



DÖNEM PROJESİ

Ekip

Ahmetburak Uruk – 22000472

Asilhan Boynukısa – 22000453

Samet Arda Daştan – 22000455

BTBS315 – Sistem Analizi ve Tasarımı

Öğretmen: Halide SARIÇİZMELİ

Güz 2024-25

İçindekiler

1. Giriş (Introduction)	4
1.1 Amaçlar	4
1.2 Kapsam (Scope)	4
1.3 Faydalar	4
1.4 Sonuçlar	5
2. Özel Gereksinimler	5
2.1 Sisteme Kayıt Olmak	5
2.2 Sisteme Giriş Yapmak	5
2.3 Ürünleri İncelemek	6
2.4 Ürün Sepete Ekleme	6
2.5 Sepeti Yönetmek	7
2.6 Ödeme Yapmak	7
2.7 Sipariş Geçmişi ve Takibi	8
2.8 Geri İade ve Değişim	8
2.9 Yönetici İşlemleri	8
2.10 Kullanıcı Bildirimleri	9
3. Diyagramlar	9
3.1 Sisteme Kayıt Olmak	10
3.2 Sisteme Giriş Yapmak	11
3.3 Ürünleri İncelemek	12
3.4 Ürün Sepete Ekleme	13
3.5 Sepeti Yönetmek	14
3.6 Ödeme Yapmak	15
3.7 Sipariş Geçmişi ve Takibi	16
3.8 Geri İade ve Değişim	17
3.9 Yönetici İşlemleri	18
3.10 Kullanıcı Bildirimleri	19
4. Olay Listesi ve Tablosu	20
5. Kullanım Durumu(Use Case) Diyagramı	22
6. Kullanım Durumu Dokümantasyonlar	23
6.1. Sisteme giriş yapmak	23
6.2. Sipariş geçmişi ve takibi	24
6.3 Ürünü sepete eklemek	25
6.4 Sepet yönetimi	26
6.5 Sistem kaydolması	27
6.6 Sipariş durumunu görüntüler	28

6.7 Ürün sıralaması.....	29
6.8 ürün incelemek.....	30
6.9 Ödeme yapmak	31
6.10 Yönetici sistemine giriş yapar	32
6.11 Stok durumunu ve ürünleri kontrol eder	33
6.12. Stok durumu ve ürünler.....	34
6.13. Bilgi doğrulaması	35
6.14. Sistem kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler.....	36
6.15. 3D Doğrulama.....	37
6.16. Toplam tutar	38
6.17. Bildirim	39

Software Requirements Specification

1. Giriş (Introduction)

Yazılım Gereksinimleri Spesifikasyonunun (SRS) bu bölümü, e-ticaret platformunun oluşturma sürecini ana hatlarıyla belirtir. Platformun yazılımının özetini, proje hedeflerini, kapsamını, avantajların, kullanılan terimleri, kısaltmaları ve kaynakları sunar. Amaç kullanıcıların çevrimiçi alışveriş deneyimini iyileştiren ve yönetici için ürün yönetimini basitleştiren bir e-mağaza platformu için kriterler belirlemektir. Bu sistem ürün yönetimi görevlerini kolaylaştırırken kullanıcı tarafından ürünlerin güvenli bir şekilde taranmasını ve satın alınmasını sağlar. İşlevsellik ve performans özellikleriyle ilgili tüm yönler bu belgede açıklanmıştır.

1.1 Amaçlar

Yazılım Gereksinimleri Spesifikasyonunun (SRS) bu kısmı, e-ticaret platformunun inşasının ilerleyişini ana hatlarıyla belirtir. Yazılımın bir özetini, amaçlarını, kapsamını, avantajlarını, kullanılan terimleri, kısaltmaları ve kaynaklarını sunar. Amaç kullanıcıların alışveriş deneyimini iyileştiren ve yönetici için ürün yönetimini kolaylaştıran bir çevrimiçi mağaza sistemine olan ihtiyacı belirlemektir. Sistem, kullanıcıların ürünleri güvenli bir şekilde keşfetmesine ve satın almalar yapmasına olanak tanıırken aynı zamanda ürün yönetimi görevlerini de basitleştirir. E-mağaza platformuyla ilgili her düzenleyici husus bu belgede ana hatlarıyla belirtilmiştir.

1.2 Kapsam (Scope)

Çevrimiçi alışveriş platformunun, birden fazla kategoride ürün tarama, ayrıntıları kontrol etme, alışveriş sepetine ürün ekleme ve güvenli işlemleri tamamlama gibi çeşitli özelliklere sahiptir. Yöneticiler, yeni ürünler ekleme, mevcut olanları güncelleme ve gerektiğinde kaldırma gibi yeteneklere sahiptir. Bu belge, yaklaşan yazılımlar için kullanıcı ve yönetici gereksinimlerini ana hatlarıyla belirtir. Kullanıcıların ürün araştırması ve satın alması için güvenli bir ortam sağlanmasının yanı sıra, kullanıcı deneyimini geliştirmeye odaklanırken, veri güvenliğine öncelik verilir.

1.3 Faydalar

Çevrimiçi mağaza sisteminin bireylere ve şirketlere sağladığı avantajlar:

- **Kullanıcılar için:** Geniş ürün yelpazesiyle alışveriş verimliliğini artırır. Kullanıcılar farklı ürün kategorilerinde gezinebilir ve güvenli bir şekilde satın alma işlemi yapabilir.
- **Yöneticiler için:** Ürün yönetimini destekler ve hızlı mağaza değişikliğine olanak tanır.
- **İşletmeler için:** İnternet mağazasının güvenilir ve kullanımı kolay düzeni, müşteri memnuniyetini ve satış olasılıklarını artırır.

1.4 Sonular

Bu e-ticaret platformu projesinin amacı, kullanıcıların çevrimii alışveriş deneyimlerini geliřtirmek ve işletmelere ürün yönetimi konusunda yardımcı olmaktır. Proje, kullanıcı memnuniyetine odaklanı, güvenli veri depolama ve yönetim özelliklerini kullanır ve çoğaltmayı önlemek için optimize edilmiş bir veritabanı tasarımına sahiptir. Bu yaklaşım, işletme operasyonlarını kolaylaştırırken kullanıcılar için sorunsuz bir alışveriş deneyimi sağlar.

2. Özel Gereksinimler

2.1 Sisteme Kayıt Olmak

2.1.1 Sistem, kullanıcı için kayıt sayfasını görüntüler.

2.1.2 Sistem, kullanıcıdan aşağıdaki bilgileri talep eder:

- İsim ve soyisim.
- E-posta adresi.
- Telefon numarası.
- Şifre ve şifre doğrulama.

2.1.3 Sistem, e-posta formatının ve şifrenin uygunluğunu kontrol eder.

2.1.4 Sistem, kullanıcıdan e-posta doğrulaması yapmasını ister ve doğrulama bağlantısı gönderir.

2.1.5 Sistem, kullanıcı doğrulama bağlantısına tıkladığında hesabı aktif hale getirir.

2.1.6 Sistem, eksik veya yanlış bilgi girildiğinde kullanıcıyı uyarır ve düzeltme imkânı sunar.

2.2 Sisteme Giriş Yapmak

2.2.1 Sistem, giriş sayfasını görüntüler.

2.2.2 Sistem, kullanıcıdan kayıt sırasında kullandığı e-posta adresi ve şifreyi talep eder.

2.2.3 Sistem, girilen bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.

2.2.4 Sistem, bilgiler doğruysa kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

2.2.5 Sistem, üç başarısız giriş denemesi sonrasında hesabı geçici olarak kilitler ve e-posta doğrulama ister.

2.3 Ürünleri İncelemek

2.3.1 Sistem, kullanıcıya ürün kategorilerini listeler.

2.3.2 Kullanıcı kategori seçer.

2.3.3 Sistem, kullanıcı bir kategori seçtiğinde ilgili ürünleri görsel ve açıklamalarıyla görüntüler.

2.3.4 Kullanıcı ürünler arası filtremeler yapar.

2.3.5 Sistem, kullanıcıya ürünler arasında filtreleme yapma seçeneği sunar:

- Fiyat aralığına göre.
- Ürün özelliklerine göre (renk, boyut, marka vb.).

