Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 - 2018 Spring

HOMEWORK 4 REPORT

BURHAN ELGÜN 151044060

Course Assistant: MEHMET BURAK KOCA

1 INTRODUCTION

1.1 Problem Definition

PART-1

General Tree yi Binary Tree den extend ederek implement etmek.Bu ağaç türünde sol taraf çocukları sağ taraf kardeşleri temsil etmektedir ve bu ağaç türüne göre traverse methodları override edilmelidir.

PART-2

Nodun da bir boyuttan fazla eleman taşıyan bir tree impelement edilmesi gerekmekte ve bu tree de her bir levelde farklı dimesionlar birbiriyle karşılaştırılarak search tree gibi yerleştirilmelidir. Yani bu kurala göre add methodu implement edilmeli. Ayrıca search interfacesindeki methodlar implement edilmelidir ve BinaryTreeden extend olmalıdır.

1.2 System Requirements

PART-1

public boolean add(E parentItem,E childItem) { methodu bir parentItem ve childItem e ihtiyaç duyar bu sayede lokasyon belirlenmiş olur ve childItem eklenmiş olur public Node postOrderSearch(E name, Node node) { bu method name e ihtiyaç duyar bu aranılan elemanın kendisidir ayrıca aranmasını istediği treenin root una da ihtiyaç duyar public void postOrderTraverse(Node node) {bu method postordertraverse işlemini yapmak istenen treenin root u na itiyaç duyar ve bu root parametre olarak gönderilir. public void preOrderTraverse(Node node) { bu method preordertraverse işlemini yapmak istenen treenin root u na itiyaç duyar ve bu root parametre olarak gönderilir. public Node levelOrderSearch(E name, Node node) {) { bu method name e ihtiyaç duyar bu aranılan elemanın kendisidir ayrıca aranmasını istediği treenin root una da ihtiyaç duyar public void levelOrderTraverse(Node node) { bu method levelordertraverse işlemini yapmak istenen treenin root u na itiyaç duyar ve bu root parametre olarak gönderilir.

PART-2

int dimensionSize; tre enin kaç dimensionlu olduğunun tutulması gereken bir data field a ihtiyaç vardır.

public boolean add(E item){ eklenmek istenen item olan E tipinde bir parametreye ihitiyaç vardır public boolean contains(E target){ var olup 1 olmadığının sorgulandığı elemana parametre olarak ihtiyaç vardır

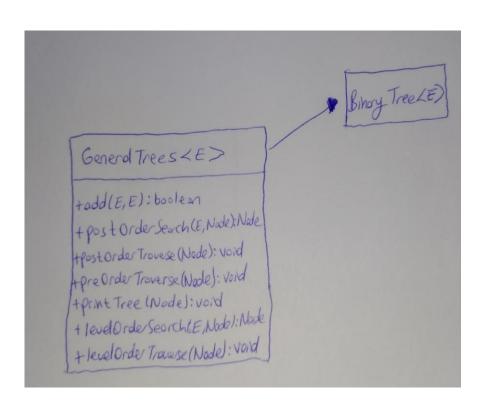
public E find(E target) { var olup ı olmadığının sorgulandığı elemana parametre olarak ihtiyaç vardır public E delete(E target) { silinmesi istenen elemanın parametre olarak gönderilmesine ihtiyaç vardır. public boolean remove(E target) { silinmesi istenen elemanın parametre olarak gönderilmesine ihtiyaç vardır.

