Nuove mappe gioco Gossington Hall

Studio Basil Blake Arthur Bantry		Abito bianco Autopsia Biblioteca
Sala da pranzo Dolly Bantry Jane Marple	START	Salotto Lorrimer

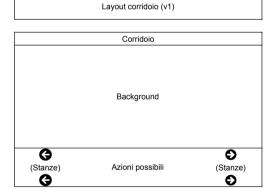
Nome mappa	Nome stanza	Identificativo	Azioni possibili	Oggetti
Gossington Hall	Studio	studio	parla	-
	Biblioteca	library	parla, raccogli	abito1, autopsia
	Sala da pranzo	diningRoom	parla	-
	Salotto	livingRoom	parla	-
Hotel Majestic	Reception	reception	parla	-
	Sala da ballo	ballRoom	parla, raccogli	unghia, abito2
	Camera	jeffersonRoom	parla, raccogli	adozione
	Veranda	balcony	parla, raccogli	estratto conto

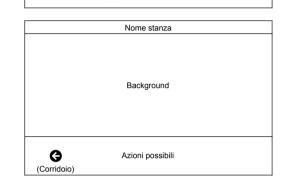
Oggetti	Descrizione	
Abito bianco	Abito della vittima (abito1)	
Abito da ballo	Abito usato dalla vittima per ballare (abito2)	
Autopsia	La vittima è morta strangolata dopo esser stata narcotizzata (*)	
Unghia spezzata	Spezzata alla vittima da Josephine (*)	
Adozione	Documenti che attestano l'adozione della vittima	
Estratto conto	Conto di Mark in negativo (*)	

(*) Servono per risolvere il caso, un finale prevede l'arresto di Basil Blake (errato) Se il finale è errato, Jefferson muore avvelenato. Se il finale è corretto, vengono arrestati Josephine e Mark.

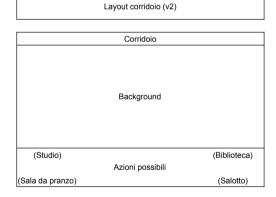
Nome stanza	
Background	
Azioni possibili	(Corridaio)

Layout camere lato sinistro





Layout camere lato destro



Nuove mappe gioco Hotel Majestic