2.3.6 Kullanıcı ürün sıralaması yapar.

2.3.7 Sistem, kullanıcıya ürün sıralama seçenekleri sunar (örneğin: fiyat düşükten yükseğe, en çok satanlar).

2.3.8 Sistem, kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler.

2.4 Ürün Sepete Ekleme

2.4.1 Sistem, kullanıcıdan ürünü sepete ekleme onayı ister.

2.4.2 Sistem, sepete eklenen ürünlerin miktarını belirleme seçeneği sunar.

2.4.3 Sistem, ürün stok durumunu kontrol eder:

2.4.3.1 Stokta varsa, ürünü sepete ekler.

2.4.3.2 Stokta yoksa hata mesajı görüntüler ve benzer ürün önerileri sunar.

2.5 Sepeti Yönetmek

2.5.1 Kullanıcı sepete girer.

2.5.2 Sistem, kullanıcı sepet sayfasını açtığında sepetteki ürünleri listeler.

2.5.3 Sistem, kullanıcıya aşağıdaki işlemleri yapma seçeneği sunar:

- Ürün miktarını artırma/azaltma.
- Ürünü sepetten kaldırma.
- Sepeti tamamen boşaltma.

2.5.4 Kullanıcı seçim yapar.

2.5.5 Sistem seçilen işlemi uygular.

2.5.6 Sistem, her işlemten sonra toplam tutarı ve kargo ücretini günceller.

2.6 Ödeme Yapmak

2.6.1 Sistem, kullanıcı ödeme sayfasını açtığında toplam tutarı ve ödeme yöntemlerini görüntüler:

- Kredi/banka kartı.
- Dijital cüzdan.
- Havale/EFT.

2.6.2 Sistem, kullanıcıdan kart bilgilerini ve fatura adresini ister.

2.6.3 Sistem, ödeme işlemini 3D Secure ile doğrular.

2.6.4 Sistem, başarılı ödeme durumunda siparişi onaylar ve e-posta ile bilgi gönderir.

2.6.5 Sistem, ödeme başarısız olduğunda hata mesajı görüntüler ve tekrar deneme seçeneği sunar.

2.7 Sipariş Geçmişi ve Takibi

2.7.1 Kullanıcı önceki sipariş detaylarına girer.

2.7.2 Sistem, kullanıcıya önceki siparişlerini detaylarıyla listeler.

2.7.3 Kullanıcı sipariş durumuna girer.

2.7.4 Sistem, sipariş durumlarını (hazırlanıyor, kargoda, teslim edildi) görüntüler.

2.7.5 Sistem, kullanıcıya sipariş durumlarını takip edebilmesi için bir takip bağlantısı sunar.

2.7.6 Sistem takip bağlantısını kullanıcıya bildirim olarak gönderir.

2.7.7 Kullanıcı bildirime erişim sağlar.

2.8 Geri İade ve Değişim

2.8.1 Sistem, kullanıcıdan iade edilecek ürünün sipariş detaylarını seçmesini ister.

2.8.2 Sistem, kullanıcıdan iade/değişim gerekçesini belirtmesini ister.

2.8.3 Sistem, iade/değişim işlemini başlatır ve kullanıcıyı bilgilendirir.

2.8.4 Sistem, kullanıcıdan ürünü kargoya vermesini talep eder ve kargo takip kullanıcıdan alır ve numarasını kaydeder.

2.9 Yönetici İşlemleri

2.9.1 Sistem, yöneticilere özel giriş sayfasını görüntüler ve giriş bilgilerini doğrular.

2.9.2 Giriş bilgileri doğruysa ürün yönetimini sağlar.

2.9.3 Giriş bilgileri yanlışsa tekrar giriş yapmasını ister.

2.9.4 Sistem, yöneticinin satış raporlarını ve stok durumlarını görüntülemesine izin verir.

2.10 Kullanıcı Bildirimleri

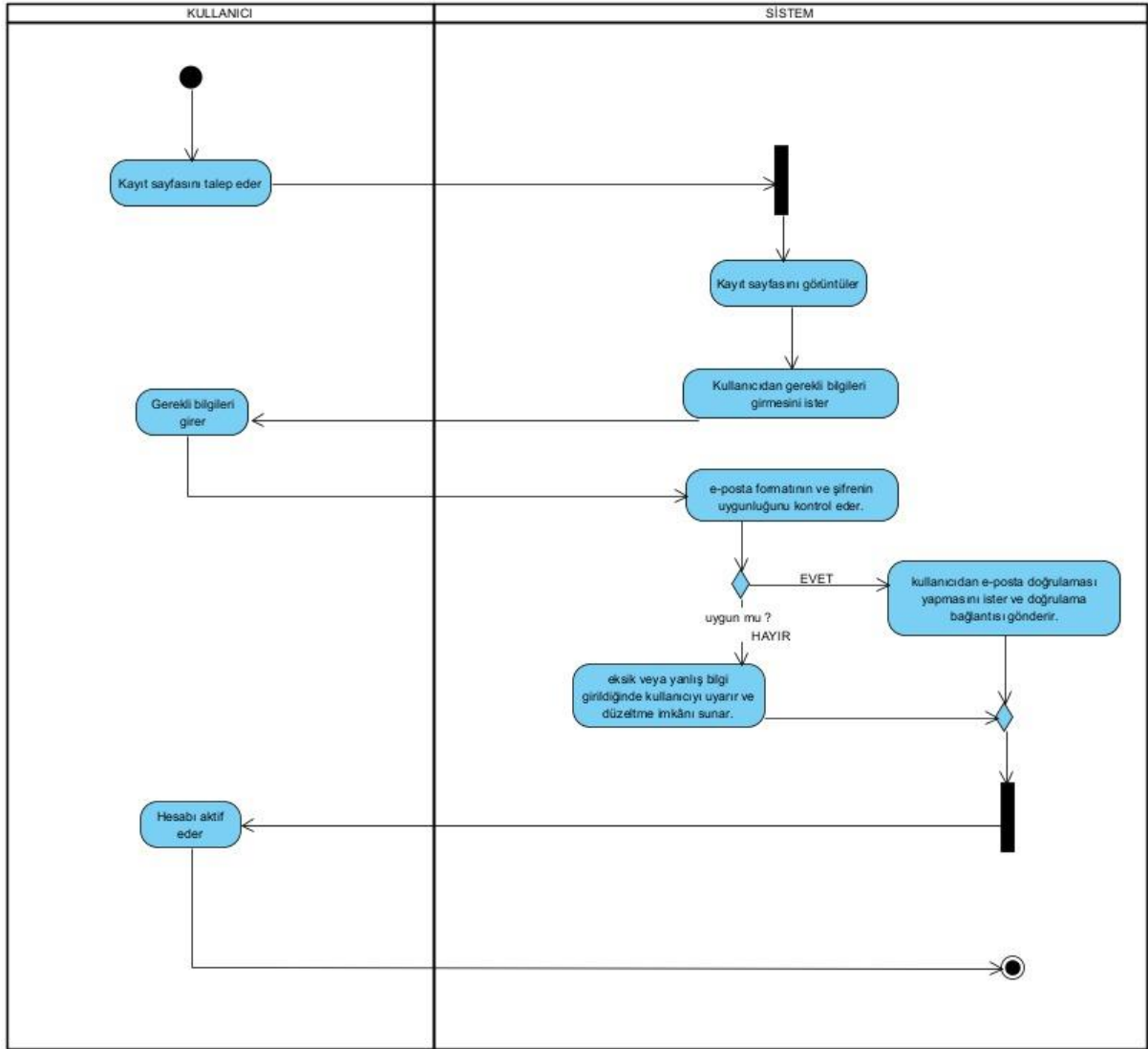
2.10.1 Sistem, kullanıcıya aşağıdaki durumlarda bildirim gönderir:

- Sipariş onayı.
- Kargo bilgisi.
- İade talebi durumu.

