[ICon2023] Beer Spotter

Sistema basato su conoscenza

Gruppo di lavoro

- Ester Molinari, 716555, e.molinari3@studenti.uniba.it
- Giacomo Signorile, 704897, g.signorile14@studenti.uniba.it

Introduzione

Questo notebook realizzato in SWISH presenta le funzionalità del KBS realizzato per consigliare le birre. Prenderemo in esame una porzione minore di fatti rispetto a quelli utilizzati nel progetto finale con il solo scopo di dimostrarne le funzionalità principali.

Obiettivo

Vogliamo mostrare l'applicazione del Naive Bayes e del KNN con distanza euclidea in Prolog, avendoli implementati anche in Python per confrontarne i risultati.

Base di conoscenza (KB)

Prendiamo in esame solo i fatti relativi agli stili delle birre. Gli stili totali sono 110, ne selezioneremo solo alcuni.

```
1 % id e nome dello stile
 2 styleid(0, altbier).
3 styleid(1, barleywine).
4 styleid(10, bock).
5 styleid(20, ale).
6 styleid(21, dubbel).
7 styleid(30, ipa).
 8 styleid(40, lager).
1 % fatti per l'applicazione del KNN
 2 mouthfeel(0, 2.6, 2.4, 1.7).
 3 mouthfeel(1, 1.9, 2.9, 4.4).
4 mouthfeel(10, 2.7, 2.4, 2.4).
5 mouthfeel(10, 1.8, 2.9, 1.9).
6 mouthfeel(20, 2.4, 3.0, 1.4).
7 mouthfeel(21, 1.8, 2.4, 2.5).
8 mouthfeel(30, 2.8, 2.2, 2.4).
9 mouthfeel(40, 2.9, 1.9, 1.3).
10
11 taste(0, 2.8, 2.9, 1.5, 1.1).
12 taste(1, 3.4, 4.3, 1.9, 1.1).
13 taste(10, 1.3, 3.5, 1.5, 1.0).
14 taste(10, 2.2, 3.5, 1.4, 1.1).
15 taste(20, 1.8, 2.4, 1.6, 1.2).
16 taste(21, 1.7, 4.3, 1.8, 1.0).
17 taste(30, 3.6, 2.6, 2.7, 1.1).
18 taste(40, 2.3, 1.8, 1.3, 1.2).
20 flavour(0, 1.9, 3.3, 1.4, 3.9).
21 flavour(1, 3.3, 3.7, 1.6, 3.9).
22 flavour(10, 2.1, 3.3, 1.4, 3.7).
23 flavour(10, 1.9, 2.1, 1.5, 3.8).
24 flavour(20, 1.9, 2.2, 1.4, 2.7).
25 flavour(21, 3.5, 1.8, 2.0, 3.0).
26 flavour(30, 4.2, 4.4, 2.1, 1.9).
27 flavour(40, 1.5, 3.0, 1.2, 2.8).
```

```
1 % fatti per l'applicazione del Naive Bayes
2 style(altbier, astringent, sweet, malty).
3 style(barleywine, alcohol, sweet, malty).
4 style(bock, astringent, sweet, malty).
5 style(bock, body, sweet, malty).
6 style(ale, body, sweet, malty).
7 style(dubbel, alcohol, sweet, fruits).
8 style(ipa, astringent, bitter, hoppy).
9 style(ipa, body, bitter, hoppy).
10 style(lager, astringent, bitter, hoppy).
11 style(lager, body, sweet, malty).
```

Prendiamo in considerazione i seguenti stili:

- Altbier, una birra astringente, dolce e maltosa
- Barleywine, una birra alcolica, dolce e maltosa

- Bock, una birra astringente o corposa, dolce e maltosa
- Ale, una birra corposa, dolce e maltosa
- · Dubbel, una birra alcolica, dolce e fruttata
- IPA, una birra astringente o corposa, amara e luppolata
- Lager, una birra astringente o corposa, dolce e maltosa

Adesso aggiungiamo una o due birre per ogni stile.

