|  |  |
| --- | --- |
| 개정번호 | V1.0 |
| 개정일자 | 2013-01-07 |

|  |  |
| --- | --- |
| 문서번호 | 200-SW1-001 |
| 배포권한 | 관리본 |

**페이지표준 정의서**

E:\SWfusion\softfarm\WebContent\images\intro\footer_logo.gif

**페이지표준 정의서 개정이력**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 개정번호 | 개정일자 | 개정자 | 개정내용 | 승인자 | 승인일자 |
| V1.0 | 2013-01-07 | 문성호 | 신규 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

- 목 차 -

**1. 개요** ------------------------------------------------------------- 4

1.1. 화면표준화 --------------------------------------------------------- 4

1.2. 웹(Web))표준 ----------------------------------------------------- 4

**2. UserInterface Guide** ----------------------------------------------- 5

2.1. 내용 ----------------------------------------------------- 5

2.1.1 해상도(Resolution) -------------------------------------------- 5

2.1.2 이미지 사용 -------------------------------------------- 5

2.1.3 웹 아이덴티티(Web Identity) ---------------------------------- 5

2.1.4 정보의 배치(Information Layout) ------------------------------- 5

2.1.5 멀티미디어 사용 ----------------------------- 5

2.1.6 스크립트의 사용 ----------------------------- 5

2.1.7 기타 ----------------------------- 8

**3. Page Layout(Grid System)** ------------------------------------------- 9

3.1. 내용 ----------------------------------------------------- 9

3.2. 메인페이지 레이아웃(Main page Grid System) ------------------------ 9

3.2.1 Web Identity, Main Image & Main Navigation Area(①)----------- 10

3.2.2 Log-In Area(②) --------------------------------------------- 10

3.2.3 Copyright Area(⑤) ------------- 10

3.2.4 메인페이지 적용 예(Main Page Grid System) ------------- 10

3.3. 서브페이지 레이아웃(Standard Sub page Grdi System) ----------------- 11

3.3.1 Web Identity, Main Image & Main Navigation Area ------------- 11

3.3.2 Quick Menu Area ------------- 11

3.3.3 Contents Area ------------- 11

3.3.4 Copyright Area ------------- 12

3.3.5 서브페이지 적용 예(Sub Page Grid System) ------------- 12

1. 개요

1.1 화면표준화

1.1.1 웹(Web)표준

○ 웹(Web)표준은 웹 페이지 제작에 표준을 정립하여 웹 사이트의 아이덴티티를 높이고, 제공하는 정보에 대한 효율적인 전달 방법과 전달 수단을 웹 인터페이스로 정의함으로써, 웹 사이트와 사용자 간의 정보 커뮤니케이션을 원활하게 할 수 있도록 정의한다.

○ 웹(Web)표준은 제작 시에 표준을 정립함은 물론, 추후 웹 사이트의 업데이트 및 관리, 운영을 원할하게 하여, 일차 제작자 외의 제작자가 참여하여 제작할 경우 초기의 표준을 벗어나지 않는 작업물이 산출될 수 있도록 한다.

○ 웹(Web)표준은 사용자 측면의 아이덴티티 향상과 운영/제작자 측면의 표준화가 주요 목적이다.

○ 웹(Web)표준은 다음의 사항을 정의함으로써 정립된다.

• User Interface Guide

• Page Layout (Grid System)

2. UserInterface Guide

2.1 내용

2.1.1. 해상도(Resolution)

- 웹페이지의 최적해상도는 1280\*1024로 정의한다.

2.1.2. 이미지 사용

- 이미지는 반드시 사이즈를 지정하며, alt태그를 사용한 이미지 설명문을 반드시 추가한다.

(ex. <img src="sample.jpg" width=200px height=100px alt="샘플이미지“> )

- 반복적인 이미지 사용과 적절한 테이블 사용

- 이미지 포맷은 웹에서 구현할 수 있는 jpg, gif, png 등의 형태로 표현한다.

- 이미지맵을 사용하는 경우 이미지맵에 해당하는 텍스트 기반의 브라우징 메뉴를 정의하여야 한다.

2.1.3. 웹 아이덴티티(Web Identity)

- 모든 페이지는 컬러와 서체 활용에 있어서 통일성을 염두에 두면서 웹 아이덴티티를 구축

하고, 불필요한 컬러나 이미지, 아이덴티티를 저해하는 요소는 배제한다.

2.1.4. 정보의 배치(Information Layout)

- 가장 효율적인 시선의 흐름을 고려하여 좌에서 우로, 상에서 하의 순서대로 중요도에 따른

메뉴 및 구성요소를 배치한다.