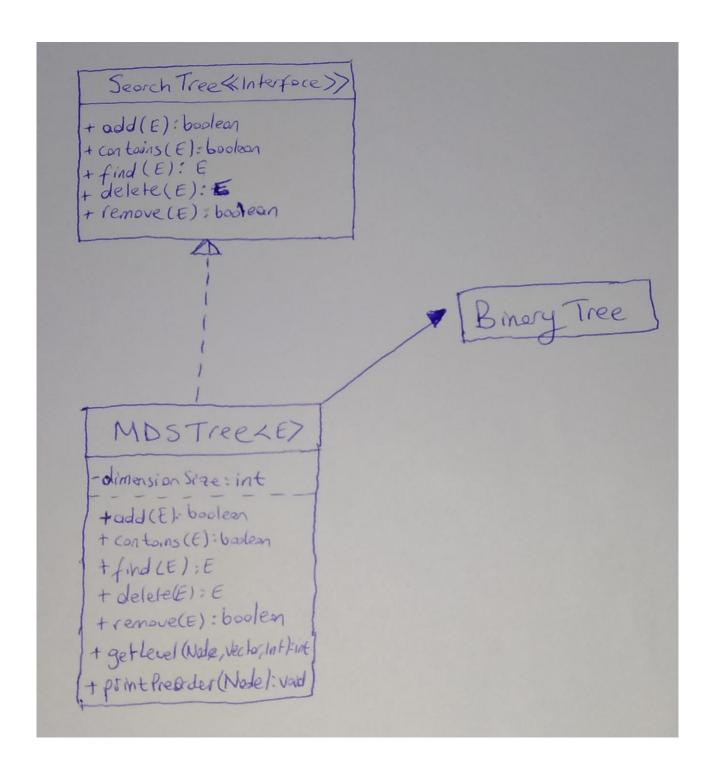
void printPreorder(Node node) { preordertraverse ederken print işlemini grerçekleştirmek için parametre olarak root ihtiyacı vardır.

2 METHOD

2.1 Class Diagrams

PART-1





2.2 Use Case Diagrams

Add use case diagrams if required.

2.3 Other Diagrams (optional)

Add other diagrams if required.

2.4 Problem Solution Approach

PART-1

General treede elelman eklerken eğer verilen parentin çocuğu zaten varsa yeni çocuğu eski çocuğun sağına aldım bu sayede o çocukla kardeş olmuş oldular.(right sibling)

Level order traverse te bir nodun önce sağ çocuklarını(sibling) null olana kadar takip ettim ve nul geldiğinde diğer çocuğa gidip tekrar kardeşlerine bakmaya devam ettim.

Postorder traverse de ise en sol alttan itibaren parent e ve parentin kardeşlerine baktım.

Preorder travers aynı çıktı.

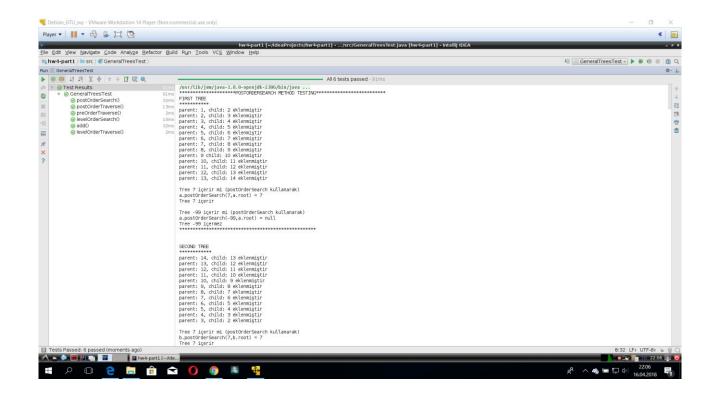
PART-2

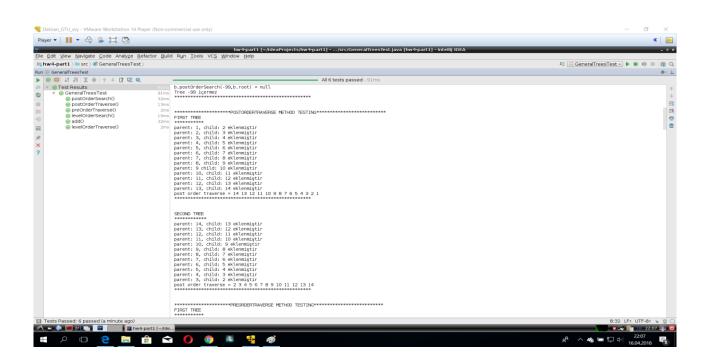
DimesionSize 1 tuttum bu sayede eğer 3 dimensionlu bir tree gelirse yeni gelen elemanları eklerken her leveldeki elemanın levelinin 3 ile moduna göre ya x ya yada z ile karşılaştırırım.Her leveldeki elemanın levelini öğrenmek için ise item alıp node döndriren bir method yazdım.

