

# Wzorce projektowe - Ćwiczenia 1

Klaudia Burzyńska

## 1. Czym różni się wzorec Strategia od zwykłej implementacji interfejsu? Jakie są wady i zalety tego wzorca?

Zwykła implementacja zawiera same deklaracje metod (bez kodu implementującego). Wiąże się to z tym, że przy potrzebie modyfikacji jakiejś metody, trzeba będzie zmieniać każde jej wystąpienie w podklasach. Natomiast we wzorcu Strategia definiujemy wspólny interfejs dla wszystkich implementacji podobnych wersji algorytmów. Dzięki temu superklasa implementująca dany interfejs nie musi znać szczegółów swoich własnych zachowań.

Wady:

- zwiększona liczba obiektów,
- koszty związane z przekazywaniem metod i danych z interfejsu do obiektów.

Zalety:

- eliminacja instrukcji warunkowych,
- większa elastyczność i łatwiejsze modyfikowanie kodu,
- można w łatwy sposób wymienić algorytm w trakcie działania programu.

## 2. Narysuj diagram klas wzorca Strategia dla Symulatora Kaczki.