"Naive" KNN

Abbiamo voluto chiamare il nostro KNN "Naive" in quanto non applica propriamente le procedure del metodo, invece effettua il calcolo della distanza tra le feature numeriche per tutti i fatti presenti nella KB.

```
1 % calcola la distanza euclidea tra i valori dei gruppi di feature
2 dist_mouthfeel(Astringency, Body, Alcohol) :-
      mouthfeel(A, Ast, Bod, Alc),
3
       S is sqrt((Astringency-Ast)^2+(Body-Bod)^2+(Alcohol-Alc)^2),
5
6
      styleid(A, Name),
      write("Stile (texture): "), write(Name), write(" - Distanza: "), write(S), nl.
7
8
9 dist_taste(Bitter, Sweet, Sour, Salty) :-
10
      taste(A, Bit, Swe, Sou, Sal),
11
       S is sqrt((Bitter-Bit)^2+(Sweet-Swe)^2+(Sour-Sou)^2+(Salty-Sal)^2),
12
13
      write("Stile (gusto): "), write(Name), write(" - Distanza: "), write(S), nl.
14
15
16 dist_flavour(Fruity, Hoppy, Spices, Malty) :-
      flavour(A, Fru, Hop, Spi, Mal),
17
       S is sqrt((Fruity-Fru)^2+(Hoppy-Hop)^2+(Spices-Spi)^2+(Malty-Mal)^2),
18
19
20
       styleid(A, Name).
      write("Stile (aroma): "), write(Name), write(" - Distanza: "), write(S), nl.
21
```

Vogliamo farci consigliare una birra corposa, leggermente astringente e poco alcolica. Mostriamo il nome dello stile con la sua relativa distanza impostando i valori nel seguente modo:

- Astringency: 2Body: 3
- Alcohol: 1

```
F ▶
\equiv ?- dist_mouthfeel(2, 3, 1).
Stile (texture): altbier - Distanza: 1.1
true
Stile (texture): barleywine - Distanza: 3.402939905434711
Stile (texture): bock - Distanza: 1.676305461424021
Stile (texture): bock - Distanza: 0.9273618495495703
Stile (texture): ale - Distanza: 0.5656854249492379
Stile (texture): dubbel - Distanza: 1.6278820596099706
Stile (texture): ipa - Distanza: 1.799999999999998
Stile (texture): lager - Distanza: 1.452583904633395
true
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minimo di distanza lo si ha per lo stile "Ale" (0.56) mentre il valore massimo di distanza lo si ha per lo stile "Barleywine" (3.40). Possiamo quindi affermare che una birra dello stile "Ale" è più corposa che astringente e poco alcolica.

Adesso aggiungiamo che lo stile che vogliamo deve essere leggermente dolce rispetto alle altre feature relative al sapore.

```
۶ 🕨
\equiv ?- dist_taste(1, 2, 1, 1).
Stile (gusto): altbier - Distanza: 2.0760539492026693
true
Stile (gusto): barleywine - Distanza: 3.4452866353904428
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.6093476939431082
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.9646882704388502
Stile (gusto): ale - Distanza: 1.0954451150103324
Stile (gusto): dubbel - Distanza: 2.5337718918639855
Stile (gusto): ipa - Distanza: 3.165438358268883
Stile (gusto): lager - Distanza: 1.3638181696985854
true
true
true
true
true
true
                                                                                                                                                                   8
true
```

Il valore minimo di distanza lo si ha per lo stile "Ale" (1.09) mentre il valore massimo di distanza lo si ha per lo stile "Barleywine" (3.44). Possiamo quindi affermare che una birra dello stile "Ale" è più dolce rispetto alle altre.

Continuiamo la ricerca dello stile aggiungendo che vogliamo un aroma fruttato.

