

ALGORİTMA VE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

DERSLERİNDE YAPILAN ÖRNEKLER

2. VE 3.HAFTA ÖRNEKLERİ

1.ÖRNEK

1- BASLA

2- YAZ "DERS1"

3- DUR

2. ÖRNEK

1-BASLA

2-S1=10

3-YAZ "S1="S1

4-DUR

3. ÖRNEK (iki sayının toplamı)

1-BASLA

2-S1=10 , S2=20

3-YAZ S1+S2

4-DUR

4. ÖRNEK (Girilen x ve y değerlerine göre x^2+y denkleminin sonucu)

1-BASLA

2-OKU X,Y

3-SONUC= $X^2 + Y$

4-YAZ SONUC

5-DUR

5. ÖRNEK (Girilen X değeri sıfır oluncaya kadar kullanıcıdan sayı alan program.)

1.YOL

1-BASLA

2-OKU X

3-EGER $X \neq 0$ GİT 2

4-DUR

2.YOL

1-BASLA

2-OKU X

3-EGER $X == 0$ GİT 5

4-GİT 2

5-DUR

6. ÖRNEK (Girilen X değerlerinin toplamı 100'den büyük oluncaya kadar kullanıcıdan değer alan program.)

1-BASLA

2-TOPLAM=0

3-OKU X

4- TOPLAM=TOPLAM+X

5-EGER $TOPLAM \leq 100$ GİT 3

6-DUR

7. ÖRNEK (iki sayıyı kıyaslayan program)

1-BASLA

2-OKU X,Y

3-EGER $X > Y$ YAZ "X BUYUK" GİT 6

4-EGER $X < Y$ YAZ "X KUCUK" GİT 6

5- YAZ "ESİT"

6-DUR

8. ÖRNEK (Farklı üç sayıdan büyük olanı bulan program.)

1.YOL

1-BASLA

2-OKU S1,S2,S3

3-EGER S1>S2 VE S1>S3 YAZ S1

4-EGER S2>S1 VE S2>S3 YAZ S2

5-EGER S3>S2 VE S3>S1 YAZ S3

6-DUR

2.YOL

1-BASLA

2-BUYUK

3-OKU X,Y,Z

4-BUYUK=X

5- EGER BUYUK<=Y BUYUK=Y

6-EGER BUYUK <= Z BUYUK=Z

7-YAZ BUYUK

8-DUR

3.YOL

1-BASLA

2-OKU X,Y,Z

3-EGER X>=Y GIT 5

4-EGER Y>=Z YAZ "Y" GIT 7

5-EGER X>=Z YAZ "X" GIT 7

6-YAZ "Z"

7-DUR

9. ÖRNEK (1 ila 10 arasındaki sayıların toplamını hesaplayan program)

1-BASLA

2-TOPLAM=0,SAYAC=1

3-TOPLAM=TOPLAM+SAYAC

4-SAYAC=SAYAC+1

5-EGER SAYAC<=10 GIT3

6- YAZ TOPLAM

7-DUR

10. ÖRNEK (Herhangi bir aralıktaki sayıların toplamı)

1-BASLA

2-BS, BT, SAYAC

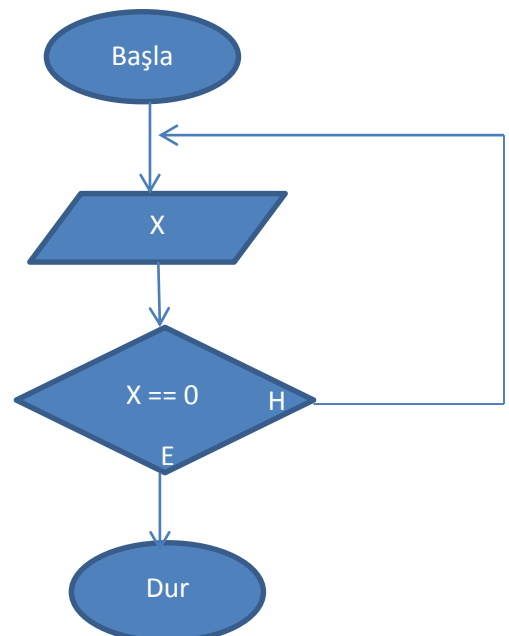
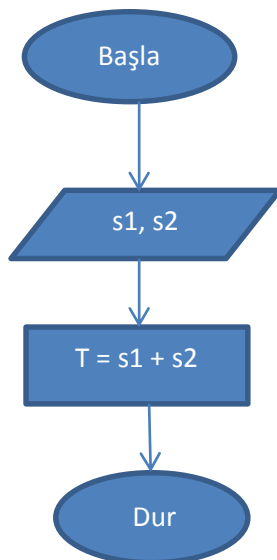
3-YAZ BS