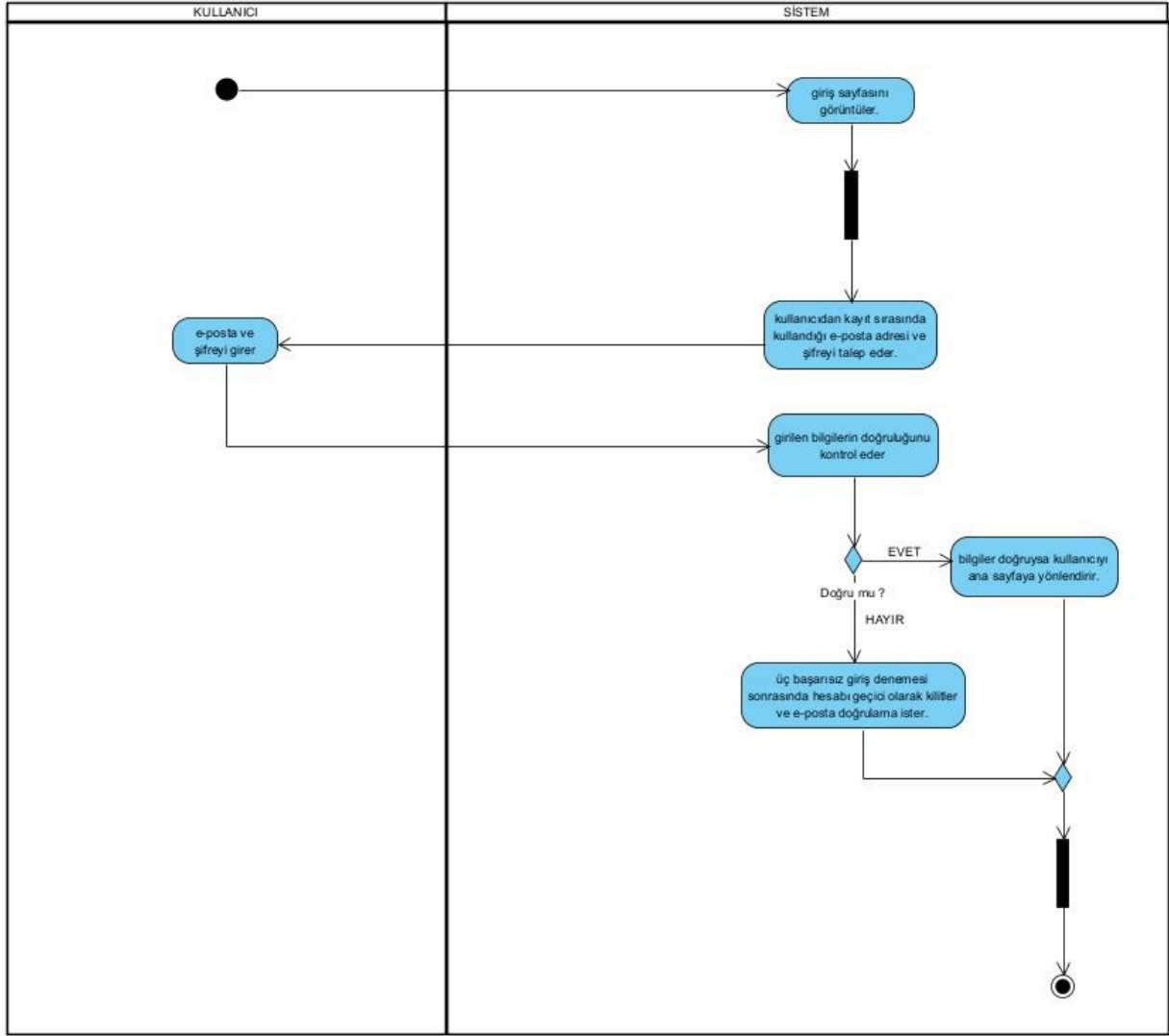
2.10.2 Sistem, kullanıcıya güncel kampanya ve indirimler hakkında bildirim gönderme seçeneği sunar.

