# Gebze Technical University Computer Engineering

**CSE 222 - 2018 Spring** 

**HOMEWORK 5 REPORT** 

**BURHAN ELGÜN** 151044060

Course Assistant: Fatma Nur ESİRCİ

# 1 Double Hashing Map

#### 1.1 Pseudocode and Explanation

Write pseudocode and explanation about code design. Indicate what you are using that interfaces, classes, structures, etc.

MapCell adında bir class oluşturuldu.

MapCell classı her bir Map entrysini temsil etmektedir ve içerisinde key value pairlerini tutmaktadır.

MapCell constructoru oluşturuldu ve gelen key ve value değerlerini kendi data fieldlarına atar.

Map interfacesini implement eden MapWithHashTable adında bir class oluşturuldu. MapWithHashTable classında MapCell titpinde hashTable adında bir array datafield olarak oluşturuldu.Bu array hash table dır.(MapWithHashTable classında MapCell classı kullanıldı) MapWithHashTable classında datafield olarak capacity tutuldu.

MapWithHashTable classinda datafield olarak elementSize tutuldu.

Capacity alan bir constructor yapıldı ve bu constructor capacitye gör hashTable oluşturur Size methodu eleman sayısını return edecek şekilde implement edildi.

isEmpty methodu eleman sayısını kontrol ederek boş olup olmadığını return edecek şekilde implement edildi.

containsKey methodu get methodunu kullanır ve eğer gelen obje ile birbirine eşitse true return eder. getPrime methodu capacity den başlayarak en yakın ilk prime sayıyı return eder.

hashCode1 methodu Object tipinde bir key alır ve o keyin hash valuesini, hashcodun capacitye göre modunu alarak return eder.

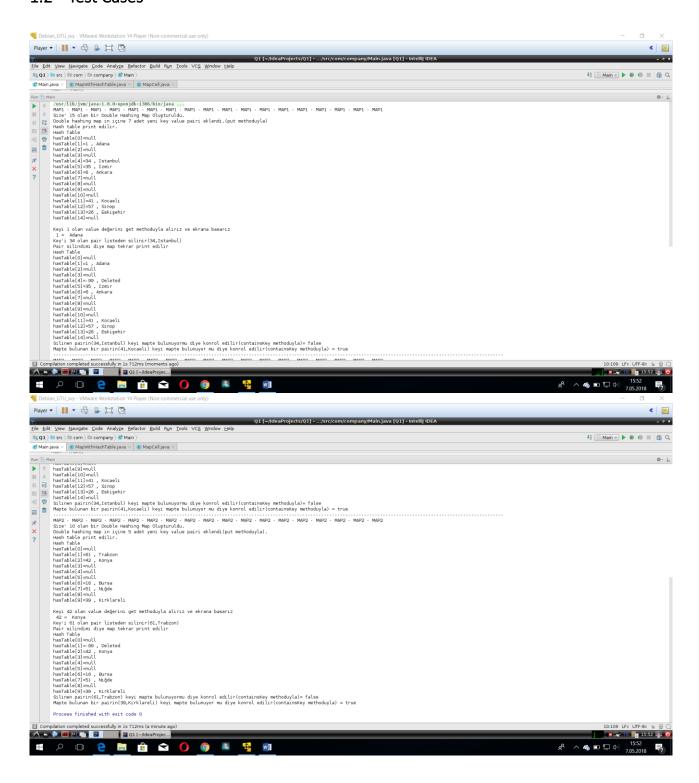
hashCode2 methodu Object tipinde bir key alır ve keyin hashcodunun capacitye göre modunu bulduktan sonra bir de capacitye en yakın prime sayıya göre modunu alır ve ardından gelen değeri capacitye en yakın prime sayıdan çıkararak return eder.

Get methodu hascode1 ve hashcode2 methodlarını çalıştırarak iki farklı hash değeri üretir ardından has1 kullanılarak get işlemi gerçeklekleşmiyorsa hash2 kullanılır ve parametre olarak gelen key değerinin valuesi return edilir.

Put methodu hem key hem value alır ardından hash1 ve hash2 kodları ürettirilir key için. Daha sonra has1 için put işlemi gerçekleşmiyorsa hash2 için put işlemi gerçekleştirilir. Ve elementSize 1 arttırılır.

Remove methodu object titpinde key alır ve hash1 ve hash2 kullanılarak o key silinmeye çalışılır.Öncelikle hash1 kullanılır ve remove işlemi gerçekleşmezse hash2 kullanılır. Clear methodu baştan sona tüm Map i null ile doldurur.

