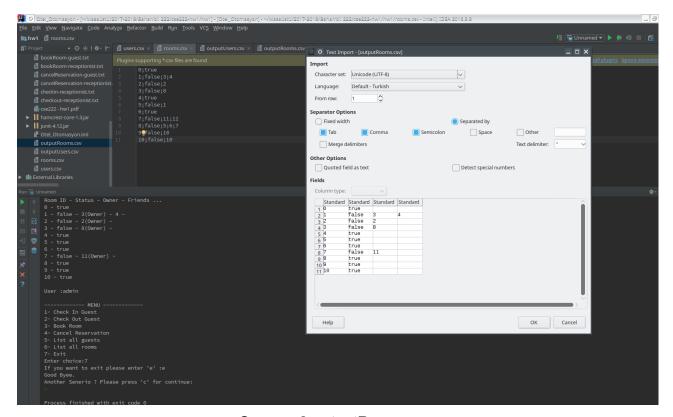


Senaryo1-outputUsers.csv

3.1.2) Check-Out for Receptionis

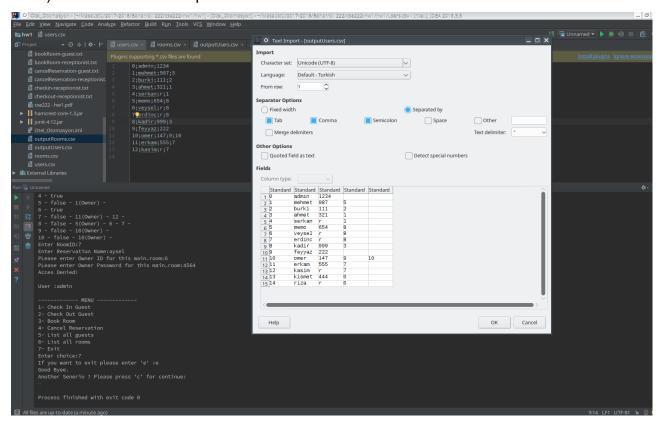


Senaryo2-outputUsers.csv

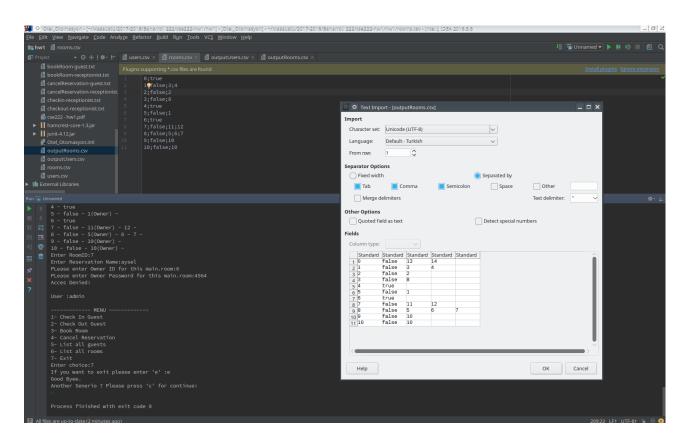


Senaryo2-outputRooms.csv

3.1.3)BookRoom for Receptionis

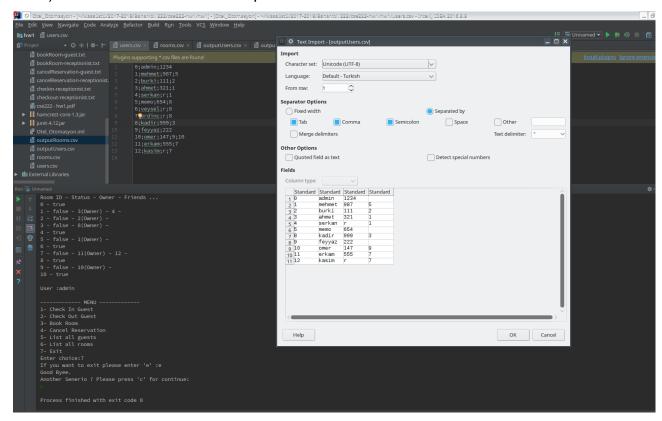


Senaryo3-outputUsers.csv

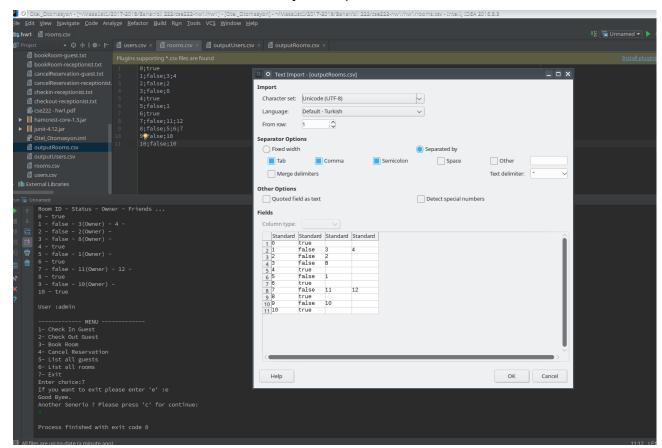


Senaryo3-outputRooms.csv

3.1.4) Cancel Reservation for Receptionist

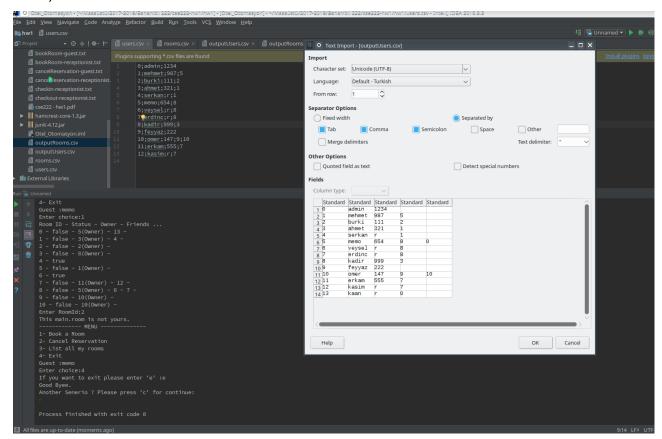


Senaryo4-outputUser.csv

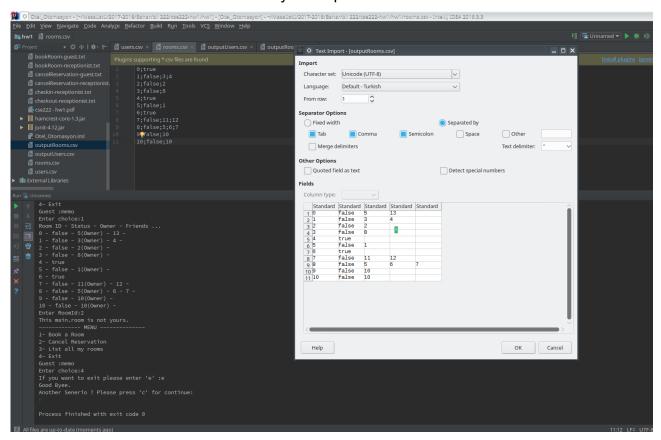


Senaryo4-outputRooms.csv

3.1.5)BookRoom for Guest

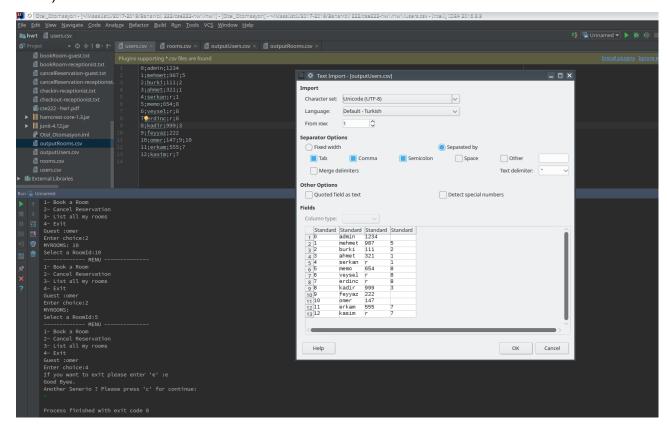


Senaryo5-outputUsers.csv

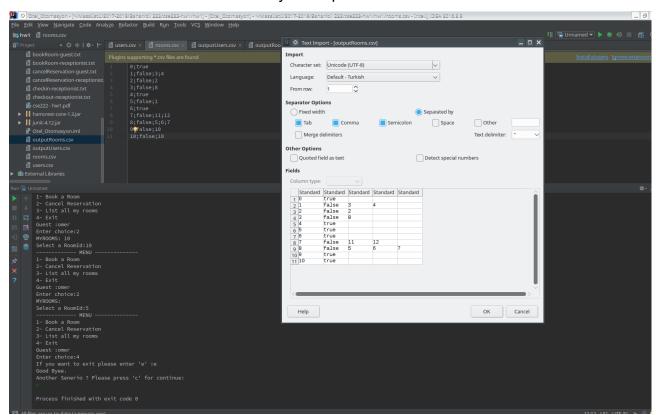


Senaryo5-outputRooms.csv

3.1.6) Cancel Reservation for Guest



Senaryo6-outputUsers.csv



Senaryo6-outputRooms.csv