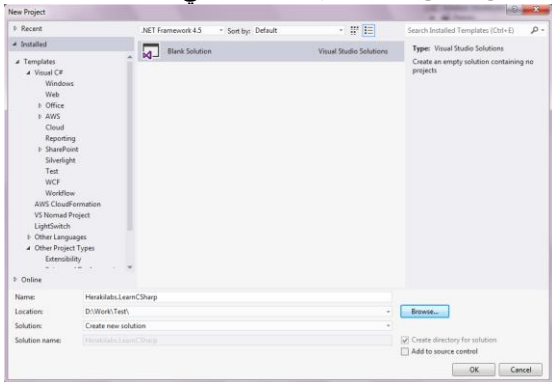
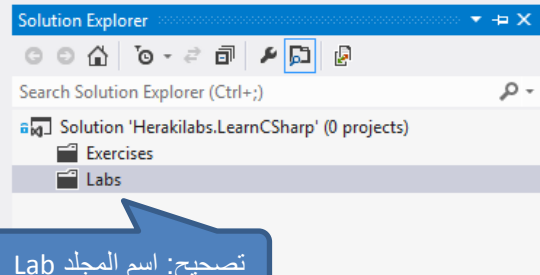
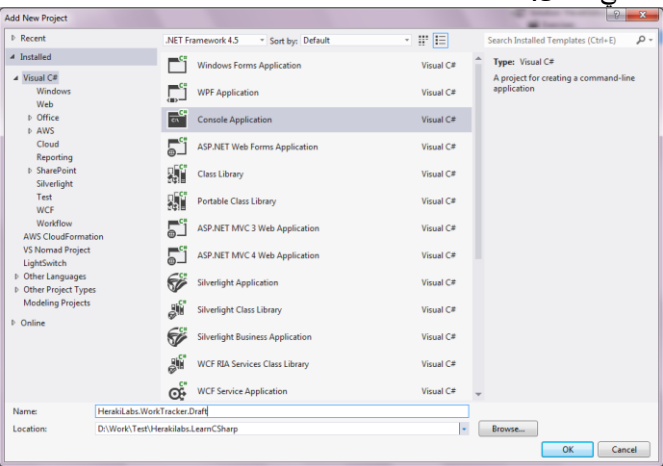


بناء التطبيقات المتكاملة في C#

حل التمرين العملي الأول:

المدة المقدرة لتنفيذ التمرين: 15 دقيقة

الخطوات	العملية	الرقم						
	افتح Visual Studio 2012	1						
<div>1- انقر على File ثم New ثم Project</div> <div>2- عند ظهور نافذة New Project تأكد من اختيار وإدخال المعلومات التالية:</div> <div><div>- اضغط من القائمة اليسارية على السهم الصغير بجانب Other Project Types</div><div>- اختر Visual Studio Solutions</div><div>- ومن القائمة الوسطى اختر Blank Solution</div><div>- ادخل المعلومات التالية:</div></div> <table><tr><td>الحقل</td><td>القيمة التي يجب ادخالها</td></tr><tr><td>Name</td><td>HerakiLabs.LearnCSharp</td></tr><tr><td>Location</td><td>أي مكان يمكن تذكره مثلاً D:\Work\Test المجلدين Work,Test موجودين</td></tr></table> <div>يجب أن تطابق الشاشة لديك الشكل التالي:</div> <div></div> <div>ثم اضغط على زر Ok</div>	الحقل	القيمة التي يجب ادخالها	Name	HerakiLabs.LearnCSharp	Location	أي مكان يمكن تذكره مثلاً D:\Work\Test المجلدين Work,Test موجودين	<div>أنشئ Solution فارغ باسم HerakiLabs.LearnCSharp</div>	2
الحقل	القيمة التي يجب ادخالها							
Name	HerakiLabs.LearnCSharp							
Location	أي مكان يمكن تذكره مثلاً D:\Work\Test المجلدين Work,Test موجودين							
<div>- في نافذة Solution Explorer انقر بزر اليمين على اسم New Solution Folder ثم Add واختر Exercises</div> <div>- وعند ظهور المجلد الجديد اكتب اسمه Lab</div> <div>- كرر الخطوة السابقة لإنشاء المجلد Lab</div> <div>- يجب أن ترى في نافذة Solution Explorer ما يشبه الشكل التالي:</div>	أنشاء مجلدين باسم Lab , Exercises ضمن الـ Solution	3						

		
<p>1- انقر بزر اليمين على المجلد Lab واختر Add ثم New Project</p> <p>2- عند ظهور شاشة New Project تأكد من اختيار Visual C# من القائمة اليسارية و Console Application من القائمة الوسطى</p> <p>3- ثم أدخل اسم المشروع HerakiLabs.WorkTracker.Draft كما في الشكل:</p>  <p>4- ثم اضغط Ok</p>	<p>إضافة Project باسم HerakiLabs.WorkTracker.Draft إلى المجلد Lab</p>	4
<p>1- حدد الأسطر التي تحوي كلمة using في بدايتها <u>عدا السطر الأول</u> في نافذة الكود الخاص ب Program.cs واضغط على زر Del</p>	<p>تخلص من تعليمات using الزائدة</p>	5
<p>1- ضع المؤشر بعد القوس { الذي يلي الوظيفة Main في نافذة الكود واضغط Enter</p> <p>2- أكتب العبارة التالية ثم اضغط Enter:</p>	<p>أكتب تعليمة الترحيب</p>	6
<pre>Console.WriteLine("*** Heraki Labs Work Trucker Draft ***");</pre>		
<p>أكتب العبارة التالية ثم اضغط Enter:</p> <pre>Console.Write("Please Enter Your Name: ");</pre>	<p>أكتب تعليمة تطلب من المستخدم ادخال اسمه دون الانتقال للسطر الثاني</p>	7
<p>أكتب العبارة التالية ثم اضغط Enter:</p> <pre>var name = Console.ReadLine();</pre>	<p>أكتب تعليمة لقراءة اسم المستخدم من لوحة المفاتيح وحفظها في متغير اسمه name</p>	8

<p>أكتب العبارة التالية ثم اضغط Enter:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <code>Console.WriteLine("Your Name Is:{0}", name);</code> </div> <p>يجب أن يماثل الكود لديك الشكل التالي:</p> 	<p>أكتب تعليمة لطباعة اسم المستخدم المدخل</p> <p>9</p>
<p>1- من القائمة Build اختر الأمر: Build HerakiLabs.WorkTracker.Draft</p> <p>2- يجب أن ترى في سطر الحالة لـ Visual Studio العبارة Build Succeeded</p> <p>3- إذا لم ترى هذه الرسالة فهناك خطأ في شكل التعليمات غالباً هو خطأ املاني أو قارن الشاشة لديك بالصورة في الأعلى وصحح الخطأ ثم كرر الخطوة واحد حتى تظهر الرسالة في الخطوة 2</p>	<p>مطابقة البرنامج للتأكد من خلوه من الأخطاء</p> <p>10</p>
<p>1- من القائمة Debug اختر الأمر Start Without Debugging</p> <p>2- أدخل اسمك أو أي اسم تريد واضغط Enter</p> <p>3- يجب أن ترى شاشة تشابه الشكل التالي (قد يختلف الاسم حسب الاسم الذي أدخلته)</p> 	<p>تنفيذ البرنامج</p> <p>11</p>
<p>1- اضغط أي زر لإغلاق البرنامج</p> <p>2- من القائمة File في Visual Studio اختر الأمر Exit</p>	<p>إغلاق البرنامج وإغلاق Visual Studio</p> <p>12</p>