#### 1.2 Test Cases



# 2 Recursive Hashing Set

This part about Question2 in HW5

# 2.1 Pseudocode and Explanation

Write pseudocode and explanation about code design. Indicate what you are using that interfaces,

classes, structures, etc.

#### 2.2 Test Cases

Try this code least 2 different hash table size and 2 different sequence of keys. Report all of situations.

## 3 Sorting Algortihms

Not: ScreenShotlardaki kısaltmaların anlamları:

AQS = Avarege Case Quick Sort

AHS = Average Case Heap Sort

AIS = Average Case Insertion Sort

AMS = Average Case Merge Sort

AmSDLL = Average Case Merge Sort With DLL

#### 3.1 MergeSort with DoubleLinkedList

#### 3.1.1 Pseudocode and Explanation

MergeSortWithDLL adında bir class oluşturuldu.

Bu classın içerisinde Node inner classı oluşturuldu.

Node classının içerisinde int data, Node next, Node prev tutuldu.

MergeSortWithDLL classında Node head, Node tail, int size tutuldu.

Double Linked Listeye add işlemi yapabilmek için addLast methodu impelement edildi.Bu method tail inden bir sonraki yer için ekeleme yapmaktadır.(3 parametreli Node constructoruyla)

Split methodu yazıldı, burda amaç merge yapabilmek için önce listeyi ortdan ikiye bölmektir.Bu amaçla split methodu listeyi iki parçaya böler.

MergeSort methodu gelen Node ve nexti null değilken(base case) recursive olarak splitten gelen iki farklı listeyide mergeSort methoduna yollar(recursive)

Ardından bunları merge eder.

Merge methodu kendisine gelen iki farklı sıralı listeyi birleştirir. Hangisinin ilk elemanı daha küçükse o ilk liste olur diğeri onun sonuna eklenir.

#### 3.1.2 Average Run Time Analysis

Q(nlogn) = Teta(nlogn) zaman alır.

Size = 20 = 20.562 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 40 = > 65.915 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 80 = 22.100 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 160 = > 33.141 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 320 = > 40.687 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 640 = > 51.596 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

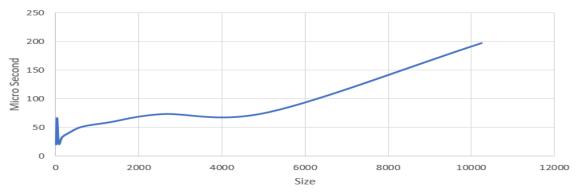
Size = 1280 = > 59.169 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

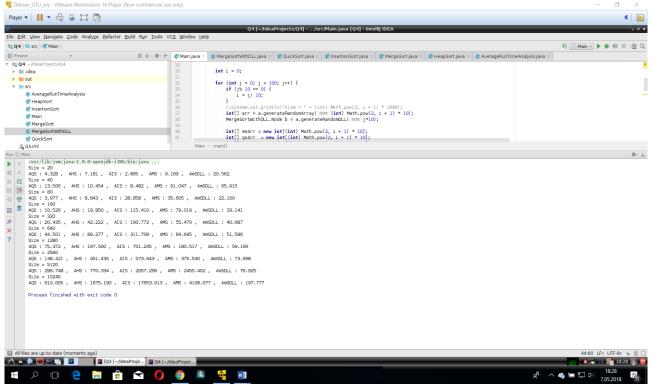
Size = 2560 = > 73.698 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 5120 = > 76.925 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 10240 = > 197.777 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

#### Merge Sort With DLL





#### 3.1.3 Wort-case Performance Analysis

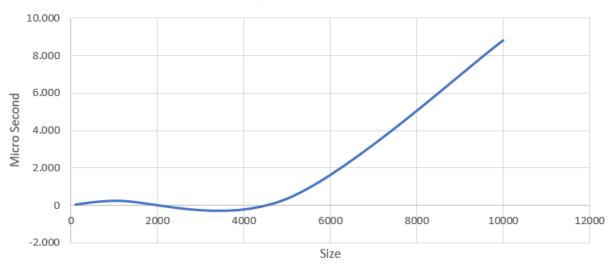
Size = 100 = > 51,239 micro saniye

Size = 1000 = > 252,704 micro saniye

Size = 5000 = > 365,777 micro saniye

Size = 10000 = > 8818,719 micro saniye

#### Merge Sort With DLL



## 3.2 MergeSort

#### 3.2.1 Average Run Time Analysis

```
Size = 20 = > 21.377 micro saniye (10 tane testin ortalaması)
```

Size = 40 = > 36.357 micro saniye(10 tane testin ortalaması)