2.1.5. 멀티미디어 사용

- 동영상 및 음성 컨텐츠를 사용할 경우 MPEG-4의 표준을 따른다.

2.1.6. 스크립트의 사용

- html로 이루어진 사용자페이지에서의 비즈니스 로직을 프로그래밍하지 않도록 하며 주요 업무와 데이터베이스와 관련된 부분의 로직은 서버측에서 하도록 한다.

1) HTML 및 XML

- HTML은 4.01표준을 준수한다. <body>인에는 블록 태그만, 그리고 모든 inline 엘리먼트는 block 엘리먼트 안에 위치해야 한다.

ex) <p> <img src="a.jpg"> </p>

-xml 1.0표준을 준수한다.

-xml 헤더 태그에 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?> 문장으로 확인한다.

2) DHTML

-DHTML(Dynamic HTML; 동적 HTML)은 정적 마크업 언어인 HTML과 클라이언트 기반 스크립트 언어(자바스크립트 같은) 그리고 스타일 정의 언어인 CSS를 조합하여 대화형 웹 사이트를 제작하는 기법을 의미한다.

3) XHTML

-W3C의 XHTML 첫 권고안인 XHTML 1.0은 단순히 HTML 4.01을 XML로 다시 규정한 것이다. XHTML 1.0은 세 가지 문서형이 있는데, 이것은 각각 HTML 4.01 버전들의 범위와 동일하다.

* XHTML 1.0 Strict에서는 문서가 반드시 체계화(well formed)되어야 한다. 이것은 HTML 4.01 Strict의 XML 형식이다.
* XHTML 1.0 Transitional는 XHTML 1.0 Strict에서는 사용되지 않는 <center>, <u>, <strike>, <applet> 요소들의 사용을 허용한다.
* XHTML 1.0 Frameset: HTML 프레임셋의 사용을 허용한다.

ex)

<!DOCTYPE html

PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>XHTML Example</title>

</head>

<body>

<p>This is tiny example of an XHTML usage.</p>

</body>

</html>

4) CSS

- 가능한 컨텐츠와 디자인을 분리하도록 하여 디자인을 하도록 함.

ex)

표(Table) 만들기

1. table

- 제목은 th(기본적으로 굵게 표시), 내용은 td태그를 사용

- <table><tr><th>...</th></tr><tr><td>...</td></tr></table>

- 테이블은 html에서 표에 있는 데이터를 명시하는 방법을 제공

- 레이아웃을 위해 테이블을 사용하는 것은 예전 방식임!

2. 캡션과 요약

- 캡션은 테이블의 상단(혹은 다른 곳)에 위치하는 테이블의 설명, 제목

- 요약은 브라우저에서는 보이지 않지만, 스크린 리더기 등을 통해 사용자에게 큰 소리로 읽어줄 수 있음

- <table summary="Anything">

<caption>Anything</caption><tr><th>...</th></tr><tr><td>...</td></tr>

</table>

- css에서 table{ caption-side:bottom; }이라고 할 경우, 캡션이 테이블의 아래에 위치하게 됨

3. 테이블 셀 속성

- 테이블 셀은 패딩과 테두리를 가지고 있지만, 마진은 가지고 있지 않음

- 대신 border-spacing(모든 셀 주위에 적용되는 공통의 빈 공간)이라는 속성을 가지고 있음

- border-spacing:10px; 30px;라고 할 경우, 가로 10px, 세로 30px의 테두리 공간을 가짐

4. border-collapse 속성

- border-collapse:collapse;라고 할 경우, 모든 테이블 셀 주위에 하나의 테두리를 갖게 됨

5. 하나 이상의 셀 통합방법

- 행 병합시, 이전 tr의 td태그에서 rowspan="2"라고 명시해 줌

- 열 병합시, colspan="2"라고 명시해 줌

6. 테이블내의 테이블

- 테이블내에 테이블을 배치할 경우 동일하게 태그를 사용하면 됨

- table table th{ background-color:white; }라고 제목 셀의 색상을 변경할 수 있음

7. 리스트 스타일

- li{ list-style-type:disc } : 일반적인 검은 원

- circle(흰색원), square(검은사각형), none(아무것도 없음)

- li{ list-style-image:url(background\_list.gif); }로 새로운 리스트 마크를 쓸 수 있음

- list-style-position:inside라고 할 경우, 텍스트가 리스트 마크 밑에 위치, outside라고 할 경우 텍스트가 리스트 마크 위에 위치하게 됨

2.1.7. 기타

- 문자셋은 UTF-8을 사용한다.

- 기준시는 GMT를 준수한다.

