

NAMA: A AGIL SAPUTRA

NIM:211001060

KELAS: D

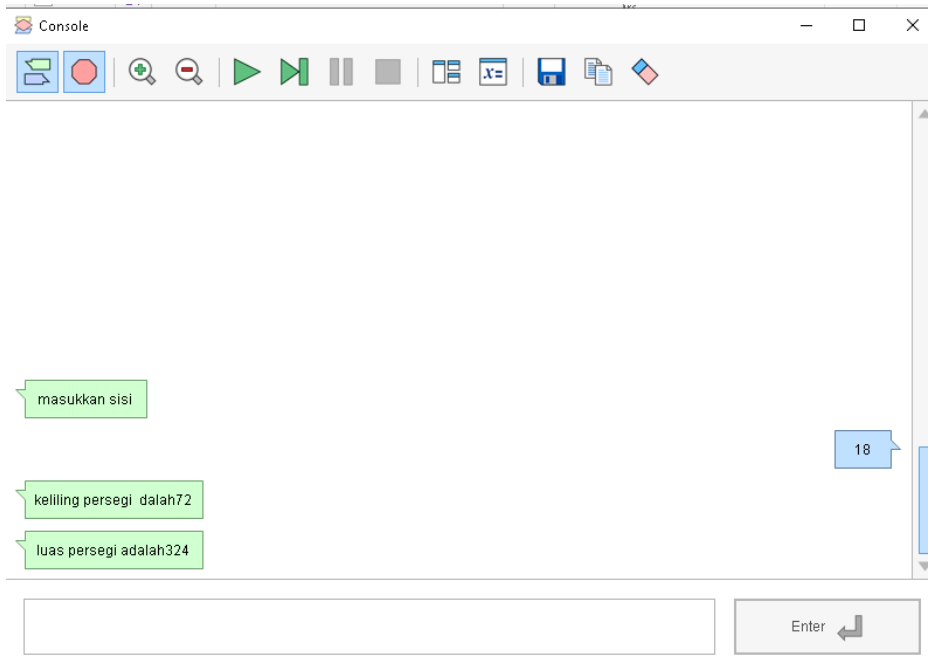
• PERSEGI

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendekler integer nya seperti keliling ,sisi,dan luas
2. Selanjutnya masukkan stetmen output sisi untuk menampilkan hasil masukkan”**masukkan sisi**”
3. Input sisinya adalah “sisi”
4. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu “keliling = 4 *sisi”
5. Selanjtnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling
6. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu “sisi*sisi
7. Setelah selesai lalu masukkan inputan nilainya misalkan sisi nya adalah 18
8. Maka nilia sisnya akan masuk ke rumus luas dan keliling
9. Lalu sistem akan mengeluarkan output hasil dari

Hasil dari flowchar dan vscode seperti di bawah



Hasil flowchart ketika di run :



