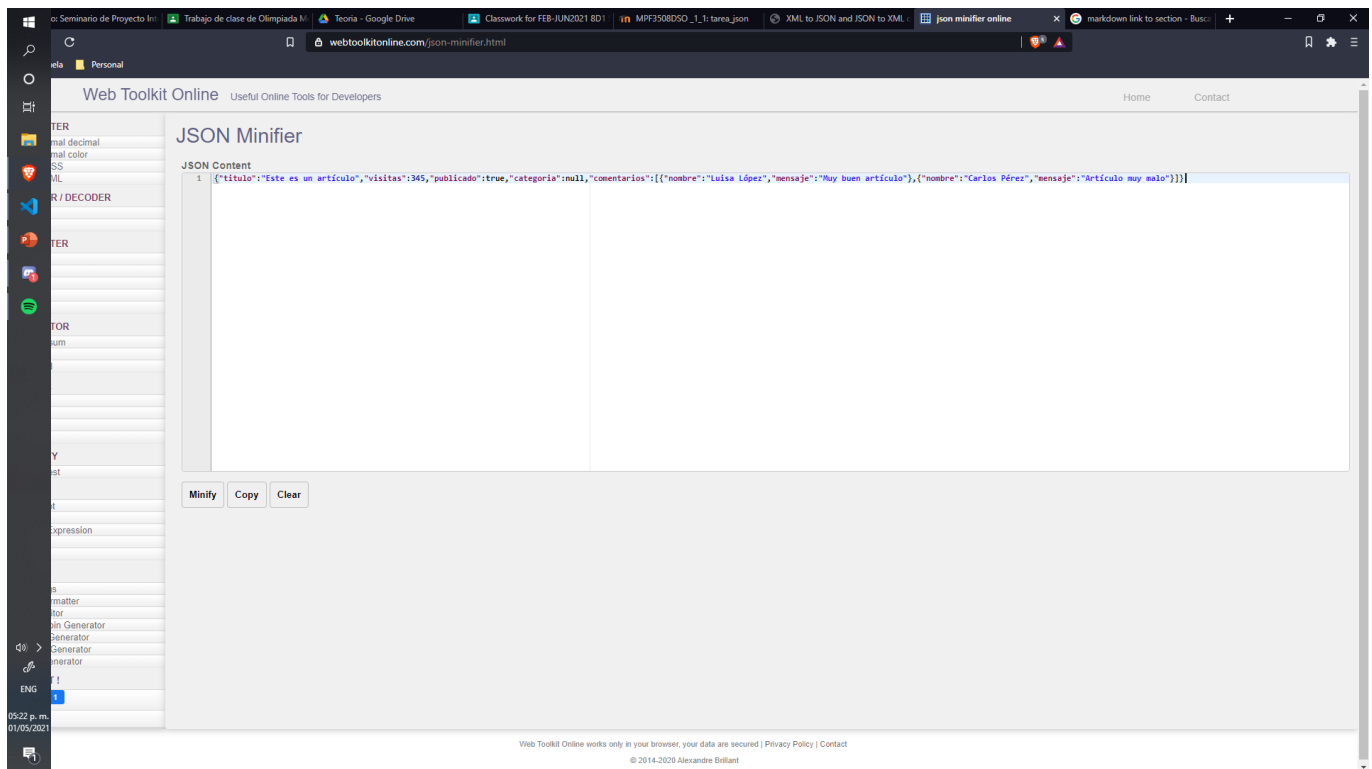


Programación Web II

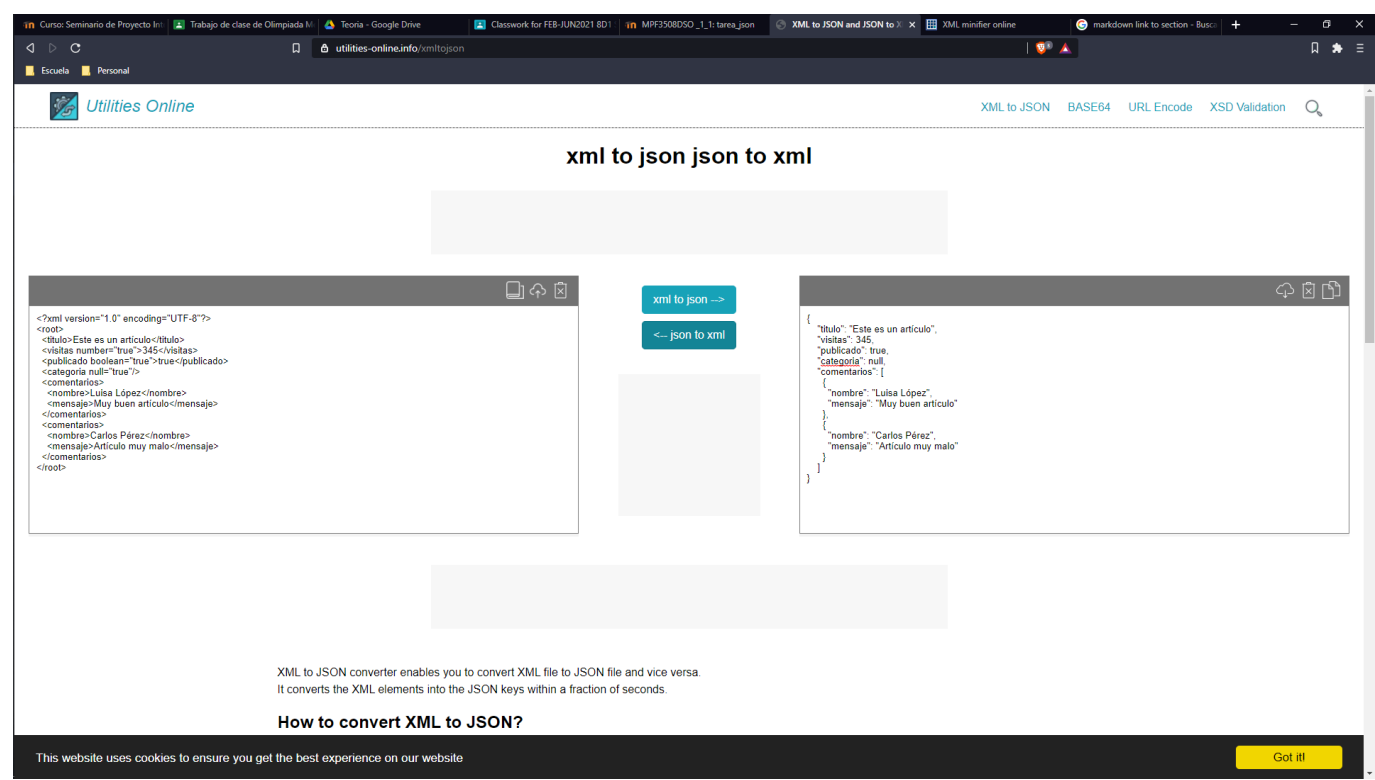
Actividad de XML y JSON