```
۶ ▶
\equiv ?- dist_flavour(2, 1, 1, 1).
Stile (aroma): altbier - Distanza: 3.7242448899072143
true
Stile (aroma): barleywine - Distanza: 4.2130748865881795
Stile (aroma): bock - Distanza: 3.570714214271425
Stile (aroma): bock - Distanza: 3.0512292604784714
Stile (aroma): ale - Distanza: 2.121320343559643
Stile (aroma): dubbel - Distanza: 2.808914381037628
Stile (aroma): ipa - Distanza: 4.291852746774987
Stile (aroma): lager - Distanza: 2.7440845468024486
true
true
true
                                                                                                                                                                 5
true
true
true
true
                                                                                                                                                                 8
```

Il valore minimo di distanza lo si ha per lo stile "Ale" (2.12) mentre il valore massimo di distanza lo si ha per lo stile "IPA" (4.29). Possiamo quindi affermare che una birra dello stile "Ale" è più fruttata rispetto alle altre.

Analizzando i dati, possiamo quindi consigliare una birra dello stile "Ale" per un utente che cerca una birra corposa, dolce e fruttata.

Effettuando una ricerca riguardante lo stile "Ale" e "Barleywine" scopriamo che:

- Ale è il termine usato per indicare le birre ad alta fermentazione, [...]. Il risultato è un sapore dolce, dal corpo pieno e fruttato.
- Il barley wine o barleywine [...] è un tipo di birra ad alta fermentazione di origine britannica. Ha questo nome perché è la birra che si accosta di più al vino sia per i sapori che per il tasso alcolico che risulta elevato rispetto alla media delle birre.

Naive Bayes

Adesso realizziamo un classificatore **Naive Bayes** per consigliare uno stile di birra basato su feature categoriche e non numeriche. Abbiamo voluto applicare uno **smoothing di Laplace** con **K = 0.1** alla probabilità a priori dello stile e alla probabilità condizionata delle feature categoriche.

Abbiamo scelto un valore molto basso per evitare che si verifichi una sovrastima delle probabilità, quindi abbiamo preferito fare un modello incline a sottostimare le probabilità.

```
1 % calcolo la probabilità a priori dello stile
2 count style(Name, Count) :-
      findall(Name, style(Name, _, _, _), L),
3
4
       length(L, Count).
6 prob_style(Name, Prob) :-
      count_style(Name, N),
7
8
       count_style(_, T),
9
      C is T+0.2,
10
       Prob is (N+0.1)/C.
11
```

```
12 % calcolo la probabilità condizionata della prima feature
13 count_mouthfeel(Mouthfeel, Name, Count) :-
      findall(Mouthfeel, style(Name, Mouthfeel, _, _), L),
14
15
       length(L, Count).
16
17 prob_mouthfeel(Mouthfeel, Name, Prob) :-
       count mouthfeel(Mouthfeel, Name, N),
18
19
       count_style(Name, T),
20
      C is T+0.3,
21
      Prob is (N+0.1)/C.
22
23 % calcolo la probabilità condizionata della seconda feature
24 count_taste(Taste, Name, Count) :-
25
       findall(Taste, style(Name, _, Taste, _), L),
       length(L, Count).
```

Facciamo calcolare la probabilità che uno stile sia alcolico (A = alcohol), dolce (B = sweet) e fruttato (C = fruits).

```
۶ 🕨
≡ ?- A = body, B = sweet, C = fruits,
     predict(altbier, A, B, C, Altbier),
     predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
     predict(bock, A, B, C, Bock),
     predict(ale, A, B, C, Ale),
     predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
     predict(ipa, A, B, C, IPA),
     predict(lager, A, B, C, Lager).
A = body,
Ale = 0.005939471828786134,
Altbier = Barleywine, Barleywine = 0.0005399519844351033,
Bock = 0.003908837308244578,
C = fruits,
Dubbel = 0.005939471828786136.
IPA = 0.00018613510991640853,
Lager = 0.0020474862090804936
```

A pari merito, troviamo gli stili "Ale" e "Dubbel" con una probabilità di consigliare lo stile dello 0.59% rispetto a tutte le altre.

Proviamo questa volta a mettere i dati di uno stile di cui **non si conosce la classificazione** per mancanza di dati di addestramento (ad esempio, "sour" non è una feature presente nella conoscenza di base).

