Отчёт по лабораторной работе 5

Радимов Игорь

Цель работы

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Задание

Задание

Лабораторная работа подразумевает изучение влияния дополнительных атрибутов на файлы пользователя и изучение механизмов изменения идентификаторов.

Выполнение основной частии лабораторной работы

1. Создал программу simpleid.c (рис. 1).

```
GNU mano 2.9.8 Finclude Gpuss@localhost/home/quest x
GNU mano 2.9.8 Finclude Gpuss@localhost/home/quest

#include <sys/types.ho
#include <sys/types.ho
#include <std.ho

intl
main()
{
    ud t uid = geteuid();
        gid t gid-getegid();
        printf("uid-hd,gid-hd\n,uid,gid");
        return 0;
}

Save modified buffer? (Answering "No" will DISCARD changes.)

# An example of the printformers

intl
    int
```

Figure 1: рис.1. Программа simpleid.c

2. Выполнил системную программу id и сравнил полученный результат с данными предыдущего пункта задания (рис. 2). Видим, что пользователи и группы совпадают. При этом команда id вывела действительные идентификаторы, а программа вывел эффективные, но при этом они совпадают и выводят 1001, то есть пользователя quest.

```
[queriblocalhost ~] $ su
Impons.
[root]ocalhost quest|# nano simplied.c
[root]ocalhost quest|# su quest
[quest]ocalhost ~] $ gcc simplied.c ~ o simplied
[quest]ocalhost ~] $ , /simplied
[quest]ocalhost ~] $ , /simplied
uid=1001,gid=1001
[quest]ocalhost ~] $ id
uid=1001[quest] gid=1001 (quest) rpynmw=1001(quest) kohrekcr=unconfined_u:unconfined_root_nined_tist=1001
```

Figure 2: рис.2. Компиляция программы simpleid, её выполнение и сравнение с командой id.

3. Усложнил программу, добавив вывод действительных идентификаторов, получившуюся программу назвал simpleid2.c (рис. 3).



Figure 3: рис.3. Программа simpleid2.c

4. Запустил simpleid2 и id командами ./simpleid2 и id (рис. 4). Сравнил результаты: действительные идентификаторы совпадают с выводом команды id - везде 0, то есть рут-пользователь. Так же важно заметить, что эффективные идентификаторы совпадают с действительными.

```
[quest@localhost -|$ su
Rapons:
[root@localhost quest]# Chown root:quest /home/quest/simplied
[root@localhost quest]# Chown root:quest /home/quest/simplied
[root@localhost quest]# Chown root:quest/simplied
[root@localhost quest]# //simplied
```

Figure 4: рис.4. Изменение владельца программы и установка SetUID-бита, проверка установки и изменения, запуск программы и команды id.

5. Проделал тоже самое относительно SetGID-бита (рис. 5)

Установка SetGID-бита отражается к команде ls, а сравнение выполнения программы и команды id дало следующие результаты: действительные идентификаторы совпадают с выводом команды id - везде 0, то есть рут-пользователь. Но так же важно заметить, что эффективные идентификаторы отличны от действительных: пользователь - 0, группа - 1001.

```
| Troot@localhost quest|# chmod g+s /home/quest/simplied | Troot@localhost quest|# chmod g+s /home/quest/simplied | Troot@localhost quest| 174@ upo 1 14:19 | Simplied | Troot@localhost quest|# /simplied | uid=0,gid=1001 | call gid=0 | Troot@localhost quest|# /simplied | uid=0,gid=1001 | call gid=0 | Troot@localhost quest|# id | uid=0(root@localhost quest|# id | uid=0(root@local
```

Figure 5: рис.5. Установка SetGID-бита, проверка установки, запуск программы и команды id.

6. Создал программу readfile.c (рис. 6).



Figure 6: рис.6. Программа readfile.c

7. Проверил, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c. Да, может (рис. 7).

```
| Quest@localhost- × | Quest@localhost- | X | Quest@localhost- | Quest@localhost- | X | Quest@localhost- | Quest@localhost- | Quest@localhost- | Quest@localhost- | Quest@localhost- | Quest@localhost- | Que
```

Figure 7: рис.7. Выполнение программы readfile с файлом readfile.c.

8. Проверил, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow. Её выполненеи возможно в том числе, так как владельцем файла является гооt-пользователь (рис. 8).

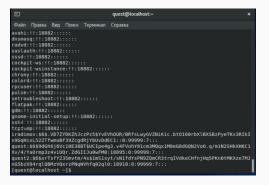


Figure 8: рис.8. Выполнение программы readfile с файлом /etc/shadow.

Исследование Sticky-бита

9. От пользователя quest2 (не являющегося владельцем) попробовал прочитать файл /tmp/file01.txt командой cat /tmp/file01.txt (рис. 9).

```
quest@@localhost/home/quest ×

@aim Правка Вид Поиск Терминан Справка
[quest@localhost -]s ls -l / | grep tage
dnxrwxrwt. 15 root root 4909 nos 1 tage
[quest@localhost -]s echo "test" > /tmp/file01.txt
[quest@localhost -]s ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r-. 1 quest quest 5 nos 1 tage
[quest@localhost -]s ls -l /tmp/file01.txt
```

Figure 9: рис.9. Выполнение пунктов 1-4 исследования Sticky-бита

 От пользователя quest2 попробовал удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/fileOl.txt. Мне не удалось удалить файл (рис. 10).

```
[quest@localhost -]s su quest2
haponb:
[quest2@localhost quest]s cat /tmp/file01.txt
test
[quest2@localhost quest]s echo "test2" > /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s cat /tmp/file01.txt
test2
[quest2@localhost quest]s echo "test3" > /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s cat /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s rm /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s rm /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s rm /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]s rm /tmp/file01.txt
```

Figure 10: рис.10. Выполнение пунктов 5-9 исследования Sticky-бита .

 Повторил предыдущие шаги (рис. 11). Видим, что дозапись и запись так же разрешены, но при этом удалось и удалить файл. Мне удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.

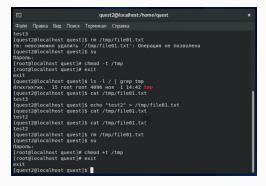


Figure 11: рис.11. Выполнение пунктов 10-13 исследования Sticky-бита.

Спасибо за внимание