Parte 1

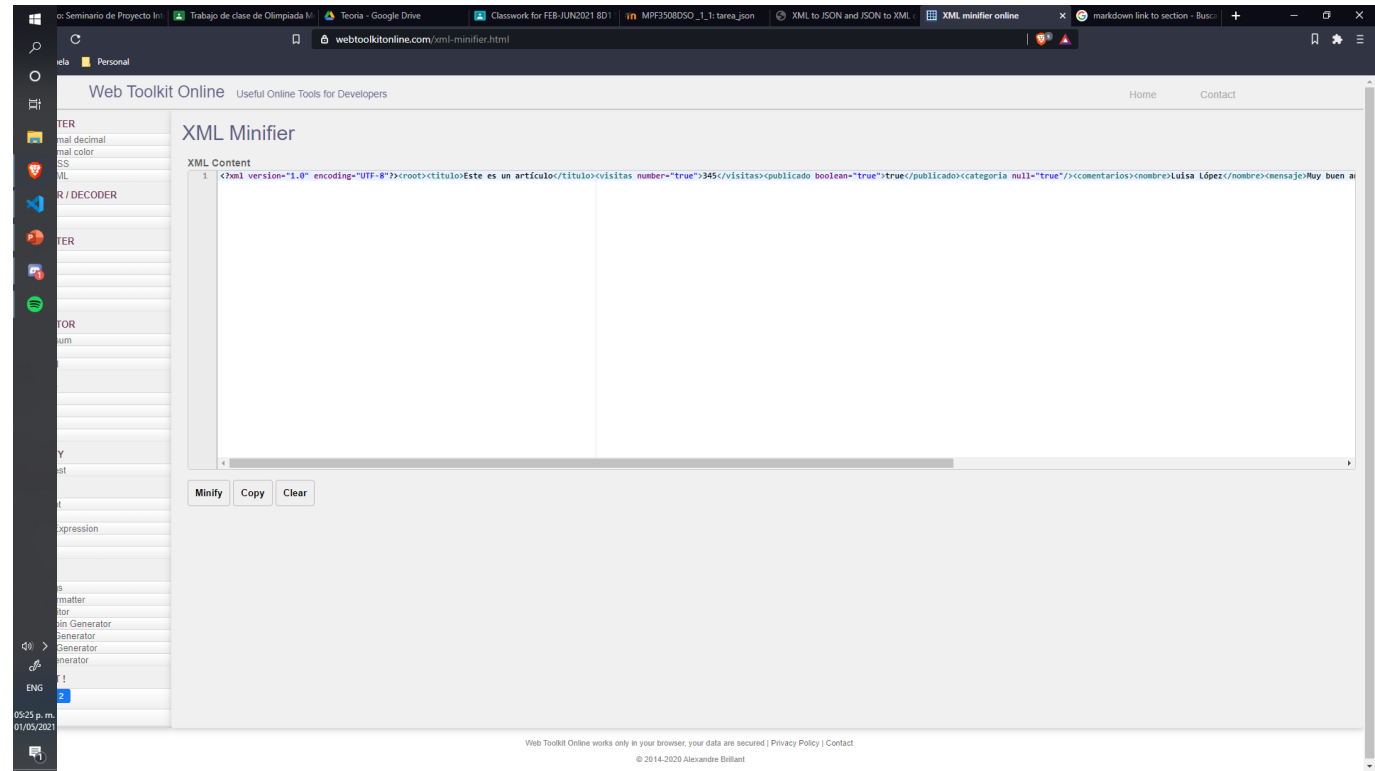
- Copiar archivo [ejercicio.json](#)
- Generar archivo [ejercicio.min.json](#)



- Traducir el archivo a [ejercicio.xml](#)



- Traducir el archivo a [ejercicio.min.xml](#)



