



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA DERSİ
PROJE RAPORU

C# DİLİYLE
GÖRSEL OYUN PROGRAMLAMA

Öğretim Üyesi:
Prof.Dr. CEMİL ÖZ

Öğrenci Bilgileri:
U131210020 - Burhan SERT
Karma Öğretim – A Grubu

Mayıs, 2017

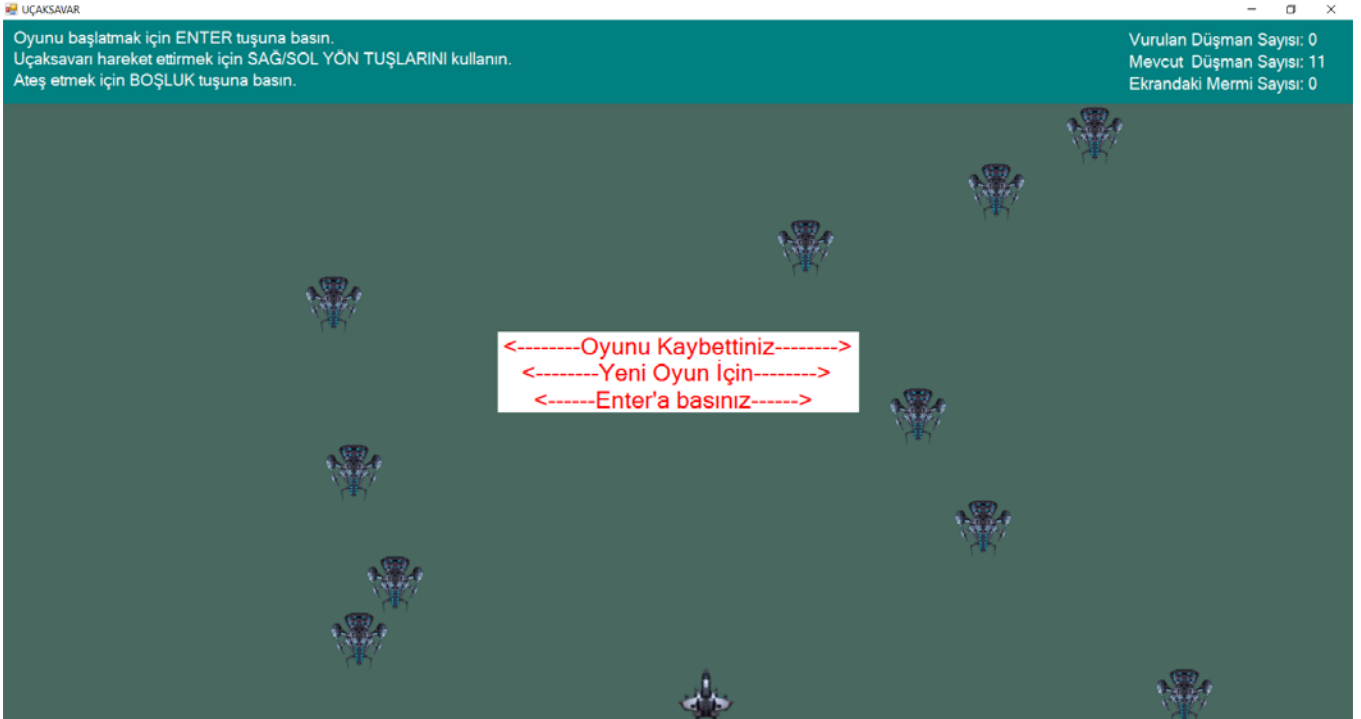
Projenin Açıklaması:

Bu projede C# dilini kullanarak bir oyun tasarladım. Oyuna hocamızın bizden istediği bütün özellikleri ekledim. Ekstradan oyuna müzikler ve ekranın sağ üst köşesine bilgi paneli ekledim.

Oyununu Özellikleri;

- ENTER tuşuna basıldığında oyun başlıyor.
- Oyun alanının en altında, sadece sağa ve sola hareket edebilen bir uçaksavar var.
- Hareket ettirme işlemleri klavyenin sağ ve sol yön tuşları ile yapılıyor.
- Uçaksavar asla oyun alanının dışına çıkmıyor.
- Belirli zaman aralıklarıyla oyun alanının en üstünden başlayıp belirli bir hızda aşağı doğru hareket eden uçaklar çıkıyor. Uçakların yataydaki başlangıç konumu rastgele belirleniyor.
- BOŞLUK tuşuna her basıldığında uçaksavarın ucundan çıkıp belirli bir hızda yukarı doğru hareket eden bir mermi fırlıyor.
- Herhangi bir mermi bir uçağa isabet ettiğinde hem mermi hem de uçak ekrandan kayboluyor.
- Herhangi bir mermi oyun alanının en üstüne ulaştığında ekrandan kayboluyor.
- Herhangi bir uçak oyun alanının en altına ulaştığında oyun sona eriyor.
- Oyun bittikten sonra ENTER tuşuna yeniden basıldığında oyun en baştan tekrar başlıyor .

Oyunun Ekran Görüntüsü



UML SINIF DİYAGRAMI

