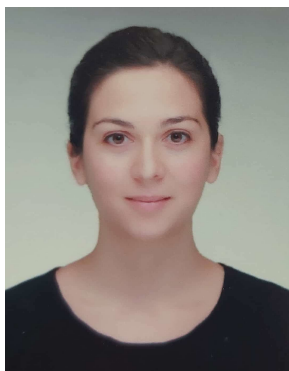


# Laura Gomez

Chef de projet technique -- Ingénieure en mécatronique et biomécanique



13 janvier 1989, France  
En concubinage

## Contact

laura-gomez@gmx.fr  
+33 7 70 49 23 44

91 rue du Colonel Fabien  
92160 Antony  
France

## Chimie Théorique

Modélisation  
Développement  
Stratégies calculatoires  
VASP, CRYSTAL (solide)  
Gaussian (molécule)  
DL-POLY, AMBER (dynamique)

## Programmation

C  
Systèmes embarqués :  
Arduino, Mbed  
PHP/HTML/CSS

## Langues

Français  
Anglais  
Espagnol

## Soft Skills

Autonome et proactive  
Bon esprit d'équipe  
Communication avec toutes  
les parties prenantes  
internes et externes

## Résumé

Physico-chimiste de formation, je suis Maître de conférences en chimie théorique à l'Université de Pau et des Pays de l'Adour à l'IPREM (Institut des sciences analytiques et de Physico-chimie pour l'environnement et les matériaux). Mes activités de recherche concernent le développement et l'utilisation de méthodes de simulations numériques à différentes échelles de temps et ou d'espace, appliquées à l'étude de systèmes complexes. J'effectue mes enseignements à l'UFR sciences et techniques de Pau principalement en chimie-physique.

## Experience Professionnelle

- depuis 2010 **Université de Pau et des Pays de l'Adour** Pau, France  
*Maître de conférences*  
Chimie théorique et simulation numérique. Surface, interface et réactivité.
- 2009–2010 **CEA - DAM** Bruyères le châtel, France  
*Chercheur-ingénieur*  
Développement et implémentation d'un modèle mésoscopique pour l'étude de la propagation d'ondes de chock réactives dans un système hétérogène.
- 2006–2009 **Université Paris-Sud 11** Orsay, France  
*Allocataire de recherche, moniteur*  
Étude théorique de processus photophysiques dans les protéines fluorescentes.

## Formation

- 2013-2015 **Master d'ingénierie biomédical** spécialité biomécanique BME et Arts et Métiers
- 2008-2013 **Ecole d'ingénieur en mécatronique** spécialité robotique et simulation ISTY - UVSQ  
6 mois en Corée à l'Université Ajou