3.Diyagramlar

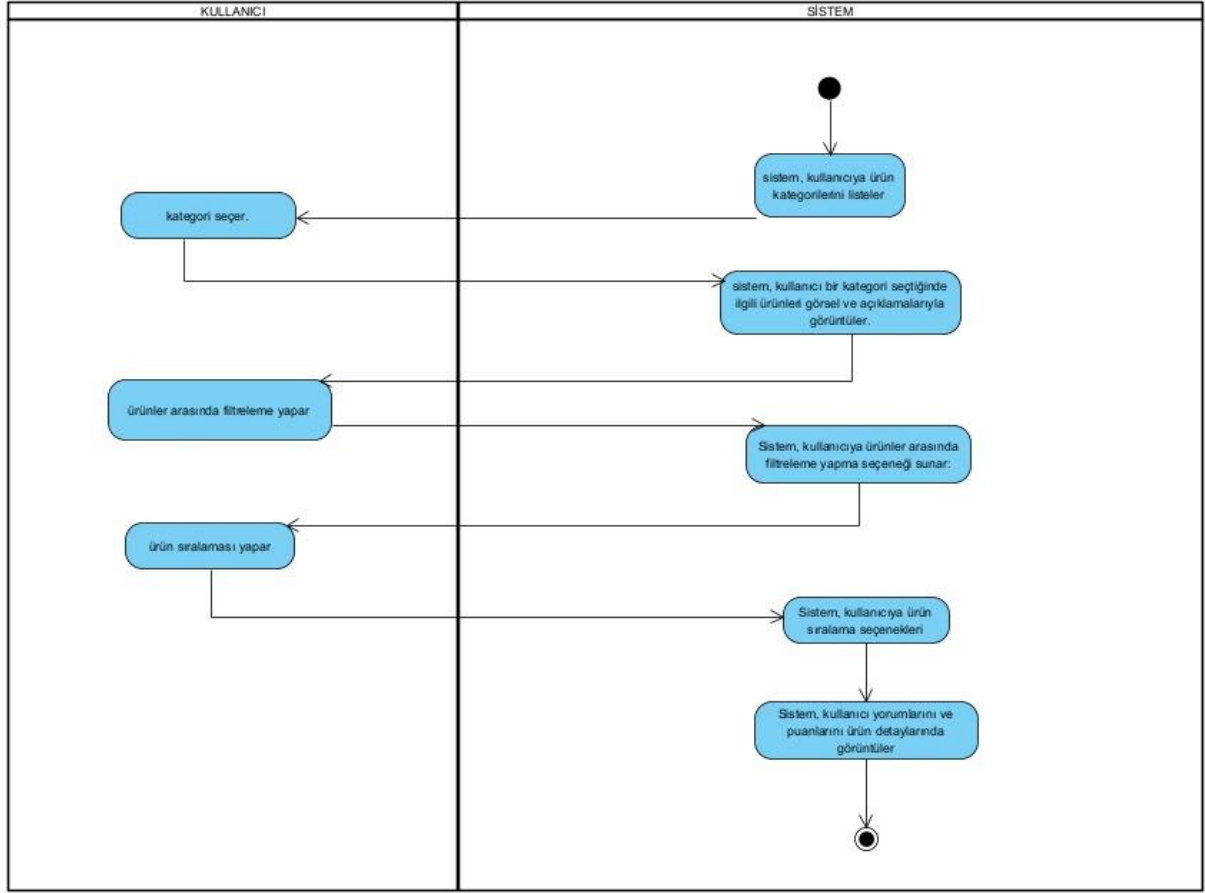
3.1 Sisteme Kayıt Olmak



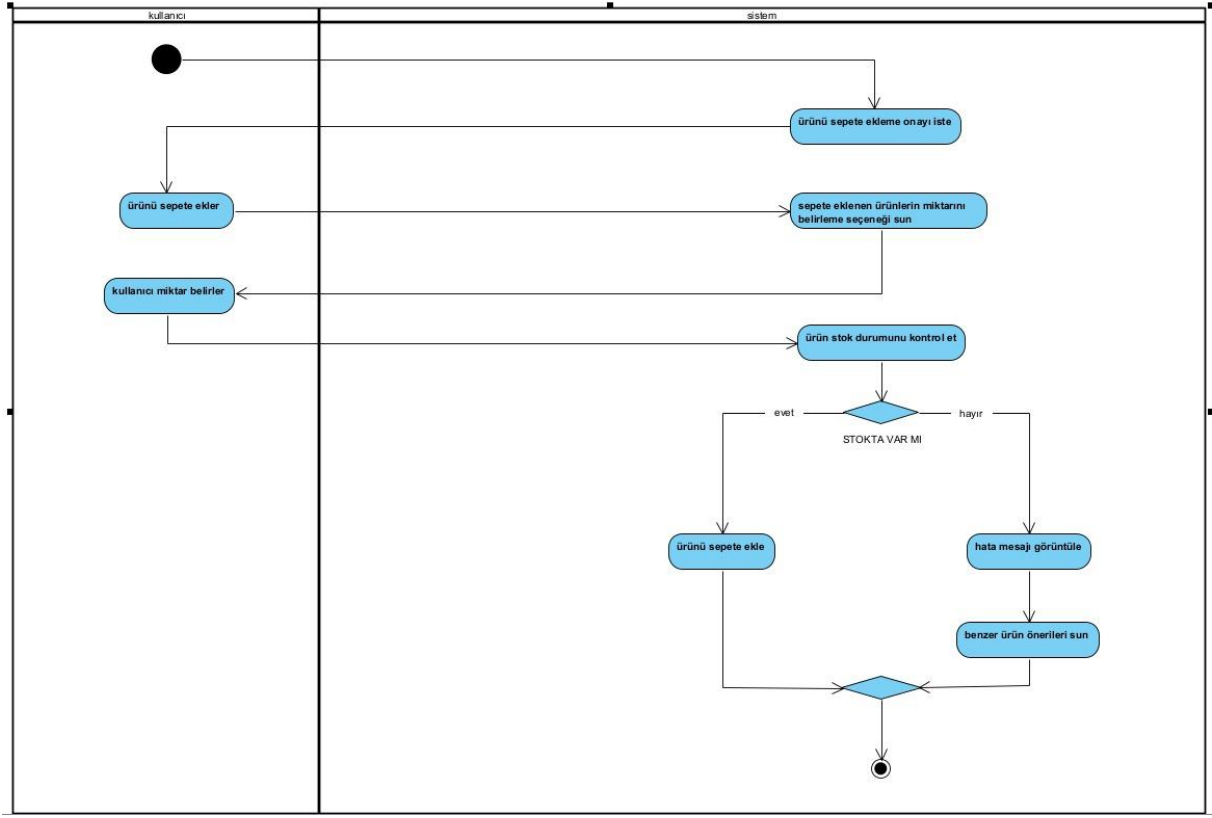
3.2 Sisteme Giriş Yapmak



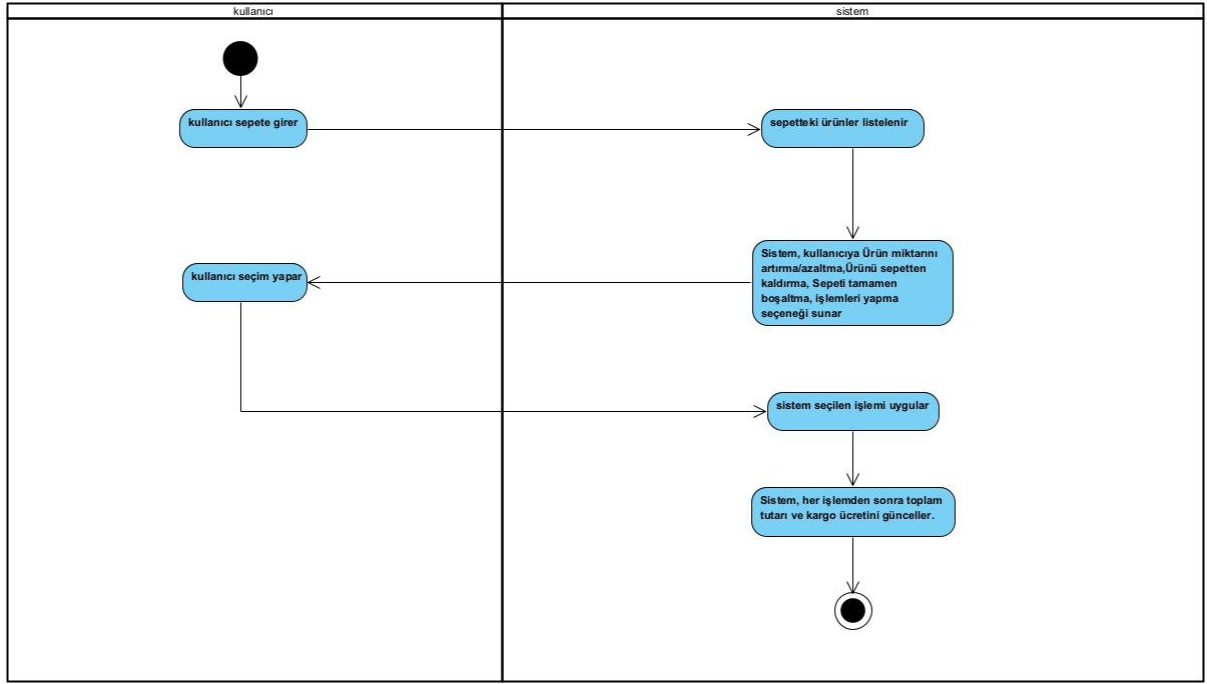
3.3 Ürünleri İncelemek



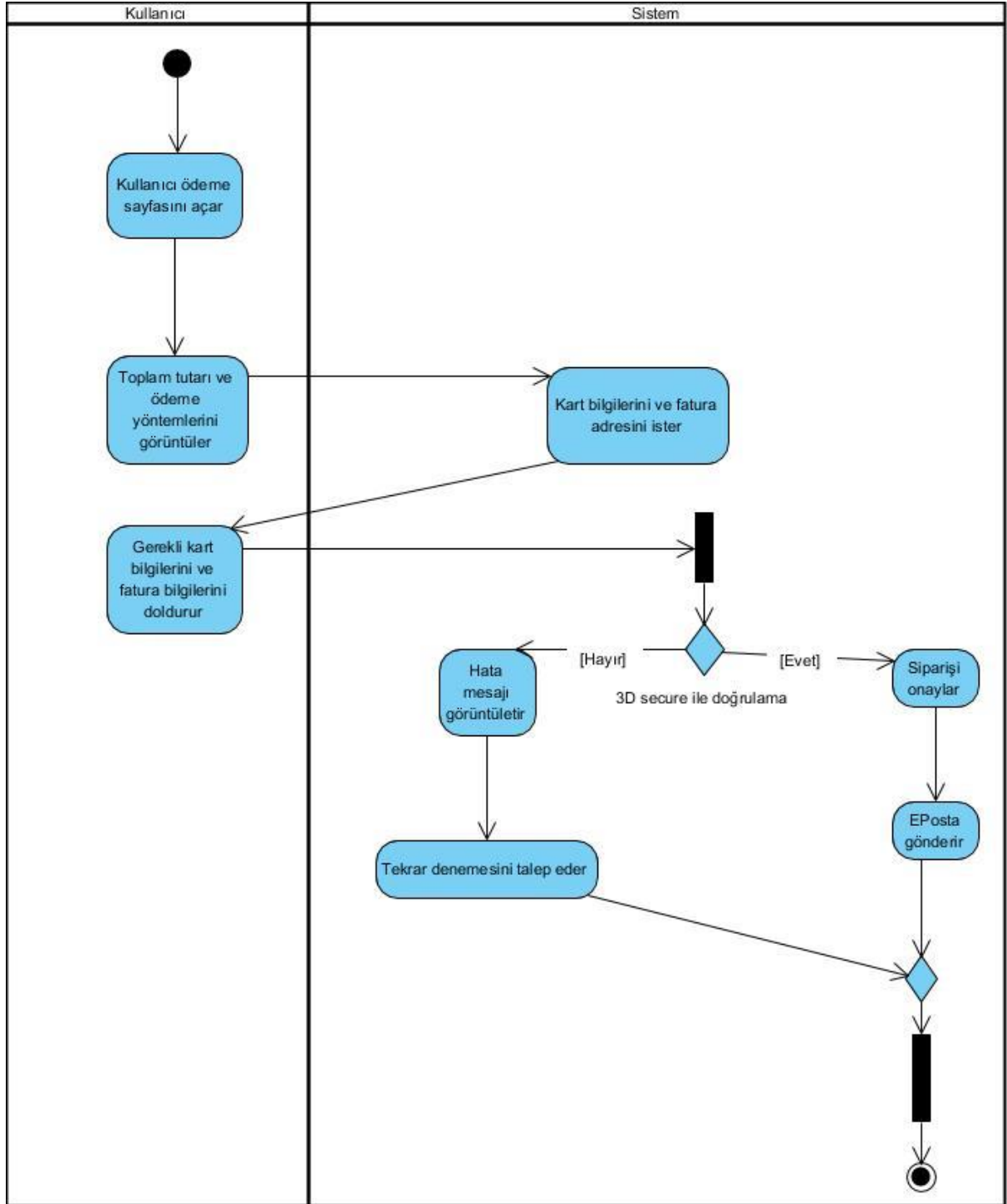
3.4 Ürün Sepete Ekleme



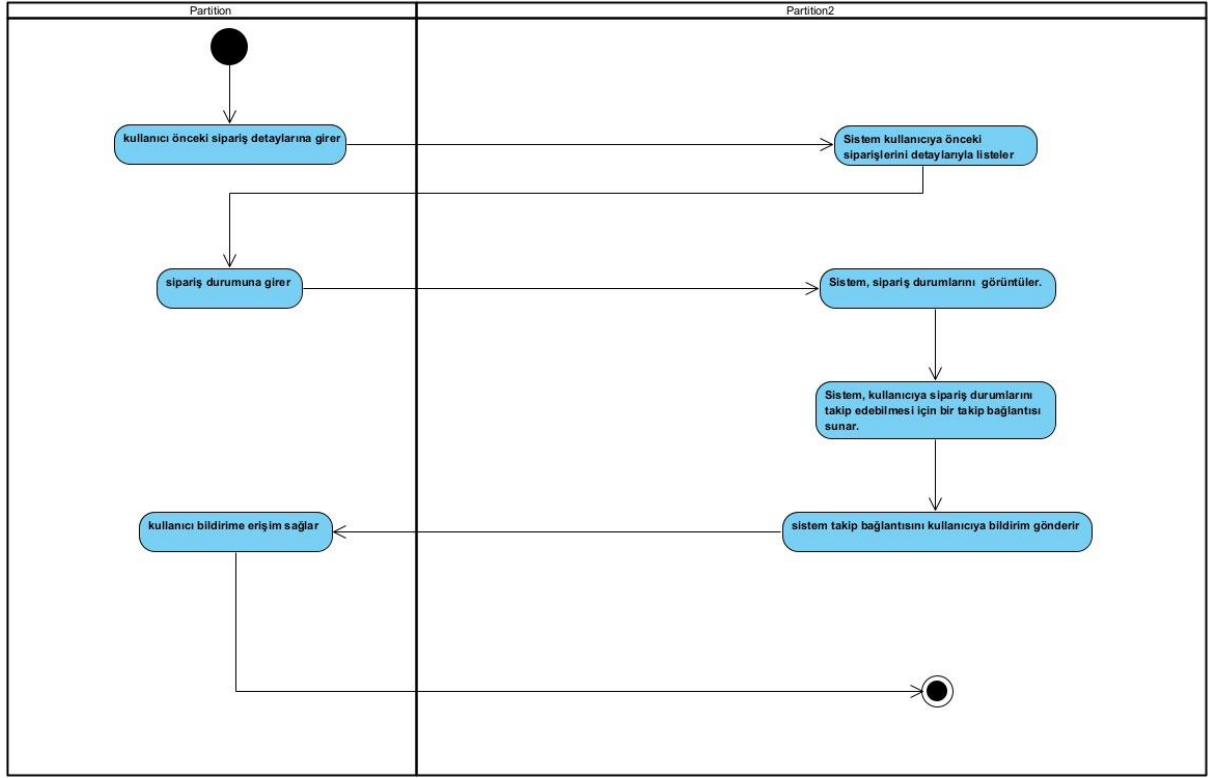
3.5 Sepeti Yönetmek



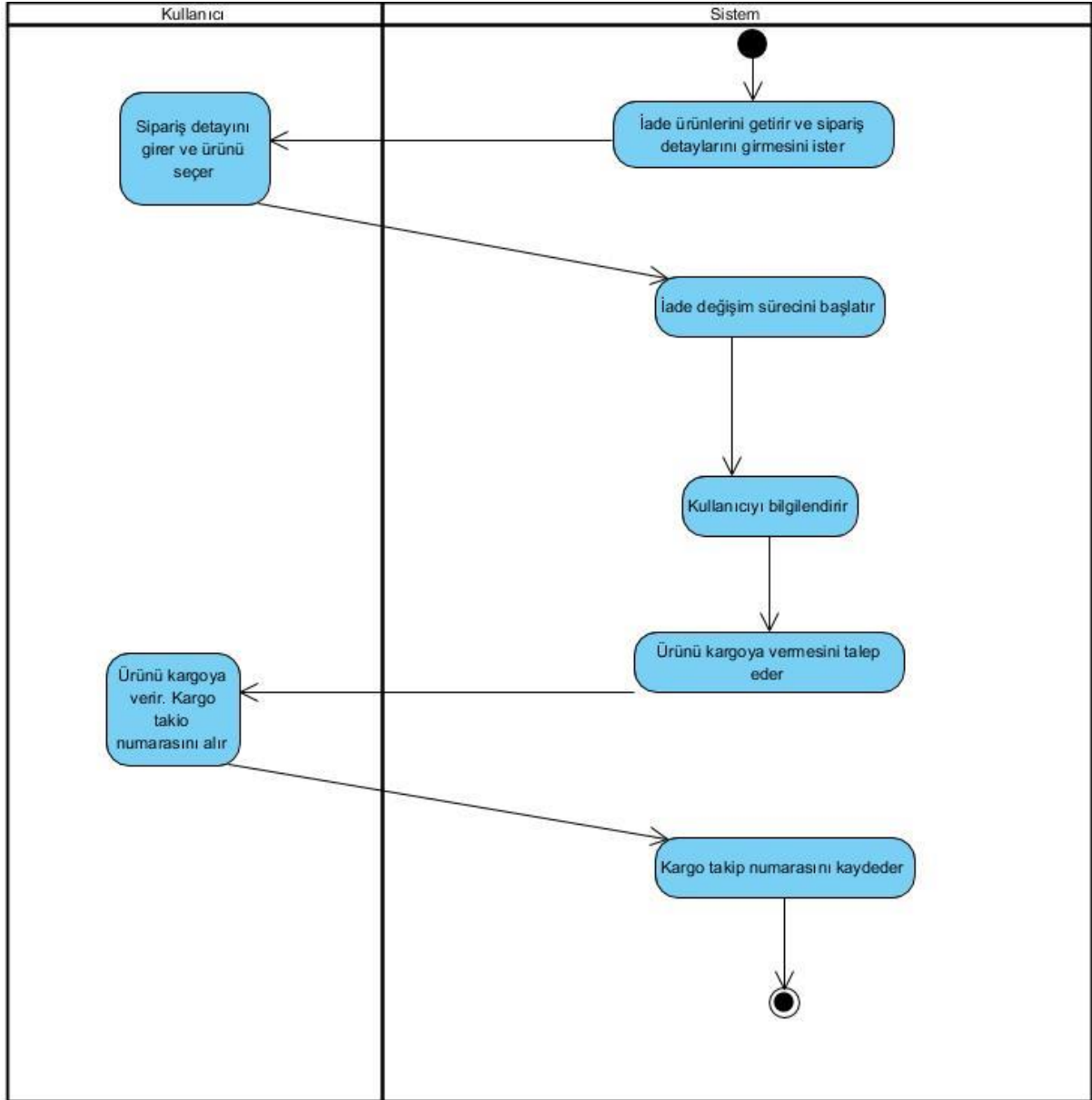
3.6 Ödeme Yapmak



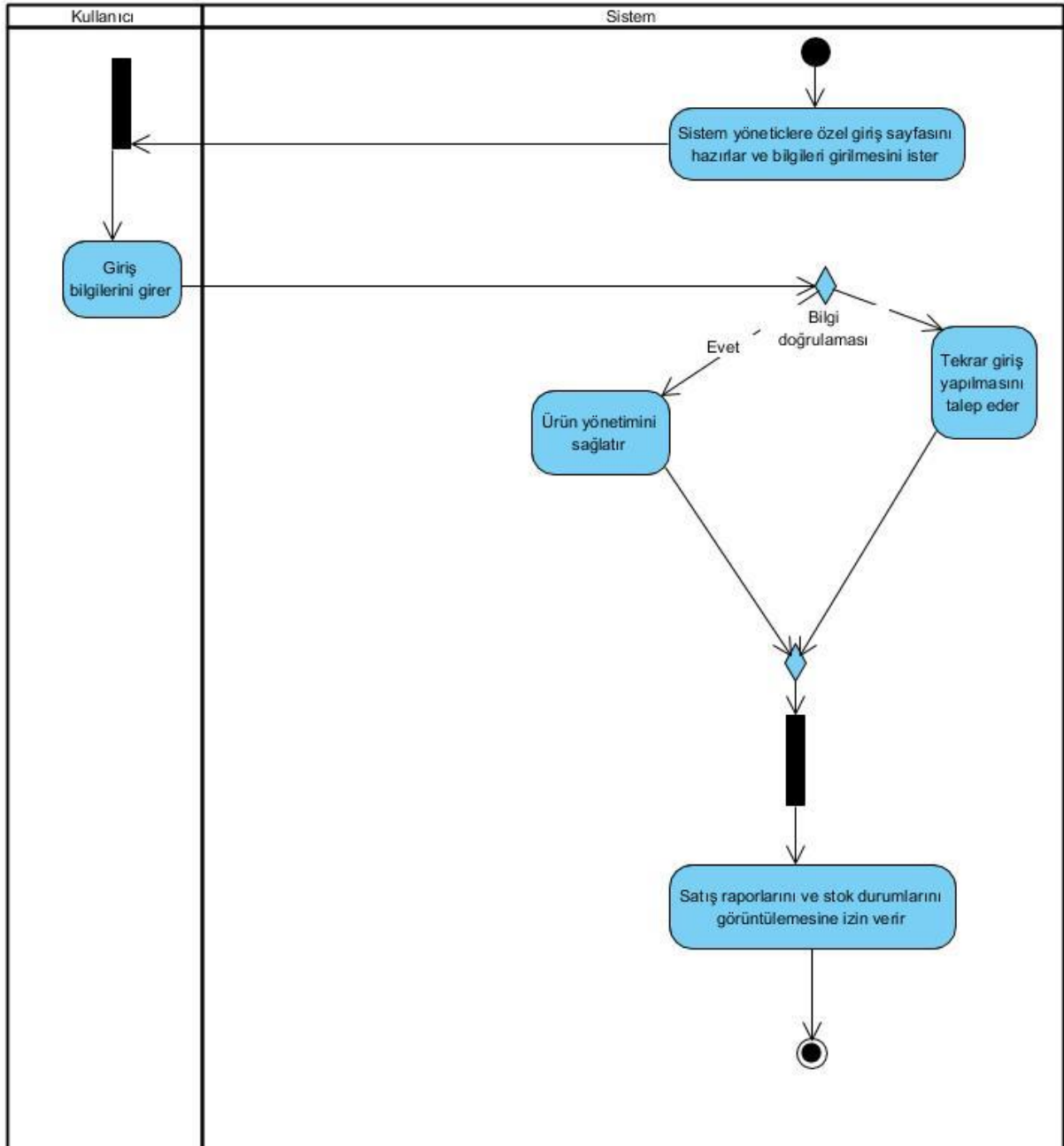
3.7 Sipariş Geçmişi ve Takibi



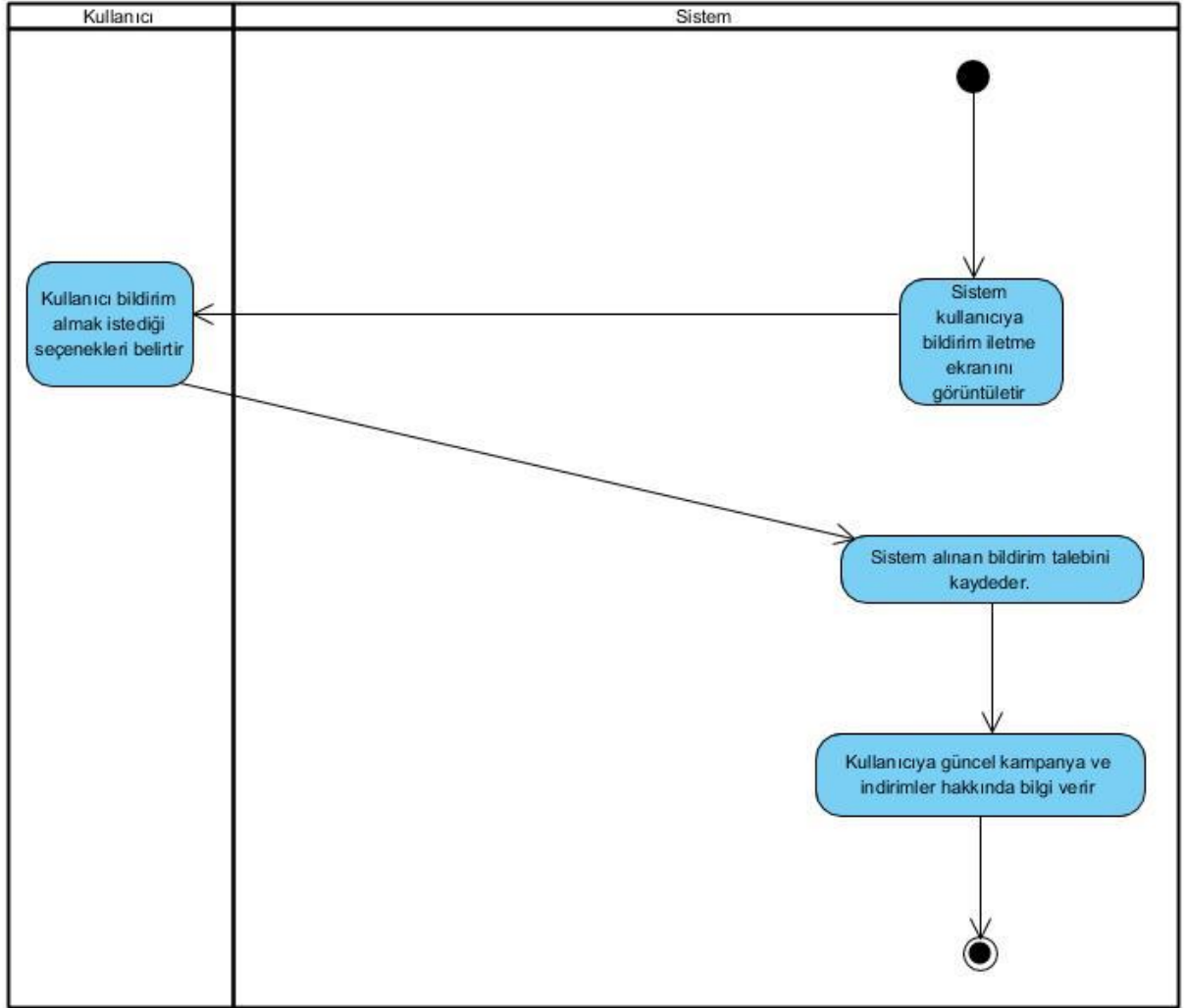
3.8 Geri İade ve Değişim



3.9 Yönetici İşlemleri



3.10 Kullanıcı Bildirimleri

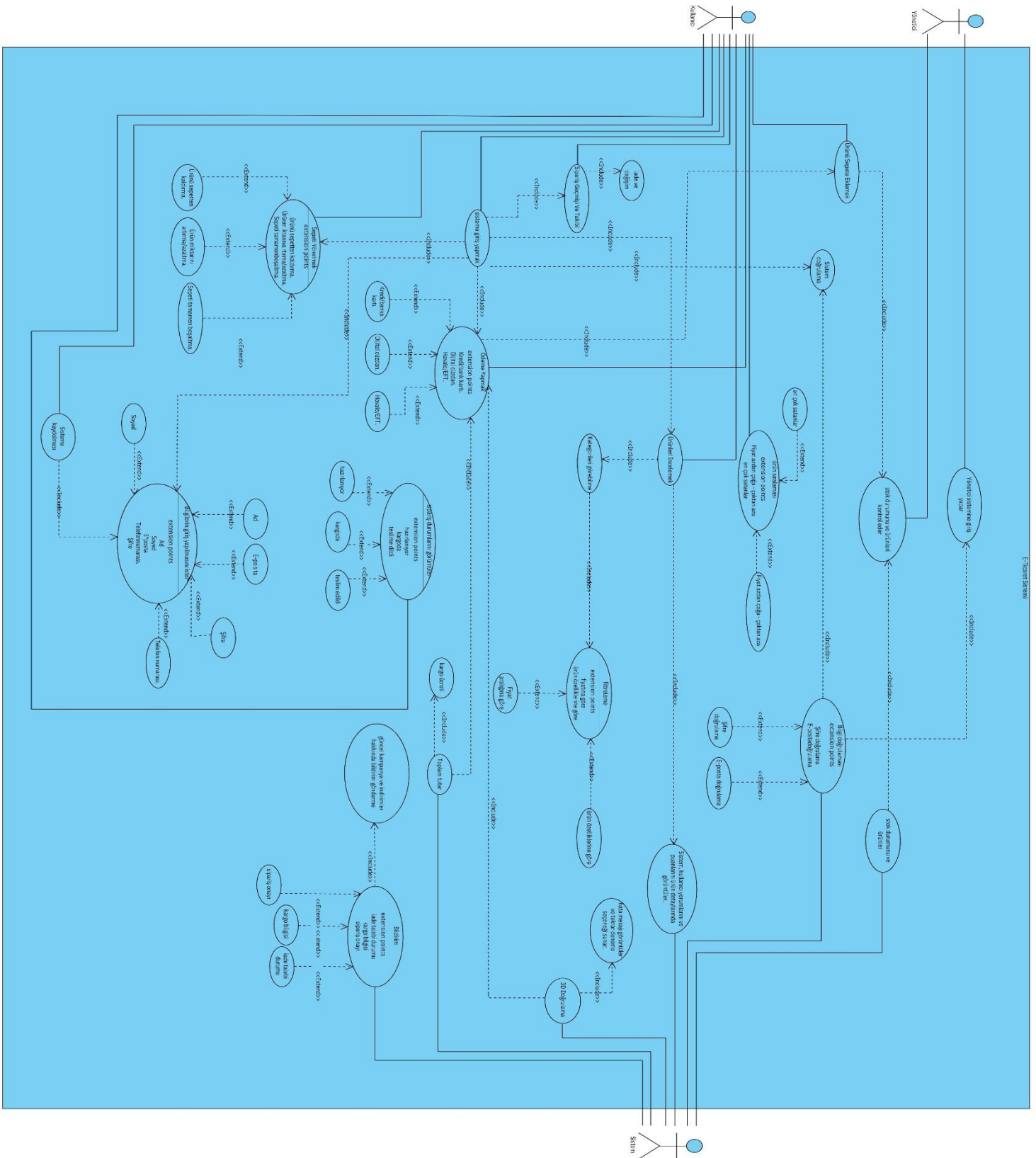


4. Olay Listesi ve Tablosu

Olay/Event	Tetiklemek/ trigger	Kaynak/ Source	Kullanım Durumu/ Use Case	Cevap/ Response	Varış Noktası/ Destination
Sisteme kaydolması	Sisteme kaydolma isteği göndermek	Kullanıcı	Kaydolmak	Sisteme kaydolur	Kullanıcı
Sisteme giriş yapması	Sisteme giriş yapmak için tıklamak	Kullanıcı	Sisteme giriş yapmak	Sisteme giriş yapılır	Sistem
Ürünleri incelemek	Ürünleri inceleme isteği	Kullanıcı	Ürün İnceler	Kategorileri Gösterir	Kullanıcı
Ürünü Sepete Ekleme	Ürünü sepete ekleme eylemi	Kullanıcı	Ürünü Sepete Ekleme	Sepete Ürünü Ekler	Kullanıcı
Sepeti Yönetmek	Sepeti Yönetme İsteği	Kullanıcı	Sepeti Yönetmek	Sepeti Güncelleştirmek	Sistem
Ödeme Yapmak	Ödeme Yapma Talebi	Kullanıcı	Ödeme Yapabilme	Ödemeye Yönlendirme	Sistem
Sipariş Geçmişi Ve Takibi	Siparişi Takip Etme İsteği	Kullanıcı	Sipariş Geçmişi Ve Takibi	Siparişleri ve Durumları Takip eder	Kullanıcı