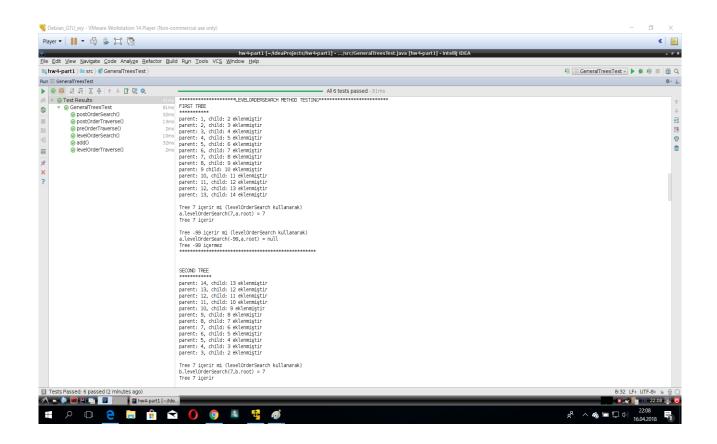
3 RESULT

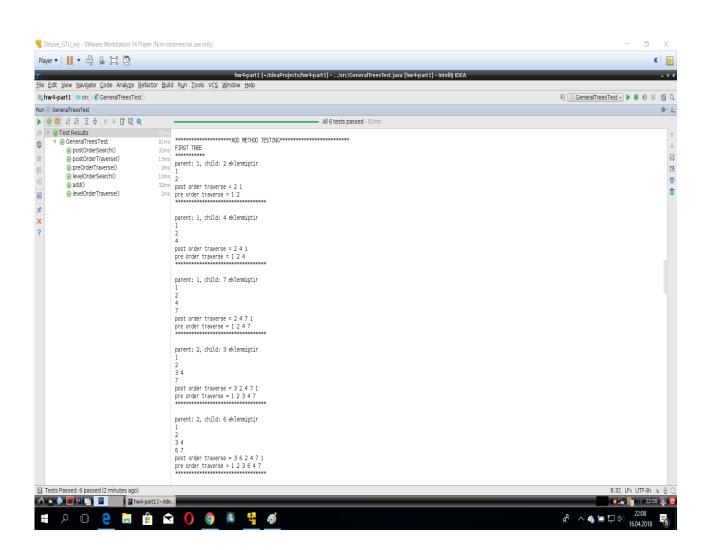
3.1 Test Cases

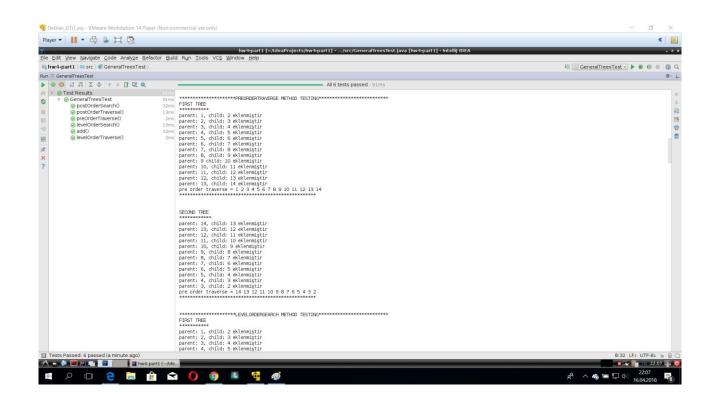
PART-1



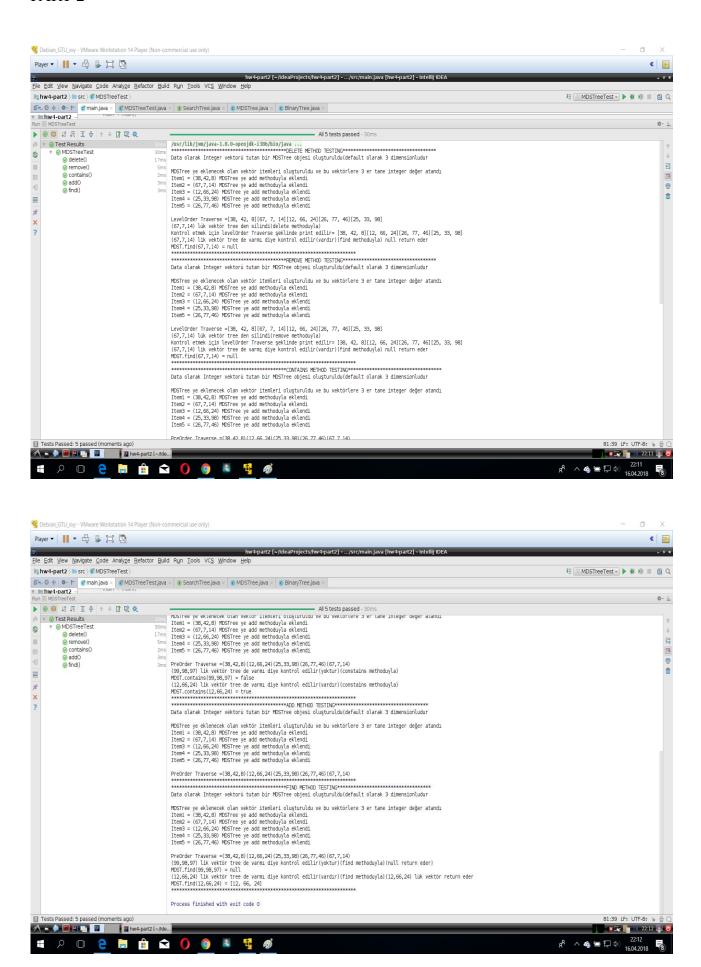








PART-2



3.2 Running Results

(99,98,97) lik wektör tree de varmı diye kontrol edilir(yoktur)(constains methoduyla) MDST.contains(99,98,97) = null