Size = 80 = > 64.279 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 160 = > 108.922 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 320 = > 199.799 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 640 = 816.748 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

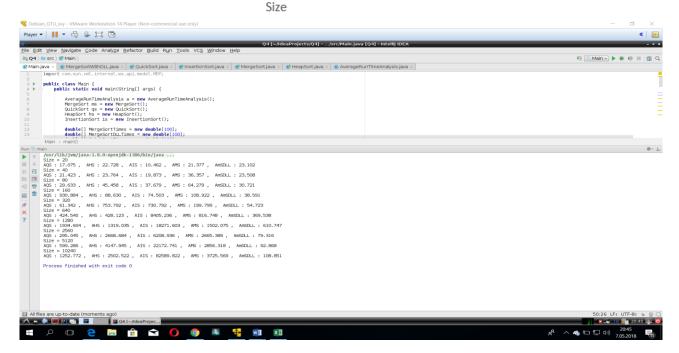
Size = 1280 = > 1502.075 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 2560 = 2665.389 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 5120 = 2856.318 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 10240 = > 3725.569 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

#### Merge Sort 4000 3500 3000 Micro Second 2500 2000 1500 1000 500 0 2000 4000 6000 0 8000 10000 12000



#### 3.2.2 Wort-case Performance Analysis

SIZE: 100

Worst Case Merge Sort: 255.916

SIZE: 1000

Worst Case Merge Sort: 748.375

SIZE: 5000

Worst Case Merge Sort: 847.684

SIZE: 10000

Worst Case Merge Sort: 1224.95



#### 3.3 Insertion Sort

#### 3.3.1 Average Run Time Analysis

Size = 20 = > 14.208 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 40 = 20.689 micro saniye(10 tane testin ortalaması)

Size = 80 = > 21.972 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 160 = > 59.645 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 320 = > 1440.621 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 640 = > 5708.293 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

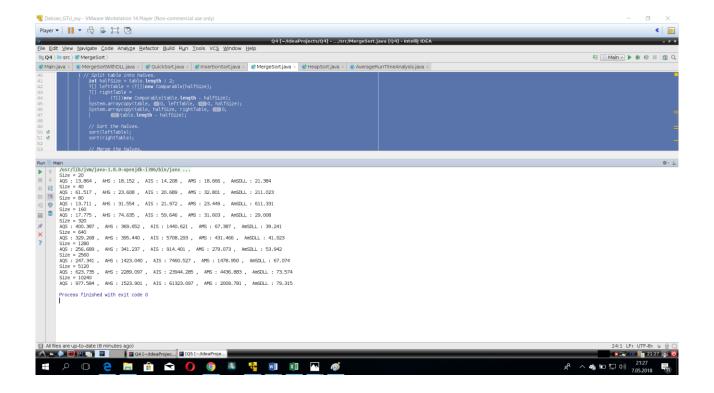
Size = 1280 = > 914.401 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 2560 = > 7460.527 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 5120 = > 23944.285 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 10240 = > 61323.097 micro saniye (10 tane testin ortalaması)