Program pada python di vscode

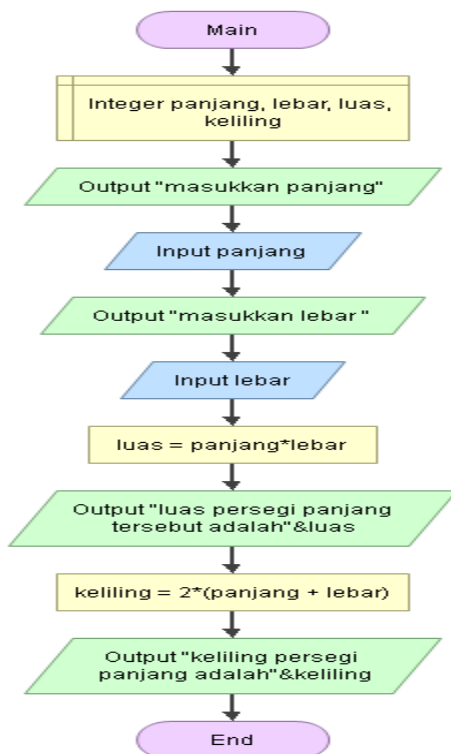
```
print("=====")
print("menghitung luas dan keliling persegi")
print("=====")

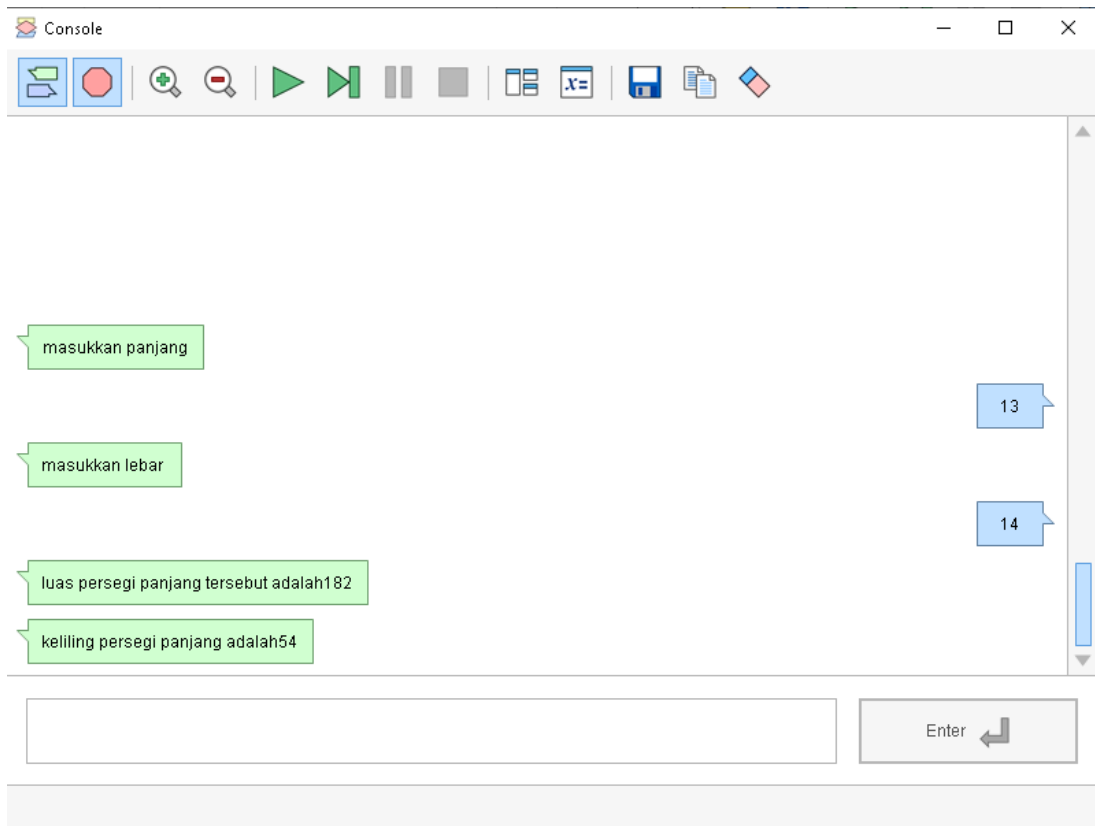
print("masukkan nilai sisi")
sisi=int(input())
keliling= 4*sisi
print("keliling persegi adalah "+str(keliling))
luas= sisi*sisi
print("luas persegi panjang adalah "+str (luas))
```

• PERSEGI PANJANG

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,panjang, lebar ,luas
2. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan panjang**"
Input panjang nya adalah "panjang"
3. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu " $\text{keliling} = 2 * (\text{panjang} + \text{lebar})$ "
4. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling "**keliling persegi panjang tersebut adalah "**
5. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu " $\text{luas} = \text{panjang} * \text{lebar}$ "
6. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas "**luas persegi panjang tersebut adalah "**

Hasil pada flowchart dan vscode seperti gambar di bawah





Program pada python di vscode

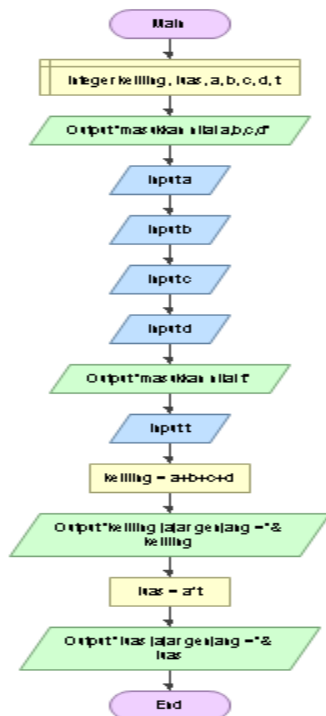
```
print("aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa")
print("menghitung keliling dan luas persegi panjang")
print("aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa")

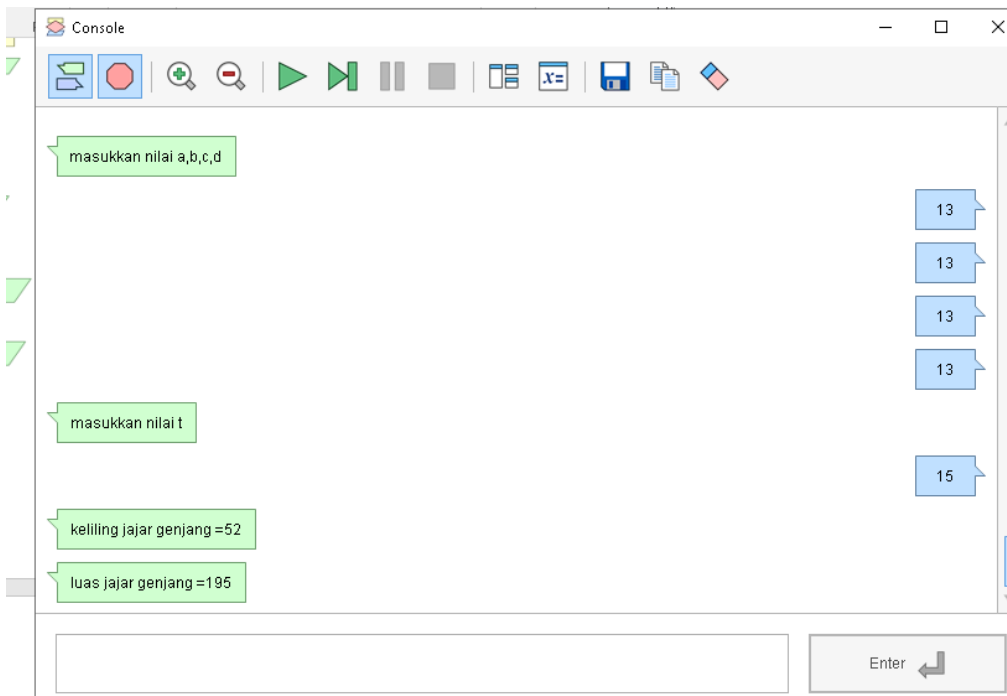
print("masukkan panjang =")
panjang=int(input())
print("masukkan lebar")
lebar=int(input())
luas=panjang *lebar
print("luas persegi panjang adalah =" + str(luas))
keliling= 2*(panjang+lebar)
print("keliling persegi panjang adalah =" + str (keliling))
```