```
F
≡ ?- A = alcohol, B = sour, C = malty,
      predict(altbier, A, B, C, Altbier),
      predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
      predict(bock, A, B, C, Bock),
     predict(ale, A, B, C, Ale),
     predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
      predict(ipa, A, B, C, IPA),
      predict(lager, A, B, C, Lager).
A = alcohol.
Ale = Altbier, Altbier = 0.0005399519844351033,
\mathbf{B} = \text{sour}.
Barleywine = 0.005939471828786135,
Bock = 0.0003553488462040526,
C = malty,
Dubbel = 0.0005399519844351032,
IPA = 1.6921373628764408e-5.
Lager = 0.0001861351099164085
```

Il valore di probabilità più alto si ha con lo stile "Barleywine" (0.59%), quindi una birra con queste caratteristiche è più probabile che appartenga allo stile "Barleywine" che allo stile "IPA", che registra la percentuale più bassa.

Consigliatore Prolog

Eseguiamo le ultime due query come query semplici in Prolog per confrontare la soluzione con quelle precedenti.

```
= ?- style(Style1, body, sweet, fruits),
style(Style2, alcohol, sour, malty).

false
```

Inserendo i dati delle query precedenti otteniamo "false" in quanto nella base di conoscenza **non esiste** alcuno stile di birra che è corposo, dolce e fruttato e non esiste uno stile alcolico, aspro e maltato.

Precisione e richiamo

Vogliamo ottenere i valori di precisione e richiamo del Naive Bayes indicato sopra. Prendiamo come dati di test:

- $\bullet \ \ \, \textbf{Altbier}: \, (0,\, 2.6,\, 2.4,\, 1.7),\, (0,\, 2.8,\, 2.9,\, 1.5,\, 1.1),\, (0,\, 1.9,\, 3.3,\, 1.4,\, 3.9)$
- Lager: (40, 2.9, 1.9, 1.3), (40, 2.3, 1.8, 1.3, 1.2), (40, 1.5, 3.0, 1.2, 2.8)
- Bock: (10, 2.7, 2.4, 2.4), (10, 1.3, 3.5, 1.5, 1.0), (10, 2.1, 3.3, 1.4, 3.7)
- IPA: (30, 2.8, 2.2, 2.4), (30, 3.6, 2.6, 2.7, 1.1), (30, 4.2, 4.4, 2.1, 1.9)
- · Altbier: astringent, sweet, malty
- · Lager: astringent, bitter, hoppy
- Bock: body, sweet, malty
- · IPA: body, bitter, hoppy

Naive Bayes

