

## Android Mobil Uygulama Geliştirme Dersleri

### Intent

Bir Android uygulaması birçok farklı Activity içerir. Her Activity yeni arayüzler gösterirken belirli bir görevi (haritanın gösterilmesi, fotoğraf çekilmesi gibi) yerine getirir. Kullanıcıyı bir Activity'den diğerine geçirmek için uygulamanızda Intent sınıfını kullanmalısınız. Uygulamanızın yapacağı herhangi bir işte "amacı" belirtmek için Intent sınıfını kullanmalısınız. Uygulamanızda startActivity() gibi bir metotla sisteme Intent geçirdiğinizde, sistem doğru uygulamayı ve eylemi belirlemek için bu Intent'i kullanır. Intent sınıfı, farklı uygulamalar tarafından kullanılan bir activity'yi çalıştırmaya da şans verir.

Bir Intent belli bir bileşeni başlatmak (örneğin: belirli bir Activity'yi) için açık (explicit) olabilir. Bununla birlikte hedeflenen amacı gerçekleştirebilecek (örn: fotoğraf çekilmesi) herhangi bir bileşeni başlatmak için örtülü (implicit) de olabilir.

### Basit Örnek

```
Intent gecis = new Intent(this, IkinciActivity.class);  
  
startActivity(gecis);
```

Bir Activity'yi başlatmak için startActivity() metodunu çağırın ve bu metoda Intent'inizi geçirin. Sistem bu çağrıyı alacak ve Intent'te belirttiğiniz Activity'nin bir örneğini (instance) başlatacaktır.

### Intent ile Diğer Activity 'e Mesaj Gönderme

```
Intent gecis = new Intent(this, IkinciActivity.class);  
  
gecis.putExtra("ISIM", "BURHAN GÖK");  
  
startActivity(gecis);
```

### Intent ile Gelen Mesajı Alma

```
Intent intent=getIntent();  
  
String gelenIsim=intent.getStringExtra("ISIM");  
  
textView.setText(gelenIsim);
```

## Bir Uygulamadan Sonuç Almak

Başka bir Activity'yi çalıştırma işlemi her zaman tek taraflı-karşılıksız olmak zorunda değildir. Başlattıktan sonra ondan sonuç döndürebilirsiniz. Sonuç döndürmek için (startActivity() metodunu çağırmak yerine) startActivityForResult() metodunu çağırmanız yeterli olacaktır.

Örneğin Kamera uygulamasını başlatabilir ve kullanıcının çektiği fotoğrafı "sonuç" olarak alabilirsiniz. Aynı şekilde, Kişiler uygulamasını başlatıp kullanıcının seçtiği kişinin ayrıntılarını "sonuç" olarak alabilirsiniz.

Elbette Activity'nin bir "sonuç" döndürecek şekilde tasarlanmış olması gerekir. Activity bunu yaptığında, "sonucu" bir Intent nesnesi şeklinde döndürür ve siz de Activity'nizdeki onActivityResult() callback metoduyla bu sonucu alırsınız. Bu konuyu aşağıda inceyebilirsiniz.

Bir Activity'yi Activity'yi başlatırken kullandığınız Intent nesnesiyle ilgili özel bir şey yapmanıza gerek olmasa da, startActivityForResult() metoduna parametre olarak geçmek için ayrıca integer bir argüman gerekiyor.

Buradaki integer argüman, isteğinizi kimliklendirmeye ve diğer isteklerden ayırmaya yarayan "istek kodu"nu tanımlar. Kimlik numarası gibi. Her isteğin bir kodu olmalıdır. Sonuç Intent'ini aldığınızda ilgili callback metodu (aşağıda açıklanacak) aynı "istek kodu"nu tanımlar. Böylece siz de sonucu doğru tanımlar ve ona göre işlemeye başlarsınız.

### MainActivity.java

```
Intent gecis = new Intent(this, IkinciActivity.class);  
  
startActivityForResult (geciş, 34);
```

### IkinciActivity.java

```
Intent intent=new Intent();  
  
setResult(34,intent);
```

## Intent Sonucunu Almak

Kullanıcıya işlemini yaptırtmak için açılan sonraki Activity'de kullanıcının işi bitip geri döndüğünde, sistem bu açma işlemini yaptırdığınız asıl Activity'nizin onActivityResult() metodunu çağırır. Bu metodun üç argümanı vardır:

- startActivityForResult() metoduna geçirdiğiniz "istek kodu".
- Sonraki Activity tarafından tanımlanan "sonuç kodu". Eğer işlem başarılıysa RESULT\_OK, kullanıcı geri tuşuna basmış ya da farklı bir hatayla karşılaşmışsa RESULT\_CANCELED değerini alacaktır.
- Sonuç verisini taşıyan bir Intent.

Intent gönderilen asıl java sınıfı içerisinde aşağıdaki gibi bir metod yazılması gerekir.

@Override

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {  
    // metoda gelen isteğin, yanıt vereceğimiz istek olup olmadığını kontrol edelim  
    if (requestCode == 34) {  
        // istek başarılı mı diye bakalım  
        if (resultCode == 34 {  
            Toast.makeText(getActivity(), "İkinci Activity' den Dönüş Yapıldı!", Toast.LENGTH_LONG).show();  
        }  
    }  
}
```