• JAJAR GENJANG

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,panjang, sisi a,b,c,d dan juga t
2. Selanjutnya masukkan stetmen output untuk menampilkan hasil masukkan”**masukkan a,b,c,d**”
Input panjang nya adalah “a,b,c,d”
3. Selanjutnya masukkan stetmen output untuk menampilkan hasil masukkan”**masukkan t**”
Input tinggi nya adalah “t”
4. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu
“keliling =a+b+c+d”
5. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling “**keliling jajar genjangtersebut adalah “**
6. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu “luas= a* t”
7. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas”**luas jajar genjang tersebut adalah “**

Hasil dari vlowchar dan vscode





Prohram python di vscose

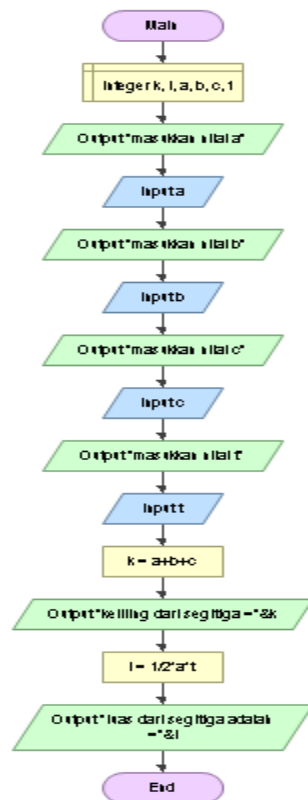
```
print("-----")
print("menghitung luas dan keliling jajar genjang")
print("-----")

print("masukkan nilai a,b,c,d")
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
d=int(input())
print("masukkan nilai t")
t=int(input())
keliling=a+b+c+d
print("keliling jajar genjang adalah "+str(keliling))
luas = a*t
print("luas jajar genjang adalah "+str (luas))
```

• SEGITIGA

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,luas, sisi a,b,c, dan juga t
2. Selanjutnya masukkan stetmen output untuk menampilkan hasil masukkan”**masukkan a,b,c,d**”
3. Input panjang nya adalah “a,b,c,d”
4. Selanjutnya masukkan stetmen output untuk menampilkan hasil masukkan”**masukkan t**”
5. Input tinggi nya adalah “t”
6. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu “keliling =a+b+c”
7. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling “**keliling SEGITIGA tersebut adalah** “
8. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu “luas=1/2*a*t”
9. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas”**luas SEGITIGA tersebut adalah**”

Hasil flowchart dan vscode



The diagram illustrates a chat interface with a light gray background. On the left side, there are four green speech bubbles pointing right, representing incoming messages. On the right side, there are four blue speech bubbles pointing left, representing outgoing responses. At the bottom, there is a white input field and a gray button labeled 'Enter' with a right arrow icon.

Messages (Green bubbles):

- masukkan nilai a
- masukkan nilai b
- masukkan nilai c
- masukkan nilai t
- keliling dari segitiga =39

Responses (Blue bubbles):

- 12
- 13
- 14
- 23

Input Field and Button:

Enter

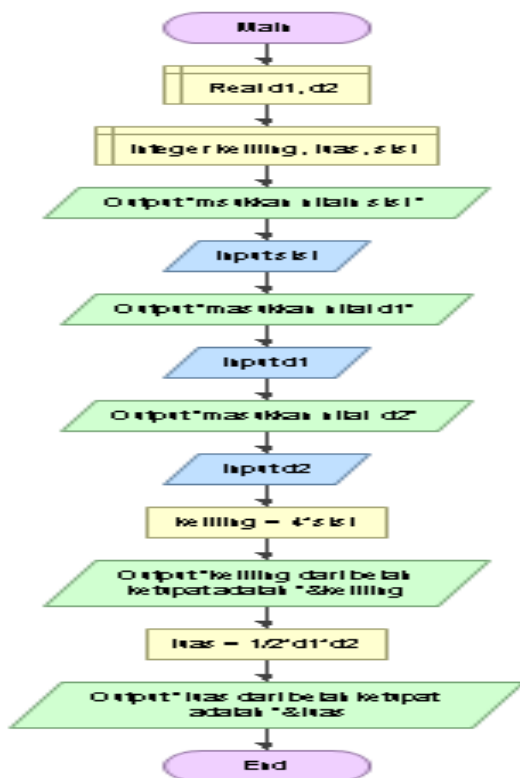
Program pada python di vscode

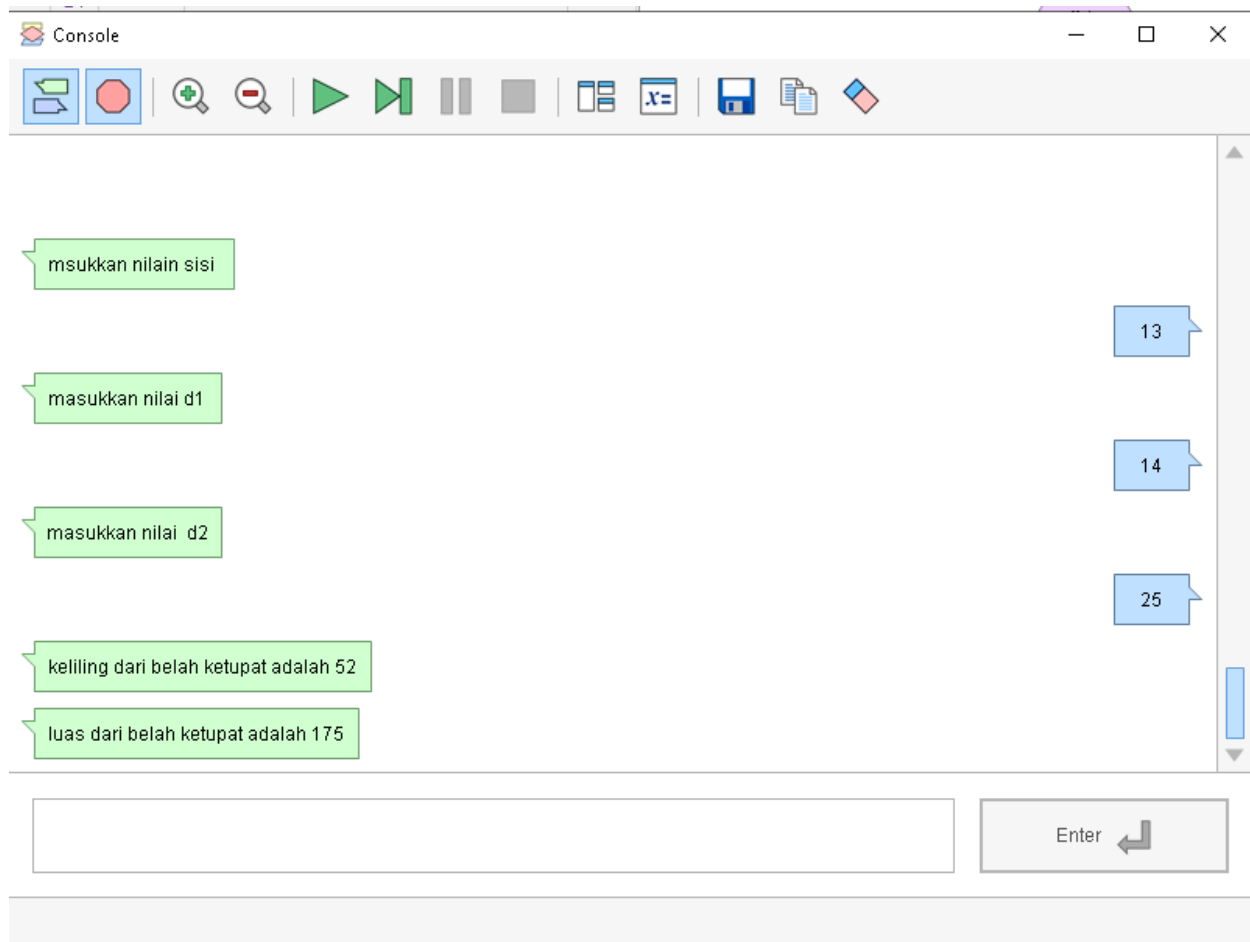
```
print("#$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$")
print("menghitung luas dan keliling segi tiga")
print("#$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$")

print("masukkan nilai a")
a=int(input())
print("masukkan nilai b")
b=int(input())
print("masukkan nilai c")
c=int(input())
print("masukkan nilai t")
t=int(input())
k=a+b+c
print("keliling dari segitiga =" +str(k))
l=float(1)/2 *a*t
print("luas segitiga adalah =" +str (l))
```