```
۶ 🕨
≡ ?- % altbier (mouthfeel)
       dist_mouthfeel(3, 2, 2).
Stile (texture): altbier - Distanza: 0.6403124237432848
true
Stile (texture): barleywine - Distanza: 2.7892651361962706
Stile (texture): bock - Distanza: 0.6403124237432847
Stile (texture): bock - Distanza: 1 503329637837291
Stile (texture): ale - Distanza: 1.3114877048604001
Stile (texture): dubbel - Distanza: 1.3601470508735443
Stile (texture): ipa - Distanza: 0.48989794855663565
Stile (texture): lager - Distanza: 0.714142842854285
true
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.48 e corrisponde a IPA, ma noi avevamo inserito i valori di una Altbier.

```
۶ 🕨
≡ ?- % lager (mouthfeel)
       dist_mouthfeel(3, 2, 1)
Stile (texture): altbier - Distanza: 0.8999999999999999
true
Stile (texture): barleywine - Distanza: 3.685105154537656
Stile (texture): bock - Distanza: 1.4866068747318504
Stile (texture): bock - Distanza: 1.74928556845359
Stile (texture): ale - Distanza: 1.2328828005937953
Stile (texture): dubbel - Distanza: 1.9621416870348583
Stile (texture): ipa - Distanza: 1.42828568570857
Stile (texture): lager - Distanza: 0.3316624790355401
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.33 e corrisponde a Lager; noi avevamo inserito i valori di una Lager per difetto ed eccesso.

Il valore minore di distanza è 0.48 e corrisponde a IPA, ma noi avevamo inserito i valori di una Bock per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
≡ ?- % IPA (mouthfeel)
       dist_mouthfeel(3, 2, 2)
Stile (texture): altbier - Distanza: 0.6403124237432848
true
Stile (texture): barleywine - Distanza: 2.7892651361962706
Stile (texture): bock - Distanza: 0.6403124237432847
Stile (texture): bock - Distanza: 1.503329637837291
Stile (texture): ale - Distanza: 1.3114877048604001
Stile (texture): dubbel - Distanza: 1.3601470508735443
Stile (texture): ipa - Distanza: 0.48989794855663565
Stile (texture): lager - Distanza: 0.714142842854285
true
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.48 e corrisponde a IPA; noi avevamo inserito i valori di una IPA arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
≡ ?- % altbier (taste)
       dist_taste(3, 3, 2, 1)
Stile (gusto): altbier - Distanza: 0.5567764362830023
Stile (gusto): barleywine - Distanza: 1.367479433117734
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.841195263952197
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.1224972160321822
Stile (gusto): ale - Distanza: 1.4142135623730951
Stile (gusto): dubbel - Distanza: 1.849324200890693
Stile (gusto): ipa - Distanza: 1.0099504938362078
Stile (gusto): lager - Distanza: 1.5684387141358123
true
true
true
true
true
                                                                                                                                                                6
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.55 e corrisponde a Altbier; noi avevamo inserito i valori di una Altbier arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۴ 🕨
≡ ?- % lager (taste)
       dist_taste(2, 2, 1, 1)
Stile (gusto): altbier - Distanza: 1.3076696830622019
true
Stile (gusto): barleywine - Distanza: 2.840774542268358
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.7291616465790582
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.5684387141358123
Stile (gusto): ale - Distanza: 0.7745966692414834
Stile (gusto): dubbel - Distanza: 2.453568829277059
Stile (gusto): ipa - Distanza: 2.412467616362964
Stile (gusto): lager - Distanza: 0.5099019513592784
true
true
true
true
true
                                                                                                                                                                6
true
                                                                                                                                                                8
true
```

Il valore minore di distanza è 0.50 e corrisponde a Lager; noi avevamo inserito i valori di una Lager arrotondati per difetto e per eccesso.

```
Stile (gusto): barleywine - Distanza: 2.4228082879171433
Stile (gusto): bock - Distanza: 0.7681145747868608
Stile (gusto): bock - Distanza: 1.4352700094407327
Stile (gusto): ale - Distanza: 1.8439088914585775
Stile (gusto): dubbel - Distanza: 0.787400787401181
Stile (gusto): ipa - Distanza: 3.0364452901377956
Stile (gusto): lager - Distanza: 2.6570660511172846
true
                                                                                                                                                                   3
true
true
true
true
true
                                                                                                                                                                   8
true
```