Geri İade Ve Değişim	Geri İade Ve Değişim Talebi Oluşturma İsteği	Kullanıcı	Geri İade Ve Değişim	İade Ve Değişim Talebi Oluşur	Sistem
Yönetici İşlemleri	Yönetici Tarafından Yönetme İsteği	Yönetici	Yönetme Durumu	Yönetimi Sağlar	Yönetici
Kullanıcı Bildirimleri	Kullanıcıya Bildirim Gönderme İsteği	Sistem	Bildirim Göndermek	Bildirimi Kullanıcıya İletme	Kullanıcı

5. Kullanım Durumu(Use Case) Diyagramı



6. Kullanım Durumu Dokümantasyonlar

6.1. Sisteme giriş yapmak

Sisteme giriş yapmak kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sisteme giriş yapmak	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Sisteme giriş yapma isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> Sipariş geçmişi ve takibi <<include>> Ödeme yapmak <<include>> Sepeti yönetmek <<include>> Bilgilerin giriş yapılmasını ister <<include>> Ürünleri incelemek <<include>> Sistem doğrulama	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Kullanıcı kayıt olması gerekir.	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Kullanıcı kaydolduktan sonra sisteme bilgileri girilir.	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. Kayıt olur	1.1. doğrulama yapar
	2. Bilgileri girer	1.2. Bilgileri girmesini ister
		2.1. Bilgileri kaydeder
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. Kayıt bilgileri eksik veya geçersiz ise kayıt yapılamadı diye geri bildirim yapılır.	

6.2. Sipariş geçmişi ve takibi