4-BS=BS+SAYAC

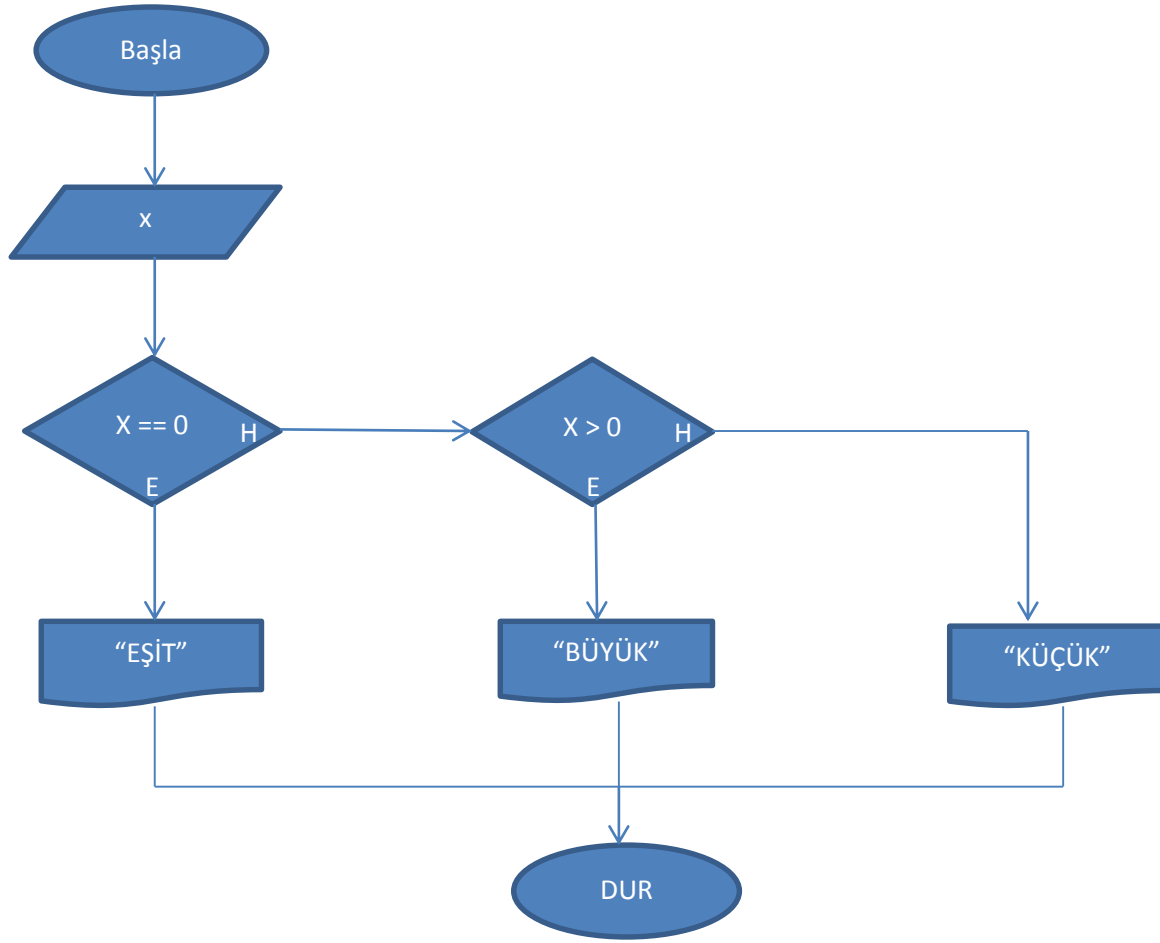
5-EGER BS<=BT GIT3

6 DUR

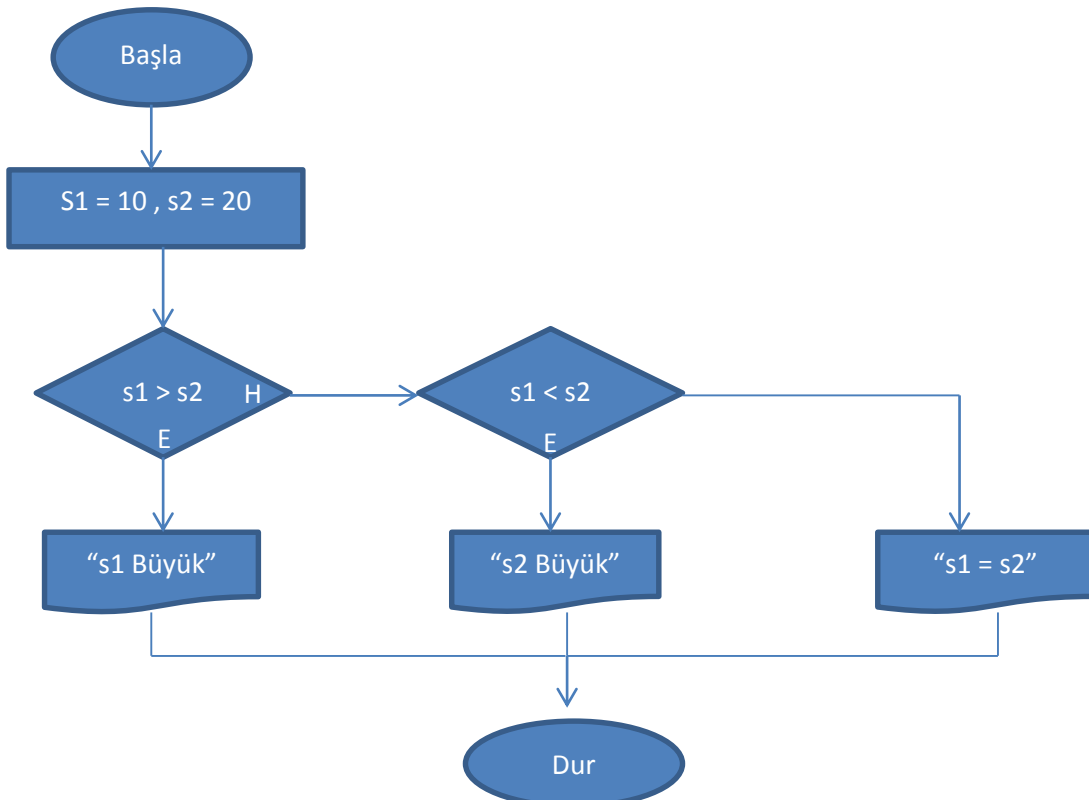
11. ÖRNEK (Girilen iki sayıyı