

SKATECROSS DASHBOARD

Workflow Zawodów - Instrukcja Obsługi

Wersja: 2.0
Data wygenerowania: 30.05.2025, godz. 14:57
System: SKATECROSS Dashboard z workflow zawodów
Autor: System SKATECROSS

SPIS TREŚCI	
1. Wprowadzenie	str. 2
2. Architektura systemu	str. 2
3. Workflow zawodów	str. 2-3
4. Instrukcja obsługi	str. 3-4
5. API Endpointy	str. 4
6. Przykłady użycia	str. 4-5
7. Konfiguracja i uruchomienie	str. 5
8. Baza danych	str. 5
9. Rozwiązywanie problemów	str. 5

1. WPROWADZENIE

System SKATECROSS Dashboard został rozszerzony o kompletny workflow zawodów, który umożliwia sprawne zarządzanie całym procesem organizacji zawodów skatecross.

FUNKCJONALNOŚĆ	OPIS
Grupy startowe	Automatyczne tworzenie grup na podstawie zameldowanych zawodników
Weryfikacja QR	Kontrola zawodników na linii startu przez skanowanie kodów QR
Kolejka startowa	Monitoring zawodników oczekujących na start w czasie rzeczywistym
Integracja QR	Pełna kompatybilność z istniejącym systemem kodów QR
Statystyki	Podgląd liczby grup, zawodników i szacowanego czasu zawodów

2. ARCHITEKTURA SYSTEMU

KOMPONENT	FUNKCJA	DOSTĘP
GrupyStartowe.vue	Zarządzanie grupami startowymi	Admin
StartLineScanner.vue	Weryfikacja zawodników na starcie	Admin
QrPrint.vue	Drukowanie QR kodów (istniejący)	Admin
QrAdminDashboard.vue	Dashboard QR (istniejący)	Admin

3. WORKFLOW ZAWODÓW

3.1 Dzień przed zawodami

Przygotowania organizacyjne:

1. **Lista startowa** - wszyscy zawodnicy wprowadzeni do systemu
2. **Generowanie QR kodów** - zakładka "Drukowanie QR"
3. **Drukowanie naklejek** - QR kody na numerach startowych
4. **Sprawdzenie statusów** - kontrola w "QR Dashboard"

3.2 Dzień zawodów

ETAP	MIEJSCE	DZIAŁANIE	SYSTEM
1. Check-in	Biuro zawodów	Zameldowanie zawodników	QR Scanner - checked_in=TRUE
2. Grupy	Organizacja	Tworzenie grup startowych	Zakładka "Grupy Startowe"
3. Start	Linia startu	Weryfikacja zawodników	Zakładka "Linia Startu"
4. Wyniki	Meta	Zapisywanie czasów	System pomiaru (istniejący)

4. INSTRUKCJA OBSŁUGI

4.1 Zarządzanie Grupami Startowymi

Dostęp: Menu Admin - "Grupy Startowe"

Główne funkcje:

- **Automatyczne grupowanie** - system tworzy grupy na podstawie zameldowanych zawodników
- **Podział według kategorii i płci** - np. "Junior B Mężczyźni", "Senior Kobiety"
- **Szacunkowy czas** - 20 sekund na zawodnika (można dostosować)
- **Aktywacja grupy** - ustaw aktywną grupę do weryfikacji na starcie

Dostępne statystyki:

- Liczba grup startowych
- Liczba zameldowanych zawodników
- Szacunkowy czas zawodów w minutach
- Aktualnie aktywna grupa

4.2 Weryfikacja na Linii Startu

Dostęp: Menu Admin - "Linia Startu"

Proces weryfikacji (krok po kroku):

1. **Skanowanie QR** - za pomocą czytnika lub wpis ręczny
2. **Automatyczna weryfikacja** - system sprawdza status zawodnika
3. **Decyzja systemu** - jedna z trzech opcji weryfikacji

STATUS	OPIS SYTUACJI	REKOMENDOWANE DZIAŁANIE
AKCEPTUJ	Zawodnik zameldowany, bez wyniku	Można startować
OSTRZEŻENIE	Zawodnik już ma wynik lub inna grupa	Sprawdź szczegóły, można pozwolić
ODRZUĆ	Niezameldowany lub inne problemy	Nie można startować

Kolejka startowa:

- **Automatyczne dodawanie** - zawodnicy pojawiają się po zeskanowaniu
- **Odświeżanie co 5 sekund** - aktualne informacje w czasie rzeczywistym
- **Historia skanów** - znaczniki czasu wszystkich weryfikacji
- **Status wyników** - informacja czy zawodnik już ma zapisany czas

5. API ENDPOINTY

System workflow korzysta z następujących endpointów API Backend (Flask):

ENDPOINT	METODA	FUNKCJA
/api/grupy-startowe	GET	Pobieranie wszystkich grup startowych
/api/grupa-aktywna	POST	Ustawianie aktywnej grupy
/api/start-line-verify	POST	Weryfikacja QR na linii startu
/api/start-queue	GET	Pobranie kolejki startowej
/api/qr/check-in	POST	Zameldowanie zawodnika (check-in)
/api/qr/stats	GET	Statystyki kodów QR

6. PRZYKŁADY UŻYCIA

6.1 Weryfikacja zawodnika na linii startu

```
curl -X POST -H "Content-Type: application/json" \ -d
'{"qr_code":"SKATECROSS_1_C0A8C8E6","device_id":"start-terminal"}' \
http://localhost:5000/api/start-line-verify Przykładowa odpowiedź: { "action": "OSTRZEŻENIE",
"issues": ["Zawodnik już ma zapisany wynik"], "komunikat": "Jan Kowalski - SPRAWDŹ
SZCZEGÓŁY", "success": true, "zawodnik": { "nr_startowy": 1, "imie": "Jan", "nazwisko":
"Kowalski", "kategoria": "Junior B", "plec": "M", "checked_in": true, "ma_wynik": true } }
```

6.2 Pobieranie grup startowych

```
curl http://localhost:5000/api/grupy-startowe Przykładowa odpowiedź: { "success": true,
"total_grup": 2, "total_zawodnikow": 3, "estimated_total_time_min": 1.0, "grupy": [ {
"numer_grupy": 1, "nazwa": "Grupa 1: Junior B Mężczyźni", "kategoria": "Junior B", "plec":
"M", "liczba_zawodnikow": 2, "estimated_time": 40, "status": "OCZEKUJE" } ] }
```

7. KONFIGURACJA I URUCHOMIENIE

Wymagania systemu: Python 3.8+, Node.js 16+, PostgreSQL 12+

Krok po kroku uruchomienie:

1. **Backend:** cd backend && source venv/bin/activate && python3 api_server.py

2. **Frontend:** cd frontend && npm run dev

Dostęp do aplikacji:

- **Frontend:** http://localhost:5174
- **Backend API:** http://localhost:5000
- **Admin panel:** Przeglądnik "Admin" w prawym górnym rogu interfejsu

8. STRUKTURA BAZY DANYCH

Nowe kolumny dodane dla workflow:

- **zawodnicy.checked_in** (BOOLEAN) - status zameldowania
- **zawodnicy.check_in_time** (TIMESTAMP) - czas zameldowania
- **zawodnicy.qr_code** (VARCHAR) - unikalny kod QR

Tabela checkpoints (nowa):

- **id** (SERIAL PRIMARY KEY) - identyfikator
- **nr_startowy** (INTEGER) - FK do zawodnicy
- **checkpoint_name** (VARCHAR) - typ checkpointu
- **timestamp** (TIMESTAMP) - czas skanowania
- **device_id** (VARCHAR) - identyfikator urządzenia
- **qr_code** (VARCHAR) - zeskanowany kod

9. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Brak grup startowych	Sprawdź czy zawodnicy są zameldowani (checked_in=TRUE)
QR kod nie działa	Sprawdź format: SKATECROSS_NR_HASH (8 znaków hash)
Błąd "nie zameldowany"	Zawodnik musi przejść check-in w biurze zawodów
Kolejka startowa pusta	Zawodnicy muszą być zweryfikowani na linii startu
Port 5000 zajęty	Użyj: PORT=5001 python3 api_server.py
Frontend nie ładuje się	Sprawdź czy npm run dev działa i port 5174 dostępny
Polskie znaki nie wyświetlają się	Sprawdź encoding UTF-8 w przeglądarce
Błąd bazy danych	Sprawdź połączenie PostgreSQL i tabele checkpoints

SKATECROSS Dashboard - System workflow zawodów
Wersja 2.0 z ulepszonym formatowaniem
© 2024 - System zarządzania zawodami skatecross