Il valore minore di distanza è 0.76 e corrisponde a Bock; noi avevamo inserito i valori di una Bock arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
≡ ?- % IPA (taste)
       dist_taste(4, 3, 3, 1)
Stile (gusto): altbier - Distanza: 1.9261360284258224
true
Stile (gusto): barleywine - Distanza: 1.8083141320025125
Stile (gusto): bock - Distanza: 3.1288975694324033
Stile (gusto): bock - Distanza: 2.4617067250182343
Stile (gusto): ale - Distanza: 2.6832815729997477
Stile (gusto): dubbel - Distanza: 2.9017236257093812
Stile (gusto): ipa - Distanza: 0.6480740698407859
Stile (gusto): lager - Distanza: 2.694438717061496
true
true
true
true
true
                                                                                                                                                                6
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.64 e corrisponde a IPA; noi avevamo inserito i valori di una IPA arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
≡ ?- % altbier (flavour)
       dist_flavour(2, 3, 1, 4)
Stile (aroma): altbier - Distanza: 0.519615242270663
true
Stile (aroma): barleywine - Distanza: 1.5968719422671314
Stile (aroma): bock - Distanza: 0.5916079783099614
Stile (aroma): bock - Distanza: 1.0535653752852738
Stile (aroma): ale - Distanza: 1.5811388300841893
Stile (aroma): dubbel - Distanza: 2.3853720883753127
Stile (aroma): ipa - Distanza: 3.5242020373412193
Stile (aroma): lager - Distanza: 1.3152946437965907
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.51 e corrisponde a Altbier; noi avevamo inserito i valori di una Altbier arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
■ ?- % lager (flavour)
       dist_flavour(2, 3, 1, 3)
Stile (aroma): altbier - Distanza: 1.0344080432788598
Stile (aroma): barleywine - Distanza: 1.8303005217723125
Stile (aroma): bock - Distanza: 0.8660254037844387
Stile (aroma): bock - Distanza: 1.3076696830622019
Stile (aroma): ale - Distanza: 0.9486832980505135
Stile (aroma): dubbel - Distanza: 2.1656407827707715
Stile (aroma): ipa - Distanza: 3.0364452901377956
Stile (aroma): lager - Distanza: 0.574456264653803
true
true
true
true
true
```

```
true 7 true 8
```

Il valore minore di distanza è 0.86 e corrisponde a Lager; noi avevamo inserito i valori di una Lager arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
≡ ?- % bock (flavour)
       dist_flavour(2, 3, 1, 4)
Stile (aroma): altbier - Distanza: 0.519615242270663
true
Stile (aroma): barleywine - Distanza: 1.5968719422671314
Stile (aroma): bock - Distanza: 0.5916079783099614
Stile (aroma): bock - Distanza: 1.0535653752852738
Stile (aroma): ale - Distanza: 1.5811388300841893
Stile (aroma): dubbel - Distanza: 2.3853720883753127
Stile (aroma): ipa - Distanza: 3.5242020373412193
Stile (aroma): lager - Distanza: 1.3152946437965907
true
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.51 e corrisponde a Altbier, ma noi avevamo inserito i valori di una Bock arrotondati per difetto e per eccesso.

```
۶ 🕨
■ ?- % IPA (flavour)
       dist_flavour(4, 4, 2, 2)
Stile (aroma): altbier - Distanza: 2.978254522367086
true
Stile (aroma): barleywine - Distanza: 2.085665361461421
Stile (aroma): bock - Distanza: 2.711088342345192
Stile (aroma): bock - Distanza: 3.3926390907374744
Stile (aroma): ale - Distanza: 2.9154759474226504
Stile (aroma): dubbel - Distanza: 2.4677925358506134
Stile (aroma): ipa - Distanza: 0.46904157598234336
Stile (aroma): lager - Distanza: 2.920616373302047
true
true
true
true
true
true
true
```

Il valore minore di distanza è 0.46 e corrisponde a IPA; noi avevamo inserito i valori di una IPA arrotondati per difetto e per eccesso.

Effettuiamo il calcolo della precisione e del richiamo per ogni gruppo di feature:

Mouthfeel

• **Precisione**: 2/4 = 0.5

• Richiamo: 2/2 = 1.0

Taste

• **Precisione**: 4/4 = 1.0

• Richiamo: 4/4 = 1.0

Flavour

Precisione: 3/4 = 0.75Richiamo: 3/3 = 1.0

Possiamo dire che il nostro Naive Bayes ha una precisione media di 0.75 e un richiamo di 1.0 su dei dati presenti nella conoscenza di base.

"Naive" KNN