topluyor) 12. ÖRNEK(Girilen sayı 0 olduğunda duran program.)



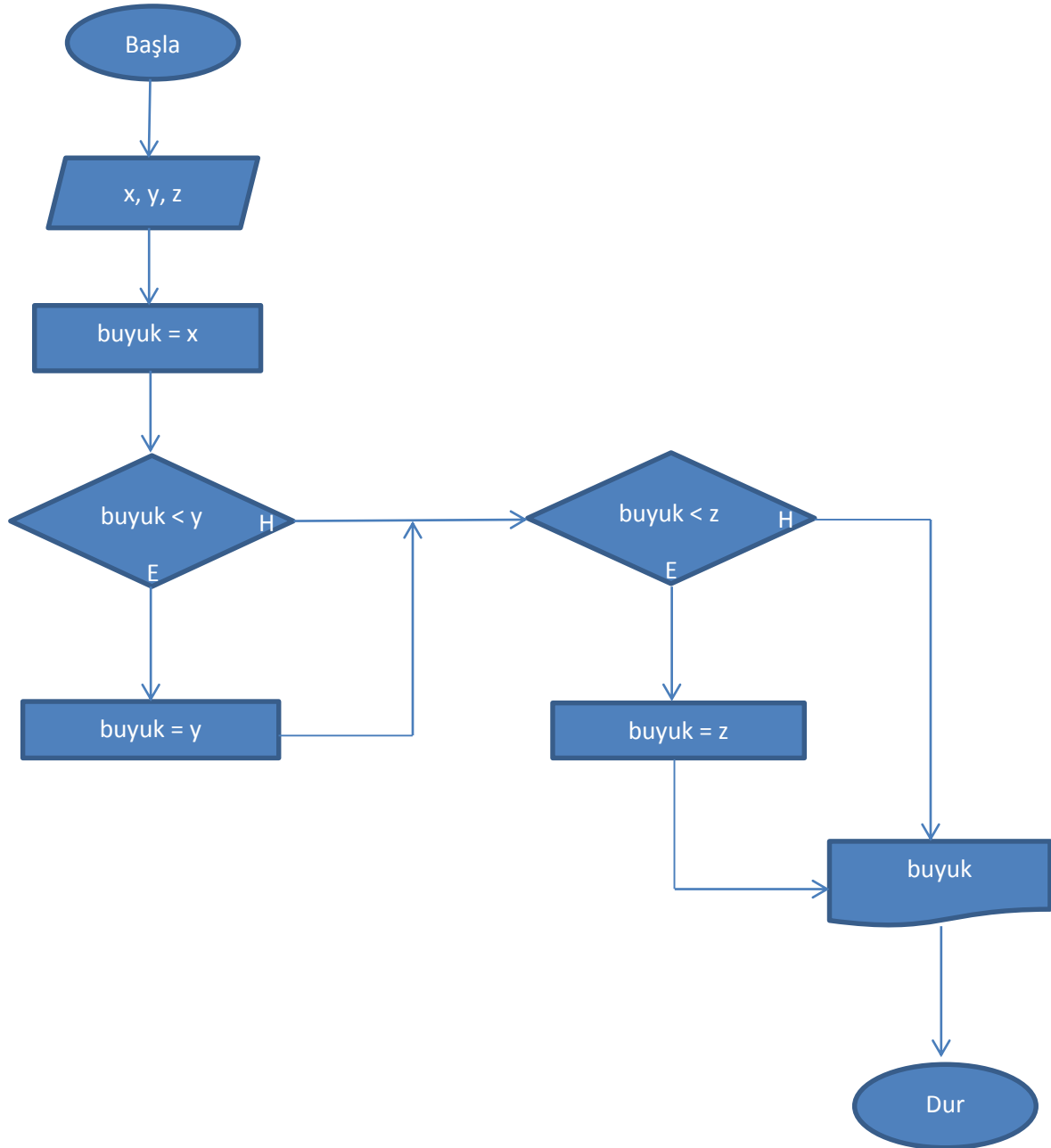
13.ÖRNEK(X Değerini sıfır ile kıyaslayan program)