Parte 2

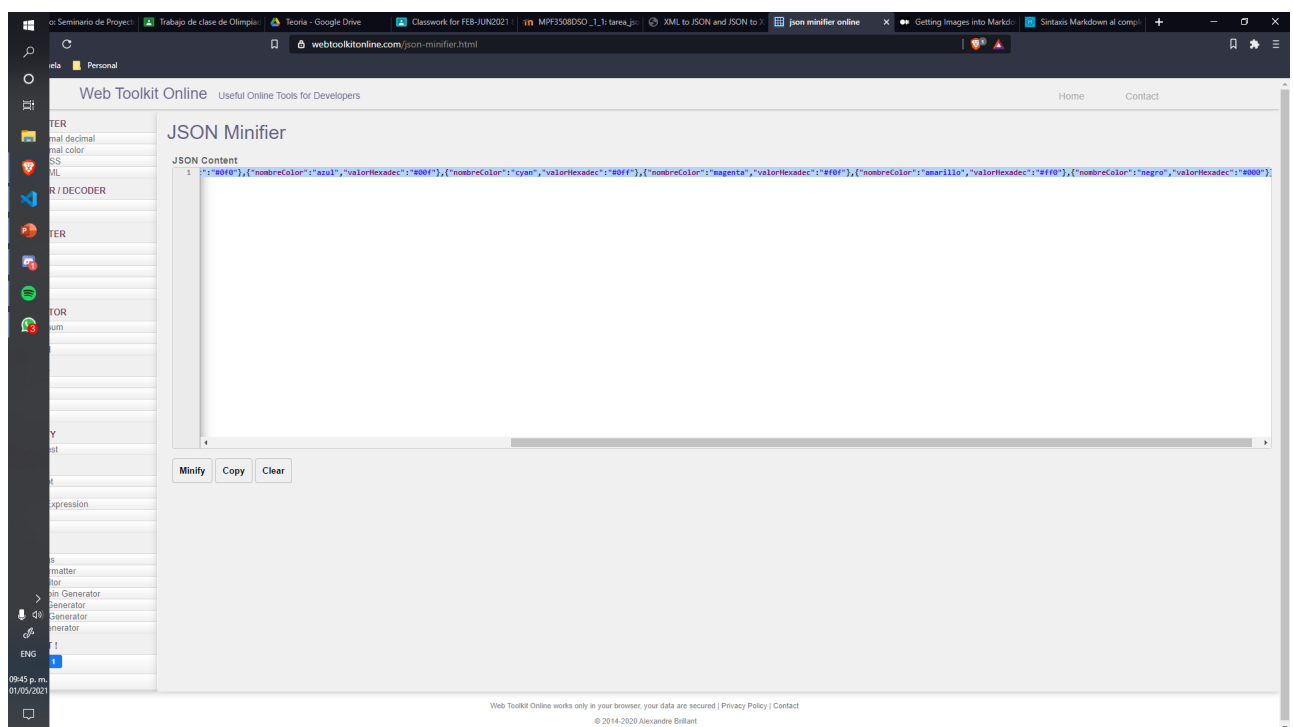
- Cuadro comparativo entre JSON y XML

Característica	XML	JSON
Sencillez	Resulta sencillo entender las dependencias entre los diferentes niveles de información	En un principio puede parecer más confuso que XML, pero termina siendo simple cuando uno comprende las reglas