• BELAH KETUPAT

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,luas , sisi ,d1,d2
 2. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan sisi**"
 3. Input sisi nya adalah "sisi"
 4. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan d1**"
 5. Input d1i nya adalah "d1"
 6. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan d2**"
 7. Input d2i nya adalah "d2"
 - 8.
 9. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu " $\text{keliling} = 4 * \text{sisi}$ "
 10. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling "**keliling BELAH KETUPAT tersebut adalah "**
 11. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu " $\text{luas} = 1/2 * d1 * d2$ "
 12. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas "**luas BELAH KETUPAT tersebut adalah "**
- hasil flowchar dan vscode seperti gambar di bawah





Program python pada vscode

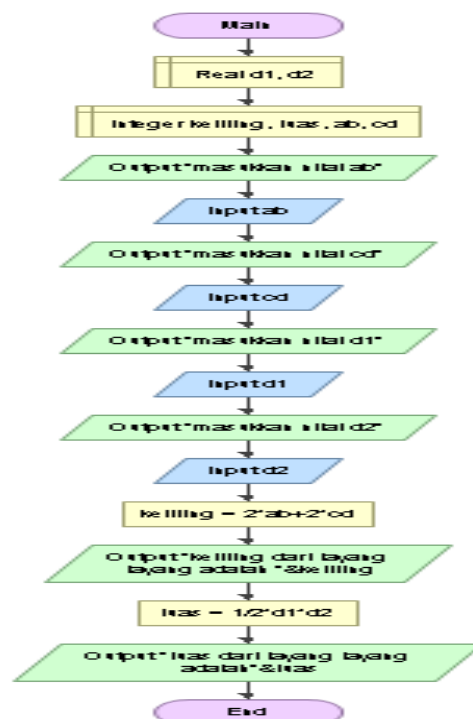
```
print("_____")
print("menghitung keliling dan luas belah ketupat")
print("_____")

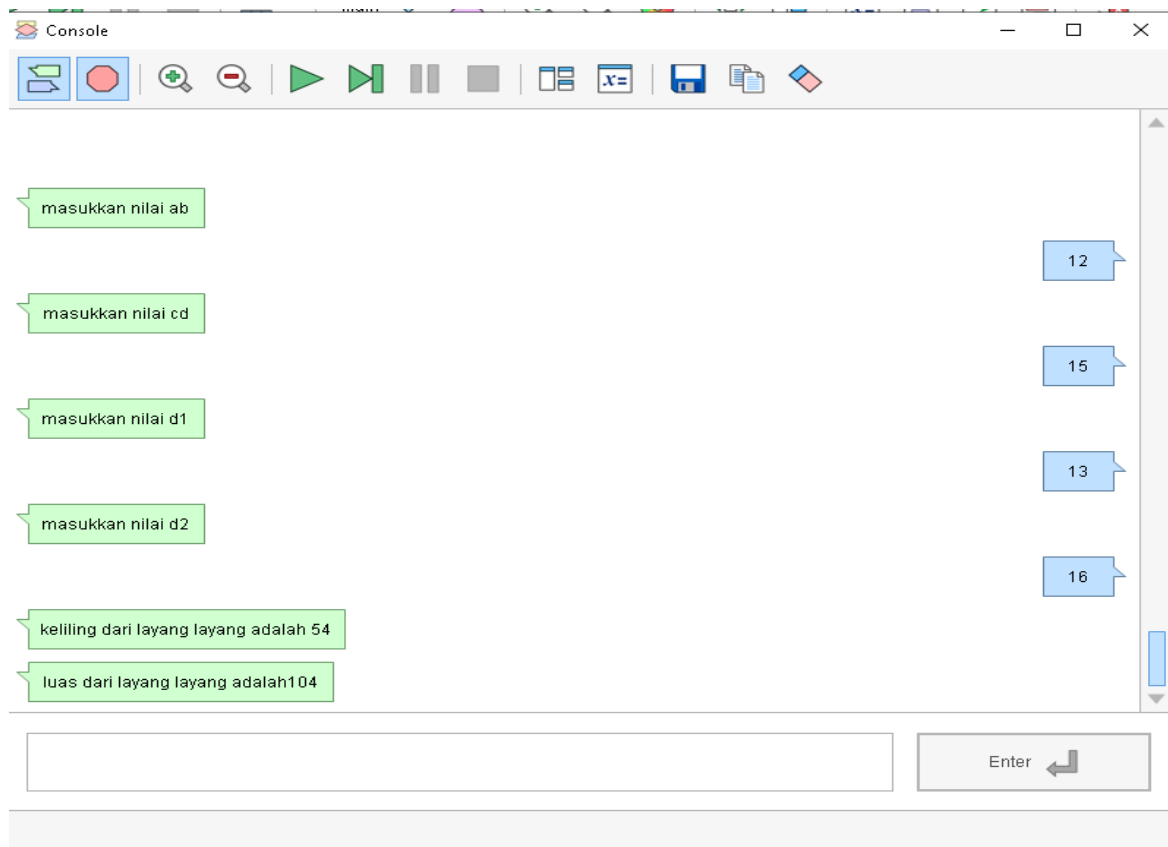
print("masukkan nilai sisi")
sisi=int(input())
print("masukkan nilai d1")
d1=float(input())
print("masukkan nilai d2")
d2=float(input())
k=4*sisi
print("keliling dari belah ketupat adalah =" +str(k))
l=float(1)/2*d1*d2
print("luas dari belah ketupat adalah =" +str(l))
```