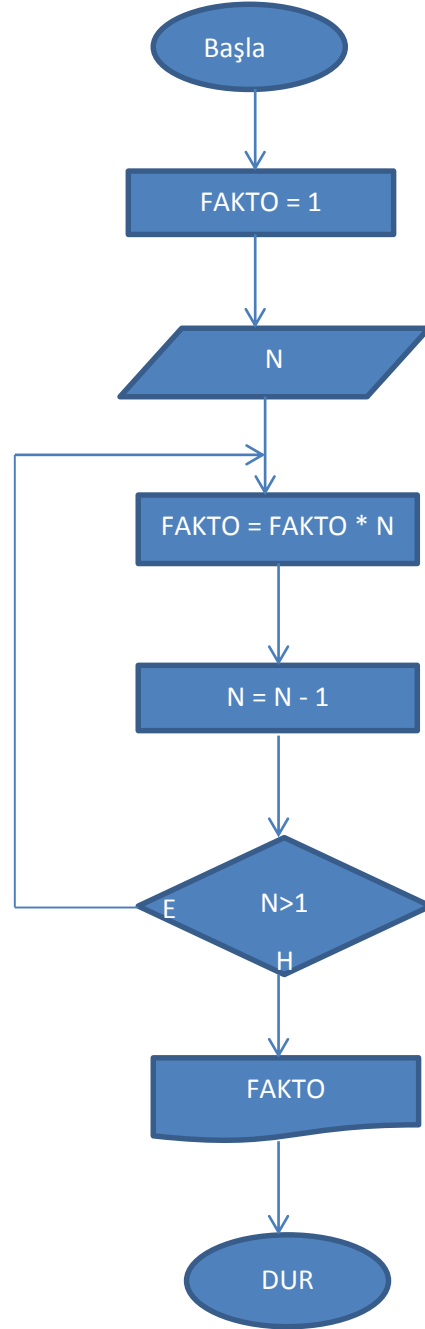
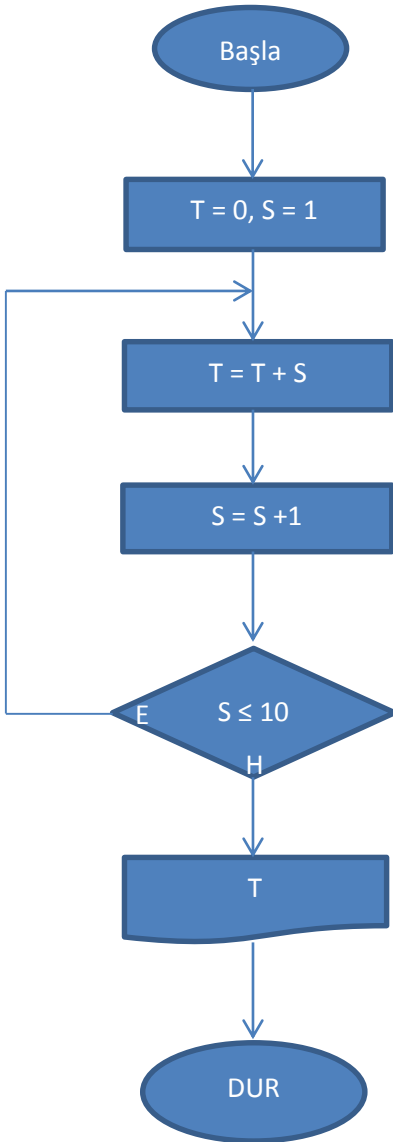
14. ÖRNEK (Girilen 2 sayıyı kıyaslama.)



