



Ghostbusters

Baseado no filme campeão de bilheteria em todo o mundo. São milhões de fantasmas pegajosos que pretendem confundir a vida na Terra — e eliminar os caçadores de fantasma. Você é um deles. Evite o homem marshmallow e liquide o poderoso Goser. Só assim a humanidade estará a salvo.



Super Mario II

O minúsculo Mario, que se alimenta de cogumelos, enfrenha-se em mundos perigosos para salvar a princesa que foi raptada pelo terrível Koopa, o maléfico Rei das Tartarugas. Passagens subterrâneas e cogumelos mágicos ajudam Mario a chegar à donzela. À medida que come, Mario engorda e fica poderoso.



Double Dribble

Emocionantes partidas de basquete. Enquanto a torcida vai chegando ao ginásio, os dois times se colocam na quadra. Passes rápidos, dribles precisos e cestas de três pontos animam a partida. Ao sofrer uma falta, você tem o direito de cobrar lances livres. As regras são as mesmas do basquete profissional.

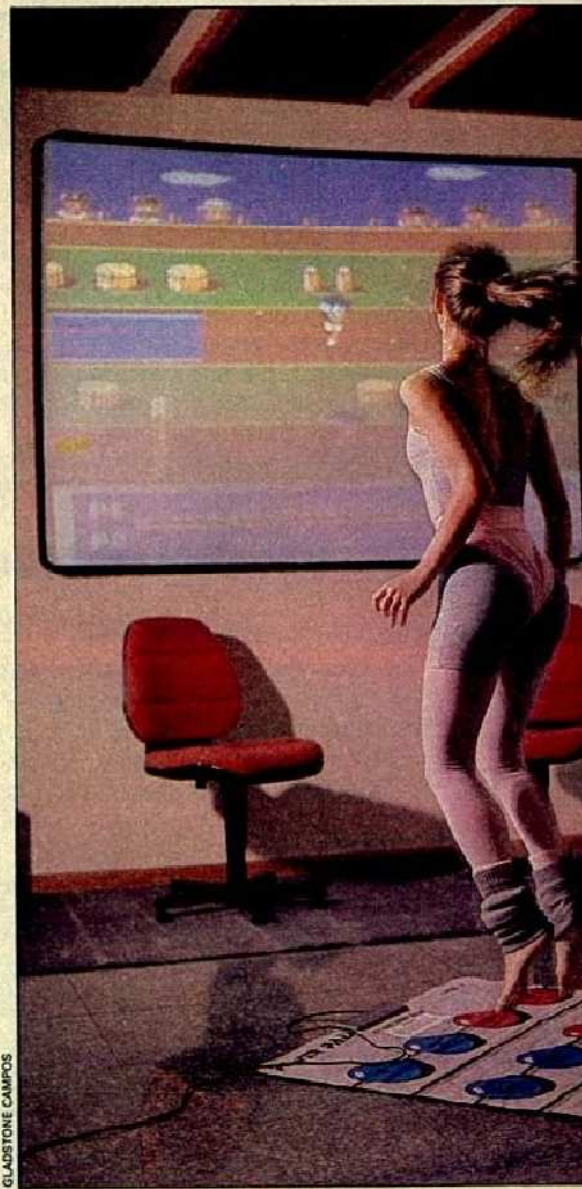
de dólares em 1988. No Brasil, a videogamemania também cresce exponencialmente. A indústria Tec Toy, fabricante do Master System, vendeu desde setembro passado 40 000 consoles e 150 000 cartuchos. Para o próximo ano, a previsão é de 370 000 consoles vendidos e quase 1 milhão de cartuchos. "Os video games de terceira geração tiraram as crianças da rua", diz Stefano Arnhold, diretor de marketing da Tec Toy. O console, que vem acompanhado de dois joysticks — os comandos do brinquedo — e de dois cartuchos, custa cerca de 2 300 cruzados novos. Cada um dos trinta cartuchos compatíveis com o Master System, licenciados pela empresa japonesa Sega, líder mundial do ramo de fliperamas, sai em torno de 500 cruzados novos. A pistola a laser, usada para os jogos de terceira dimensão, custa 290 cruzados novos.

INTERCÂMBIO — A Gradiente, empresa especializada em equipamentos de som, lançou no mês passado o Phantom System. Seu console aceita os cartuchos da Nintendo, do Japão, a grande responsável pelo movimento infantil que ficou sendo conhecido como nintendomania. O Phantom System custa 2 700 cruzados novos. O preço do seu cartucho varia de 500 a 600 cruzados novos. Também a empresa Dynacom, de São Paulo, colocou nas prateleiras seu video game Dynavision II. Ele custa 2 000 cruzados novos e trabalha com cartuchos da Nintendo. A vantagem do aparelho da Dynacom

é que ele vem com um adaptador que permite rodar os cartuchos da Gradiente. Mas há uma enorme desvantagem: sua qualidade é precária. Os óculos tridimensionais são feitos de cartão e a capacidade de memória do cartucho é de apenas 256 K — ou quatro vezes menos do que a maioria dos jogos da Gradiente e da Tec Toy.

É verdade que perto de alguns personagens do universo dos video games, como o minúsculo Mario, que se alimenta de cogumelos para enfrentar o maléfico Rei das Tartarugas, o terrível Koopa, e salvar a princesa, o velho e conhecido He-Man da televisão é uma figura de complexidade shakespeariana. Mas é justamente essa simplicidade de caráter de Mario, aliada ao desafio das aventuras, que tem atraído a petizada. Nos Estados Unidos e no Japão, os cartuchos em que desfilam Mario e seu irmão Luigi, criados em 1981, venderam 70 milhões de unidades. As crianças não estão brincando. No caso brasileiro, antes mesmo que os industriais de paletó e gravata comessem a produzir os vídeos de terceira geração, a garotada já os exibia em casa. Uma espécie de mercado paralelo de cartuchos importados se espalhou por todo o país. Não havia pai, mãe ou tio que, ao retornar de uma viagem, não voltasse com um cartucho na mala. "Por absoluta falta de oferta na praça, as crian-

A empresária Consuelo salta sobre o Power Pad: aeróbica registrada no telão



GLADSTONE CAMPOS