

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT

LUCRAREA DE LABORATOR#1

---

## Version Control Systems si modul de setare a unui server

---

*Autor:*

Prenume NUME

*lector asistent:*

Irina COJANU

*lector superior:*

Svetlana COJOCARU

## **Laboratory work #1**

### **1 Scopul lucrării de laborator**

Aici se include scopul lucrării de laborator.

### **2 Obiective**

Obiectivele pot fi copiate din repozitoriul online.

### **3 Laboratory work implementation**

#### **3.1 Tasks and Points**

Aici trebuie sa fie lista de task-uri care au fost implementate.

#### **3.2 Analiza lucrarii de laborator**

Adauga link la repozitoriul tau. Explica fiecare din task-urile realizate. Explica acesta cu cuvintele tale. Cu cit mai bine va fi explicat, cu atit mai putine intrebari vei avea la aparare.

#### **3.3 Imagini**

Adauga cite cel putin o imagine (sau mai multe) pentru fiecare functionalitate adaugata.

## **Concluzie**

Aici trebuie sa fie concluzia ta.

## References

- 1 Aldebran Robotics, *official page*, [www.aldebaran.com/en](http://www.aldebaran.com/en)
- 2 Timo Ojala, *Multiresolution gray-scale and rotation invariant texture classification with local binary patterns*, 2002
- 3 Biometric, [www.biometricupdate.com/201501/history-of-biometrics](http://www.biometricupdate.com/201501/history-of-biometrics)