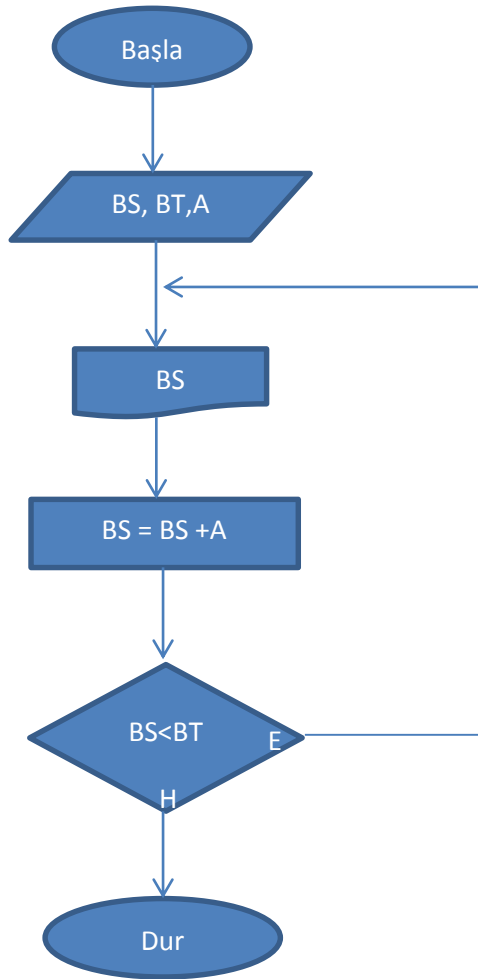
15.ÖRNEK(Girilen farklı 3 sayının en büyüğünü bulan program)



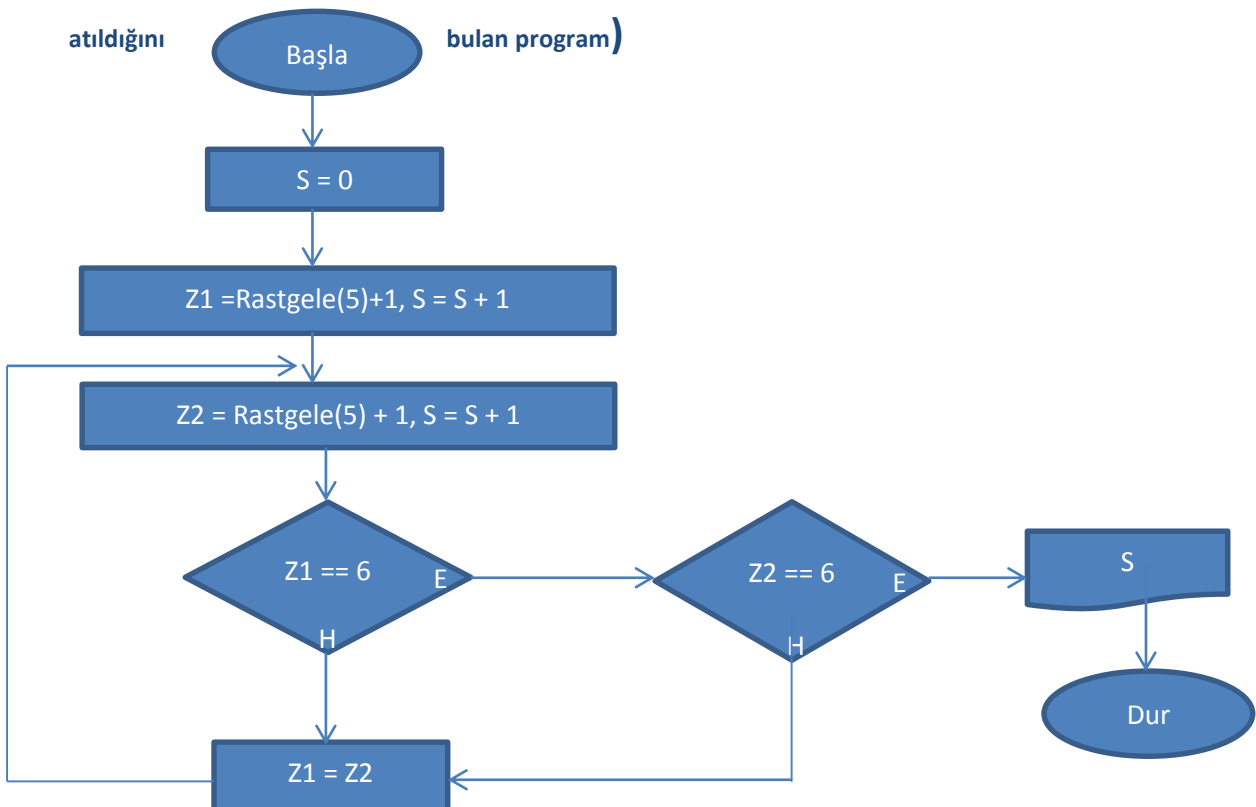
16.ÖRNEK(1 – 10 arası sayıları toplamı) **ve 17. ÖRNEK** (10! Akış diyagramı)