• LAYANG-LAYANG

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,luas , sisi ,d1,d2
2. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan sisi**"
3. Input sisi nya adalah "sisi"
4. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan d1**"
5. Input d1i nya adalah "d1"
6. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan d2**"
7. Input d2i nya adalah "d2"
8. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu " $\text{keliling} = 4 * \text{sisi}$ "
9. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling "**keliling LAYANG LAYANG tersebut adalah "**
10. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu " $\text{luas} = 1/2 * d1 * d2$ "
11. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas "**luas LAYANG LAYANG tersebut adalah "**

Hasil flowchart dan vscode





Program python di vscode

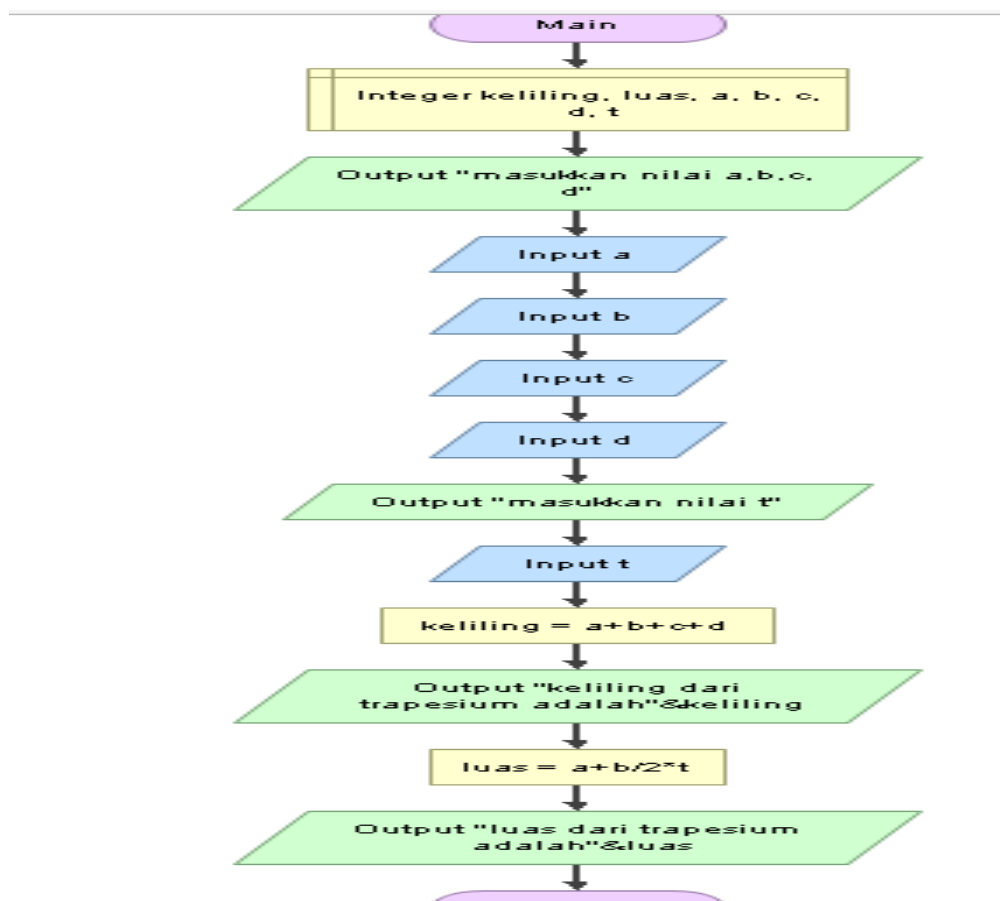
```
print("_____")
print("menghitung keliling dan luas layang-layang")
print("_____")

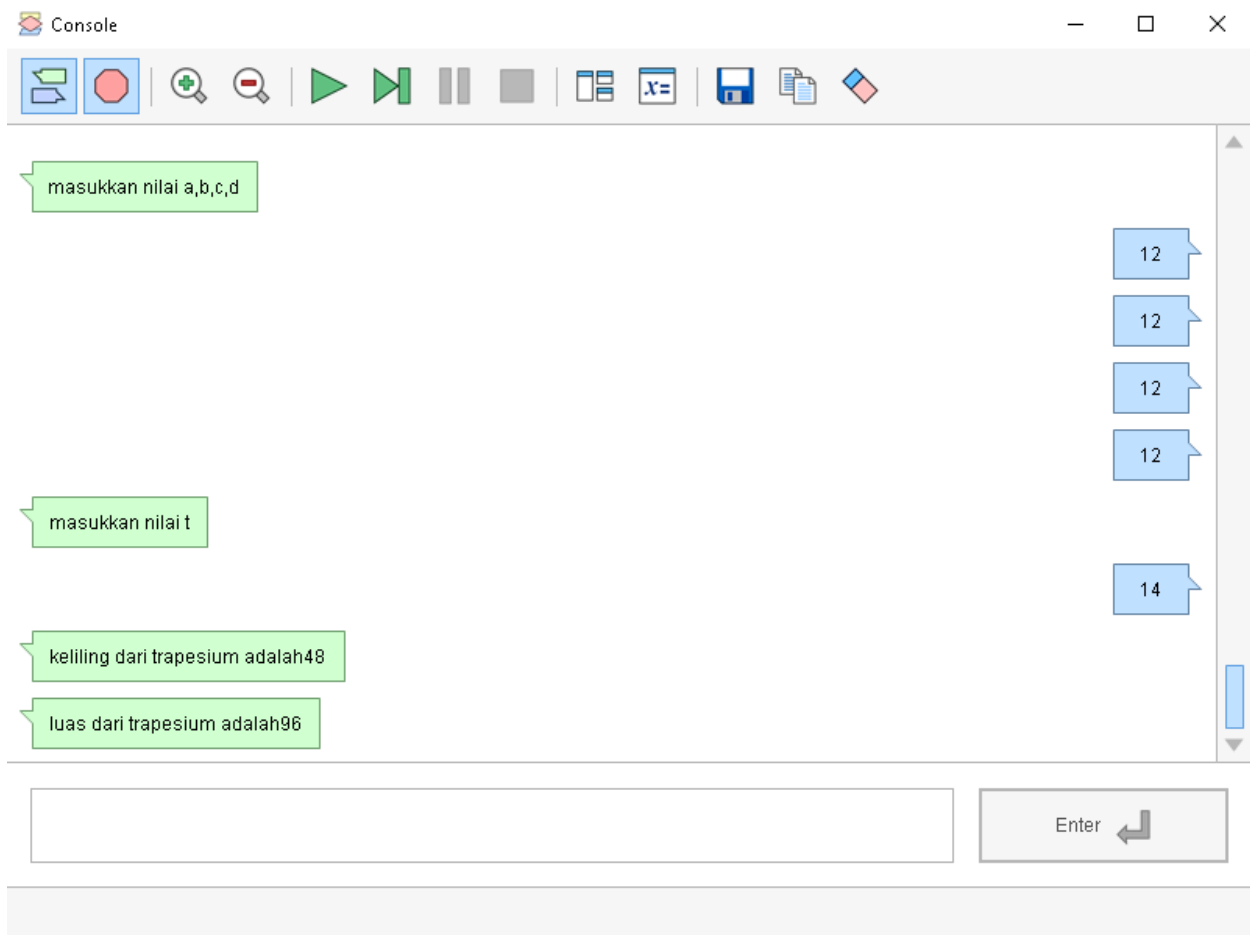
print("masukkan nilai ab")
ab=int(input())
print("masukkan nilai cd")
cd=int(input())
print("masukkan nilai d1")
d1=float(input())
print("masukkan nilai d2")
d2=float(input())
k=2*ab +2*cd
print("keliling dari layang- layang adalah =" +str (k))
l=float(1)/2*d1*d2
print("luas dari belah layang layang =" +str(l))
```

