

# **Konzept zur Abschlussaufgabe**

von  
Marius Busch // 256545  
Medienkonzeption

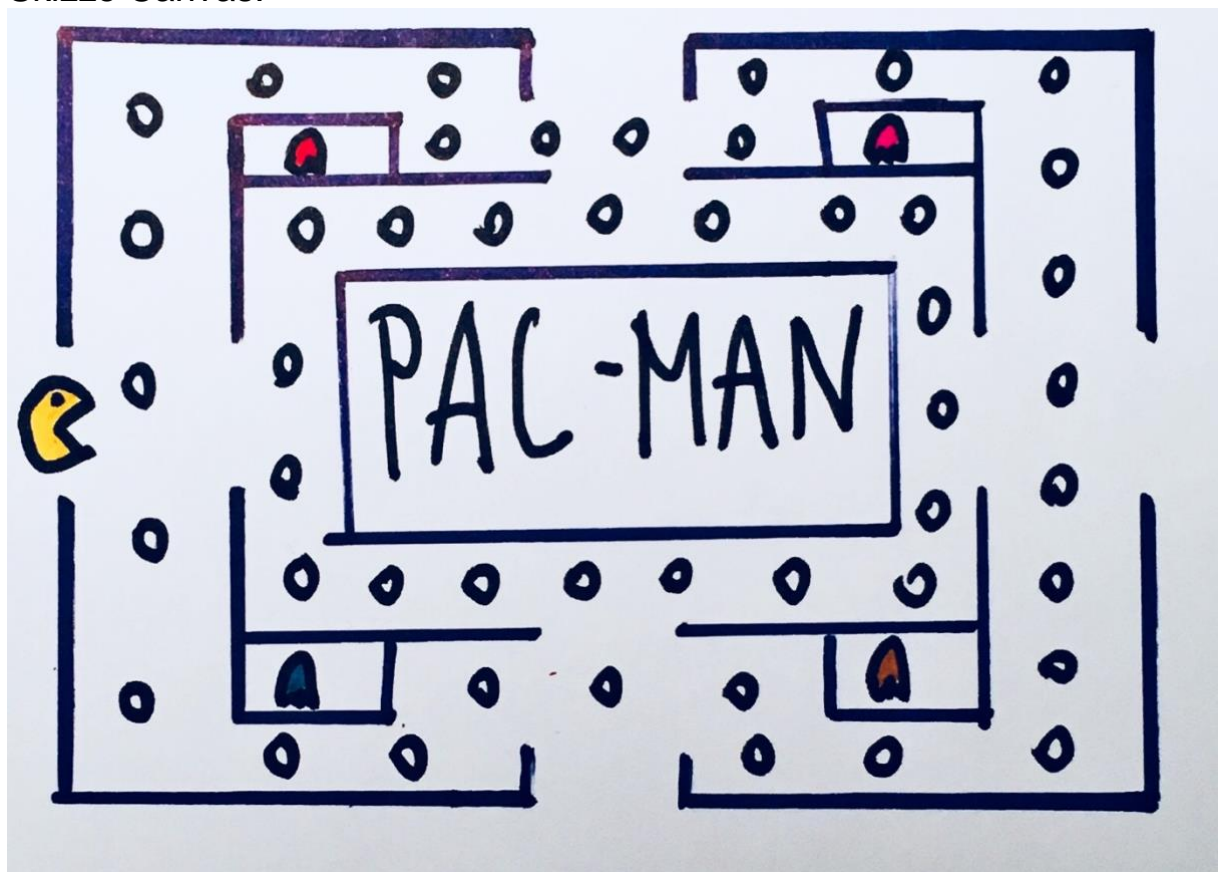
im Rahmen der Veranstaltung

**EIA 2**

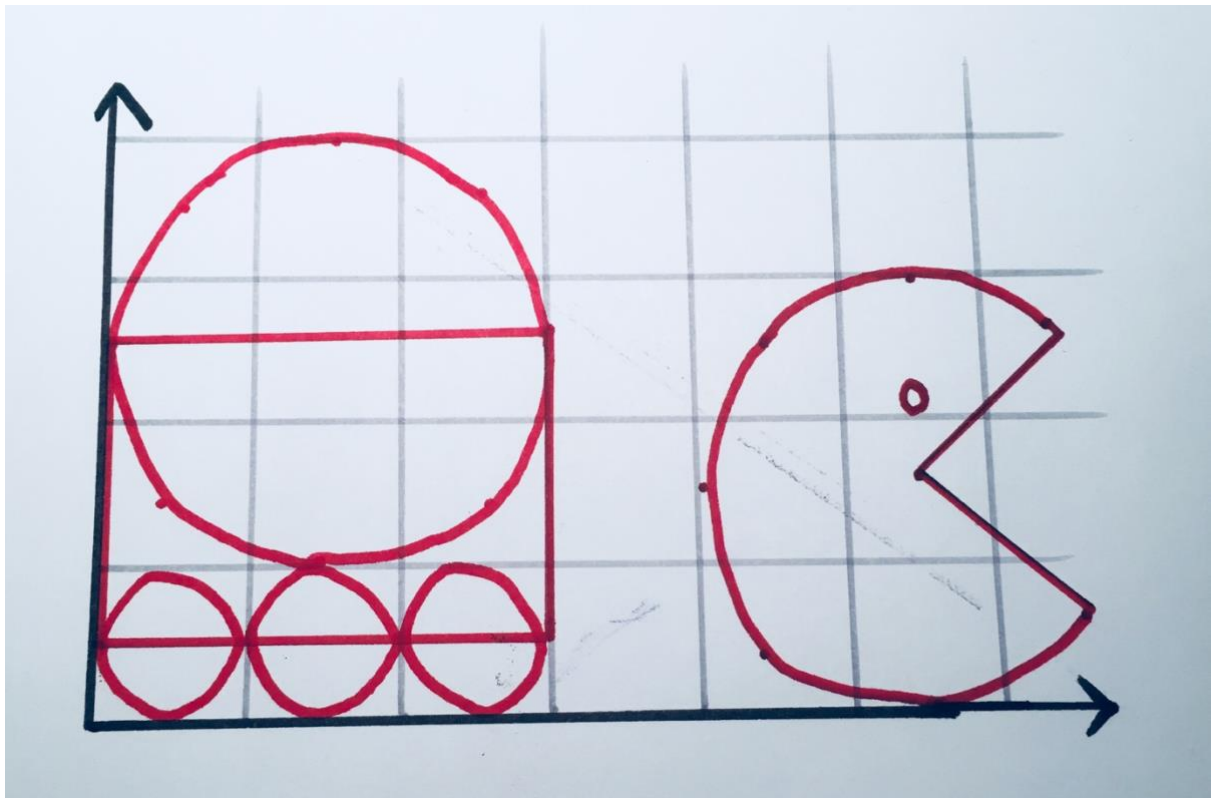
Meine Idee war es, dem Nutzer einen Klassiker unter Videospielen, nämlich PacMan näher zu bringen.

Meine Anwendung ist keine Spiel sondern eine Lernseite, bei der man über die Emotionen und Charaktere lernen kann. Durch Bestätigung der Wissensbereicherung der Charakternamen wird man direkt in die Arcadegame-Welt mit der nostalgischen 8-Bit Musik von PacMan geführt. Man sieht wie das Spiel aufgebaut und ist und natürlich die Charaktere, welche sich spielerisch bewegen und geklickt werden wollen. Durch den einfachen Klick auf den Charakter bekommt man sofort eine individuelle Begrüßung mit Namen. Die „Klick“-Funktion am Computer oder Laptop wird am touchfähigem Gerät durch einen „Tap“ ersetzt.