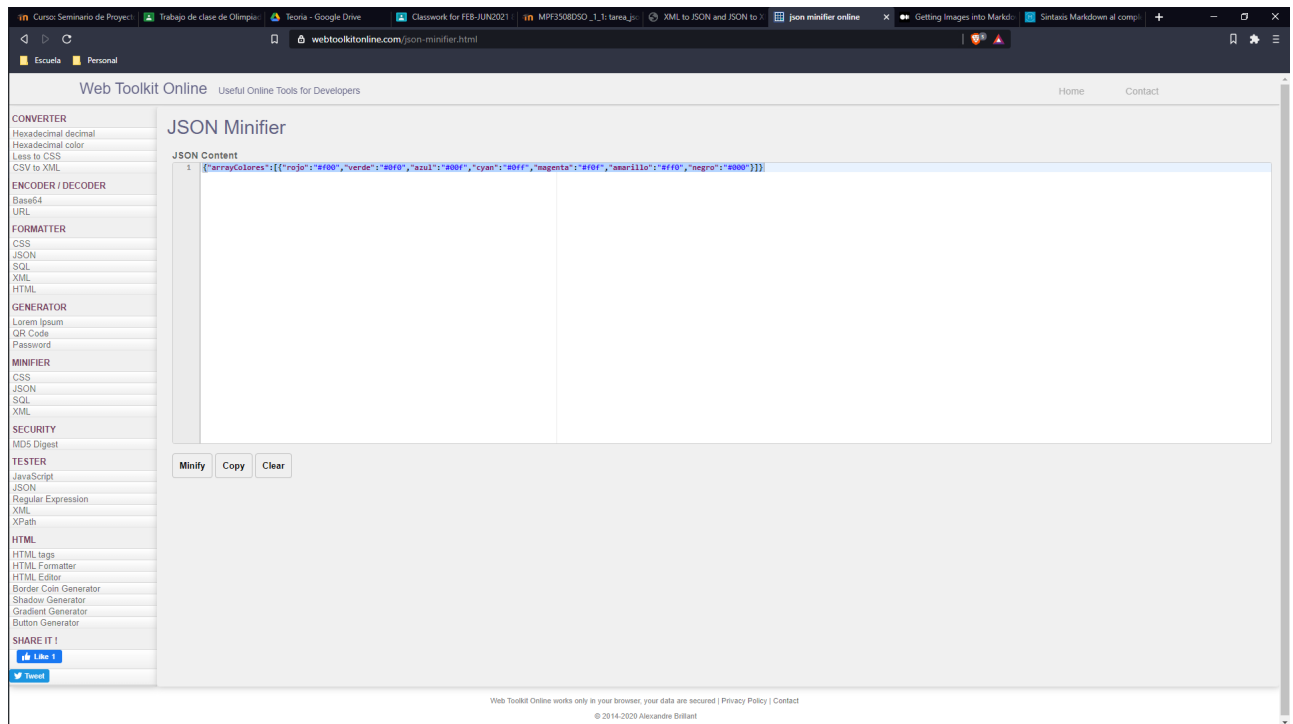
Característica	XML	JSON
Extensibilidad	Tiene un tamaño que es generalmente mucho más grande que el JSON (incluso minificado)	Posee una forma compacta de representar mucha información
Interoperabilidad	Es fácil leer datos desde php	Es fácil leer datos desde javascript
Interpretabilidad	Tiene una lectura fluida y simple, al igual que el enmarcado HTML	Puede generar algunas dudas a medida que las anidaciones crecen
Confiabilidad	Está diseñado bajo los estándares de los navegadores	Está diseñado para el manejo de datos con javascript, por lo que es ligeramente más inseguro que XML