#### 3.3.2 Wort-case Performance Analysis

SIZE: 100

Worst Case Insertion Sort: 915.651

SIZE: 1000

Worst Case Insertion Sort: 46272.134

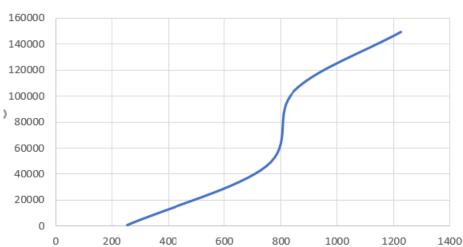
SIZE: 5000

Worst Case Insertion Sort: 103901.391

SIZE: 10000

Worst Case Insertion Sort: 149353.707

Grafik Başlığı



#### 3.4 Quick Sort

#### 3.4.1 Average Run Time Analysis

```
Size = 20 = > 10.567 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 40 = > 21.554 micro saniye(10 tane testin ortalaması)

Size = 80 = > 44.071 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 160 = > 51.156 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 320 = > 58.881 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 640 = > 158.806 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

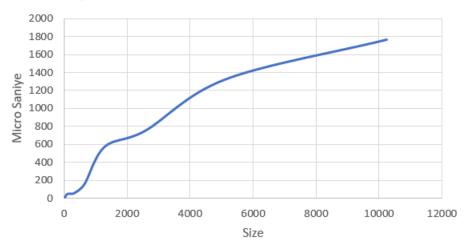
Size = 1280 = > 575.710 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

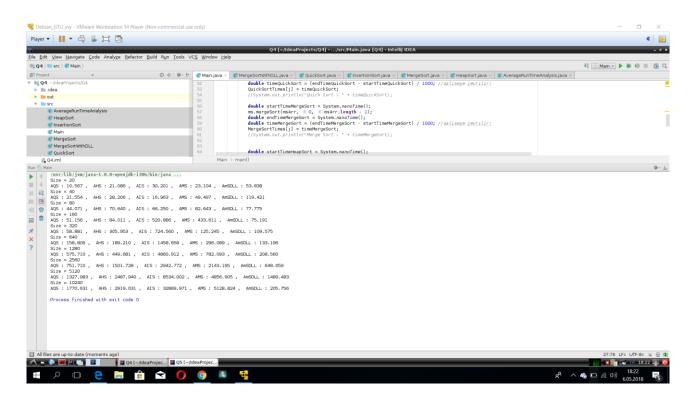
Size = 2560 = > 751.710 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 5120 = > 1327.983 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 10240 = > 1770.631 micro saniye (10 tane testin ortalaması)
```

#### **Quick Sort**





#### 3.4.2 Wort-case Performance Analysis

SIZE: 100

Worst Case Quick Sort: 433.821

SIZE: 1000

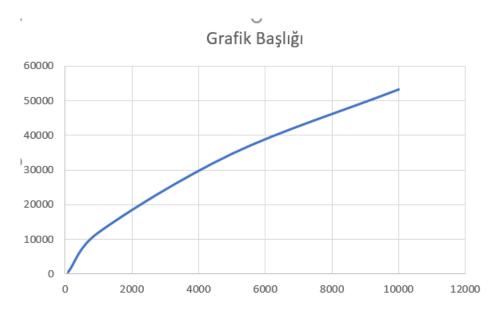
Worst Case Quick Sort: 11832.456

SIZE: 5000

Worst Case Quick Sort: 34615.998

SIZE: 10000

Worst Case Quick Sort: 53254.557



# 3.5 Heap Sort

#### 3.5.1 Average Run Time Analysis

Size = 20 = > 21.086 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 40 = 28.206 micro saniye(10 tane testin ortalaması)

Size = 80 = > 70.640 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 160 = 84.011 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 320 = > 305.953 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

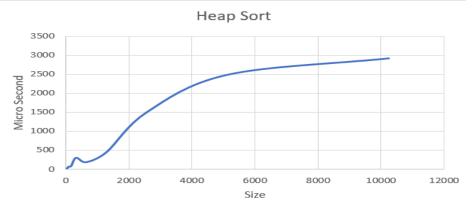
Size = 640 = > 189.210 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

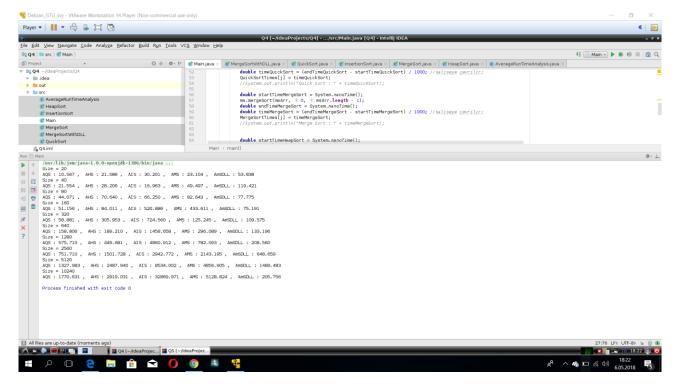
Size = 1280 = > 449.681 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 2560 = > 1501.728 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 5120 = 2487.940 micro saniye (10 tane testin ortalaması)

Size = 10240 = > 2919.031 micro saniye (10 tane testin ortalaması)





#### 3.5.2 Wort-case Performance Analysis

SIZE: 100

Worst Case Heap Sort :62.93

SIZE: 1000

Worst Case Heap Sort: 140.73

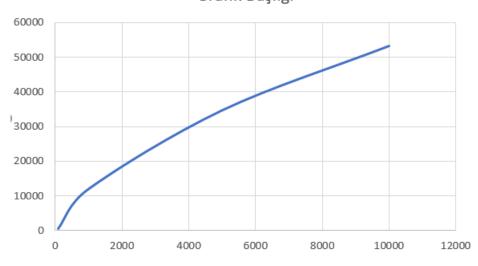
SIZE: 5000

Worst Case Heap Sort: 500.613

SIZE: 10000

Worst Case Heap Sort: 563.837

#### Grafik Başlığı



# 4 Comparison the Analysis Results

# Worst Cases Of 5 Sort Algorithm

