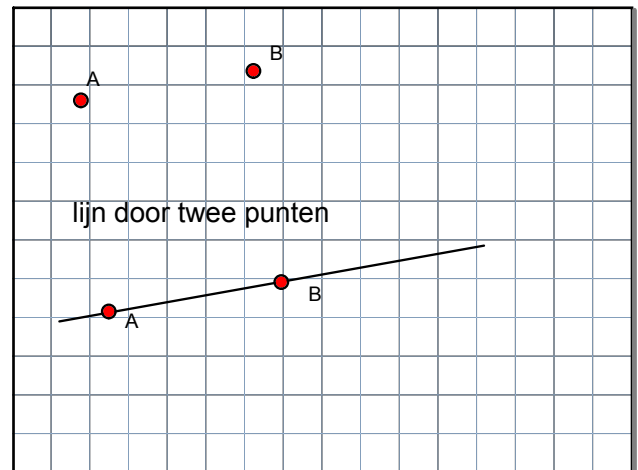
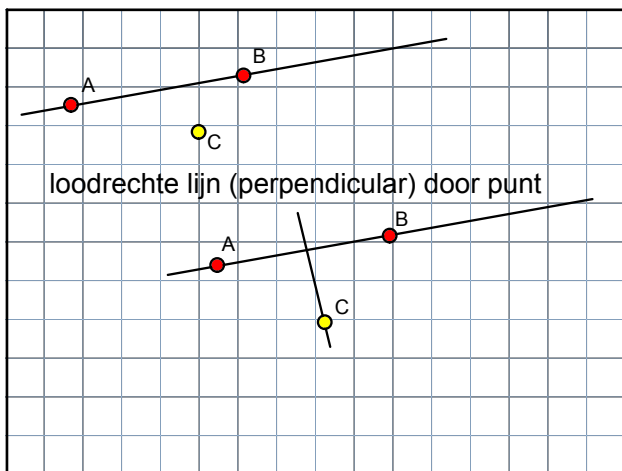


- 10 median and centroid
- 11 altitude and orthocenter
- 12 perpendicular bisector and circumcenter
- 13 bisector and centroid

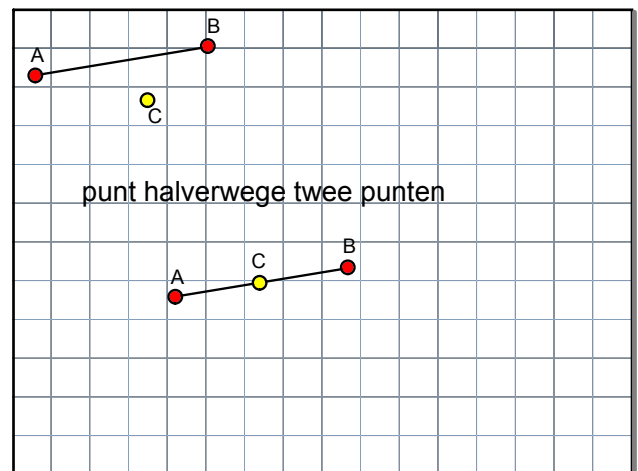


okt 19-10:24

okt 19-13:22

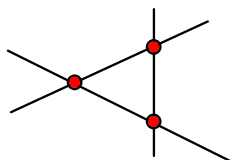


okt 19-13:25



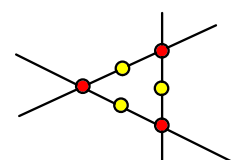
okt 19-13:28

10 median and centroid



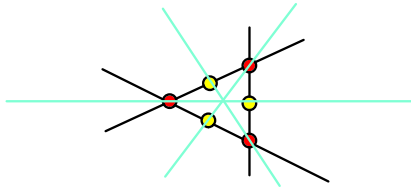
stap 1: maak van drie punten een driehoek

okt 19-13:41



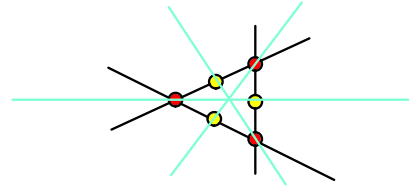
stap 2: maak drie punten in het midden  
van de hoekpunten

okt 19-13:42



stap 3: trek een lijn door de hoekpunten  
en de tussenpunten (zwaartelijnen of media)

