



**KARADENİZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**PARALEL BİLGİSAYARLAR
BLOK ZİNCİRİ (BLOCKCHAIN) PROJESİ**

**365377
Burak Tiryaki**

1. KULLANILACAK ORTAMIN HAZIRLANMASI

Projede OpenCL ve C++ kullanılmıştır. SHA256 hashlerini bulmak için ise c++ içinde ve OpenCL içerisinde olmak üzere iki farklı hazır kod kullanılmıştır.

1.1. OpenCL'in Derlenmesi

```
git clone --recursive https://github.com/KhronosGroup/OpenCL-SDK.git
cd OpenCL-SDK
md build
cd build
cmake ..
cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=C:\dev\openc1 .. (install dizini ayarlanabilir.)
```

Yukarıdaki komutlar çalıştırıldıktan sonra build klasörüne girip VS projesini yönetici olarak çalıştırıyoruz (install için gerekli). VS'dan Release seçtikten sonra ALL_BUILD projesine sağ tıklayıp build ediyoruz. Daha sonra INSTALL projesi içinde sağ tık ve build yapıyoruz.

Bu işlemlerden sonra belirttiğimiz klasöre lib klasörü içinde OpenCL.lib dosyası oluşmuş olacak. Install için belirtilen klasörde include isminde farklı bir klasör daha oluşturup OpenCL-SDK\external\OpenCL-Headers içerisindeki CL klasörünü buraya kopyalıyoruz daha sonra OpenCL-CLHPP içerisindeki CL klasörünün içindeki .h dosyalarını da include klasörümüzdeki CL klasörüne kopyalıyoruz.

1.2. CMakeLists.txt ve Build

Projede daha hafif olduğu için VS yerine VS Code ile çalıştım ve projeyi build etmek için CMake kullandım.

```
cmake_minimum_required (VERSION 3.3)
project(gpuden)
find_package(OpenCL REQUIRED)
add_executable(gpuden main.cpp)
target_link_libraries(gpuden OpenCL::OpenCL)
```

Projeyi build etmek ve çalıştırmak için proje klasöründe build adında bir klasör oluşturup içinde aşağıdaki komutları çalıştırıyoruz.

```
cmake ..
cmake -DCMAKE_PREFIX_PATH=C:\dev\openc1 .. (install dizinimiz. Farklı olabilir.)
cmake --build PROJECT_DIR/build --config Debug --target ALL_BUILD -j 6
cd Debug
gpuden.exe
```

2. ÇÖZÜM

Projede hashler denenirken 2 yöntemle nonce değerleri threadlere dağıtıldı.

2.1. 1. Yöntem (Büyük Parçalar)

```
__kernel void den(__global char *str, __global ulong *out, __global int *cntinue,
uint strLen, uint blockNum)
{
    ulong limit = ULONG_MAX;
    ulong step = limit / get_global_size(0);

    ulong startPoint = get_global_id(0) * step;

    /*cntinue = 1;*/true
    for(ulong i = 1; i <= step && *cntinue; i++)
    {
        ulong nonce = combineWithNonceAndCalcHash(str, startPoint+i, strLen,
blockNum);
        barrier(CLK_GLOBAL_MEM_FENCE);
        if(nonce != 0)
        {
            atomic_xchg(cntinue, 0);
            atom_xchg(out, nonce);
            return;
        }
    }
    return;
}
```

get_global_size(0) Fonksiyonu toplam kaç thread olduğunu gösterir. Limit değerini buna bölerek step değerini buluyoruz. Step değeri her threadın kaç tane nonce değerini deneyeceğini belirler. Örnek olarak limit değeri 100 olsun ve 4 thread ile çalışalım. Bu durumda step 25 çıkar. İlk thread 0-25 arasındaki değerleri denerken diğer threadler sırasıyla 25-50, 50-75, 75-100 arasındaki değerleri dener.

```
ulong combineWithNonceAndCalcHash(char *str, ulong nonce, uint strLen, uint
numOfZeros);
```