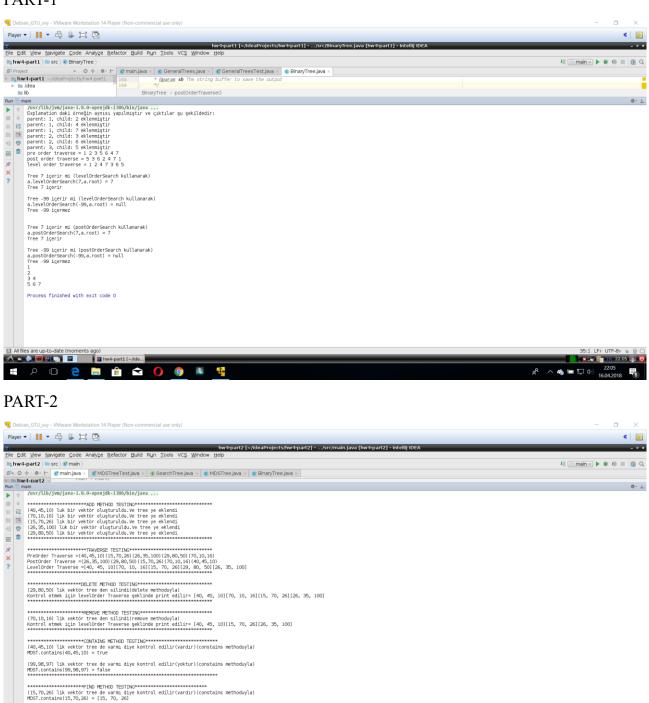
요 🗆 🧧 🗎 🟦 숙 🌖 🧿 🔼 🥞

Process finished with exit code 0

If files are up-to-date (moments ago)

| William |

PART-1



- Main titles -> 16pt, 2 line break
- Subtitles -> 14pt, 1.5 line break
- Paragraph -> 12pt, 1.5 line break