Parte 3

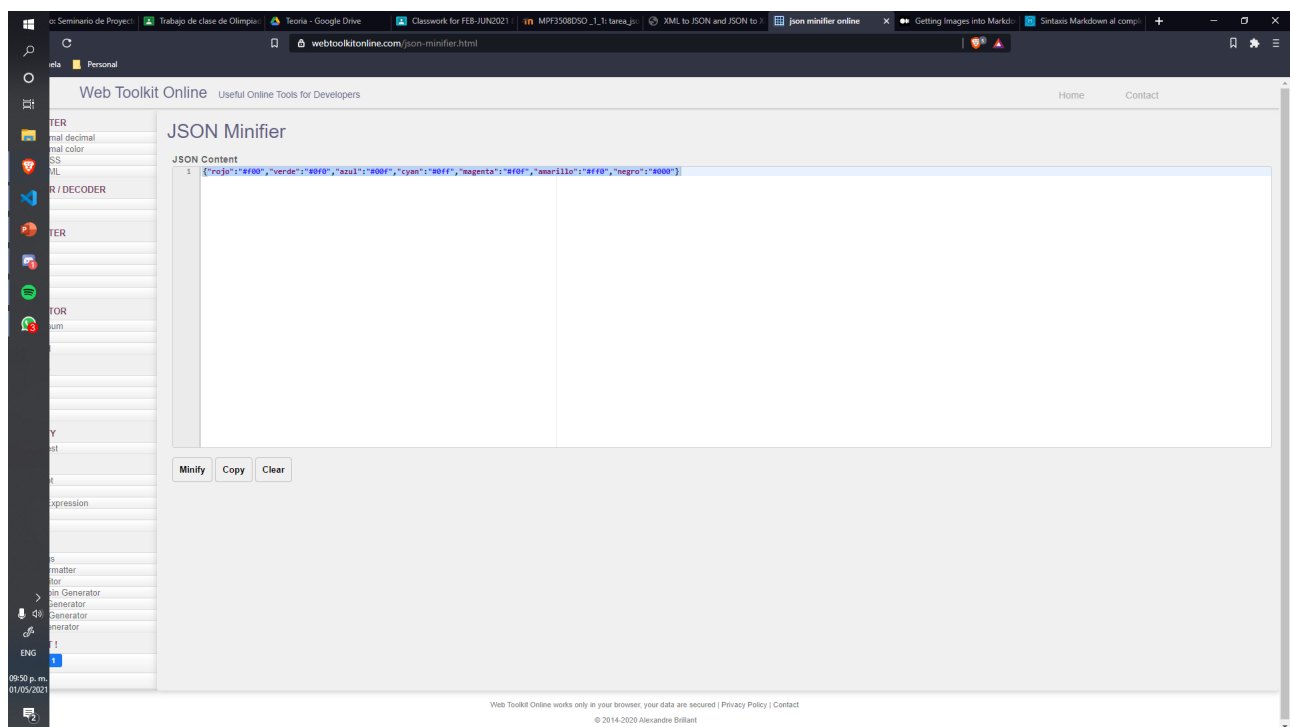
- Realizar la minificación de los archivos de colores json
 - A partir del [colores1.json](#) generar el [colores1.min.json](#)



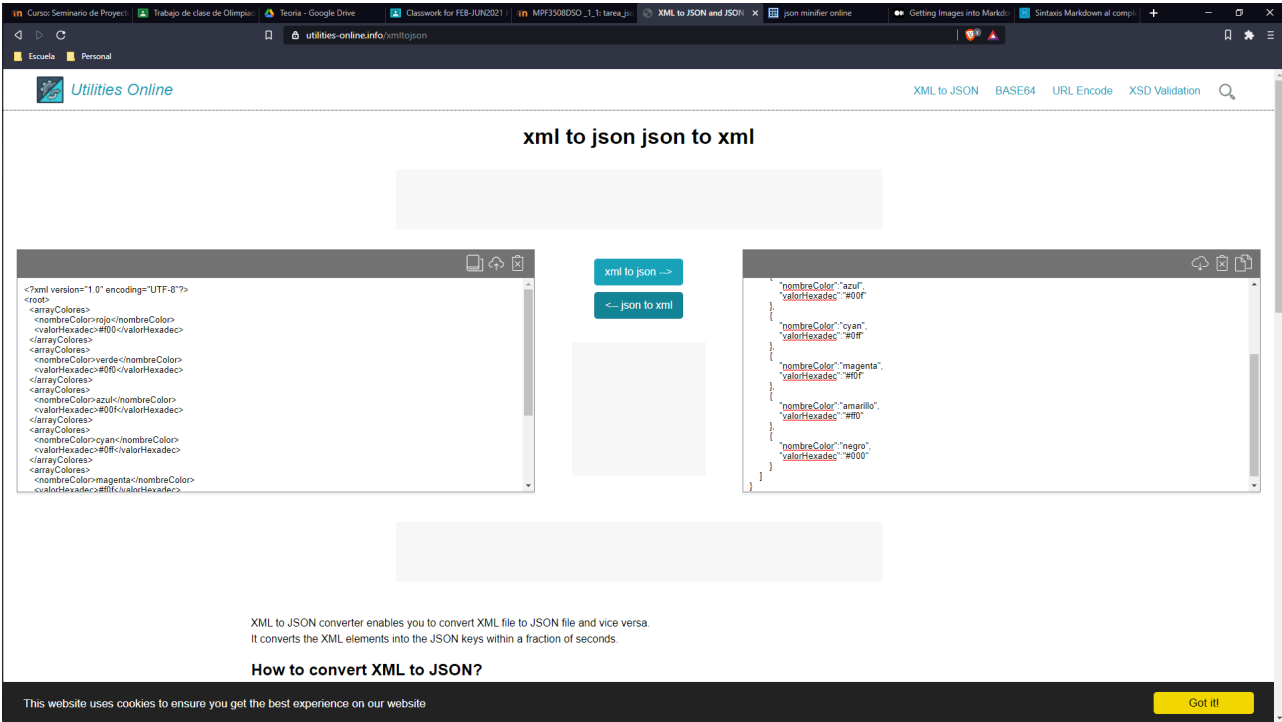
- A partir del [colores2.json](#) generar el [colores2.min.json](#)