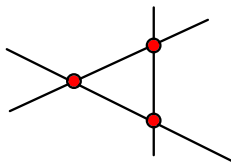
okt 19-13:44



stap 4: bepaal het snijpunt van de zwaartelijnen (media)  
dit is het zwaartepunt (centroid)

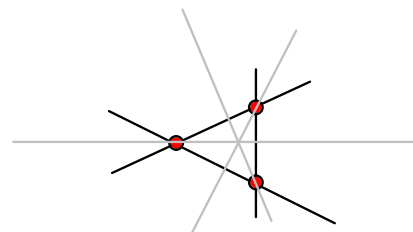
okt 19-13:46

### 11 altitude and orthocenter



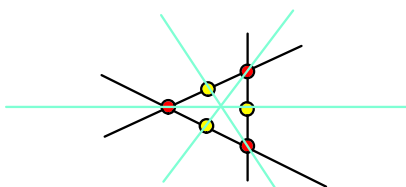
stap 1: maak van drie punten een driehoek

okt 19-13:41



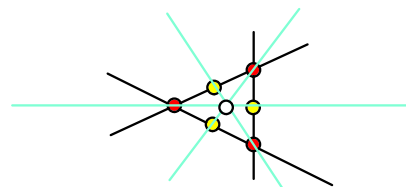
stap 2: maak drie lijnen door de hoekpunten  
loodrecht op de overliggende zijde (hoogelijijn of altitude)

okt 19-13:42



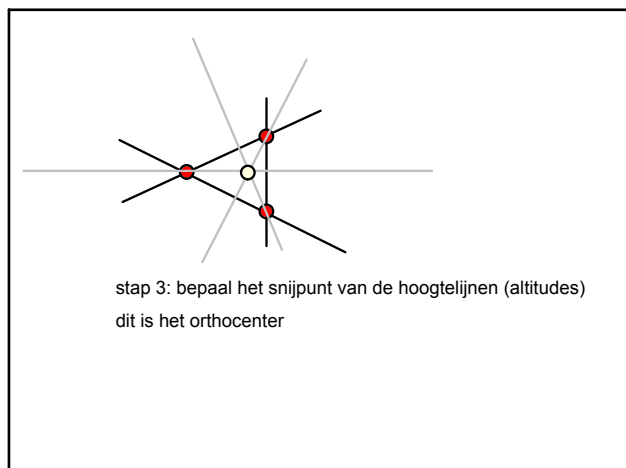
stap 3: trek een lijn door de hoekpunten  
en de tussenpunten (zwaartelijnen of media)

okt 19-13:44

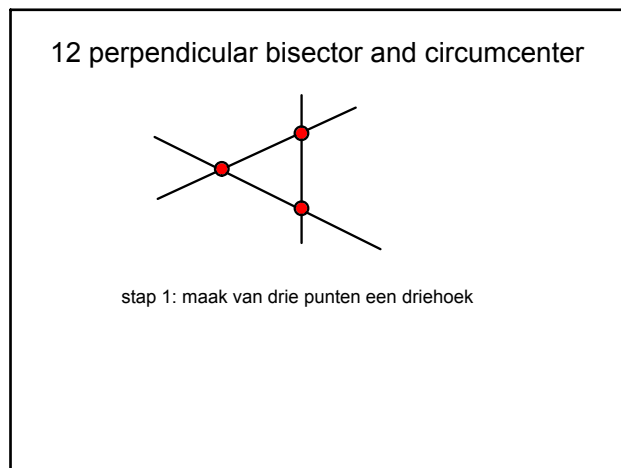


stap 4: bepaal het snijpunt van de zwaartelijnen (media)  
dit is het zwaartepunt (centroid)

