

# AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ INFORMATYKI, ELEKTRONIKI I TELEKOMUNIKACJI

KATEDRA INFORMATYKI

Praca dyplomowa magisterska

Strumieniowanie adaptacyjne danych multimedialnych z wykorzystaniem standardu DASH-MPEG

Autor: Piotr Borowiec
Kierunek studiów: Informatyka

Opiekun pracy: dr inż. Łukasz Czekierda

Oświadczam, świadomy(-a) odpowiedzialności karnej za poświadczenie nieprawdy, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.



# Spis treści

1.	Wprowadzenie	7
2.	Przegląd istniejących rozwiązań	9
3.	Zarys problemu	11
4.	Opis projektu i implementacji	13
5.	Wdrożenie i testy	15
6.	Podsumowanie	17
7.	Bibliografia	18

6 SPIS TREŚCI

## 1. Wprowadzenie

- Cel pracy skąd się wziął pomysł, dlaczego praca jest tworzona
- Struktura krótki opis dotyczący kolejnych rozdziałów
- Zakres merytoryczny ramy dla projektu
- Wkład własny krótki opis co się zrobiło i jak przebiegały prace.

# 2. Przegląd istniejących rozwiązań

- Określenie szerszego tła różne podejścia do strumieniowania danych
- TCP Friendly
- DCCP
- RTP/RTCP
- Scalable Video Coding
- DASH-MPEG

#### 3. Zarys problemu

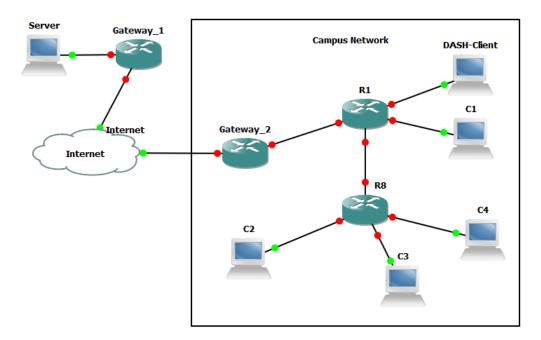
- Pokazanie jak zmienne warunki w sieci wpływają na strumieniowanie
- Wyjaśnienie na czym polegają problemy związane z implementacją gładkiego strumieniowania adaptacyjnego
- Przedstawienie istniejących rozwiązań związanych ze strumieniowaniem adaptacyjnym (wtyczka do VLC, dodatek do Youtube, wtyczka do Internet Explorera)

## 4. Opis projektu i implementacji

- Krótka prezentacja algorytmu zaimplementowanego z artykułu
- Prezentacja własnego algorytmu lub poprawek do algorytmu z punktu poprzedniego
- Opis implemententacji programu klienta (diagram klas, sekwencji...)
- Przedstawienie ewentualnych problemów przy implementacji i zastosowanych rozwiązań

#### 5. Wdrożenie i testy

- Opis instalacji i uruchamiania programu klienta
- Opis przeprowadzonych testów działania/testów porównawczych
- Pokazanie w jaki sposób skonfigurować sieć lokalną (multicasty) w celu zmniejszenia jej obciążenia przy transmisjach jeden-do-wielu. Tylko klient DASH łączy się do serwera. Pozostałe komputery w sieci kampusowej odbierają transmisję od klienta DASH.



#### 6. Podsumowanie

- Podsumowanie pracy co się udało, co się nie udało
- Podkreślenie wkładu własnego
- Dalsze możliwości rozwijania pracy

# Bibliografia

[1] Guibin Tian, Yong Liu *Towards Agile and Smooth Video Adaptation in Dynamic HTTP Streaming*. Polytechnic Institute of New York University