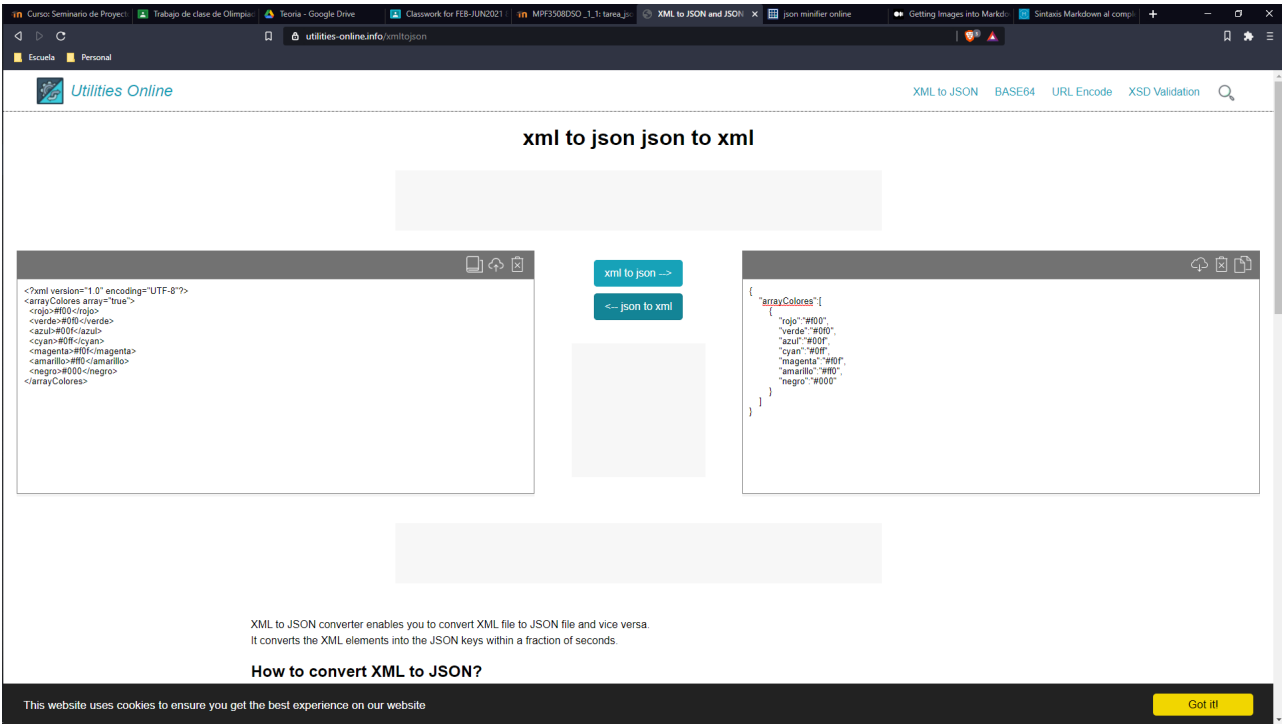
- A partir del [colores3.json](#) generar el [colores3.min.json](#)



