## Semestrální práce z předmětu KIV/UIR

Tomáš Maršálek

25. března 2012

## 1 Zadání

V programovacím jazyce C zpracujte jednoduchý výukový program, který plně demonstruje nalezení řešení následující úlohy: Jde o převedení hlavolamu "8" (při respektování pořadí aplikace produkčních pravidel uvedeného na přednášce) metodou prohledávání grafu s využitím heuristické funkce

$$\hat{f}(n_i) = \hat{g}(n_i) + \hat{h}(n_i) 
\hat{g}(n_i) = d(n_i) \quad (d\acute{e}lka\ cesty\ z\ n_0\ do\ n_i) 
\hat{h}(n_i) = P(n_i) + 3Q(n_i)$$

- $P(n_i)$  je součet vzdáleností každého kamene hlavolamu od svého cílového místa (v možných posuvech).
- $Q(n_i)$  je míra porušení pořadí kamenů zahrnutá tak, že
  - přičítáme hodnotu 2 za každý kámen nenacházející se ve středu pole a jenž není následován správným kamenem,
  - za kámen ve středu pole přičítáme 1.
- 2 Analýza problému
- 3 Implementace
- 4 Uživatelská příručka
- 5 Řešení úlohy
- 6 Závěr