```
= ?- % altbier

A = astringent, B = sweet, C = malty,

predict(altbier, A, B, C, Altbier),
predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
predict(bock, A, B, C, Bock),
predict(ale, A, B, C, Ale),
predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
predict(ipa, A, B, C, IPA),
predict(lager, A, B, C, Lager).
```

```
A = astringent,
Ale = Barleywine, Barleywine = 0.005939471828786136,
Altbier = 0.06533419011664748,
B = sweet,
Bock = 0.08208558347313615.
C = malty,
Dubbel = 0.0005399519844351033,
IPA = 0.00018613510991640853,
Lager = 0.02252234829988543
                                                                                                                                         ۶ 🕨
≡ ?- % Lager
     A = astringent, B = bitter, C = malty,
     predict(altbier, A, B, C, Altbier),
     predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
     predict(bock, A, B, C, Bock),
     predict(ale, A, B, C, Ale),
     predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
     predict(ipa, A, B, C, IPA),
     predict(lager, A, B, C, Lager).
A = astringent,
Ale = Barleywine, Barleywine = 0.0005399519844351033,
Altbier = 0.005939471828786135,
B = bitter,
Bock = IPA, IPA = 0.003908837308244578,
C = malty,
Dubbel = 4.9086544039554845e-5,
Lager = 0.02252234829988543
                                                                                                                                         ۴ 🕨
≡ ?- % bock
     A = body, B = sweet, C = malty,
     predict(altbier, A, B, C, Altbier),
     predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
     predict(bock, A, B, C, Bock),
     predict(ale, A, B, C, Ale),
     predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
     predict(ipa, A, B, C, IPA),
     predict(lager, A, B, C, Lager).
A = body,
Ale = 0.06533419011664748,
Altbier = Barleywine, Barleywine = 0.005939471828786136,
B = sweet.
Bock = 0.08208558347313615,
C = maltv.
Dubbel = 0.0005399519844351033,
IPA = 0.00018613510991640853,
Lager = 0.02252234829988543
                                                                                                                                         ۴ 🕨
≡ ?- %IPA
     A = body, B = bitter, C = hoppy,
     predict(altbier, A, B, C, Altbier),
     predict(barleywine, A, B, C, Barleywine),
     predict(bock, A, B, C, Bock),
     predict(ale, A, B, C, Ale),
     predict(dubbel, A, B, C, Dubbel),
     predict(ipa, A, B, C, IPA),
     predict(lager, A, B, C, Lager).
A = body,
Ale = 0.0005399519844351032,
Altbier = Barleywine, Barleywine = Dubbel, Dubbel = 4.9086544039554845e-5,
B = bitter,
Bock = 0.00018613510991640853,
C = hoppy,
IPA = 0.08208558347313615,
Lager = 0.02252234829988543
```

Effettuiamo il calcolo della precisione e del richiamo per tutte le query:

• **Precisione**: 3/4 = 0.75

• Richiamo: 3/3 = 1.0

Prolog

Non è necessario calcolare la precisione e il richiamo del consigliatore Prolog in quanto il sistema è CWA (Closed World Assumption), quindi se uno stile non esiste, restituirà "false" ottenendo una precisione pari a 1.0 e un richiamo pari a 1.0.

Conclusioni

"Naive" KNN

Questo classificatore fornisce un risultato accettabile, basandosi unicamente sulle feature numeriche, quindi non richiede l'utilità di un esperto che analizzi i dati e li converta in feature categoriche.

Naive Bayes

Il Naive Bayes fornisce percentuali molto basse ma abbastanza accurate, e il suo risultato è simile a quello del "Naive" KNN. L'unico problema è che richiede l'analisi delle feature numeriche e la loro conversione in feature categoriche da parte di un esperto.

Prolog

Il risultato del consigliatore Prolog non è adatto alla classificazione degli stili di birra. Nel caso in cui non dovesse esistere una feature categorica, il sistema non è in grado di consigliare nessuno stile.