## Progetto di laboratorio – IUM+TWEB – 2018/19

Si sviluppi un’applicazione web che gestisce **prenotazioni di ripetizioni online** *dotata sia di interfaccia utente per browser web che per accesso mobile.*

* Si assuma che per ogni corso di cui si offrono ripetizioni ci siano uno più docenti alternativi tra cui scegliere con chi fare la ripetizione.
* Si assuma che l’applicazione presenti le ripetizioni disponibili di una settimana pre-fissata, dal lunedi al venerdi, al pomeriggio (15.00 – 19.00). In altre parole, non è richiesto di gestire un vero calendario ma solo una griglia di slot temporali di dimensioni limitate. Ogni ripetizione disponibile è associata a un orario (dalle ore X alle ore Y del giorno Z) e ai docenti che la potrebbero tenere in quell’orario in quanto non occupati.

Seguono i dettagli richiesti per il progetto.

L’applicazione deve gestire due tipi di ruolo utente: utente registrato (cliente del servizio di ripetizioni) e amministratore.Si assuma di avere 1 amministratore e 2 clienti pre-registrati.

Nel dettaglio, l’applicazione deve permettere all’utente di eseguire le seguenti azioni:

* Visualizzare il catalogo delle ripetizioni disponibili, specificando i docenti disponibili per ogni ripetizione prenotabile *- tutti i ruoli, interfaccia web e mobile.*
* Prenotare una o più ripetizioni, tra quelle disponibili, scegliendo il corso e il docente desiderato *- tutti i ruoli, interfaccia web e mobile.*
* Disdire una prenotazione specifica *- tutti i ruoli, interfaccia web e mobile.*
* Visualizzare la propria lista delle prenotazioni. La lista deve includere sia le ripetizioni ancora da fruire che lo storico delle ripetizioni prenotate in passato. Per ogni ripetizione in elenco, l’applicazione deve visualizzare lo stato della ripetizione (attiva/effettuata/disdetta) - *tutti i ruoli, interfaccia web e mobile.*
* Visualizzare tutte le prenotazioni attive, effettuate e cancellate dei vari clienti *- solo amministratore, solo interfaccia web.*
* Inserire/rimuovere corsi e docenti, e associazioni corso-docente ai fini delle ripetizioni *- solo amministratore, solo interfaccia web.*

**Requisiti tecnici:**

* L’applicazione deve essere basata su **architettura MVC**, con Controller + viste e Model. Si noti che non deve esserci comunicazione diretta tra viste e model: ogni tipo di comunicazione tra questi due livelli deve essere mediato dal controller.
* È obbligatorio gestire le **sessioni utente**.
* L’applicazione deve salvare in un **database relazionale a scelta** i seguenti tipi di informazione:
  + account, password e ruolo degli utenti registrati;
  + titolo dei corsi di cui si offrono le ripetizioni;
  + nome e cognome dei docenti che tengono le ripetizioni;
  + associazioni corso-docente;
  + prenotazioni di ripetizioni.
* L’applicazione deve controllare l’inserimento di input utente sia lato client che lato server per evitare che l’utente inserisca dati parziali o errati nei form (per esempio, per evitare che l’utente cerchi di collegarsi senza inserire login e password).
* L’applicazione deve controllare sia lato client che lato server che gli utenti non eseguano operazioni illecite. Per es., gli utenti non autenticati possono vedere il catalogo delle ripetizioni disponibili, ma non possono effettuare o disdire prenotazioni; solo gli amministratori devono poter inserire/rimuovere corsi in catalogo; ogni utente (tranne l’amministratore) deve poter vedere solo le proprie ripetizioni e non quelle altrui.

**Requisiti generali dell’interfaccia utente (sia web che mobile):**

* L’interfaccia utente deve essere:
  + Comprensibile (**trasparenza**). Per esempio, a fronte di errori, deve segnalare il problema; quando un’operazione viene eseguita con successo, deve visualizzare la conferma di esecuzione, a meno che la conferma non sia ridondante (in quanto il risultato si vede direttamente sull’interfaccia utente).
  + Ragionevolmente efficiente per permettere all’utente di eseguire le operazioni con un numero minimo di click e di inserimenti di dati.
  + In caso di errore durante l’inserimento di dati nelle form, l’interfaccia deve permettere all’utente di correggere i dati e ripetere l’operazione senza perdere i dati precedentemente inseriti (cioè, senza riempire d’accapo i moduli online).

**Requisiti specifici per l’interfaccia utente per il web:**

* + L’interfaccia web deve essere implementata in uno dei due seguenti modi:
    - Come un insieme di **JSP** e di pagine **HTML5;**
    - Oppure utilizzando **Angular JS** e **HTML5;**

Il layout delle pagine dell’interfaccia utente deve essere specificato con **CSS** e deve essere **fluido**.

* + Il controllo dell’input utente lato client deve essere effettuato utilizzando **i tag di HTML5 e/o JavaScript.**
  + È obbligatorio sviluppare almeno una funzionalità in cui la vista interagisce con il controller utilizzando **AJAX**.
* **Requisiti specifici per l’interfaccia utente mobile:**
* vincoli implementativi: l'applicazione deve essere scritta in Java usando le librerie Android. La comunicazione col lato Server avviene tramite il formato JSON.
* **IMPORTANTE:** l’App deve essere sviluppata usando i componenti **native della UI** **di Android. NON** è permesso usare **Browser Web** o un loro emulatore come ad esempio **"WebView".** Nel dubbio chiedete prima.

**Progetto per il linguaggio python:**

* lo studente scriverà un programma in linguaggio Python su un argomento a sua scelta, della lunghezza di almeno 100 linee di codice effettivo.

Possibili spunti: elaborazione/statistiche di file di testo, creazione di grafici su dati tramite l’uso di package come ad esempio “scipy”, accesso a basi dati, creazione di un server web in grado di gestire semplici richieste….

*NB: la scelta del dominio applicativo (prenotazioni) non è vincolante e sono ammessi altri tipi di dominio purché si rispettino le specifiche funzionali e tecniche descritte sopra.*