

بناء التطبيقات المتكاملة في C#

التمرين العملي الأول:

المدة المقدرة لتنفيذ التمرين: 15 دقيقة

الهدف من التمرين:

التعامل مع بيئة Visual Studio 2012 وانشاء برنامج Console بسيط وتنفيذه والتمرن على تعليمات الادخال والإخراج

الخطوات المطلوبة:

الرقم	العملية
1	افتح Visual Studio 2012
2	أنشئ Solution فارغ باسم HerakiLabs.LearnCSharp
3	أنشاء مجلدين باسم Lab , Exercises ضمن الـ Solution
4	أضف Project باسم HerakiLabs.WorkTracker.Draft إلى المجلد Lab
5	تخلص من تعليمات using الزائدة عدا تعليمة <code>Using System;</code>
6	أكتب تعليمة الترحيب التي تطبع الرسالة التالية <code>*** Heraki Labs Work Trucker Draft ***</code>
7	أكتب تعليمة تطلب من المستخدم ادخال اسمه دون الانتقال للسطر التالي مثل: <code>Please Enter Your Name:</code>
8	أكتب تعليمة لقراءة اسم المستخدم من لوحة المفاتيح وحفظها في متغير اسمه <code>name</code>
9	أكتب تعليمة لطباعة اسم المستخدم المدخل مع الرسالة التالية: <code>Your Name Is:</code>
10	قم بمطابقة البرنامج (Build) للتأكد من خلوه من الأخطاء
11	نفذ البرنامج
12	يجب أن ترى شاشة تشابه الشكل التالي (قد يختلف الاسم حسب الاسم الذي أدخلته)
13	اغلق البرنامج واغلق Visual Studio

ملاحظات:

- حاول تنفيذ الخطوات كلها واذا واجهت صعوبة انظر في الملف Lab01-Solution.pdf ففيه الحل خطوة خطوة
- هذا التمرين لا يشكل جزء من النظام النهائي الذي سنبنيه في هذه الدورة ولذلك ألحقت باسمه كلمة Draft ولكنه سيساعدنا في التعرف على بعض ملامح النظام النهائي ، وكلما تقدمنا في الدورة سنشكل التمارين أجزاء فعلية من النظام النهائي.