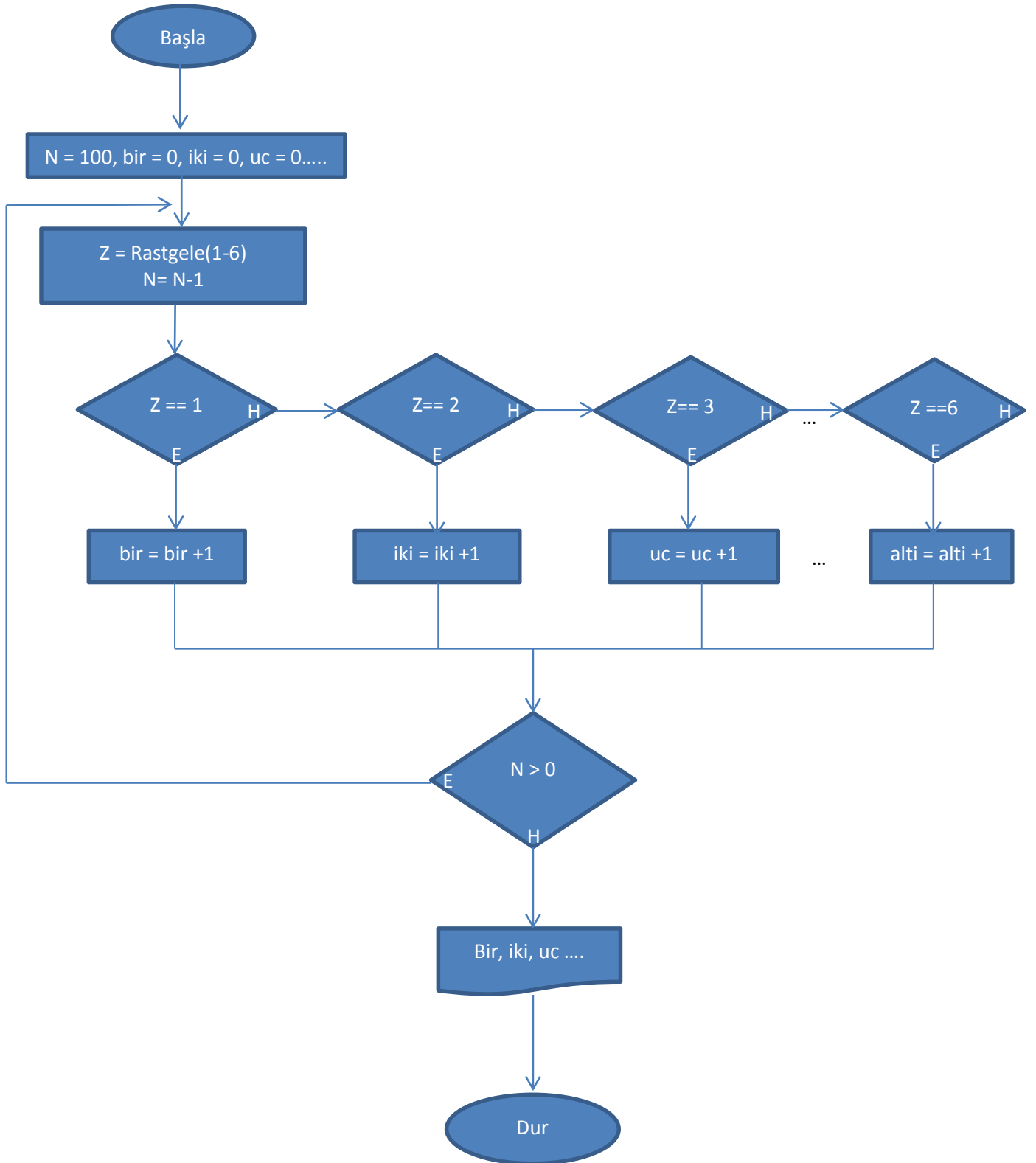
18.ÖRNEK (Başlangıç, bitiş ve adım sayısı girilen döngü programı)