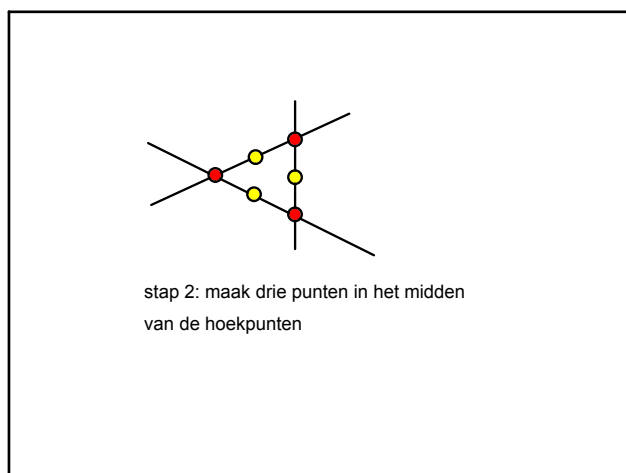
okt 19-13:46



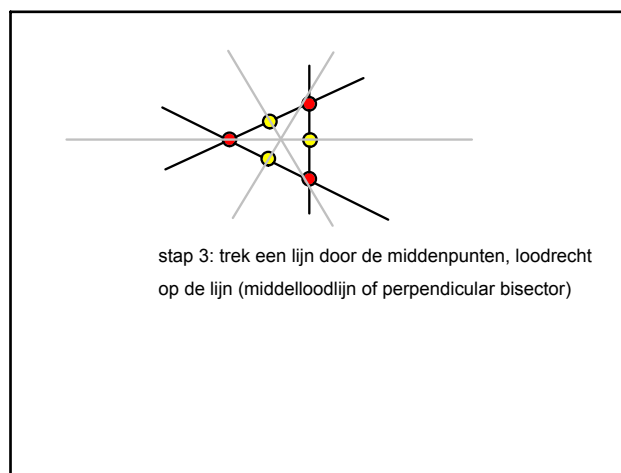
okt 19-13:46



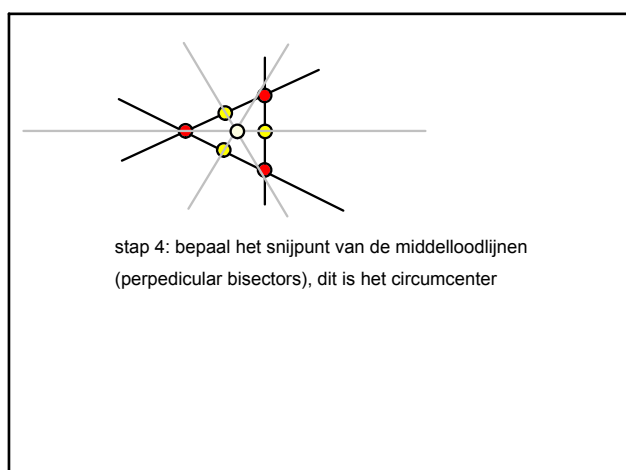
okt 19-13:41



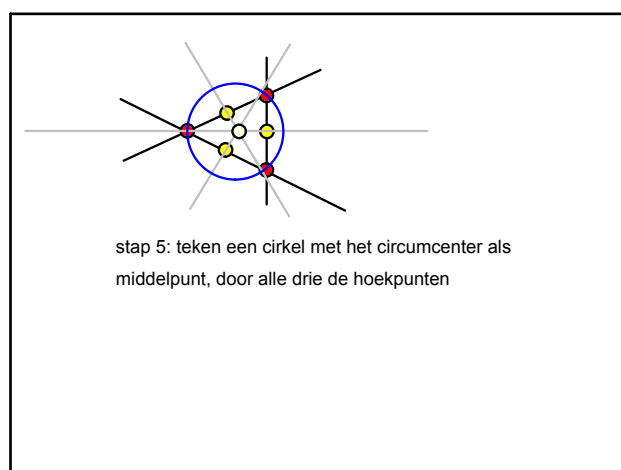
okt 19-13:42



okt 19-13:44



okt 19-13:46



okt 19-13:53