#### Week 6 Array

Array คือ กลุ่มของตัวแปรที่ถูกจัดการร่วมกัน ตัวแปรต้องเป็นประเภทเดียวกัน

การประกาศ array

ประเภท array แล้วตามด้วย ชื่อ array แล้วตามด้วย เครื่องหมาย [] ข้างใน [] คือ จำนวนตัวแปร หรือ size ของ array เช่น

Int A[10]; เป็นต้น

การเรียกใช้ array

เรียกใช้ตัวแปรใน array แต่ละตัวใน array จะมี index กำกับอยู่ เช่น int A[10]; A[2] = 5;

ใช้งานเหมือน int ปกติ int b; b = A[2] + 14;

ถ้ากำหนดค่าใน array ไม่ครบตามจำนวน size ที่เหลือจะเป็น 0

รายละเอียดการใช้งาน

ขนาดของ array ตอนประกาศควรเป็นค่าคงที่

#define

#define เป็นคำสั่งที่สั่งให้ compiler เปลี่ยนอักษรทั้งหมดในโปรแกรมก่อนคอมไพล์ เช่น #define arraySize 5 ค่าของ arraySize ก็จะเท่ากับ 5

Const

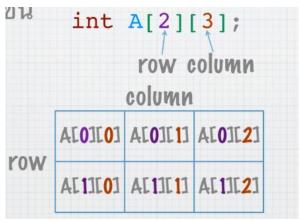
Const คือ คีย์เวิร์คที่บังคับว่าตัวแปรนี้จะ ไม่มีการเปลี่ยนแปลงตลอดการทำงานของโปรแกรม

Const int arraySize = 5;

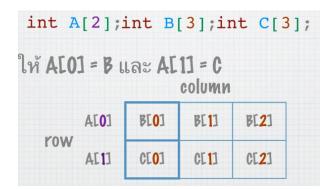
ค่าของ arraySize ก็จะไม่มีการเปลี่ยงแปล

## Array 2 มิติ

## Array 2 มิติเป็นตาราง ประกาศแบบ 2 ชั้น



# Array ชื่อน array



### Array 2 มิติ

- ใน memory เก็บเป็น array 1 มิติ
- เรียงตาม row ก่อน ยึด row เป็นหลัก