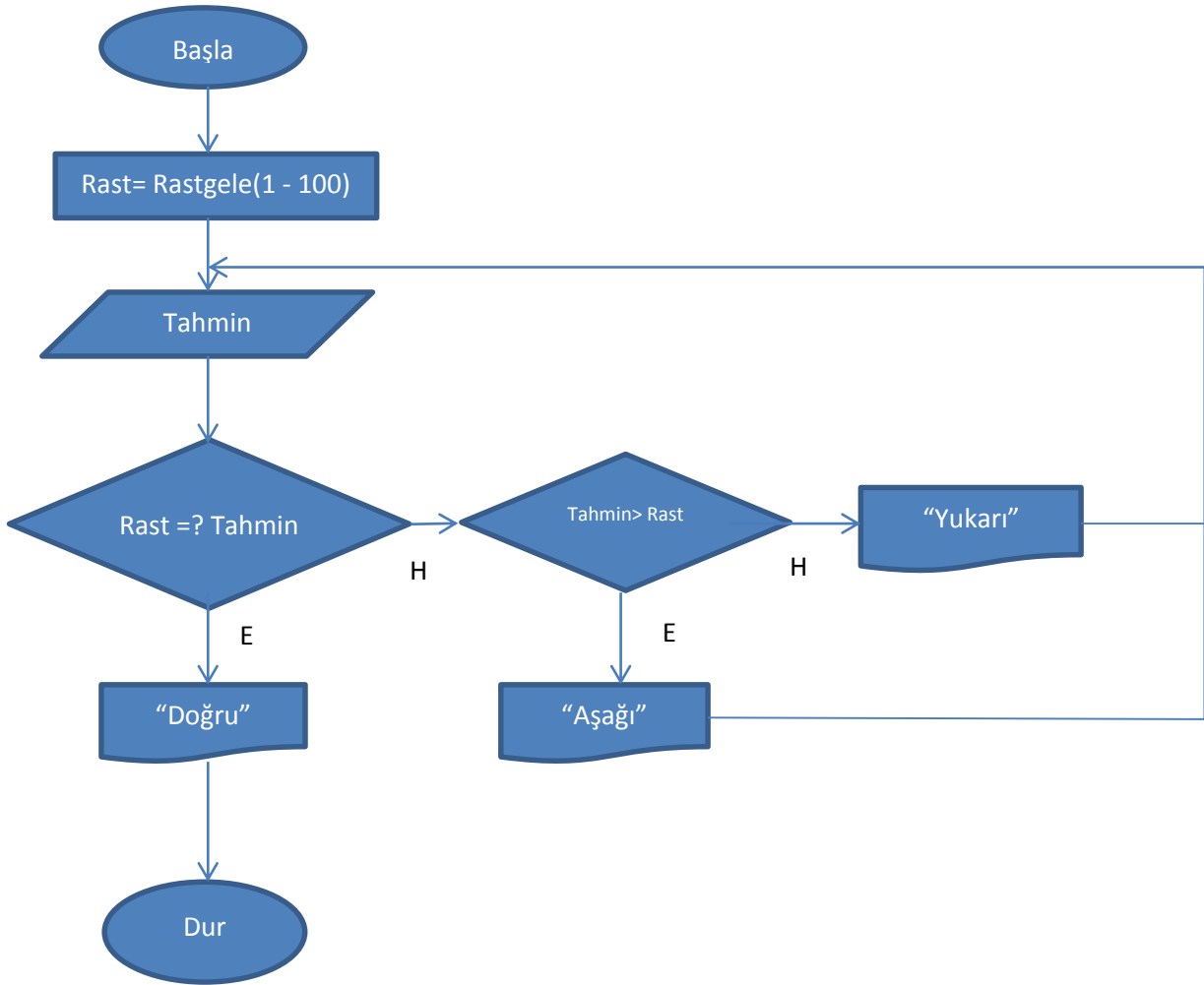
19.ÖRNEK (Art arda atılan iki zarın 6 gelmesi durumunda sonlanan ve o ana kadar zarın kaç kere atıldığını bulan program)



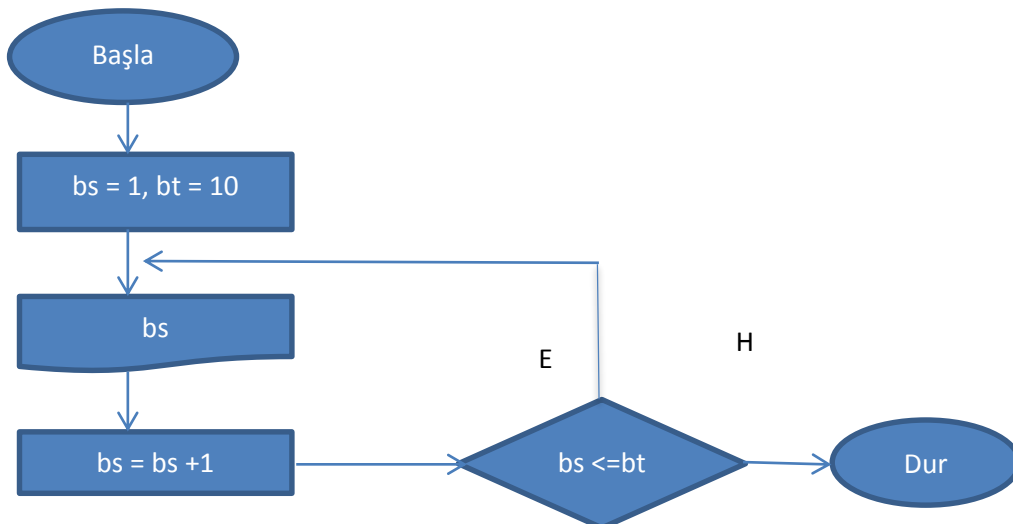
20.ÖRNEK (Rastgele atılan 100 zarın her birinden kaçar adet atıldığını bildiren program)