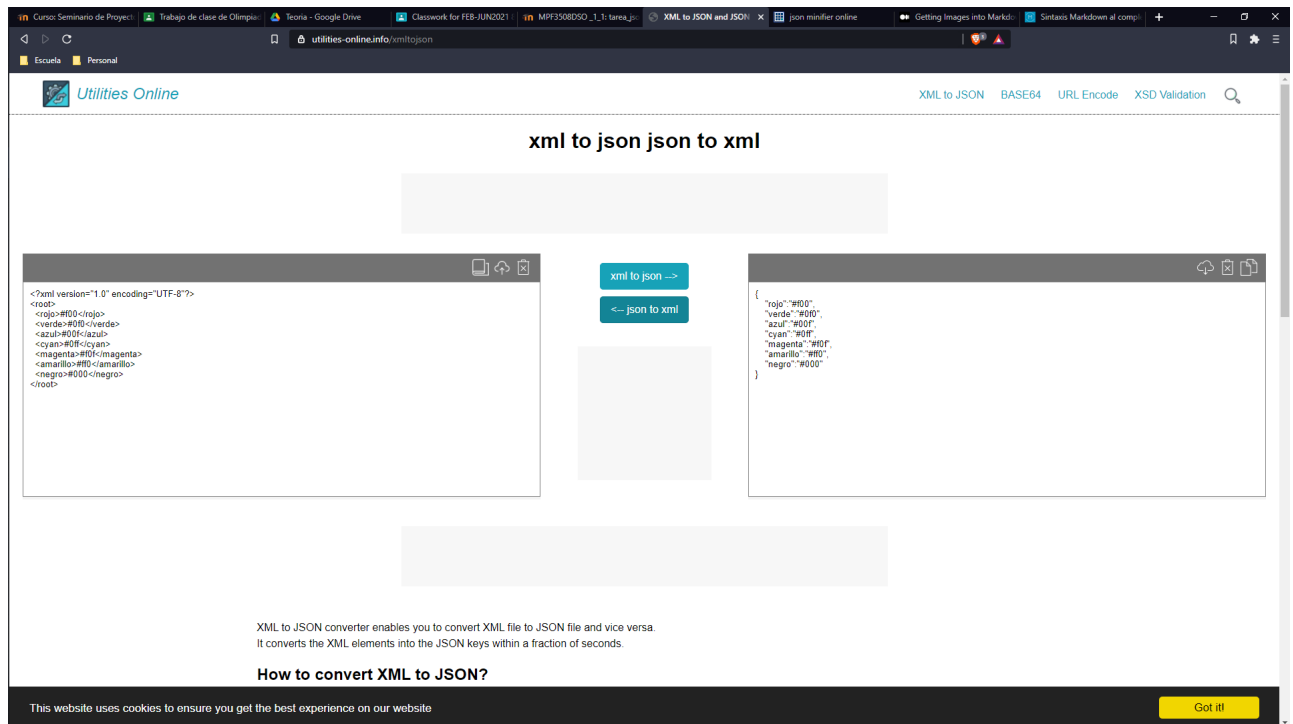
- Traducir los archivos de colores json a xml
 - A partir del [colores1.json](#) generar el [colores1.xml](#)



- A partir del [colores2.json](#) generar el [colores2.xml](#)



- A partir del [colores3.json](#) generar el [colores3.xml](#)



Parte 4

- Generar un código HTML para la representación de una tabla a partir de un objeto JSON. El resultado se encuentra en [json_tabla.html](#)

Parte 5

- Modificar el archivo [leerYescribir_json.php](#) con primer y segundo nombre del alumno, y poner una calificación para aprobar y una para reprobar. Al ejecutar debe generar al archivo [alumnos2.json](#)