Yukardaki fonksiyon verilen string ile nonce ile belirtilen değeri birleştirir ve sha256 hash hesaplar. Oluşan hash numOfZeros değişkenindeki sayı kadar sıfır ile başlarsa geriye bulunan nonce değerini döndürür. Diğer durumda sıfır döndürür.

```
atomic_xchg(cntinue, 0);
atom_xchg(out, nonce);
```

Fonksiyonlarıyla uygun nonce değeri bulunduğunda cntinue değişkenini 0(false) eşitler ve diğer threadlerin çalışmasını durdurur. Daha sonra ise out değişkenine nonce değeri atanır.

2.2. 2. Yöntem (Küçük Parçalar)

```
__kernel void den(__global char *str, __global ulong *out, __global int *continue,
uint strLen, uint blockNum)
{
    ulong step = get_global_size(0);

    /*continue = 1;*/true
    for(ulong i = get_global_id(0) + 1; i < ULONG_MAX && *continue; i+=step)
    {
        ulong nonce = combineWithNonceAndCalcHash(str, i, strLen, blockNum);
        barrier(CLK_GLOBAL_MEM_FENCE);
        if(nonce != 0)
        {
            atomic_xchg(continue, 0);
            atom_xchg(out, nonce);
            return;
        }
    }
    return;
}
```

Burda ise step değişkeni thread sayısına eşitlenmiş. Burda threadlar ilk yöntemdeki gibi ULONG_MAX değerini büyük parçalara ayırarak işlemiyor. Her thread kendi ID'sine step değişkenini ekleyerek ilerliyor. Yine örnek olarak 100 değer deneyecek olursak ve 4 thread çalıştırsak threadler 1-2-3-4 değerleriyle başlayacak 5-6-7-8 değerleriyle devam edecek en son 97-98-99-100 olduğunda bitecek.

Diğer yöntemden farklı olarak bulunan nonce değerleri genelde daha düşük değerler çıkıyor. Çünkü diğer yöntemde ULONG_MAX değişkeni büyük parçalara bölünüp threadlere dağıtılıyor 2. Threadden sonra bulunması halinde (çok büyük ihtimalle) bulunan nonce değeri otomatik olarak çok büyük çıkıyor. İlk threadin bulmadığı durumlarda en az $(2^{64} - 1) / (\text{thread sayısı})$ kadar.

3. SONUÇ

Thread'lerin özellikle ilk blokda birçok nonce değerini aynı anda bulmasından dolayı ilk nonce değerleri programı her koştuğumuzda farklılık göstermektedir. Bu farklılık hash olarak farklı bir çıktı oluşturduğundan diğer bloklarıda etkilemektedir. Thread sayısını artırmakla genel olarak fayda sağlamış olsak bile bu sorundan dolayı hesaplama sürelerinde şans faktöründe büyük önem oynamakta.

Şans faktörünününden bağımsız olarak thread sayısının hızlanmaya etkisini görmek için sabit bir string verisini istenilen sıfır değerini buluncaya kadar hash hesaplayan ikinci bir program daha yazıldı. Bu sayede thread sayısının benchmark etkisi daha anlaşılır oldu.

3.1. 1. Yöntem vs 2. Yöntem

[illegible]

1.Yöntem Sonuçları:

```
1. block found
Elapsed time: 1.95478 ms
Nonce: 11857797674881419339
Hash: 091f0c80da3303f71db3a3cc6fc62749f855f930b18187895b54d7cf0282be90
```

```
2. block found
Elapsed time: 0.268192 ms
Nonce: 3758524105018320569
Hash: 0044c98b8bf429132ad7506a17482f42c3312b7371ca9e207cf23ab989c87714
```

```
3. block found
Elapsed time: 0.387072 ms
Nonce: 1026100139100093653
Hash: 000d320e67a8a9b99688e7f3ee1e29d60ffc16030df5e0edb2bd061472c7cab4
```

```
4. block found
Elapsed time: 7.30522 ms
Nonce: 1723617649387235992
Hash: 0000c26b9f50b2a809f78c7c70ea1d6a097ee2f57d6a6d87ac204acd3ae63ac1
```

```
5. block found
Elapsed time: 95.5464 ms
Nonce: 8156919645093441432
Hash: 000006ae0a3815074c92f90b94657920d05c81162b0d5d3f65ee2b0c5a45cfe8
```

```
6. block found
Elapsed time: 2016.62 ms
Nonce: 14129053038956912613
Hash: 00000078368dda1ab9a627be8f2c582654cc4aef9d30b825c2b01400c49b22ba
```

```
7. block found
Elapsed time: 18743.4 ms
Nonce: 15852670688344185330
Hash: 00000008d2a5d9a74c5e840a37f5d6f85bfb3f1571b62c2037227b3419d18cd
```

```
8. block found
Elapsed time: 54611.7 ms
Nonce: 17870283321406229023
Hash: 00000000d7c0a99319e77f3cb94be94578ab8e1e11b89fe4cc1970491d2c19cb
```

2.Yöntem Sonuçları:

```
1. block found
Elapsed time: 2.29446 ms
Nonce: 2183
Hash: 0b17befdb96823ca76273e69f229a583e9ef3bd955f01f314b9cf12da495d53b
-----

2. block found
Elapsed time: 0.201248 ms
Nonce: 3092
Hash: 0031db5bb823331341ff38ee94a3bda69ad2eb6f7d75a3b266dd6dabb2ee5865
-----

3. block found
Elapsed time: 0.615424 ms
Nonce: 5815
Hash: 000fb3046e725c1509953d90955f465376cf4afdaf49842cd4f45ae6b6c3deae
-----

4. block found
Elapsed time: 11.6906 ms
Nonce: 145593
Hash: 00007571eade2553ab686c6a13239392942cadd5f9ba294aed8ed4b91b7722dc
-----

5. block found
Elapsed time: 26.3033 ms
Nonce: 272219
Hash: 0000076cc1d4ba5893499225b5d08ef6fe1aabc8a3fa1d738a54dcee73db0b6c
-----

6. block found
Elapsed time: 4015.58 ms
Nonce: 44778384
Hash: 0000004d59d197764c1fe5af029b31af16891cfc5476bb2edc19450d1c23dfe8
-----

7. block found
Elapsed time: 456849 ms
Nonce: 10058842923
Hash: 000000071a03dc1b4eee46a9da66e7d051fde6d16a4ea364e6ec6fab2981001c
-----

8. block found
Elapsed time: 225588 ms
Nonce: 1716379724
Hash: 000000007fe8f0f53861bf2db027e4d40a1b0360efa7ff8443eb51a7fa89b92b
-----
```

Not: Sonuçlar <https://emn178.github.io/online-tools/sha256.html> adresinden kontrol edilebilir.

3.2. 9.Blok (1.Yöntem)

[illegible]

```
1. block found
Elapsed time: 1.8039 ms
Nonce: 15699548301013547314
Hash: 07dbbaf4993f5bc645063e10f4d679d32cc431a49cb94ffb7651d21199b676a6
```

```
2. block found
Elapsed time: 0.29184 ms
Nonce: 5674535530486824331
Hash: 0067f838d02f46edaee7ce4c8c0678569c9cb4b2a2be6316ced992dc57a5b2b5
```

```
3. block found
Elapsed time: 1.60154 ms
Nonce: 5845672316326903165
Hash: 000984e4e49b387ff67d7efdc0744286e741e2d3ff3b8bfb941a11e950586b8
```

```
4. block found
Elapsed time: 22.6188 ms
Nonce: 4530621225134718553
Hash: 0000bd10e04e49ff0ac62949cc6292877c13913a63f5b6218073428a0563ef70
```

```
5. block found
Elapsed time: 126.391 ms
Nonce: 16996584993696250405
Hash: 00000220cbdab9dcb99ba80b212392b46a5166bcc92be45b8ee12ab89c7589a1
```

```
6. block found
Elapsed time: 3749.82 ms
Nonce: 12483978167071024534
Hash: 000000af07436cb608515e40bfc3b3d2ad86397d382a25de17cb1a9784a49205
```

```
7. block found
Elapsed time: 60903.4 ms
Nonce: 16140901064496027981
Hash: 00000002b6d128153342eb08b264fdb7468edde6b0835b53504da73c63b23d4d
```

```
8. block found
Elapsed time: 120700 ms
Nonce: 17519002550471534626
Hash: 00000000a0ba7c43ce60127f4bf4b464a05e5d8d3b55b9c832be2d3361c1fe70
```

```
9. block found
Elapsed time: 2.82883e+06 ms
Nonce: 14474569202375205115
Hash: 0000000004945cf8615604df6940d9534f82e0fd45898e5f2445ee80e11f3731
```