Skizze Canvas:



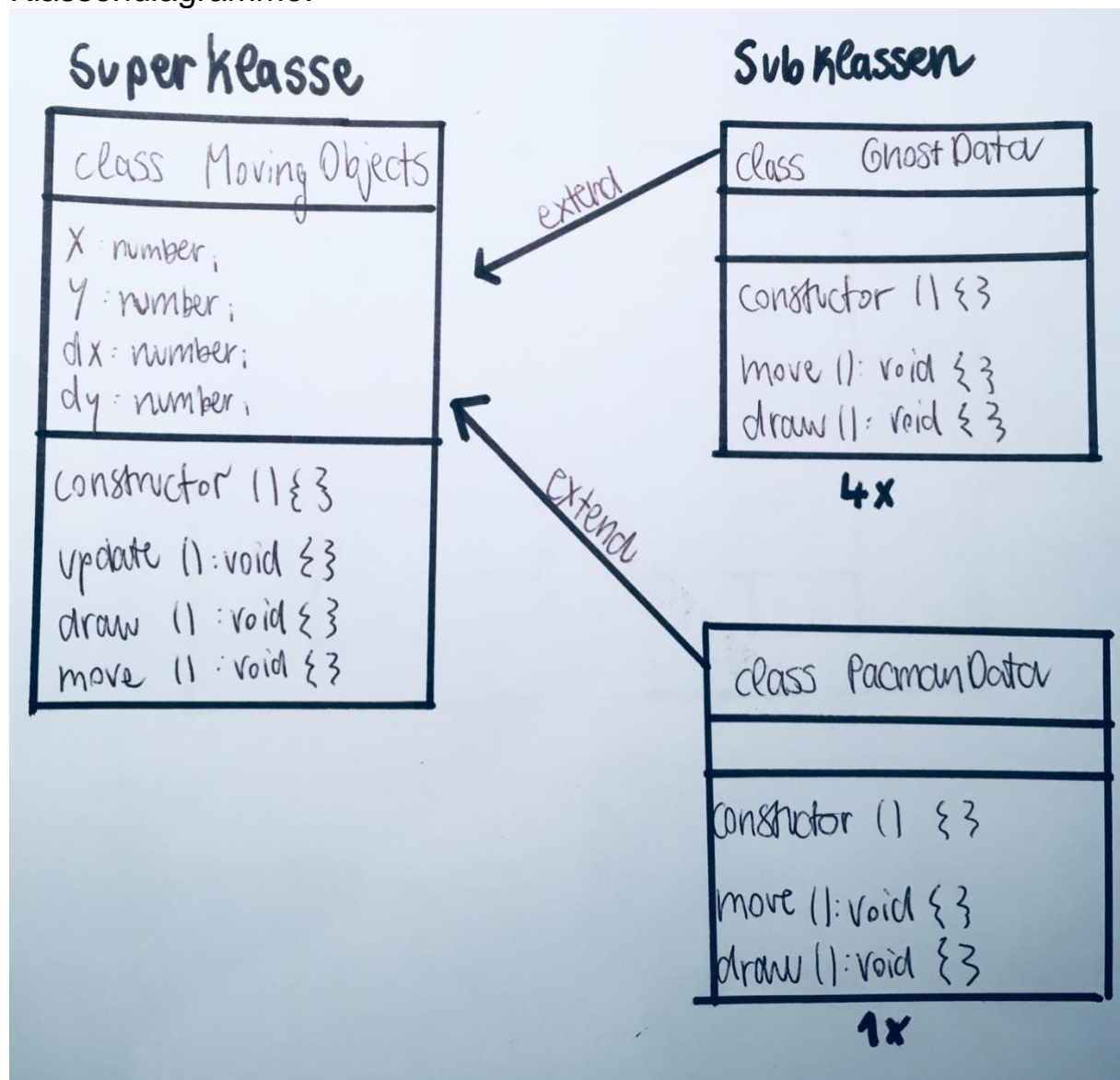
Skizze Charaktere:



**Aufbau und Ablauf**

Beim Aufrufen der HTML bekommen Sie zuerst das Canvas ohne jegliche Animation geladen und darauf gleich einen alert mit der Frage nach den Namen der Charaktere. Durch das Laden des Canvas sieht man, in welcher Welt man sich befindet. Man erkennt sie oder ist interessiert und wird dann durch Bestätigung des alerts auf die animierte Seite weitergeleitet. Das Ganze beginnt dann sofort mit Musik und den animierten Charakteren auf dem Canvas.

Klassendiagramme:



animate-Funktion:

