بناء التطبيقات المتكاملة في

التمرين العملى الأول:

المدة المقدرة لتنفيذ التمرين: 15 دقيقة

الهدف من التمرين:

التعامل مع بيئة Visual Studio 2012 وانشاء برنامج Console بسيط وتنفيذه والتمرن على تعليمات الادخال والإخراج

الخطوات المطلوبة:

العملية	الرقم
افتح Visual Studio 2012	1
أنشئ Solution فارغ باسم HerakiLabs.LearnCSharp	2
أنشاء مجلدين باسم Exercises , Lab ضمن الـ Solution	3
أضف Project باسم HerakiLabs.WorkTracker.Draft إلى المجلد Lab	4
تخلص من تعليمات using الزائدة	5
أكتب تعليمة الترحيب	6
أكتب تعليمة تطلب من المستخدم ادخال اسمه دون الانتقال للسطر الثاني	7
أكتب تعليمة لقراءة اسم المستخدم من لوحة المفاتيح وحفظها في متغير اسمه name	8
أكتب تعليمة لطباعة اسم المستخدم المدخل	9
قم بمطابقة البرنامج للتأكد من خلوه من الأخطاء	10
نفذ البرنامج	11
اغلق البرنامج واغلق Visual Studio	12

ملاحظات:

- حاول تنفيذ الخطوات كلها واذا واجهت صعوبة انظر في الملف Lab01-Solution.pdf ففيه الحل خطوة خطوة
- هذا التمرين لا يشكل جزء من النظام النهائي الذي سنبنيه في هذه الدورة ولذلك ألحقت باسمه كلمة Draft ولكنه سيساعدنا في التعرف على بعض ملامح النظام النهائي ، وكلما تقدمنا في الدورة ستشكل التمارين أجزاء فعلية من النظام النهائي.