3.3. Tek Hash – 7 Sıfırlı Nonce Bulma – 2.Yöntem (Thread karşılaştırma)

Bu karşılaştırmada sabit “burak” string’i üzerinde 7 sıfırlı nonce aranmıştır. Yöntem olarak 2. Yöntem kullanılmıştır. Thread sayısı sürekli azaltılmış ve zaman incelenmiştir.

Başlangıç String: burak

Thrad Sayısı: 3200

Elapsed time: 1242.27 ms [main]nonce: 137084089
--

Thrad Sayısı: 2560

Elapsed time: 1444.46 ms [main]nonce: 137084089
--

Thrad Sayısı: 1920

Elapsed time: 1646.29 ms [main]nonce: 137084089
--

Thrad Sayısı: 1280

Elapsed time: 1872.56 ms [main]nonce: 137084089
--

Thrad Sayısı: 640

Elapsed time: 3347.36 ms [main]nonce: 137084089
--

Thrad Sayısı: 320

Elapsed time: 6616.39 ms [main]nonce: 137084089
--


```
Elapsed time: 16192.8 ms
System Time: Wed Jun  9 21:06:55 2021
Full String: ...
```

Hash: 00000001d520434dc712392282fe40ea93eb61efb6a4c5b71959ab987bbc48c6

```
Elapsed time: 513.977 ms
System Time: Wed Jun  9 21:06:55 2021
Full String: ...
```

Hash: 00000000f1b5b7ca826818e1050bc8b14198dbcbc9ab2b98957119040760b7c2

```
Elapsed time: 4.9318e+06 ms
System Time: Wed Jun  9 22:29:07 2021
Full String: ...
```

Hash: 000000008b950e9dfb67dd7e436219054524d4e96d1264f229e8dbf27521ee4

```
Elapsed time: 7.92839e+06 ms
System Time: Thu Jun 10 00:41:15 2021
```

[illegible]

3.5. 2.Yöntem – Tek Hash (Nvidia Tesla K80 VS GTX1050)

Karşılaştırmanın doğruluğu açısından 2.yöntem ve tek hash hesaplanmıştır. Giriş stringi olarak “burak” kullanılmıştır. Nonce değerleri ile birlikte <https://emn178.github.io/online-tools/sha256.html> adresinden kontrol edilebilir.

GTX1050

Thrad Sayısı: 3200

Elapsed time: 91662 ms [main]nonce: 10111180163
--

Tesla K80

Thrad Sayısı: 12800

Elapsed time: 56624.8 ms [main]nonce: 10111180163
--

Tesla K80

Thrad Sayısı: 6400

Elapsed time: 72234.6 ms [main]nonce: 10111180163
--

4. KAYNAKLAR

https://github.com/Fruneng/opencv_sha_al_im

<https://github.com/okdshin/PicoSHA2>

<https://github.com/KhronosGroup/OpenCL-SDK>

<https://www.khronos.org/opencv/>

<https://www.khronos.org/registry/OpenCL/>