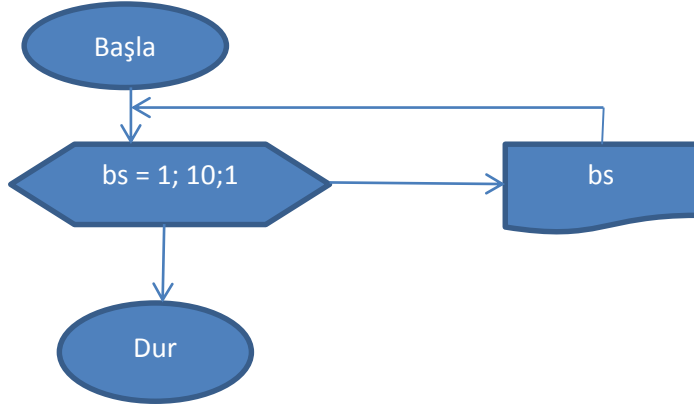
21.ÖRNEK(Bilgisayar rastgele sayı tutsun (1 - 100) arasında. Siz tahminde bulunun. Bilgisayar aşağı / yukarı / doğru ifadeleri ile yönlendirsın. Sayıyı buluncaya kadar devam etsin.)



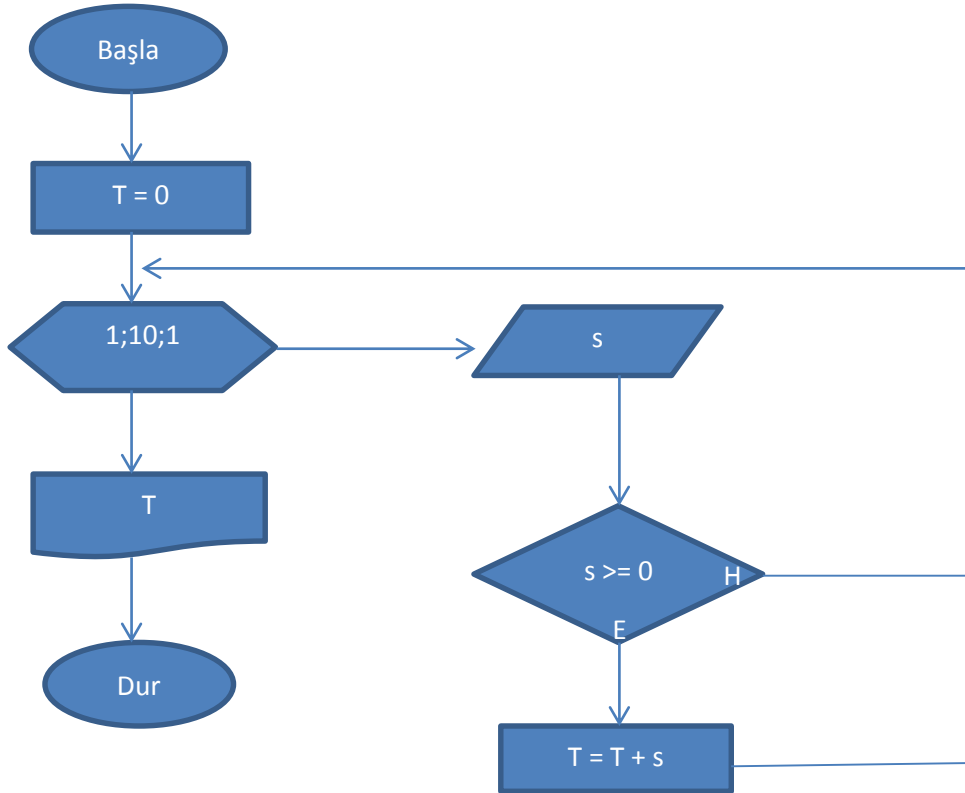
22.ÖRNEK (Dallanma yerine Döngüleri Kullanmak)



FOR DÖNGÜSÜ



23.ÖRNEK (Kullanıcıdan 10 adet sayı isteyip pozitif sayıların toplamını bulunuz.)



24.ÖRNEK (Kullanıcıdan -1 girinceye kadar sayı alan program.)

