

Инструкции по тестированию APK

Подготовка к тестированию

1. Установка APK на устройство

Расположение APK: /home/ubuntu/video-marketplace-app.apk (23 MB)

Метод 1: Через ADB (Android Debug Bridge)

```
# Убедитесь, что ADB установлен и устройство подключено
adb devices

# Установите APK
adb install /home/ubuntu/video-marketplace-app.apk

# Или для переустановки
adb install -r /home/ubuntu/video-marketplace-app.apk
```

Метод 2: Через облачное хранилище

1. Загрузите APK в Google Drive / Dropbox / Telegram
2. Скачайте на Android устройство
3. Разрешите установку из неизвестных источников
4. Откройте APK файл для установки

Метод 3: Через USB

1. Подключите Android устройство к компьютеру
2. Скопируйте APK в папку Downloads на устройстве
3. На устройстве откройте файловый менеджер
4. Найдите и установите APK

2. Разрешения на установку

При установке APK вне Play Store потребуется:

- Включить “Установка из неизвестных источников” в настройках Android
- Разрешить установку для конкретного приложения (Chrome, Files, etc.)

План тестирования

Этап 1: Первый запуск и регистрация

Тест 1.1: Запуск приложения

- [] Приложение успешно запускается
- [] Отображается экран приветствия/авторизации
- [] Нет критических ошибок при запуске

Тест 1.2: Регистрация через Email

- [] Открывается форма регистрации
- [] Можно ввести email и пароль
- [] Валидация email работает корректно

- [] Валидация пароля (минимум 6 символов)
- [] Успешная регистрация создает аккаунт
- [] После регистрации происходит автоматический вход

Тест 1.3: Регистрация через Google

- [] Кнопка “Sign in with Google” отображается
- [] Открывается диалог выбора Google аккаунта
- [] Успешная авторизация через Google
- [] Данные пользователя сохраняются в Firestore

Этап 2: Авторизация

Тест 2.1: Вход с существующим аккаунтом

- [] Форма входа отображается корректно
- [] Можно войти с зарегистрированным email/паролем
- [] Неправильные credentials показывают ошибку
- [] “Forgot password” функция работает

Тест 2.2: Персистентность сессии

- [] После входа сессия сохраняется
- [] При закрытии и повторном открытии пользователь остается в системе
- [] Кнопка “Logout” корректно завершает сессию

Этап 3: Интерфейс и навигация

Тест 3.1: Главный экран

- [] Отображается список видео (если есть в базе)
- [] Навигация между экранами работает
- [] Bottom navigation bar функционирует
- [] Поиск видео работает (если реализован)

Тест 3.2: Профиль пользователя


- [] Отображается информация профиля
- [] Можно редактировать данные профиля
- [] Изменения сохраняются в Firestore

Этап 4: Функции видео

Тест 4.1: Просмотр превью

- [] Превью видео отображаются корректно
- [] Информация о видео (название, описание, цена) видна

Тест 4.2: Воспроизведение видео

 **Примечание:** Функциональность может быть ограничена из-за Firebase Storage

- [] Бесплатные видео можно просматривать
- [] Проигрыватель (Chewie) работает корректно
- [] Управление воспроизведением (play/pause, seek, volume)

Тест 4.3: Загрузка видео

 **Требуется Firebase Storage с активированным биллингом**

- [] Форма загрузки видео доступна
- [] Можно выбрать видео файл
- [] Прогресс загрузки отображается

- [] Видео успешно загружается в Storage
- [] Метаданные сохраняются в Firestore

Этап 5: Покупки и транзакции

Тест 5.1: Просмотр платных видео

- [] Платные видео помечены соответствующим образом
- [] При попытке просмотра показывается экран покупки
- [] Отображается корректная цена

Тест 5.2: Процесс покупки

⚠ Интеграция платежей запланирована для Phase 1

- [] Экран оплаты отображается
- [] (В будущем) Интеграция с Stripe/Click работает

Этап 6: Тестирование производительности

Тест 6.1: Стабильность

- [] Приложение не крашится при обычном использовании
- [] Корректная обработка ошибок сети
- [] Graceful handling отсутствующих данных

Тест 6.2: Производительность

- [] Быстрая загрузка экранов
- [] Плавная прокрутка списков
- [] Отзывчивый UI без лагов

Тест 6.3: Потребление ресурсов

- [] Разумное использование памяти
- [] Аккумулятор не разряжается слишком быстро
- [] Корректная работа на различных версиях Android

Этап 7: Edge cases и обработка ошибок

Тест 7.1: Сетевые условия

- [] Поведение при потере интернета
- [] Корректное переключение
- [] Информативные сообщения об ошибках

Тест 7.2: Некорректный ввод

- [] Валидация форм работает
- [] Специальные символы обрабатываются корректно
- [] Пустые поля блокируют отправку

Тест 7.3: Permissions

- [] Запрос разрешений на камеру (если нужно)
- [] Запрос разрешений на хранилище
- [] Graceful handling отказа в разрешениях

Известные ограничения текущей версии

Критические ограничения:

1. **Firebase Storage:** Загрузка видео не будет работать без активации биллинга
2. **Платежи:** Интеграция платежной системы еще не реализована

3. **Debug signing:** APK подписан debug-ключом

Планируемые функции (не в текущей версии):

- Рейтинговая система
- Push-уведомления
- Чат между пользователями
- Аналитика
- Рекомендательная система

Отчет о багах

При обнаружении проблем, пожалуйста, предоставьте:

1. **Описание:** Что пошло не так?
2. **Шаги воспроизведения:** Как повторить баг?
3. **Ожидаемое поведение:** Что должно было произойти?
4. **Фактическое поведение:** Что произошло?
5. **Устройство:** Модель и версия Android
6. **Скриншоты/видео:** Если возможно
7. **Логи:** Логи из logcat (для разработчиков)

Команды для получения логов (для разработчиков)

```
# Просмотр логов в реальном времени
adb logcat -s flutter

# Сохранение логов в файл
adb logcat > app_logs.txt

# Фильтр по ошибкам
adb logcat *:E
```

Контрольный чеклист перед релизом

Перед публикацией в Google Play Store:

- [] Настроить Firebase Storage (активировать биллинг)
- [] Создать release keystore
- [] Собрать release APK с правильной подписью
- [] Интегрировать платежную систему
- [] Пройти все тесты успешно
- [] Подготовить store listing (иконка, скриншоты, описание)
- [] Настроить privacy policy
- [] Настроить terms of service

Полезные ссылки

- Firebase Console: <https://console.firebase.google.com/>
- Flutter Documentation: <https://docs.flutter.dev/>
- Android Debug Bridge (ADB): <https://developer.android.com/tools/adb>

Версия документа: 1.0

Дата: 23 декабря 2025

Flutter Version: 3.16.9