The Face Project

1. 개임 소개: The Face는 제목과 같이 표정들로 이루어진 플레이어와 몬스터가 존재합니다. 플레이어와 몬스터는 각 상태가 변함에 따라서 표정 또한 변하게 됩니다. 게임의 목적은 몬스터를 처치하며 스테이지를 진행하면서 플레이어의 스킬 과 스탯 을 강화하면서 성장하는 것이 목표입니다.
2. 게임장르: 방치형 RPG
3. 플랫폼: 안드로이드
4. 핵심 아이디어:
5. 스킬 시스템: 현재는 파이어/아이스 두 종류로 나뉘어져 있으며, 처음 선택한 스킬계열의 따라서 영구적으로 보너스 데이지 증가를 얻습니다. 몬스터를 25마리 처치 시 궁극기를 사용할 수 있으며, 스킬 레벨 업 시에는 각 스킬마다 특정 스탯이 함께 오릅니다.
6. 소켓 시스템: 기본적으로 스킬에는 소켓을 최대 4개까지 뚫을 수가 있습니다. 게임머니인 Gem을 이용하여 뚫을 수 있으며, 색깔은 빨간,파랑, 녹색 중 랜덤으로 선택됩니다. 이 소켓에는 색깔이 일치하는 룬을 장착하여 스킬을 강화할 수 있습니다.
7. 룬 시스템: 기본적으로 일정 스테이지 도달하면 환생을 할 수가 있습니다. 환생시 캐릭터 레벨/스킬레벨/ 스탯 등이 모두 초기화 되며 확률적으로 룬을 얻을 수가 있습니다. 룬은 1티어에서 3티어까지 존재하며 티어가 오를수록 옵션이 하나씩 추가가 됩니다. 룬의 색깔도 빨강, 파랑, 녹색으로 존재합니다. 또한 게임머니인 Gem을 이용하여 룬의 속한 특정 옵션을 변경할 수도 있습니다.
8. 조작방법

안드로이드 게임이기 때문에 기본적으로 터치를 이용하여 게임이 진행됩니다. 메인UI는 가운데 존재하는 플레이어를 터치하면 열리게 되고 다시 한번 누르면 닫히게 됩니다.

-STAT : 플레이어의 스탯을 올릴 수 있는 UI입니다

-SKILL : 플레이어의 스킬레벨을 올릴 수 있는 UI입니다. 각 스킬의 상세정보를 볼 수 있으며 소켓생성, 소켓색깔변경, 룬장착, 룬해제등이 가능합니다.

-RUNE : 플레이어가 소지하고 있는 룬을 보여줍니다. 룬선택시 룬의 상세옵션을 볼 수 있으며 삭제도 가능합니다.

-REVIVE : 현재는 20Stage이상시 환생이 가능합니다. 환생할 경우에 일정확률로 Gem과 룬을 획득할 수 있습니다.

-EXIT : 게임을 저장하면서 종료합니다.