Sipariş geçmişi ve takibi kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sipariş geçmişi ve takibi	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Sipariş geçmişi ve takibini görebilme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>iade ve değişim	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sisteme giriş yapmak Ödeme yapmak	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	İade ve değişim	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. ödeme yapmak	1.1. ödeme tipi sunar
	2. ödeme tipini seçer	1.2. sipariş geçmişine bakar
	3. sipariş geçmişi ve takibini yapar	2.1. sipariş bilgilerini gösterir
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. ödeme tipi yanlışsa hata mesajı gösterir 1.2. sipariş geçmişi boşsa hata mesajı gösterir.	

6.3 Ürünü sepete eklemek

Ürünü sepete eklemek kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Ürünü sepete eklemek	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Ürünü sepete ekleme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>Stok durumunu ve ürünleri kontrol eder	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Ödeme yapmak	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Stok durumu ve ürünleri kontrol eder	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. sepete ürün ekle	1.1. ürünü kontrol eder
	2. ödeme tipini seçer	2.1. ödeme tipini onaylar
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 ürün stokta yoksa hata mesajı verir	

6.4 Sepet yönetimi

Sepet yönetimi kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sepet yönetimi	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Sepet yönetme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<extend>>sepeti tamamen boşaltma <<extend>>ürünü sepetten kaldırma <<extend>>ürün miktarını artırma/azaltma	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar		
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Sisteme giriş yapmak	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. sisteme giriş yapar	1.1. sepeti görüntüler
	2. sepeti yönetir	2.1. sepet değişikliklerini onaylar
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 sepet boş ise sepetin boş olduğunu belirtir.	

6.5 Sistem kaydolması

Sistem kaydolması kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sistem kaydolması	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Sisteme kaydolma isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>Bilgilerin giriş yapmasını ister	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar		
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Giriş sayfasını görüntülemek	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. gerekli bilgileri doldurur	1.1 bilgileri doğrular
	2. kayıtın onaylandığını görür	2.1. kullanıcıya üyelik yetkisi verir
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 bilgiler yanlış veya eksik ise hata mesajı gönderir ve kullanıcıdan tekrardan girmesini ister.	