• TRAPESIUM

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendeklar integer nya seperti keliling ,luas, a,b,c,d dan juga t
2. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan a,b,c,d**"
3. Input panjang nya adalah "a,b,c,d"
4. Selanjutnya masukkan statemen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan t**"
5. Input tinggi nya adalah "t"
6. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu " $\text{keliling} = a + b + c + d$ "
7. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling "**keliling TRAPESIUM tersebut adalah** "
8. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu " $\text{luas} = a + b / 2 * t$ "
9. Selanjutnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas "**luas TRAPESIUM tersebut adalah**"

Hasil flowchart dan vscode





Program python di vscode

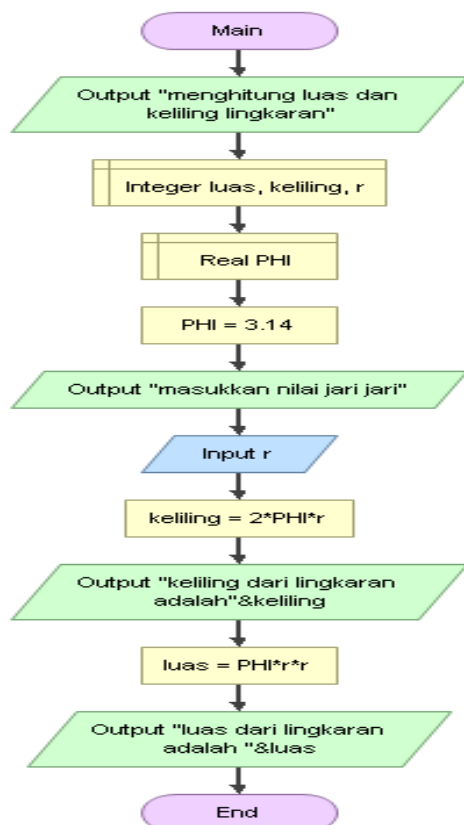
```
print("aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa")
print("menghitung keliling dan luas trapesium")
print("aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa")

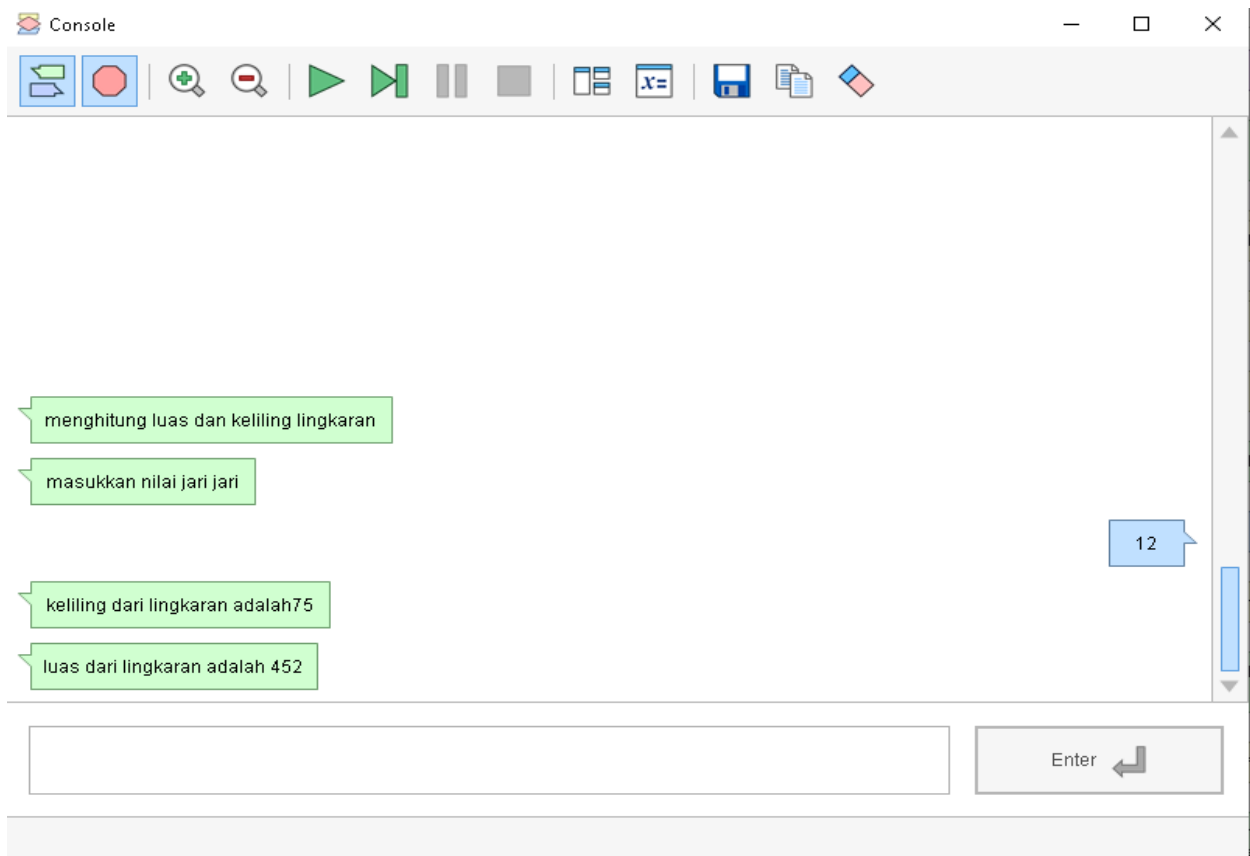
print("masukkan nilai a,b,c,d")
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
d=int(input())
print("masukkan nilai t ")
t=int(input())
k=a+b+c+d
print("keliling dari trapesium adalah =" +str(k))
l=a+float(b)/2 *t
print("luas darimtrapesium adalah =" +str (l))
```

- **lingkaran**

1. Langkah pertama adalah menentukan variable mendekler integer nya seperti keliling ,luas,phi,r
2. Selanjutnya tentukan berapa nilai phi "phi=3.15"
3. Input panjang nya adalah "a,b,c,d"
4. Selanjutnya masukkan stetmen output untuk menampilkan hasil masukkan "**masukkan r**"
5. Input r nya adalah "r"
6. Selanjutnya masukkan rumus untuk menentukan keliling menggunakan variabel assign yaitu "keliling =2*phi*r"
7. Selanjtnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari keliling untuk menampilkan hasil dari keliling "**keliling lingkatan tersebut adalah** "
8. Untuk menentukan luas masukkan rumus menggunakan variable assign yaitu "luas= phi*r* r"
9. Selanjtnya masukkan ooutput untuk mengeluarkan hasil dari luas untuk menampilkan hasil dari luas "**luas lingkaran tersebut adalah** "

Hasil flowchar dan vscode





Program python pada vscode

```
print("=====")
print("menghitung luas dan keliling lingkaran")
print("=====")

phi=3.14
print("masukkan nilai jari jari =")
r=int(input())
k=2*phi*r
print("keliling dari lingkaran adalah = "+str(k))
l=phi *r*r
print("luas dari lingkaran adalah "+str(l))
```