- 링크시 URL이나 파일, 패스 및 이름에는 공백, 문자등의 툭수문자는 사용되지 않도록 한다. 또한 링크에 해당하는 중요 정보 및 업무에 대한 파일 및 패스가 주소창에 보이지 않도록 한다.

3. Page Layout(Grid System)

3.1 내용

○ 페이지 레이아웃을 결정하는 그리드 시스템(Grid System)은 웹페이지 구성에 있어 적용

측면의 일관성 유지를 위해 필요한 체계로서, 궁극적으로 사용자 인터페이스의 인지적

측면을 높여 콘텐츠에 대한 예측을 가능하게 함으로써 정보의 가독성을 높이고, 접근성

의 증진을 목적으로 한다.

○ 그리드 시스템은 웹페이지 간의 특성을 반영하여 경우에 따라서는 몇 가지로 나누어 질 수

있으며, 개발자는 초기에 정의된 그리드 시스템 안에서만 개발할 수 있도록 한다.

○ 그리드 시스템은 웹사이트 제작 초기에 정의되며, 웹사이트가 전면 개편하지 않는 범위에서

유지보수 및 업데이트 될 경우는 반드시 초기 그리드 시스템에 의한 제작이 되어야 함.

3.2 메인페이지 레이아웃 (Main page Grid System)

웹 페이지는 구성상 가로, 세로로 영역을 구분하여 나뉘게 되는데 웹 페이지의 레이아웃은 정보(콘텐츠)의 구성과 배치, 적용 측면의 웹 아이덴티티를 통해 구분된다.

1280px

|  |  |
| --- | --- |
| ① | |
| ② |  |
| ③ | |

3.2.1 Web Identity, Main image (①)

가) 웹페이지 상단에 위치하여 항시 노출되어야 하는 웹사이트 로고 영역 및 서브 서비스 영역으로 웹 아이덴티티 적용의 최초 영역이자, 가장 중요한 영역이다.

1. 로고는 좌측 최상단에 위치하며 인식 측면의 웹 아이덴티티 구현을 위해 제한적인 유동성을 갖는다.

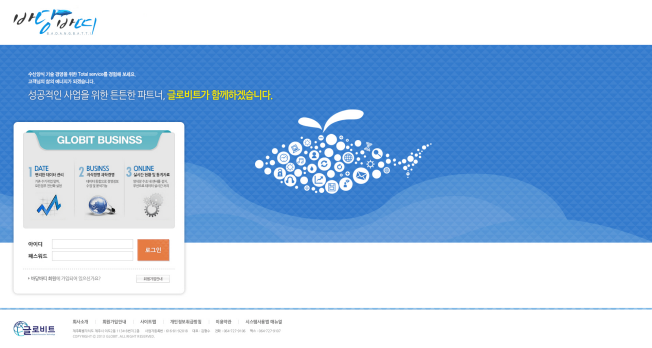
3.2.2 Log-in Area(②)

가) 회원의 권한 부여와 함께 정보를 제공하는 로그인 영역이다.

3.2.3 Copyright Area(④)

- 제작 정보 및 카피라이트 정보를 제공하는 영역이다.

3.2.4 메인페이지 적용 예 (Main page Grid System)



3.3 서브페이지 레이아웃(Standard Sub page Grid System)

|  |  |
| --- | --- |
| ① | |
| ② | ③ |
| ④ | |

3.3.1 Web Identity, Main image & Main Navigation Area(①)

가) 웹페이지 상단에 위치하여 항시 노출되어야 하는 웹사이트 로고 영역 및 서브 서비스 영역으로 웹 아이덴티티 적용의 최초 영역이자, 가장 중요한 영역이다.

나) 로고는 좌측 최상단에 위치하며 인식 측면의 웹 아이덴티티 구현을 위해 제한적인 유동성을 갖는다.

다) 메뉴는 주요 서비스와 서브 서비스 구분되며 주요 서비스 메뉴는 수평 글로벌 네비게이션 바에 위치하며, 서브 서비스 메뉴는 글로벌 네비게이션 우측 상단에 위치한다.

라) 서브 메인 이미지 영역은 스틸 이미지 및 플래시 애니메이션으로 표현되며, 영역은 자유롭게 변형이 가능하다.

3.3.2 Quick Memu Area(②)

가) 정보접근의 편의성을 제공하는 퀵메뉴를 배치하는 영역이다.

3.3.3 Contents Area(③)

가) 실제적으로 제공하는 콘텐츠들이 배치되는 영역으로 다양한 형태로 변형이 가능한 영역이다.

3.3.4 Copyright Area(④)

- 제작 정보 및 카피라이트 정보를 제공하는 영역이다.

3.3.5 서브페이지 적용 예 (Sub page Grid System)