6.6 Sipariş durumunu görüntüler

Sipariş durumunu görüntüler kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sipariş durumunu görüntüler	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Sipariş durumunu görme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<extend>>teslim edildi <<extend>>kargoda <<extend>>hazırlanıyor	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sipariş verilmesi gerekli	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Siparişin mevcudiyet durumunu görüntüler	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. Sipariş durumunu görüntüler	1.1. kullanıcının sipariş bilgilerini gösterir
	2. ilgili siparişi seçer	2.1. ilgili siparişin detaylarını görüntüler
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 kullanıcının hiç siparişi yok ise sistem tarafından sipariş bulunamadı mesajı iletilir.	

6.7 Ürün sıralaması

Ürün sıralaması kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Ürün sıralaması	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Ürün sıralamasını görme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<extend>>fiyat azdan çoğa – çoktan aza <<extend>>en çok satanlar	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Ürünün mevcut olması gerekir	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Ürünlerin seçilen kriterlere göre sıralanması ve kullanıcılara gösterilemesi	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. ürünleri görüntüler	1.1. ürün listesini kullanıcıya gösterir
	2. ürünleri sıralama seçeneğini seçer	2.1. seçilen sıralama kriterine göre ürünleri sıralar
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 ürün listesi boş ise sistem gösterilecek ürün bulunamadı hata mesajı gösterir 1.2 sıralama kriteri seçmez ise sistem varsayılan sıralamayı kullanıcıya gösterir.	

6.8 ürün incelemek

Ürün incelemek kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Ürün incelemek	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Ürün inceleme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>kategorileri görebilme <<include>>sistem kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sisteme giriş yapmak	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Seçilen ürünlerin detaylarını görüntüler	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. ürünleri görüntüler	1.1. Ürün detaylarını kullanıcıya gösterir
(Exceptional condition)İstisna Koşulları		

6.9 Ödeme yapmak

Ödeme yapmak kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Ödeme yapamak	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Ödeme yapma isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>ürünü sepete eklemek <<extend>>kredi/banka kartı <<extend>>dijital cüzdan <<extend>>havale/eft	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sepete ürün eklemek Sisteme giriş yapması 3D doğrulama	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Seçilen ürünlerin ödemesi tamamlanır ve sipariş onaylanır	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. Ödeme yapar	1.1. ödeme seçeneklerini gösterir
	2. Ödeme yöneti seçer	2.1 3D ile ödeme onaylanır
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 ödeme bilgileri yanlış ise veya bakiye yetersiz hata mesajı gönderir	

6.10 Yönetici sistemine giriş yapar

Yönetici sistemine giriş yapar kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Yönetici sistemine giriş yapar	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Yönetici sistemine giriş yapma isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Yönetici	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri		
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Bilgilerin doğrulanması	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Sisteme giriş yapar ve verileri görüntüler	
(Flow of events) olay akışı	Yönetici	Sistem
	1. Giriş bilgilerini doldurur	1.1. Giriş bilgilerini doğrular
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 Giriş bilgileri hatalı ise Hata mesajı gönderir.	

6.11 Stok durumunu ve ürünleri kontrol eder

Stok durumunu ve ürünleri kontrol eder kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Stok durumunu ve ürünleri kontrol eder	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	Stok durumunu ve ürünleri kontrol etme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Yönetici	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>>stok durumu ve ürünler	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sepete ürün eklemesi	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Sepete eklenen ürünlerin stok durumunu görüntüler	
(Flow of events) olay akışı	Yönetici	Sistem
	1. Ürünü seçer	1.1 stok durumunu ve ürünleri kontrol eder
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1 stok yok ise sistem stok yok diye hata mesajı gönderir.	

6.12. Stok durumu ve ürünler

Stok durumu ve ürünler kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Stok durumu ve ürünler		
Senaryo	*		
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Stok durumunu kontrol etme isteği		
Kısa açıklama	*		
Aktörler	Sistem, yönetici, kullanıcı		
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> stok durumunu kontrol ederi		
Paydaşlar	*		
(Precondition)ön koşullar	Kullanıcının ürün seçmesi		
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Sistem seçilen ürünlerin stok durumunu inceler		
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Yönetici	Sistem
	1. sepete ürün ekler	1.1. stok durumunu ve ürünleri kontrol eder	1.1.1. sistem stok durumunu görüntüler
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. stokta ürün yok ise hata mesajı gösterir		

6.13. Bilgi doğrulaması

Bilgi doğrulaması kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Bilgi doğrulaması		
Senaryo	*		
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Bilgi doğrulama isteği		
Kısa açıklama	*		
Aktörler	Sistem, yönetici, kullanıcı		
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> Yönetici sistemine giriş yapar <<include>> Sistem doğrulama <<extend>> Şifre doğrulama <<extend>> E-posta doğrulama		
Paydaşlar	*		
(Precondition)ön koşullar	Kullanıcının veya Yöneticinin sisteme giriş yapması		
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Bilgieler doğrulanmış bir şekilde sisteme giriş yapılması		
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Yönetici	Sistem
	1. sisteme giriş yapar	1.1. sisteme giriş yapar	1.1.1. girilen bilgileri kontrol eder ve doğrular
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. eğer bilgiler eksik veya hatalıysa hata mesajı gönderir.		

6.14. Sistem kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler

Sistem kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Sistem kullanıcı yorumlarını ve puanlarını ürün detaylarında görüntüler.	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Kullanıcı bir ürünün detaylarını görüntüleme isteğinde bulunur.	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Sistem, kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri		
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Ürün incelemek	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Bilgiler doğrulanmış bir şekilde sisteme giriş yapılması	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. Ürünün detaylarını incelemek için ürün seçimi yapar	1.1. Ürüne ait detayları, yorumları ve puanlamaları ekranda gösterir.
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. Ürün için yorum veya puanlama bulunmuyorsa sistem “bu ürün için henüz yorum yapılmamış” mesajını görüntüler.	

6.15. 3D Doğrulama

3D Doğrulama kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	3D Doğrulama	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT)Tetikleyici olay	3D doğrulama isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Sistem, kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> Hata mesajı görüntüler ve tekrar deneyin seçeneği sunar. <<include>> Ödeme yapmak.	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Ödeme yapması	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Ödemenin geçerliliğini kontrol etmesi.	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. Kullanıcı seçtiği ödeme yöntemi ile ödeme yapar	1.1. ödeme kontrol edilir ve onaylanır.
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. ödeme onaylanmama durumlarında hata mesajı gönderir.	

6.16. Toplam tutar

Toplam tutar kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Toplam tutar	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Toplam tutarı öğrenme isteği	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Sistem, kullanıcı	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> Kargo ücreti <<include>> Ödeme yapmak.	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Sepette ürün bulunmalıdır.	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Sepetteki ürünlerin toplam tutarı doğru bir şekilde hesaplanır ve kullanıcıya gösterilir	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. sepeti görüntüler	1.1. sepetteki ürünlerin fiyatlarını toplar ve toplam tutarı hesaplayıp ekranda gösterir.
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	1.1. Eğer sepet boşsa sistem “Sepetinizde ürün bulunmamaktadır” mesajını görüntüler.	

6.17. Bildirim

Bildirim kullanım durumu için bir kullanım durumu dokümantasyonu.

(USE CASE NAME) Kullanım Örneği Adı	Bildirim	
Senaryo	*	
(TRIGGERING EVENT) Tetikleyici olay	Bildirim gönderme isteği.	
Kısa açıklama	*	
Aktörler	Sistem	
(Related use case) İlgili Kullanım Örnekleri	<<include>> Güncel kampanya ve bildirim gönderme <<extend>> Sipariş onayı <<extend>> Kargo bilgisi <<extend>> İade talebi oluşturma	
Paydaşlar	*	
(Precondition)ön koşullar	Kullanıcı olmuş olması gerekir	
(Postcondition) Gönderi Koşulları	Kullanıcı bildirimi başarılı bir şekilde alır ve görüntüler.	
(Flow of events) olay akışı	Kullanıcı	Sistem
	1. 1. Gelen bildirimi açar ve detaylarını inceler	1. Kullanıcı için olay sonucu veya kampanya bildirimi oluşturur
(Exceptional condition)İstisna Koşulları	*	