

Obligatorisk oppgave 2 – 6100N Innføring i Linux H2021

Les innledningen på oppgave 2A, den gjelder også her i 2B.

Oppgave 2B) Random-spill

Programmet trekker et tilfeldig tall mellom 1 og 100, bruker skal gjette tallet iterativt (om igjen) til suksess. For hver runde skal programmet rapportere om bruker sitt forslag er mindre eller større enn det korrekte. Om bruker foreslår 0 skal det tolkes som at han/hun gir opp, og spillet avsluttes da med melding om det korrekte tallet. Når et spill er over skal programmet spørre bruker om hun vil fortsette, og i så fall trekke og starte nytt spill. Bruk gjerne funksjoner til å modularisere koden.

Eksempel på kjøring, understrekede elementer viser brukerens input:

random

Gjett det hemmelige tallet: 50

50 er mindre enn det hemmelige tallet

Gjett det hemmelige tallet: 70

70 er mindre enn det hemmelige tallet

Gjett det hemmelige tallet: 80

80 er større enn det hemmelige tallet

Gjett det hemmelige tallet: 75

75 er mindre enn det hemmelige tallet

Gjett det hemmelige tallet: 77

77 er riktig!

Vil du spille en gang til? 1

Gjett det hemmelige tallet: 50

50 er større enn det hemmelige tallet

Gjett det hemmelige tallet: 0

Du valgte å avslutte. Det hemmelige tallet var 42. Takk for nå!

Leveringsfrist for alle tre deloppgavene er mandag 8. november kl 23:59.